



Magyar Röplabda Szövetség

Sp.Sz.1.

Teremröplabda U10 Országos Manó Bajnokság Versenyszabályzata Versenyszabályzat Versenykiírás 2025-2026

Szervezet neve:	Magyar Röplabda Szövetség
Címe:	1119 Budapest, Vahot utca 10. fsz. 9.
Adószáma:	18158713-2-43
Képviselőre jogosult:	Vatai Gabriella, elnök
Elfogadva:	2025.09.03.
Hatályos:	2025.09.03.

Vatai Gabriella, elnök
Magyar Röplabda Szövetség

**A Magyar Röplabda Szövetség
2025-2026. évi Teremröplabda U10 Országos Manó Bajnokság Versenyszabályzata
Versenykiírás**

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát - az alábbiak szerint állapítja meg:

1. § A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett **U10 Országos Manó Bajnokság** versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Versenyirodára, MRSZ Sportigazgatóságára, Etikai és Fegyelmi Bizottságra (a továbbiakban: EFB), az MRSZ Fellebbviteli Bizottságára (FB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a masszőrökre, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.
- 1.2. Jelen Versenykiírás az MRSZ hivatalos honlapján és Back Office felületén kerül kihirdetésre.
- 1.3. A versenyrendszer kiírója, rendezője az MRSZ. A versenyrendszerben szervezett mérkőzések Sporttörvény 66.§ (1) bekezdése szerinti szervezője az adott mérkőzés tekintetében a hazai sportszervezet, kivéve, ha a jelen Versenykiírás kifejezetten másképp nem rendelkezik. A mérkőzés szervezője jogosult a sporttörvény 70.§-ában foglaltaknak megfelelően rendezőség igénybevételére. Rendező szerv, illetve rendező csak a Sporttörvény 70.§ (2) bekezdésében meghatározott vállalkozás, valamint természetes személy lehet.

2. § Versenyekre történő nevezés

- 2.1. Az MRSZ versenyrendszerében csak az a sportról szóló 2004. évi I. törvény (Sporttörvény) 15. §-a szerinti sportszervezet vehet részt, amelynek nincs 1 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt, illetve megfelel a Sporttörvény 33. § 1) bekezdésében foglalt feltételeknek. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a Sporttörvény rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ valamennyi szabályzatát, az Elnökség és a Sportági Döntéshozó Testület határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

- 2.2. A versenykiírás keretében az alábbi versenyszám kerül meghirdetésre:
- U10 Országos Manó Bajnokság fiú, leány és/vagy vegyes csapatok részére.
- 2.3. Az MRSZ által rendezett versenyekre a Nevezési lapon kell nevezni az MRSZ Back Office háttér ügyviteli rendszerén keresztül, elektronikus úton.

A nevezési határidő: 2025. szeptember 15.

Második nevezési határidő: 2026. január 31.

A nevezéssel egyidejűleg fel kell tölteni:

- a hiánytalanul kitöltött, aláírt és lebélyegzett VB-01 Nevezési Lapot és
- a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességről szóló NAV-igazolást vagy, ha a sportszervezet úgy nyilatkozik, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában, akkor ezt a nyilatkozatot a sportszervezet törvényes képviselőjének eredeti aláírásával és
- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonatot (cégkivonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonat) és
- a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet törvényes képviselőjéről (1 fő) és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról (max. 1 fő) és
- a sportszervezet által mérkőzések rendezésére tervezett létesítmények listáját,

Amennyiben a sportszervezetnek rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy hibásan töltötte ki a VB-01 Nevezési Lapot, vagy a fenti dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a Versenyiroda nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet, aminek időtartama nem tolja ki a nevezési határidőt. A nevezési határidőt követően beérkező hiánypótlást is terheli a 2.3 pontban megfogalmazott "késedelmes nevezés büntetése".

- 2.4. Késedelmes nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezési határidőig a sportszervezet
- nem tölti fel a hibátlanul kitöltött VB-01 Nevezési lapot és/vagy
 - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességi igazolást (NAV), illetve nem nyilatkozik arról, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában és/vagy
 - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat (cégkivonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy
 - nem tölti fel a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról

és nevezési szándékát továbbra is fenntartja. Késedelmesen nevezni a nevezési határidőt követően legfeljebb 7 naptári napig lehet, ezután a végső határidő után a Versenyiroda hivatalból elutasítja a nevezéseket. Késedelmes nevezés esetén (a nevezési díjon felül) naponta késedelmi díjat kell fizetni, mely a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 2.5. A Versenyiroda kizárólag a VB-01 Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (törvényes képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal, illetve a kapcsolattartó személyek adatai között megadott e-mail címmel kommunikál. A Versenyiroda minden hivatalos közlést elsősorban elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindennemű értesítés a Versenyiroda részéről kézbesítettnek tekintendő, ha azokat a Versenyiroda határidőre elküldte a sportszervezet által írásban megjelölt e-mail címre.
- 2.6. A VB-01 Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, de legkésőbb a változás bekövetkezését követő 2 napon belül írásban közölni kell a Versenyirodával. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a mulasztó sportszervezetet terhelik.
- 2.7. Az U10 Országos Manó Bajnokság versenyszámban egy sportszervezet több csapatot is indíthat.
- 2.8. Valamennyi elfogadott, vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a Versenyiroda írásos értesítést küld elektronikus úton.

3. § Játéknapok

- 3.1. A tornák időpontjait az U10 versenybíró jelöli ki meghatározott napokra. Karácsony, Húsvét, Mindenszentek ünnepnapjain, és Nemzeti ünnepnapokon a tornarendezés nem lehetséges. Az iskolai szünetekben a Sportigazgatóság és a Versenyiroda egyeztetése alapján lehet megrendezni a mérkőzéseket (tornákat).

A tervezett tornák száma országrészenként (Nyugat-Közép-Kelet) 4-5, ami a benevezett csapatok számától függ.

- 3.2. A játéknapokon egy vagy két időszámban zajlik a bajnokság, erről az MRSZ dönt a jelentkezők függvényében.
- 3.3. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáinak idejéről és kijelölt rendezőiről az MRSZ elektronikus úton értesíti a csapatokat, melyet hivatalos közlésnek kell tekinteni.
- 3.4. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáira a csapatok a versenybíró/regionális utánpótlás referens által meghatározott nevezési határidőig elektronikus úton tudnak nevezni. A nevezési határidő az adott torna előtt 12 nappal zárul. Amennyiben a létszám hamarabb betelik, úgy a tornára való jelentkezés a továbbiakban nem lehetséges. A csapatoktól a tornáról való visszalépést csak indokolt esetben lehet elfogadni.

Amennyiben a benevezett sportszervezet a tornáról visszalép, és más tornán sem vesz részt a bajnoki idény végéig, úgy a versenyrendszerben nem szereplő U10 csapat státuszba kerül.

- 3.5. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornákat akkor lehet megrendezni, amennyiben legalább 10 csapat nevez be rá. 10-nél kevesebb csapattal nem lehet hivatalos tornát megtartani. A Sportigazgatóság a körülmények figyelembevételével dönthet a 10-csapatosnál kevesebb létszámú tornák engedélyezéséről.

4. § Játékpálya-hitelesítés, létesítmény feltételek

- 4.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság helyszíneit az MRSZ jelöli ki.

- 4.1.1. A tornák megrendezésére megjelölt létesítménynek a Sporttörvény 63.§ (3b) és (4) bekezdésében meghatározott engedéllyel kell rendelkeznie, ennek hiányában a sportlétesítményben mérkőzést rendezni nem lehet.

- 4.2. Játékterület, játékpálya:

Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáinak megrendezéséhez minimum 2 játékpálya szükséges. Az U10 Országos Manó Bajnokság versenyein a játékpálya mérete 10 x 5 méter, a pálya közepén hálóval elválasztva. Hálomagasság 224-230 cm között kell legyen. Mérkőzést rendezni csak antennával és antennatartó tokkal felszerelt, szabályos röplabda hálóval lehet. Az oldalvonalak mellett és az alapvonalak mögött minimum 1,5 méter akadálymentes kifutó szükséges. Oszlopburkolat legalább 2 m magasságig kötelező.

	U10
Játékterület nagysága: játékpálya + kifutó	13 x 8 m
Oldalkifutók: a játékpálya mindkét oldalvonala mellett azonos	1,5 m
Alapvonali kifutók: mindkét alapvonal mögött azonos	1,5 m
Akadálymentes magasság a játékterületen	min. 5 m
Világítás	min. 400 lux
Játékos öltözők	min. 2 db

5. § Mérkőzés-rendezési eszközök

- 5.1. Cserepad: cserepadot minden mérkőzésen biztosítani kell a tornarendező csapatnak és azon csak a stábtagek és a cserejátékosok (1 edző, legfeljebb 2 másodedző, legfeljebb 1 orvos, legfeljebb 1 masször) foglalhatnak helyet.
- 5.2. A csarnokban biztosítani kell internet-eléréssel rendelkező számítógépet és azzal összekapcsolt működőképes nyomtatót. Az MRSZ megbízottja a helyszínen nyomtatja ki a mérkőzések jegyzőkönyvét.
- 5.3. A mérkőzések egyszerre kezdődnek egy közös síp/duda/stb. hangjára. Minden játékvezetőnél legyen síp!
- 5.4. A mérkőzések sorrendjét és a pályák számozását jól látható helyre ki kell tenni.
- 5.5. A játékot könnyített, 210 gramm súlyú röplabdával kell játszani.

Fenti feltételek bármelyikének hiánya esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

6. § Hivatalos személyek és a mérkőzés lebonyolítását segítő személyzet

- 6.1. A tornák lebonyolításáért az MRSZ által megbízott személy (helyszíni versenybíró) és a szervező sportszervezet képviselője a felelős.
- 6.2. A tornákra az MRSZ helyszíni versenybírókat küld, akinek a feladatai a következők:
 - a rendezési feltételek meglétének ellenőrzése,
 - a játékosok játékjogosultságának ellenőrzése,
 - a mérkőzésekhez szükséges jegyzőkönyvek kinyomtatása a szervező sportszervezet által biztosított eszközök segítségével,
 - esetlegesen felmerülő problémák kezelése.
- 6.3. Játékvezetők
 - 6.3.1 A mérkőzésekre az MRSZ nem küld játékvezetőt. Ezeken a tornákon a szervező sportszervezet a régiós utánpótlás referens közreműködésével köteles szükség játékvezetőt biztosítani, akinek díjazását az MRSZ külön megállapodás szerint támogatja. A játékvezető köteles az első mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni.
 - 6.3.2. Az igazolás ellenőrzését a helyszínre kiküldött versenybíró végzi a mérkőzés előtt, a jegyzőkönyvvezető által megfelelően kitöltött és az edzők által aláírt jegyzőkönyv alapján a szervező sportszervezet által biztosított internet eléréssel rendelkező eszközön

(tablet, laptopon). A versenybíró feladata a csapatok összeállításának átemelése, a jegyzőkönyv alapján a mérkőzés befejezésének rögzítése és a jegyzőkönyv adatainak az online felülettel történő egyeztetése, ellenőrzése.

- 6.3.3. Szükségjátékvezető esetén a jegyzőkönyv aláírásával hitelesítik az edzők, hogy csak olyan játékosok szerepelnek a mérkőzésen, akik arra jogosultak. Az online összeállítást ilyen esetben is meg kell adni a Back Office felületen. A tornák után az MRSZ ellenőrzi a jegyzőkönyveket, és jogosulatlan játékos(ok) szerepeltetése esetén büntetést szab ki.

7. § Szervező sportszervezetre vonatkozó előírások

- 7.1. A mérkőzések megrendezésének körülményeiről az MRSZ Biztonsági Szabályzata is rendelkezik. A mérkőzésekre bejelentett termék állapotáért, a berendezési és felszerelési tárgyakért, a fürdő meleg vizes használhatóságáért, a versenyzői és a játékvezetői öltözőkért, az orvosi helyiségért, a WC rendjéért, minden felsorolt helyiség tisztaságáért, téli időszakban a fűtésért a szervező sportszervezet felelős.

Ennek értelmében a szervező sportszervezetnek időben gondoskodnia kell:

- a mérkőzésre való előkészületről, a játékterület a csapatok részére a torna hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel történő igénybevételének lehetőségéről
- a játéktérrel azonos épületben lévő, megfelelő minőségű öltöző biztosításáról külön a csapatok, valamint külön a játékvezetők részére,
- a játékterület és annak felszerelése alkalmasságáról (4-5. §),
- a mérkőzés előtti, alatti és utáni rend fenntartásáról.

- 7.2. A mérkőzés után a szervező sportszervezet felelőssége mindaddig fennáll, amíg a nézők, a játékvezetők, a szövetségi ellenőr/versenybíró és a vendégcsapatok a mérkőzés helyszínéről el nem távoztak. A szervező sportszervezet köteles figyelembe venni és végrehajtani a játékvezetők és a szövetségi ellenőr/versenybíró minden olyan kérését, amely a mérkőzés zavartalan és sportszerű keretek között történő lebonyolítására vonatkozik. Rendezési hiányosságok esetén, azok súlyosságától függően, az EFB pénzbírságot és egyéb szankciókat szabhat ki.

8. § Várakozási idő

Az U10 Országos Manó Bajnokságban nincs várakozási idő.

9. § Ki nem állás és szankciói

- 9.1. Hiányosnak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés megadott időpontjában 3 játékra jogosult játékosal jelenik meg. Ennek előfordulása esetén a Versenyiroda büntetést szab ki, amelynek összegét a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmazza.

- 9.2. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, aki a mérkőzés időpontjában egyáltalán nem, vagy háromnál kevesebb játékra jogosult játékkal jelenik meg. Ennek előfordulása esetén a Versenyiroda büntetést szab ki, amelynek összegét a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmazza.

10. § Stábtagokra vonatkozó előírások

- 10.1. Edzőkre, másodedzőkre vonatkozó előírások:

- 10.1.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság minden mérkőzésén edző jelenléte kötelező. Edző hiányában a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében foglalt összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.
- 10.1.2. A mérkőzéseken csak azok az edzők tölthetik be az edzői, másodedzői tisztséget, akik a folyó bajnoki évre szóló, az MRSZ Képesítési és Edzői szabályzatában foglaltaknak megfelelő kategóriájú, érvényes elektronikus Teremröplabda Edzői Igazolvánnyal és érvényes edzői működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

- 10.2. Orvosokra vonatkozó előírások:

- 10.2.1. A mérkőzéseken csak azok az orvosok tölthetik be a csapatorvosi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Orvosi Igazolvánnyal és érvényes orvosi működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

- 10.3. Masszőrökre (gyúrókra) vonatkozó előírások:

- 10.3.1. A mérkőzéseken csak azok a masszőrök (gyúrók) tölthetik be a masszőri funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Masszőri Igazolvánnyal és érvényes masszőri működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

- 10.4. Az U10 Országos Manó Bajnokságban a mérkőzéseken a kispadon ülő hivatalos személyek az alábbi ruházati lehetőségek közül választhatnak:

- a) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) egyesületi felirattal vagy logóval ellátott melegítőt és sportpólót, valamint zárt sportcipőt viselnek vagy
- b) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) minimum térdig érő, egyesületi felirattal vagy logóval ellátott rövidnadrágot és zárt sportcipőt viselnek, vagy
- c) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) inget és/vagy zakót és hosszú nadrágot (férfiak részére), vagy blúzt és/vagy blézert és hosszú nadrágot (nők részére) viselnek a hozzá illő zárt cipővel, kivéve a masszőrt (gyúró), aki viselheti sportszervezete melegítőjét és sportpólót, valamint zárt sportcipőt.

Eltérő esetben a versenybíró vagy a játékvezető jelentése, a hiányosság jegyzőkönyvbe történő rögzítése alapján a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

11. § Játékosok szerepeltetése

- 11.1 A mérkőzéseken csak az MRSZ által kiállított elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és azzal azonos azonosítási számmal megjelölt, az U10 Országos Manó Bajnokságra szóló érvényes Játékengedéllyel rendelkező sportoló szerepeltethető. Nevezett igazolványokkal és engedélyekkel kapcsolatban az MRSZ Sportolói Nyilvántartási-, Igazolási és Átigazolási Szabályzata tartalmaz fontos részleteket.

A jegyzőkönyvbe beírható játékosok létszáma minimum 4, maximum 8 fő.

A játékosok csak szabályosan (elől-hátul) számozott mezben léphetnek pályára.

A játékosok mezének számozása 1-99-ig terjedhet.

Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzésein minimum 4 fő játékos szerepeltetése a jegyzőkönyvben kötelező! 3 játékos esetén (hiányos csapat) a mérkőzéseket le kell játszania a csapatnak, azonban a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott pénzbüntetést kötelesek fizetni csapatonként és mérkőzésnaponként.

- 11.2. Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzésein a **2016. január 1. és utána született** játékosok szerepeltethetők.

- 11.3. Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói. A Versenyzési Engedély a sportoló (kiskorú sportoló esetén törvényes képviselője) kérésére, a sportolót nyilvántartásba vevő sportszervezet részére adható ki.

- 11.3.1 A Versenyzési Engedély feljogosítja a sportszervezetet a nyilvántartásában szereplő sportolók részére nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Játékengedély kérésére, melyet az MRSZ Back Office rendszerén keresztül kell benyújtani a Versenyirodának. Játékengedély kikérésének feltétele az érvényes Versenyzési Engedély ÉS legalább 2026. június 30-ig érvényes Back Office igazolványkép. Amennyiben a Versenyzési és Játékengedély iránti kérelem elfogadásra kerül, a kiadott Versenyzési és Játékengedély a kérelem benyújtásának időpontját követő 46 óra múlva válik érvényessé (pld. kérelem benyújtása: 2023. aug. 26. 17:36:24, kiadott engedély érvényességének kezdete: 2023. aug. 28. 15:36:24). Amennyiben a Versenyiroda a kérelmet hiányosnak találta, azt hiánypótlásra – határidő kifizetése mellett – visszaküldeni köteles.

- 11.3.2. A szezonbeli átigazolást követően Játékengedélyt 2026. január 31. 24 óráig lehet kérni a 11.3.1. pontban leírtak szerint (kivéve a 11.6. pont alapján az adott sportszervezetnél más korosztályba kérhető Játékengedély).

- 11.3.3. A fenti pontokban említett valamennyi nyomtatványt az MRSZ honlapjáról, illetve a Back Office rendszerből le lehet tölteni.
- 11.4. Az U10 Országos Manó Bajnokságban több csapattal induló egyesületeknek minden versenyzője szerepelhet bármelyik csapatban, azzal a kitételrel, hogy **egy versenynapon csak egy csapatban** szerepelhet.
- 11.5. Az U10 Országos Manó Bajnokságban a magyar és külföldi sportolók a 11.3.2. pontban rögzített határidőt követően csak akkor kaphatnak játékengedélyt, ha a határidőt megelőzően a sportszervezet igazolt sportolói voltak, vagy az MRSZ nyilvántartásába első alkalommal kerültek rögzítésre.
- 11.6. Azon játékosok, akik a 11.3.2. pontban rögzített határidőig érvényes Versenyzési Engedéllyel rendelkeznek, az adott sportszervezetben a bajnokság egész időtartama alatt kaphatnak Játékengedélyt. A sportolók az adott évi bajnokságok, illetve kupaküzdelmek első mérkőzésének napját követően a 11.3.2. pontban rögzített határidőig csak egy alkalommal kaphatnak átigazolás jogcímen Versenyzési Engedélyt, kivéve az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzatában rögzített „Kölcsönadás” keretében történt átigazolást szükségessé tevő Versenyzési Engedély kiadása.
- 11.6.1. Sportoló az átigazolását követően **NEM** kaphat az adott bajnoki évre Játékengedélyt, kivéve, ha ebben az érintett sportszervezetek írásban megállapodtak, vagy a sportszerződés sportoló általi felmondására alapos okkal került sor. A felmondási ok Játékengedély kiadásával kapcsolatos minősítése (alapos vagy nem alapos) az MRSZ mérlegelési jogkörébe tartozik, amely esetleges polgári jogi igényt nem bírál el.
- 11.6.2. Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Sportolói Nyilvántartási-, Igazolási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni.
- 11.7. Játékosok jogosulatlan szereplése:
A játékos, vagy játékosok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a Versenyiroda ki nem állónak tekinti. Amennyiben a véttség megismétlődik, úgy a csapatot a Versenyiroda kizárja a bajnokságból.
- 11.8. Egy utánpótláskorú sportoló egy bajnoki évben legfeljebb két különböző utánpótlás korosztályban kaphat Játékengedélyt.

12. § Sportorvosi engedély

- 12.1. Az U10 Országos Manó Bajnokságban rendezett mérkőzéseken bármilyen érvényes (sport-, házi-, iskola-) orvosi engedéllyel rendelkező sportoló szerepelhet. A sportorvosi engedély érvényességét a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi. Az egyéb orvosi engedélyeket a torna előtt a helyszíni versenybíróknak kell bemutatni. Amennyiben a rendszer nem igazolja a sportorvosi engedély érvényességét, az érvényesség a sportoló adatainak megadásával az alábbi linken:

<https://online.osei.hu/engedely-ellenorzes/> minden kétséget kizáróan ellenőrizhető. A felület elérését és az ellenőrzéshez szükséges adatokat és eszközöket az érintett sportoló köteles biztosítani.

- 12.2. Az U10 Országos Manó Bajnokság bajnoki szezonjának időtartamára a játékosoknak sporttevékenységgel kapcsolatos élet- és balesetbiztosítással kell rendelkezniük, amelynek meglétéről a VB-03 Versenyzési Engedély kérő lapon mind a sportoló (18 év alatti sportoló esetén a sportoló törvényes képviselője), mind a sportszervezet hivatalos képviselője, vagy MRSZ kapcsolattartója nyilatkozik. Ezt a biztosítást az MRSZ valamennyi versenyzési engedéllyel rendelkező sportolóra megkötötte a 2025/2026. évi szezonra.

13. § Dopping

- 13.1. A Honvédelmi Minisztérium Sportért Felelős Államtitkárság (HM SFÁ), a Magyar Antidopping Csoport és az MRSZ fenntartja magának a jogot, hogy előzetes bejelentés nélkül is doppingellenőrzést tartson. Az MRSZ által rendezett versenyeken résztvevő sportolókra és sportszakemberekre az MRSZ Doppingszabályzata vonatkozik, mely összhangban van az FIVB, IOC, WADA, MOB doppingszabályzatokkal és a doppingra vonatkozó hazai előírásokkal.
- 13.2. A doppingellenőrzés lebonyolításának előírásait az HM SFÁ erre vonatkozó szabályzata tartalmazza, amely hozzáférhető az HM SFÁ, a MOB és a Magyar Antidopping Csoport internetes honlapján.

14. § A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás

- 14.1. A mérkőzés folyamán „büntetés” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.2. A mérkőzés folyamán „kiállítás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.3. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.4. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióval büntetett csapattag a csapata adott tornán soron következő (ugyanolyan osztályú és korosztályú, MRSZ által rendezett) mérkőzésein nem léphet pályára, a jegyzőkönyvben sem szerepelhet. Továbbiakban ügyét az EFB tárgyalja.

15. § Díjazás

- 15.1. A tornák minden szakaszát (ha két idősávban történik a lebonyolítás) díjazás követi, amely során minden játékos kap valamilyen ajándékot (pl.: póló, tornazsák, kulacs, sapka stb.), valamint a csapatok oklevelet vehetnek át.
- 15.2. Az ajándékokat az MRSZ biztosítja.

16. § Költségek és elszámolási rend

- 16.1. Az MRSZ számlaszáma: MBH Bank 10300002-10564905-49020012

A nevezési díj összege: Az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg

- 16.2. Késedelmi eseti díj
Késedelmi eseti díjat köteles fizetni az a sportszervezet, amely a Versenykiírásban meghatározott határidőig bármely adatszolgáltatási és/vagy fizetési kötelezettségének nem tesz eleget.
A késedelmi eseti díj összege a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 16.3. A Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállításának eljárási díját a sportszervezetek kötelesek megfizetni a sportolók számára minden bajnoki évre vonatkozóan. Ezek hiányában a Versenyiroda megtagadja a Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállítását.
A Versenyzési Engedély és Játékengedély kiállításának díja az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg.
- 16.4. Az MRSZ felé teljesítendő befizetések módjai:
- Számla alapján átutalással: tagdíj, nevezési díj, nyomtatványok díja, licensz díjak
 - BO felületen bankkártyás fizetéssel: leigazolások, átigazolások, verseny- és játékengedélyek díjai (számla a fizetéskor automatikusan kiállításra kerül) (fejlesztés alatt)
 - Számlánélküli fizetési kötelezettségek: büntetés, óvás, fellebbezés, méltányossági kérelem díja, késedelmi díj

17. § Lebonyolítás

- 17.1. A csapatoknak a tornákon való részvételi szándékukat elektronikus úton kell jelezniük a Back Office felületén, ahol az alábbi adatokat látják a sportszervezetek:
- Torna neve/helyszíne

- Torna időpontja/pályák száma
- Maximálisan elfogadható nevezések száma
- Nevezési határidő

- 17.2. A csapatok kizárólag a Back Office felületén jelentkezhetnek a kiválasztott tornára.
- 17.3. A nevezési határidő lejártá után/vagy a maximális létszám elérésekor a versenybíró lezárja a nevezést.
- 17.4. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornái egy nap alatt kerülnek megrendezésre.
- 17.5. Az egyes tornák programját az MRSZ nyilvánosságra hozza a Back Office felületén.

18. § Mérkőzések menete

- 18.1 Az U10 Országos Manó Bajnokság versenyein egy mérkőzés során egyszerre a pályán csapatonként két játékos lehet.
- 18.2 Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzései egy darab 12 perces játszmából állnak. Az időt a játékvezető ellenőrzi.
- 18.3 A jegyzőkönyvbe nem kerül rögzítésre végeredmény. **Eredményjelző táblák kihelyezése tilos!**
- 18.4 Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáin alapelv, hogy minden csapat egyenlő számú, és minimum 4 mérkőzést játsszon. Alapelv továbbá, hogy egy csapat ne játsszon 3 mérkőzést egymás után folyamatosan! Amennyiben erre nincs lehetőség, akkor a programba előzetesen plusz pihenőidő kerül beiktatásra.
- 18.5 Játékmenet
A labdamenet alsó nyitással, vagy kosárérintéssel indul.
A labdát NEM LEHET első érintésből az ellentérféltre juttatni, a három érintés kijátszása KÖTELEZŐ. Amennyiben ezt a hibát elköveti a csapat, úgy elveszti a nyitás jogát.
Minden játszmában a csapat minden játékosának kötelező szerepelni.
A nyitás jogát megszerző csapat előző állásban nyitó játékosának le kell jönnie a pályáról, és a cserék közül az előre meghatározott sorrend szerint következő játékos megy be. A pályán maradó játékos hajtja végre a nyitást. Ha a fogadó csapat elnyeri a nyitásjogot, játékosai egy forgást végeznek.
A mérkőzés során a nyitás jogával rendelkező csapatnak akkor is MINDEN ALKALOMMAL forgást kell végrehajtania, ha a nyitást követően újból a nyitó csapat nyerte a pontot.

Játékmánként a kötelező cserén túl játékos cserét nem lehet kérni.

A nyitásfogadó csapat edzőjének lehetősége van arra (két labdamenet között a „csere” karjel alkalmazásával), hogy egy állásrendi hellyel elforgassa a csapatát a forgásrendet követve. Két forgatás között legalább egy befejezett labdamenetnek el kell telnie!

A forgatások száma nincs korlátozva.

A védekező/nyitásfogadó csapat játékosa két kézzel bármilyen módon elkaphatja a labdát. A labda nélküli játékosnak be kell futnia a háló két végén, a közép- és oldalvonalak találkozásánál felrajzolt területek egyikéhez (a közelebbihez érdemes, de nem hiba, ha másikhoz megy), és legalább egy lábbal meg kell érintenie a területet. A labdás játékos két kézzel dobja a labdát (tetszőlegesen alulról vagy felülről) a hálózhoz befutott társának. Nem hiba, ha az átjövő labdát nem kapja el a védekező játékos, hanem alapérintéssel továbbítja azt a társának.

A második érintést végző játékosnak fej fölött kosárárintéssel KELL visszajátszania/feladnia a labdát társának (az érintés pillanatában már nem kötelező a felrajzolt területen belül tartózkodnia a második érintést végrehajtó játékosnak). Nem számít hibának, ha elkapja a bejátszott/bedobott labdát és saját magának feldobva kosárárintéssel adja fel a társának.

A harmadik érintést végrehajtó játékosnak fej fölött kosárárintéssel KELL átjátszani a labdát az ellentérfele.

A labda átjátszása után a játékosoknak a tőlük távolabbi sarokban (alap- és oldalvonalak találkozásánál) kijelölt területet meg kell érinteniük legalább egy lábbal, így helyet cserélnek a következő védekezés előtt.

A labda elkapása és eldobása között legfeljebb 2 másodperc telhet el. Labdával a kézben nem lehet lépegetni.

Fentiekén túl a Sportigazgatóság által meghatározott kötelező kiegészítő feladatok végrehajtása is szükséges!

19. § Egyebek

- 19.1. A Magyar Röplabda Szövetség a sportról szóló a 2004. évi I. törvény és annak 2012. évi módosításának (Sporttörvény) 36. §. (1) bekezdése szerinti, a jelen Versenykiírás alapján lejátszandó valamennyi röplabda mérkőzés kizárólagos közvetítési jogát a Sporttörvény 37. §. (1) bekezdése alkalmazásával magához vonja. Ezen rendelkezések az adott sportesemény nyilvánosságához közvetítésre alkalmas bármely technológia útján történő közvetítésére kiterjed.
- 19.2 Kommunikációs és médiatájékoztatási előírások a mérkőzések előtt és után

Az ezzel kapcsolatos tájékoztatást és leírást a Kommunikációs és médiatájékoztatási segédlet tartalmazza.

20.§ Záró rendelkezése

- 20.1. Jelen Versenykiírást a Magyar Röplabda Szövetség Sportági Döntéshozó Testülete 2025.09.03-án elfogadta