



**STRANDRÖPLABDA
CASEBOOK**

2020

A fordítás alapja a 2020. évi Beach Volleyball Casebook.

A magyar változat készítésében közreműködött

Herpai László

Soltész Róbert

A 2018. évi kiadáshoz képest módosult szöveg pirossal szedett.

Több eset leírásánál található a VIDEO felirat. Ezek esetében video illusztrálja a szituációkat. A videók elindításához a VIDEO felíratra kell kattintani.

2020. április

TARTALOMJEGYZÉK

1. FEJEZET – A JÁTÉK HELYE ÉS A SZÜKSÉGES FELSZERELÉS	
• JÁTÉKTERÜLET	1.1.1-1.1.9
• A HÁLÓ ÉS A HÁLÓTARTÓ OSZLOPOK	1.2.1-1.2.3
• A LABDA	1.3.1-1.3.4
2. FEJEZET – RÉSZTVEVŐK	
• CSAPATOK	2.1.1-2.1.2
• A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE	2.2.1-2.2.7
• A JÁTÉKOSOK JOGAI ÉS KÖTELEZETTSÉGEI	2.3.1-2.3.6
3. FEJEZET – PONT, JÁTSZMA, MÉRKŐZÉS GYŐZTES	
• PONTRENDSZER	3.1.1-3.1.2
4. FEJEZET - FELKÉSZÜLÉS A MÉRKŐZÉSRE, A JÁTÉK SZERKEZETE	
• FELKÉSZÜLÉS A MÉRKŐZÉSRE	4.1.1-4.1.3
• A CSAPATOK ÁLLÁSRENDEJE / A JÁTÉKOSOK POZÍCIÓJA	4.2.1
5. FEJEZET - JÁTÉK AKCIÓK	
• JÁTÉK HELYZETEK	5.1.1-5.1.8
• JÁTÉK HIBÁK	5.2.1
• A LABDA MEGJÁTSZÁSA	5.3.1-5.3.11
• LABDA A HÁLÓNÁL	5.4.1-5.4.2
• JÁTÉKOS A HÁLÓNÁL	5.5.1-5.5.11
• NYITÁS	5.6.1-5.6.11
• TÁMADÓÉRINTÉS	5.7.1-5.7.4
• SÁNC	5.8.1-5.8.3
6. FEJEZET - PIHENŐIDŐ ÉS JÁTÉKKÉSLELTETÉSEK	
• PIHENŐIDŐ	6.1.1-6.1.6
• JÁTÉKKÉSLELTETÉS	6.2.1-6.2.6
• KIVÉTELES JÁTÉKMEGSZAKÍTÁSOK	6.3.1-6.3.12
• TÉRFÉLCSERÉK ÉS JÁTSZMÁK KÖZÖTTI SZÜNETEK	6.4.1-6.4.2
7. FEJEZET - SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS	
• KISEBB SPORTSZERŰTLENSÉG	7.1.1-7.1.2
• SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS SZANKCIÓI	7.2.1-7.2.10
8. FEJEZET JÁTÉKVEZETŐK	
• JÁTÉKVEZETŐI TESTÜLET ÉS ELJÁRÁSOK	8.1.1-8.1.2
• ELSŐ JÁTÉKVEZETŐ	8.2.1-8.2.3
• MÁSODIK JÁTÉKVEZETŐ	8.3.1-8.3.5
• JEGYZŐKÖNYVVEZETŐ ÉS SEGÉD JEGYZŐKÖNYVVEZETŐ	8.4.1-8.4.2
• VONALBÍRÓK	8.5.1-8.5.2
• HIVATALOS KAR- ÉS ZÁSZLÓJELEK	8.6.1-8.6.3

9. FEJEZET - KÜLÖNLEGES ESETEK	9.1- 9.18
10. FEJEZET - JEGYZŐKÖNYVVEZETŐI ESETEK	10.1-10.28

VÁLTOZÁSOK A 2018.ÉVI KIADÁSHOZ KÉPEST

<u>Új esetek</u>	5.5.10
	5.5.11
	6.3.11
	6.3.12
	8.1.2

1. FEJEZET – A JÁTÉK HELYE ÉS A SZÜKSÉGES FELSZERELÉS**JÁTÉKTERÜLET**

1.1.1 Ha a mérkőzés alatt az egyik játékos talál egy veszélyes tárgyat a homokban, meg kell-e állítani a játékot a játékvezetőnek és ellenőriznie kell-e a pályát mielőtt a játék újra folytatódna?	Igen, a játékosok biztonsága mindig elsőbbséget élvez. 1.2.1, 1.2.3.sz. , 1a, 1b, 2. ábra
1.1.2 Engedélyezheti a játékvezető a mérkőzés későbbi kezdését, ha a vonalak rögzítése a pályán fém kampókkal, a hálótartó oszlopok, valamint a háló rögzítése pedig drótkötéssel történt?	Igen. A mérkőzést megelőző ellenőrzés során mindig a játékosok biztonságát kell szem előtt tartani. 1.2.1, 1.2.3, 1.3.2.sz., 1a, 1b,2. ábra
1.1.3 A labdamenet alatt az egyik játékos megrántja az egyik vonalat, ami miatt az egyik sarokban lévő kampó kilazul. Meg kell-e állítania a játékot a játékvezetőnek?	Igen, az I. játékvezetőnek azonnal síppal kell jeleznie a labdamenet újrajátszását, mert a pálya nem felel meg teljes mértékben a szabálykönyv 1.1.1. pontjának. A pálya minden pontja rögzítve kell legyen, mielőtt a játék folytatódna. 1.1.1. sz.
1.1.4 Egy játékos megsérül, amikor a labda megjátszása közben hozzáér egy feszítő kampóhoz és ezért alkalmatlanná válik a játékokra. Hogyan lehet megelőzni az ilyen eseteket?	A játékvezetőknek a mérkőzés előtti játékterület ellenőrzés alatt észre kell venniük ezeket a lehetséges veszélyforrásokat és meg kell oldaniuk a problémát. 1.2.1, 1.3.2 .sz.
1.1.5 Kérhetik-e a csapatkapitányok a mérkőzés előtt az I. játékvezetőnél, hogy a játékterületet gereblyézzék át és tegyék egyenletessé, hogy ezzel megelőzzék a sérülésveszélyt a csapatok számára?	Igen, a csapatkapitányok kérhetik ezt a játékvezetőtől. A játékvezetőnek kötelessége azonnal megvizsgálni a csapatok kérésének megalapozottságát és engedélyezni kell a gereblyézést, amennyiben a kapitány kérése indokolt volt. 1.2.1 .sz

1.1.6

Amikor egy játékos nyitáshoz készülődik, két reklámtábla között áll, ami nem jelöli pontosan a kifutó végét. Engedélyezheti-e a játékvezető a nyitást, amikor a játékos a kifutón kívül áll?

A játékvezető nem adhat engedélyt a nyitásra, ragaszkodnia kell ahhoz, hogy a játékos álljon a kifutóba.

1.1.1, 1.1.2. sz.

1.1.7

Szakadó esőben a kapitányok kérik az I. játékvezetőt, hogy állítsa meg a játékot. Mi a játékvezető teendője?

Strandröplabda versenyeken a mérkőzés megállításának kérdésében a Versenybizottság jogosult dönteni. Amennyiben a Bizottság nem érhető el, akkor a játékvezetőnek kell döntenie, hogy a villámlás vagy a hirtelen erős viharos szellőkések jelentenek-e veszélyt a játékosokra. Megállíthatja a játékot és kérheti a játékosoktól, hogy menjenek vissza a székeikhez.

22.2.3, 22.2.5.sz., Játékvezetői irányelvek és instrukciók

1.1.8

Miután az I. játékvezető elutasította a kapitány kérését, hogy locsolják meg a pályát a mérkőzés megkezdése előtt, később a mérkőzés alatt ő maga megy oda az öntözőcsőhöz, majd a saját térfelét elkezdli locsolni. Mi a játékvezető helyes reakciója?

Az I. játékvezető még a mérkőzés megkezdése előtt megkérdezhetné volna a Technikai Igazgatót, hogy döntse el valóban szükséges-e a locsolás. A mérkőzés alatt a pálya locsolásáról a játékvezető jogosult dönteni a játékosok közötti szünetekben, a pihenőidők és a technikai pihenőidők alatt, úgy, hogy ezzel ne késleltesse a játékot, és mindkét csapat számára egyenlő feltételeket biztosítson.

A játékost szankcionálni kell (amennyiben ezt megelőzően nem volt játékkésleltetés szankció), első esetben, ha figyelmen kívül hagyja a játékvezető kérését, akkor a szankció még csak „Figyelmeztetés játékkésleltetésért”. Ezután minden további, locsolás miatti játékkésleltetést már „Büntetés játékkésleltetésért” szankcióval kell büntetni.

18.2.2, 18.2.3, 22.2.3, 22.2.5. sz., Játékvezetői irányelvek és instrukciók

1.1.9

Mérkőzés folyamán tiltakozhat-e a kapitány az I. játékvezetőnél a homok hőmérséklete miatt és az I. játékvezetőnek ezt el kell-e fogadnia?

Az I. játékvezetőnek minden tőle telhetőt el kell követnie, hogy ilyen esetben elkerüljék a Tiltakozási Protokollt. Meg kell vizsgálnia a homok állapotát és meg kell hoznia saját döntését, hogy a körülmények megfelelőek-e a játékhoz.

Amennyiben ő és a csapatok egyetértenek abban, hogy a körülmények nem megfelelőek a játékhoz, akkor engedélyt kell kérnie a Versenyigazgatótól, hogy

	rövid időre megszakítsák a mérkőzést és meglocsolják a pályát. 1.1, 1.3, 5.1.2, 5.1.2.2.sz
--	---

A HÁLÓ ÉS A HÁLÓTARTÓ OSZLOPOK

1.2.1 Kérheti a kapitány a bemelegítés alatt, hogy a játékvezető ellenőrizze a háló magasságát és feszességét?	Igen, joga van ezt kérni. A játékvezetők gyorsan ismét ellenőrizzék a hálót. 22.2.5.sz, Játékvezetői irányelvek és instrukciók
--	--

1.2.2 Mi a teendője a játékvezetőnek, ha a mérkőzés alatt a kapitány azt állítja, hogy a háló túl alacsony, és kéri a játékvezetőt, hogy ellenőrizze?	A játékvezetőnek ellenőrizni kell a hálomagasságot, és kérni a pályafelelőst, hogy állítsa be a megfelelő magasságot, amennyiben szükséges. Ezután folytatódhat a mérkőzés. 22.2.5.sz, Játékvezetői irányelvek és instrukciók
---	---

1.2.3 Az I. játékvezetőre TV-s mikrofont és fülhallgatót tesznek. Emiatt késleltetné a játékot, ha lejönne a játékvezetői emelvényről a 2. és a 3. játszma között, hogy elvégezze a sorshúzást. Elvégezheti-e ebben az esetben a sorshúzást a II. játékvezető?	Igen, a II. játékvezető elvégezheti a 3. játszma előtti sorshúzást. Az I. játékvezetőnek ezt el kell magyarázni még az első sorshúzásnál, és engedélyt kell kérnie a Főbírótól. 7.1, 22.3.1.2, 23.2.9.sz, Játékvezetői irányelvek és instrukciók
--	--

A LABDA

1.3.1 Ha egy versenyen 10 játékpálya van használatban, de nincs elegendő számú labda, illetve kisegítő személyzet (pl. labdaszedő), akkor ebben az esetben alkalmazható-e néhány pályán az 1 labdás rendszer?	Igen, a Versenyigazgató engedélyével. Ugyanakkor világosan el kell magyaráznia az érintett játékosoknak, hogy mit kell tenniük a labdával a labdamenetek között. 3.3.sz.
---	--

1.3.2 Abban az esetben, ha egy mérkőzésen nagyon meleg van, kérheti-e az I. játékvezetőtől a kapitány a labda nyomásának ellenőrzését?	Igen, az I. játékvezető engedélyezze, hogy a II. játékvezető ellenőrizze a nyomást, mivel ha a labda közvetlen napfénynek van kitéve hosszabb ideig, akkor ez jelentősen megváltoztathatja a nyomását. 1.5.sz, Játékvezetői irányelvek és instrukciók
--	---

<p>1.3.3 Párás, esős időben mit kell tennie a játékvezetőnek, ha a labda vizes lesz a mérkőzés alatt?</p>	<p>A játékvezetőknek gondoskodniuk kell arról, hogy a labda ne legyen túl vizes vagy nedves, mert megváltozhat a nyomása és súlya. Ezért ilyen időjárás esetén minden játszámra biztosítani kell egy másik készlet mérkőzéslabdát.</p> <p style="text-align: right;">3.1, 3.2.sz.</p>
--	--

<p>1.3.4 A mérkőzés alatt a II. játékvezető észreveszi, hogy 5 mérkőzéslabda van használatban. Mit kellene tennie?</p>	<p>A II. játékvezető felelőssége a mérkőzéslabdák megfelelő használata. A következőkre kell figyelnie:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mérkőzés előtt ellenőrizze, hogy a 4 mérkőzéslabda játékra alkalmas-e. 2. Mindig meg kell bizonyosodnia arról, hogy legalább egy tartaléklabda rendelkezésre áll, amit a jegyzőkönyvvezetői asztal mögött kell elhelyezni. <p style="text-align: right;">3.3.sz.</p>
---	--

2. FEJEZET – RÉSZTVEVŐK

CSAPATOK

<p>2.1.1 Mit kell tennie az I. játékvezetőnek, ha azt látja, hogy az egyik csapat késlelteti a játékot, beszélgetve a kifutón kívül tartózkodó edzőjükkel, amikor a pályára kellene visszatérniük?</p>	<p>A játékvezetőnek szankcionálni kell a csapatot a megfelelő szankcióval játékkésleltetésért. Ezen kívül szólni kell a Versenyigazgatónak, hogy jöjjön a pályához elbírálni az edző szabályok szerinti működését.</p> <p style="text-align: right;">4.1.4.sz.</p>
---	---

<p>2.1.2 Mit kell tennie az I. játékvezetőnek, ha a csapatkapitány jelzi, hogy a másik csapat edzői segítséget vesz igénybe?</p>	<p>Az I. játékvezetőnek szólnia kell a Versenyigazgatónak, hogy jöjjön a pályához.</p> <p style="text-align: right;">4.1.4.sz., Játékvezetői irányelvek és instrukciók</p>
---	---

A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

<p>2.2.1 Engedélyezett, hogy egy játékos éles, sérülésveszélyes gyűrűt viseljen a mérkőzésen?</p>	<p>Nem. A gyűrűt le kell vetetni a játékosal vagy le kell ragasztani úgy, hogy az éles gyűrű ne okozhasson sérülést.</p> <p style="text-align: right;">4.5.sz.</p>
--	---

<p>2.2.2 Mit kell tennie az I. játékvezetőnek, ha észreveszi, hogy mindkét csapat ugyanolyan színű mezt visel?</p> <p>Lásd még: 10.1</p>	<p>A játékvezetőnek meg kell próbálnia megoldást találni mindkét kapitánnyal megbeszélve, ha szükséges, akkor sorshúzást kell végrehajtania. Ha a problémát nem tudják megoldani, akkor tájékoztatni kell a Főbírórt.</p> <p style="text-align: right;">4.4.sz.</p>
<p>2.2.3 VIDEO Egy játékos kéri, hogy egészségügyi okokból a mérkőzésen viselhesen a mez és/vagy a rövidnadrág alatt egyéb ruhát. Engedélyezheti ezt a kérést az I. játékvezető?</p>	<p>Igen, a játékvezető engedélyezheti, hogy egy játékos a rövidnadrág vagy a mez alá felvegyen egyéb, speciális ruhát, ha a körülmények indokolttá teszik. Mindamellett a játékvezetőknek kötelességük ezt jelezni a Főbírónak, az aktuális szabályok egységes alkalmazása érdekében.</p> <p style="text-align: right;">4.4.3.sz.</p>
<p>2.2.4 Ha egy játékos nadrágja véletlenül elszakad a mérkőzés alatt, engedélyezheti-e a játékvezető, hogy egy ugyanolyan nadrágra kicserélje, feltéve, hogy ezzel nem késlelteti a játékot jelentősen?</p>	<p>Igen, a játékvezető engedélyezheti. A csapatnak nem kell időt kérnie, és nem kap semmilyen játékkésleltetés szankciót.</p> <p style="text-align: right;">4.4.2.sz.</p>
<p>2.2.5 Lehet-e órával a kézen játszani?</p>	<p>Igen, a játékosok hordhatnak órát.</p> <p style="text-align: right;">4.5.1.sz., FIVB döntése értelmében</p>
<p>2.2.6 Lehet-e zokniban játszani?</p>	<p>Igen, az I. játékvezető engedélyével a játékosok viselhetnek lábbelit, pl. zoknit, speciális gumi lábbelit, vagy cipőt.</p> <p style="text-align: right;">4.3.2, 4.4.1.sz, Játékvezetői irányelvek és instrukciók</p>
<p>2.2.7 Mi a teendője a játékvezetőnek, ha észreveszi, hogy két játékos mezszáma nem egyezik a jegyzőkönyvbe beírttal?</p> <p>Lásd még: 10.2</p>	<p>Meg kell kérni a játékosokat, hogy cseréljék ki a mezüket. További szankció nem szükséges. Az eredmény megmarad és a soron következő nyitó csapat folytatja a játékot.</p> <p style="text-align: right;">4.4.sz.</p>

A JÁTÉKOSOK JOGAI ÉS KÖTELEZETTSÉGEI

<p>2.3.1 Kérheti-e egy kapitány az I. játékvezetőtől, hogy</p>	<p>Igen, a kapitány beszélhet az I. játékvezetővel és</p>
---	---

<p>ismételtesse meg a vonalbíróval a jelzését?</p>	<p>kérhet magyarázatot az ítélettel kapcsolatban. A játékvezetőnek választ kell adnia a kérdésre és megkérheti a vonalbírót, hogy ismétlje meg a zászlójelet.</p> <p style="text-align: right;">5.1.2.1.sz.</p>
<p>2.3.2</p> <p>Ha az I. játékvezető egyértelműen rosszul értelmezi a szabályt és ez alapján döntött, kérhet-e a kapitány magyarázatot a játékvezetői döntésről?</p>	<p>Igen, az I. játékvezetőnek meg kell magyaráznia a döntését a kapitánynak, majd a hivatalos karjelet meg kell ismételnie.</p> <p>Amennyiben a kapitány nem fogadja el a magyarázatot, jelezheti tiltakozási szándékát a Tiltakozási Protokollnak megfelelően. Az I. játékvezetőnek el kell döntenie, hogy a játékos tiltakozási kérelme megfelel-e a tiltakozási kritériumoknak. Ha igen, akkor nincs joga elutasítani a csapat tiltakozását, el kell indítania a Protokollt és hívnia kell a Főbírót.</p> <p style="text-align: right;">5.1.2.1.sz, Játékvezetői irányelvek és instrukciók</p>
<p>2.3.3</p> <p>Mit kell tennie a játékvezetőnek, ha Labdalenyomat Vizsgálatot akar elvégezni, de az egyik játékos eltünteti a labdalenyomatot?</p>	<p>Ebben az esetben az I. játékvezető nem tudja eldönteni, hogy a labda kint vagy bent volt. Azonnal szankcionálni kell a játékost a megfelelő fokozattal (durva viselkedés - piros lap).</p> <p style="text-align: right;">20.2.1, 20.3.1.sz.</p>
<p>2.3.4</p> <p>Mit kell tennie az I. játékvezetőnek, ha a játékos egy „kint”/„bent” labda ítélet után visszaigazítja a helyére a vonalat, amelyet egy korábbi játékakciója során ő mozdított el?</p>	<p>Ha a játékvezető úgy gondolja, hogy ezzel a cselekedettel a játékos megpróbálja elrejteni a hibáját, akkor a megfelelő figyelmeztetést/szankciót kell alkalmazni.</p> <p style="text-align: right;">20.1, 20.2.sz.</p>
<p>2.3.5</p> <p>Mit kell tennie az I. játékvezetőnek, ha a kapitány megkérdőjelezi a döntési képességét, valamint a pártatlanságát?</p>	<p>A játékvezetőnek minden kérdést szakszerűen kell megválaszolni és jól kell megítélnie, hogy milyen viselkedés fogadható el és milyen nem. Az ilyen viselkedés nem elfogadható. Amikor csak lehet, alkalmazzon szóbeli figyelmeztetést, majd formális figyelmeztetést (sárga lap), utána, ha szükséges, sportszerűtlen viselkedésért „Büntetés” szankciót</p> <p style="text-align: right;">20.1, 20.2, 20.3.sz.</p>
<p>2.3.6</p> <p>Mit kell tennie az I. játékvezetőnek a jegyzőkönyv lezárása érdekében, ha a mérkőzés után a kapitány kísértél a pályáról, mielőtt aláírta volna a jegyzőkönyvet?</p> <p>Lásd még: 10.3</p>	<p>Rögzíteni kell a jegyzőkönyv Megjegyzés Rovatában ezt a tényt, mielőtt átadná azt a Főbírónak.</p> <p style="text-align: right;">5.1.3.1. sz., Jegyzőkönyvvezetői instrukciók</p>

3. FEJEZET – PONT, JÁTSZMA, MÉRKŐZÉS GYŐZTES**PONTRENDSZER**

<p>3.1.1 Amennyiben mérkőzés előtti sérülés miatt egy csapat „ki nem álló”-nak minősül, mi a helyes eljárás a játékvezető részéről, valamint ezt hogyan kell rögzíteni a jegyzőkönyvben?</p> <p>Lásd még 10.4</p>	<p>A játékvezetőnek biztosnak kell lennie abban, hogy a jegyzőkönyv teljes, minden szükséges adatot kitöltöttek és a játékmegtagadás okát a Megjegyzés rovatban rögzítették. Nem szükséges a sorshúzást elvégezni vagy melegítési időt kiadni. Mindkét csapat az aláírásával hitelesíti a végeredményt.</p> <p>A játékvezetőnek a pályához kell hívnia az orvosi személyzetet és tájékoztatnia kell a játékosokat, a Főbírórt és a Versenyigazgatót a játékmegtagadás tényéről. Az I. játékvezetőnek ellenőriznie kell, hogy a játékmegtagadás tényét rögzítsék a jegyzőkönyvben.</p> <p>6.4. sz., Játékvezetői irányelvek és instrukciók</p>
<p>3.1.2 Mit kell tennie a játékvezetőnek, hogy a második játszma a csapatok nyitássorrendje meg legyen határozva?</p>	<p>A játékvezetőnek:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Először az első játszma előtti sorshúzás veszteségtől kell megkérdezni, hogy melyik alternatívát választja.2. Ezután, a másik csapattól kell megkérdezni, hogy a fent maradó alternatívák közül melyiket választja. <p>Ez a két lépés határozza meg, hogy melyik térfélen melyik csapat kezd.</p> <ol style="list-style-type: none">3. Ezután kell megkérdezni a csapatok nyitássorrendjét. <p>7.6.sz.</p>

4. FEJEZET - FELKÉSZÜLÉS A MÉRKŐZÉSRE, A JÁTÉK SZERKEZETE**FELKÉSZÜLÉS A MÉRKŐZÉSRE**

<p>4.1.1 A sorsolás megnyerését követően visszatérhet-e a kapitány a pályára, hogy megnézze, melyik térfélet válassza?</p> <p>Lásd még 10.6</p>	<p>Ez elfogadható abban az esetben, ha a kapitány gyorsan dönt, és elegendő idő marad a jegyzőkönyvvezető számára, hogy elkészüljön a jegyzőkönyvvel a hivatalos bemelegítés végéig.</p> <p>7.1 .sz.</p>
---	---

4.1.2

A hivatalos bemelegítés végén kérheti egy játékos az I. játékvezető engedélyét, hogy a mosdóba/WC-re mehessen?

Igen. Ugyanakkor, ha a játékos a mosdó/WC használatával a mérkőzés normál menetét késlelteti, felépülési időt kell a csapat/játékos számára kiadni.

Ha egy játékos a mosdó/WC használatát kérte, az I. játékvezető jelezze neki, hogy a számára kiadott felépülési időt akkor kezdi mérni, amikor a mérkőzés előtti idő, vagy az egyéb játékmegszakítások (pihenőidő, technikai pihenőidő, játszmák közötti idő, labdamenetek közötti 12 másodperc) időtartama le-telt.

Amennyiben tartalék játékvezető nincs a mérkőzésen, akkor a II. játékvezető mindig kísérelje el a játékost, míg az I. játékvezető a jegyzőkönyvvezetői asztalnál felügyelje az eljárást.

17.1.2.sz, Játékvezetői irányelvek és instrukciók

4.1.3

Amennyiben a melegítőpálya a mérkőzés pályától eltérő irányban van kijelölve, kérhetik-e a játékosok, hogy 3 perc helyett 5 percet melegíthessenek a hálónál?

Erről dönteni a Versenybizottság hatáskörébe tartozik, és a Főbíró kell tájékoztasson minden résztvevőt a döntésről a verseny megkezdését megelőzően.

Ugyanakkor, ha ez nem történt meg, akkor a játékvezető el kell fogadja a kérést, hiszen lényeges különbség van a melegítő és a mérkőzés pálya körülményei között. A játékosoknak elegendő időt kell hagyni, hogy a mérkőzés pályán az új feltételekhez alkalmazkodni tudjanak.

7.2.sz

A CSAPATOK ÁLLÁSRENDJE / A JÁTÉKOSOK POZÍCIÓJA**4.2.1**

Mi a teendő, ha a jegyzőkönyvvezető észreveszi az I. játszma megkezdése előtt, hogy eltérés van a jegyzőkönyvben rögzített és a tényleges nyitás sorrend között?

Lásd még: 10.5

A jegyzőkönyvvezető azonnal hívja fel a játékvezetők figyelmét erre az eltérésre.

Alapvetően a játékvezetők feladata ellenőrizni a jegyzőkönyv helyességét. Ha a kommunikációban, vagy a nyitás sorrend rögzítésében hiba történt, azt ki kell javítani és a megfelelő játékosnak kell nyitni.

A játékvezetőknek általában el kell fogadniuk a játékosok nyitás sorrendjükre vonatkozó döntését, mivel ez nem befolyásolja jelentősen a játékot és nem jelent előnyt egyik csapatnak sem.

7.3, 7.7.sz.

5. FEJEZET - JÁTÉK AKCIÓK

JÁTÉK HELYZETEK

<p>5.1.1 Hogyan kellene a két játékvezetőnek jeleznie a következő esetet: a hálónál gyors akciók sorozata történik az ellenfelek között. Nem egyértelmű, ki érintette a labdát utoljára. Ezen akciókat követően a labda talajt ér az "A" csapat oldalvonalán kívül, a II. játékvezető közelében.</p>	<p>A II. játékvezetőnek azonnal és egyértelműen a hibát elkövető csapat oldalára kell helyezkednie és diszkrét karjellel jelezni, hogy a labda "bent", vagy "kint" volt (kizárólag az I. játékvezető segítése céljából). Az I. játékvezetőnek figyelnie kell a vonalbíró és a II. játékvezető jelzéseit, utána jeleznie kell a nyitásra következő csapatot, a hiba természetét, és ha szükséges, mutasson a hibát elkövető játékosra.</p> <p>Ha az I. játékvezető úgy dönt, hogy az érintés egyidejű volt, a döntés eredménye "labda kint" és a szemközti csapat a hibás. Az I. játékvezetőnek rá kell mutatnia a játékosra, aki utoljára érintette a labdát. Azonban a játékvezetőknek különbséget kell tenniük az egyidejű érintés és az ellenfélről „kisodort” akció között.</p> <p style="text-align: right;">9.1.2.2, 21.2.3.1.sz.</p>
<p>5.1.2 Ha a labda a határoló vonalon kívül ér talajt úgy, hogy nem érinti a vonalat, de az a labda hatására megmozdul, az I. játékvezetőnek "bent" labdát kell ítélnie?</p>	<p>A játékvezetőnek „kint” labdát kell ítélnie.</p> <p>A vonal nagyon gyakran mozdul el a pálya felszíne és a vonalak helyzetéből adódóan, annak ellenére, hogy nem érintette a labda. A játékvezetőnek tudnia kell pontos, megfelelő meghatározást adni a játékosoknak arra vonatkozóan, hogy a labda mikor van "bent", tisztázva bármely téves értelmezést.</p> <p>A játékvezetőknek tisztában kell lenniük azzal, hogy a labda talajt érhet "kint" úgy, hogy a megemelkedett vonalat érinti. Ebben az esetben „bent” labdát kell ítélniük, mivel a labda érintette a vonalat.</p> <p style="text-align: right;">8.3.sz.</p>
<p>5.1.3 Amikor a labda a vonal közelében esik le, és a II. játékvezető a vonalbíróval ellentétes jelzést ad az I. játékvezető számára, mi az I. játékvezető megfelelő eljárása?</p>	<p>Ideális esetben a II. játékvezetőnek nem szabad a vonalbíróétól eltérő jelzést adnia, kivéve, ha 100%-ig biztos benne, és ebben az esetben az I. játékvezetőnek el kell fogadnia a II. játékvezető jelzését.</p> <p>Az I. játékvezetőnek az érvényben lévő szabályozás szerint az alábbi sorrendet kell követnie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • azonnal sípoljon, majd • gyűjtsön be minden információt a többiektől, majd • döntsön az alapján, amit ő maga látott

	<ul style="list-style-type: none"> vállalja a felelősséget a döntésért <p>8.3, 8.4.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.1.4</p> <p>A labda a vonalhoz nagyon közel esik le. A vonalbíró “kint” jelzést ad. Mindkét játékvezető meg van győződve róla, hogy a labda érintette a vonalat. Hogyan kell a játékvezetőknek kezelni ezt a helyzetet?</p>	<p>A II. játékvezetőnek jelezni kell, hogy a labda “bent” volt (csak segítve az I. játékvezetőt).</p> <p>Az I. játékvezetőnek felül kell bírálnia a vonalbíró (jelezve, hogy a labda “bent” volt).</p> <p style="text-align: right;">8.3.sz.</p>
<p>5.1.5</p> <p>Mit kell tennie a játékvezetőnek, ha a labda a játékpályán belül ér talajt, de nyilvánvalóan a vonal jelentősen elmozdult, egy azt megelőző védekező akció során?</p>	<p>Az I. játékvezetőnek a vonalat helyre kell állíttatnia, és ezt követően kell “bent” vagy „kint” labdát ítélnie, annak függvényében, hogy az hol ért talajt.</p> <p style="text-align: right;">8.3, 8.4.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.1.6</p> <p>Mit kell tennie a játékvezetőnek, ha a labda a játékpályán belül ér talajt, érintve az oldalvonalat, de nyilvánvalóan a vonal kis mértékben elmozdult, egy azt megelőző védekező akció során?</p>	<p>Ebben az esetben az I. játékvezetőnek “bent” labdát kell ítélnie.</p> <p>Amennyiben a vonalak elmozdulása kismértékű labdamenet alatt, nem kell helyreállítani azokat, a döntést a vonal labdamenet végi helyzetének megfelelően kell meghozni.</p> <p>Kivétel ez alól, ha a vonal a labdamenet legvégén mozdul el.</p> <p style="text-align: right;">8.3, 8.4.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.1.7</p> <p>Amennyiben a labda keresztezi a hálót egy nyitás során, és az erős szél következtében visszakerül a háló alatt a nyitócsapat oldalára és ott talajt ér, mi lesz az I. játékvezető ítélete?</p>	<p>Ez egy nagyon szokatlan helyzet. A fogadó csapatnak volt lehetősége megjátszani a labdát, amíg az a saját légterükben volt, a labda szabályosan keresztezte az áthaladási teret. Ezért a pontot a nyitócsapatnak kell nyernie.</p> <p style="text-align: right;">10.1.1, 12.6.2.1.sz.</p>
<p>5.1.8</p> <p>Egy csapat részben az antenna felett továbbítja a labdát az ellenfél térfele felé, a II. játékvezető oldalán. Kell-e sípolnia a II. játékvezetőnek?</p>	<p>Igen, ez a II. játékvezető hatáskörébe tartozik. Kötelessége sípolni és jeleznie ezt a hibát, ha ez az ő oldalon történik. A vonalbírónak ugyanebben a pillanatban használnia kell a „lenget és mutat” zászlójelet. Különbséget kell tenni, ha az ilyen labda az ellenfél kifutója felé tart, ebben az esetben nem kell sípolni és jelezni.</p> <p style="text-align: right;">10.1.2; 23.3.2.4.sz.</p>

JÁTÉK HIBÁK

<p>5.2.1</p> <p>A háló felett két ellenfél egyidejűleg szabályosan érinti a labdát úgy, hogy megáll a kezük között a labda, majd ezt követően talajt ér a pályán kívül az "A" csapat oldalán. Melyik csapat következik a nyitással?</p>	<p>Az "A" csapat következik a nyitással, mert az egyidejű érintést követően a labda "kint"-re került, a labdát az ellenoldali csapat érintette utoljára.</p> <p style="text-align: right;">9.1.2.2, 9.1.2.3, 9.2.2.2.sz.</p>
--	---

A LABDA MEGJÁTSZÁSA

<p>5.3.1</p> <p>Amennyiben egy mérkőzésen a labda alig érint egy játékost, és az I. játékvezető nem látta ezt, hogyan győződjön meg arról, hogy ezután 2 vagy 3 érintés megengedett?</p>	<p>A játékvezetőnek állandó szemkontaktusban kell lennie a II. játékvezetővel és a vonalbírókkal, hogy lássa esetleges jelzésüket, mielőtt a döntését meghozná.</p> <p style="text-align: right;">14.1.3, 14.4.1.sz.</p>
<p>5.3.2</p> <p>Ha a játékvezető egy nyitást „erős ütésnek” ítél, és ebből következően engedi, hogy a fogadó csapat játékosja enyhén megtartsa a labdát a kosárárintés során, a nyitó csapat csapatkapitánya tiltakozhat-e ez ellen a játékvezetőnél?</p>	<p>Igen, megteheti. A nyitás egy speciális kivétel az „erős ütés” szabály meghatározása alól. Nem megengedett a nyitást ilyen módon fogadni. Ha a játékos kosárárintéssel játssza meg a labdát, az érintésnek (úgy, mint feladás esetén) tisztának kell lennie (nem lehet kettős érintés vagy megfogott labda).</p> <p style="text-align: right;">9.2.2.1, 9.2.3, 9.2.3.2, 9.3.3, 9.3.4.sz.</p>
<p>5.3.3 VIDEO VIDEO</p> <p>Egy játékos feladhatja a labdát bármilyen lehetséges helyzetből?</p>	<p>A játékvezetőnek a szabályokat kell figyelembe vennie. A játékvezető nem lehet tekintettel a játékos helyzetére a feladás előtt, alatt vagy után. Egy játékos végrehajthat szabályos feladást bármilyen helyzetből.</p> <p style="text-align: right;">9.2.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.3.4 VIDEO VIDEO</p> <p>Mit kell figyelembe venni annak megállapításához, hogy egy ellentérféltől érkező labda „erős ütés”-nek számít-e?</p>	<p>Egy „erős ütés” megítéléséhez a játékvezetőnek az alábbiakat kell figyelembe vennie:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) A játékosnak van-e ideje változtatni a technikáján? (2) A támadó és a védekező akció közötti távolság és az eltelt idő. (3) A labda sebessége változott-e a sánc vagy a háló megérintése következtében? (4) Az akció természete védekező vagy támadó-e? <p style="text-align: right;">9.2.2.1.sz.</p>

<p>5.3.5 Megengedett egy játékosnak, hogy enyhén megtartsa a labdát a kosárérintés során egy „erős ütés” labdánál, ha a labda kicsit érintette a sáncot, anélkül, hogy a sebessége vagy az iránya megváltozott volna?</p>	<p>Igen. Habár ez a második csapatérintés volt, szabályos a labda ily módon történő megjátszása. A játékvezetőnek biztosnak kell lennie abban, hogy a labda megfelelt az „erős ütés” követelményeinek, különösen arra tekintettel, hogy a védekező játékosnak volt-e ideje megváltoztatni a labdamegjátszási technikáját. 9.2.2.1, 9.2.3.2, 9.3.3, 9.3.4.sz.</p>
<p>5.3.6 Megengedett egy játékosnak, hogy enyhén megtartsa a labdát a kosárérintés során egy „erős ütést” követően, ha a labda érintette a háló felső szintszalagját, és a labda sebessége jelentősen lecsökkent?</p>	<p>Nem. Mivel ebben a helyzetben a labda sebessége jelentősen megváltozott, ezáltal ez a labda már nem felel meg az „erős ütés” kritériumának, tehát ez “megfogott labda” hiba. 9.2.2.1, 9.3.3.sz.</p>
<p>5.3.7 Az erős szél miatt a játékosok a talajon állva hajtanak végre támadóérintést. Megengedett egy játékosnak, hogy enyhén megtartsa a labdát a kosárérintés során, egy ilyen „erős ütés” támadást követően? (pl. ujjakkal egy pillanatra megtartsa a labdát)</p>	<p>A játékvezetőnek különösen figyelnie kell az időt, ami a védekező játékos rendelkezésére állt, hogy megváltoztathassa a labdamegjátszási technikáját. Volt-e elég ideje a védekező technikát támadóra változtatni? Ennek megítéléséhez a játékvezetőnek az időt és a távolságot kell figyelembe vennie. Nem mérvadó, ha a játékos olyan keményen érintette a labdát, ahogy csak tudja, vagy szokatlan technikát használt. 9.2.2.1.sz.</p>
<p>5.3.8 VIDEO VIDEO Feladásnál milyen tényezőket kell az I. játékvezetőnek figyelnie, ha a játékos olyan technikát használ, amely során a kezével hosszabb ideig érinti a labdát (megfogott labda).</p>	<p>A játékvezetőnek azt kell figyelembe vennie, hogy az érintés mennyire volt tiszta. A kezek/ujjak egyidejűleg érintették-e a labdát, és a labda megjátszása egy gyors mozdulat volt-e - pl. láthatóan nem maradt a játékos kezeiben – vagy a játékos olyan technikát használt, amely során a kezével hosszabb ideig érintette a labdát (megfogott labda)? 9.3.3, 9.3.4.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.3.9 Egy játékos speciális módon játssza meg a labdát: védekező technikát alkalmaz egy „erős ütést” követően, nyújtott alkarral és ujjakkal úgy, hogy azok mindkét kézen lefelé, a talajra mutatnak, és az érintés során egy pillanatig megtartja a labdát (nem pattan el a labda a kezéről). Tekintse az I. játékvezető ezt az érintést “megfogott” labdának?</p>	<p>Igen. Néhány kosár érintéssel történő feladás kivételével a röplabda érintések magukba foglalják az érintési ponttól való elpattanást. Ebben az esetben egy olyan érintést írtak le, ami nem volt elpattanó, mivel ez a technika magában foglalja, hogy mindkét csukló kifordítva van (az ujjak lefelé a talajra mutatnak, tenyér felfelé és a hüvelykujjak oldalirányba néznek – ez a szabály szerint speciálisan szabálytalan), a játékvezető tekintse ezt “megfogott” labdának. 9.2.2.1, 9.3.3.sz.</p>

<p>5.3.10 VIDEO Háló feletti egyidejű érintés során, megváltozhat-e a labda iránya, amíg mindkét játékos érinti a labdát?</p>	<p>Igen, szabályos, ha két ellenfél keze közötti erő hatására a labda iránya megváltozik ilyen egyidejű érintés alatt (meghosszabbított érintés). Ezután a játék folytatódik.</p> <p style="text-align: right;">9.1.2.3.sz.</p>
<p>5.3.11 Megengedett „erős ütés” védéseként (azaz egy pillanatig a kezekkel megtartva) megjátszani az ellenfél sáncáról érkező labdát?</p>	<p>Igen. Ez szabályos, amennyiben megfelel az „erős ütés” védelem követelményeinek. Ha a labda visszapattan vagy levágódik a sáncról, a kezekkel meg lehet tartani egy pillanatig a labdát.</p> <p style="text-align: right;">9.2.2.1.sz.</p>

LABDA A HÁLÓNÁL

<p>5.4.1 Amennyiben a nyitást követően a labda az antenna felett halad el a II. játékvezető oldalán, kell neki sípolnia?</p>	<p>Ez egy olyan helyzet, amikor a II. játékvezetőnek sípolnia kell, mivel a játék nem folytatható szabályosan (a nyitást követően a labdának teljesen a 2 antenna között kell áthaladnia) és ha az eset az ő oldalán történt ez a II. játékvezető feladatai között szerepel. Jelzés: labda „kint”. Az aktív és hozzáértő vonalbírónak fontos szerepe van ebben a játék helyzetben. Jelzés: „lenget és mutat”. 10.1.1.2, 23.3.2.4.sz.</p>
<p>5.4.2 VIDEO VIDEO Megengedett egy támadást egy kézzel sáncolni az ütőjátékos érintésével egyidejűleg?</p>	<p>Egy sánc szabályosnak tekintendő, ha a labda bármely része a háló védekező csapat felőli oldalán van, vagy az ellenfél támadóérintése befejezett. Szabálytalan, ha a labda teljesen a támadó csapat oldalán van és a sáncoló játékos megérinti azt a támadóérintés előtt vagy azzal egyidejűleg. A támadójátékost hagyni kell, hogy először ő érintse meg a labdát.</p> <p style="text-align: right;">14.3.sz.</p>

JÁTÉKOS A HÁLÓNÁL

<p>5.5.1 Egy játékos a támadóérintést követően a sáncoló játékos térfelén érkezik le, közben megérinti a sáncoló játékost, aki ennek következtében megérinti a háló alsó részét. Kell a II. játékvezetőnek akadályozás miatt hibát jeleznie?</p>	<p>Az eset egyértelműen akadályozásnak minősül, tehát a támadó játékos hibát követett el. A hiba jelzése során egyszerűen rámutatunk a támadó játékosra. 11.2.1, 11.3.1, 11.4.2, 11.4.3.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
---	--

<p>5.5.2 Egy játékos egy látványos mentést követően az ellenfél térfelén fekszik, a sáncoló játékos megáll, mert a felugráshoz útban van a homokban fekvő játékos. Akadályozásnak kell ezt tekinteni?</p>	<p>Igen, akkor is, ha érintkezés nem történt. Hiba, ha egy játékos érintkezéssel vagy anélkül megakadályoz egy játékost a labda megjátásában, amikor a játékvezető megítélése szerint képes lett volna arra. A fekvő játékos helyzetével akadályozta a sáncoló játékost a labda megjátásában. 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.5.3 VIDEO VIDEO Ha egy játékos ütés után átmegy a háló alatt és kicsit megérinti a sáncoló játékost, ez akadályozásnak minősül?</p>	<p>Csak abban az esetben, ha a sáncoló játékos megfelelő helyzetben volt a következő labda megjátására, de az érintkezés következtében csökkent erre az esélye. 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.5.4 A labda az A csapat játékosáról az antennán kívül halad el II. játékvezető oldalán, és a csapattársa a háló alatt átbújva próbálja meg visszajátszani, miközben a másik oldalon egy játékos szándékosan megakadályozza ebben. Kell-e a II. játékvezetőnek akadályozás miatt hibát jeleznie?</p>	<p>Igen. Ez az egyik formája az akadályozásnak, még akkor is, ha fizikai érintkezés nem történt. Szabálytalan, ha egy játékos a helyzetét jelentősen megváltoztatja annak érdekében, hogy az ellenfelet megakadályozza a labda megjátásában. 10.1.2, 10.1.2.1, 11.4.3.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.5.5 Sánc után a sáncoló játékos a homokba esik, részben az ellentérfélben (A csapat). A labda a sáncot követően a hálót is érintve belép az A csapat légterébe az ellentérfélben fekvő sáncoló játékosra esik. A támadó csapatnak nem volt esélye megjátítani ezt a labdát. Kell-e sípolnia a II. játékvezetőnek akadályozás miatt?</p>	<p>Akadályozás csak abban az esetben történne, ha a sáncoló játékos megakadályozná az ellenfelet a labda szabályos megjátásában. Ebben az esetben nem ez történt. A játékvezetőnek úgy kell tekintenie, mint ha a labda leesett volna a talajra, következésképpen a sáncoló csapat nyeri labdamenet. 11.2.1, 11.4.3.sz.</p>
<p>5.5.6 Amikor egy labda az antennák között áthaladva az ellenfél (B csapat) kifutója felé tart, egy játékos megpróbálja visszajátszani azt, azonban az ellenfél játékosa megakadályozza ebben. Az I. játékvezetőnek akadályozásnak kell-e tekintenie ezt?</p>	<p>Nem. Az elsődleges szempont az, hogy ez a labda szabályosan már nem volt megjátítható (A csapatnak), mivel teljesen az antennák között haladt át. Tehát már csak a B csapat érintheti azt. Amennyiben az A csapat játékosa megérintené ezt a labdát, az I. játékvezetőnek azonnal le kellene fújnia ezt a hibát. 10.1.1, 13.1.2.sz.</p>
<p>5.5.7 VIDEO Az egyik játékos az I. játékvezetőhöz közel átszalad a háló alatt az ellentérfélre, hogy megpróbáljon</p>	<p>Ebben a helyzetben mindkét esetben akadályozásról beszélhetünk:</p>

<p>visszajátszani egy olyan labdát, ami a szabályos áthaladási téren keresztül áthaladási téren belül keresztezte a háló függőleges síkját. Az ellenfél játékosa, mialatt védekező mozdulattal érinti a labdát, hozzáér a háló alatt átszaladó játékoshoz. Mi a teendője a játékvezetőnek? És mit kellene tennie abban az esetben, ha a labda a szabályos áthaladási téren kívül keresztezte volna a hálót?</p>	<ul style="list-style-type: none"> – ha a labda a szabályos áthaladási téren keresztül haladt át, <i>hibázott az a játékos, aki átment a háló alatt.</i> – ha a labda a szabályos áthaladási téren kívül haladt át, akkor a <i>védekező játékosnak nincs joga megjátszani a labdát</i>, akadályozás miatt sípolni kell. <p style="text-align: right;">11.4.3.sz.</p>
--	---

<p>5.5.8 VIDEO Megengedett, hogy egy játékos a hálóhoz közel a saját oldalán úgy mozgassa a kezét/kezzeit, hogy ezzel szándékosan megváltoztassa a hálóból visszapattanó labda irányát?</p>	<p>Nem. Ez hiba, a játék befolyásolásának egyik fajtája. Hibás hálóérintésnek kell ítélni, úgy kell tekinteni, hogy a játékos érintette meg a hálót, és nem a háló a játékost. A játékvezetőnek világosan látnia kell, hogy a játékos szándékosan változtatta meg a helyzetét annak érdekében, hogy a hálón keresztül érintse a labdát és abból előnyt szerezzen.</p> <p style="text-align: right;">11.4.3.sz.</p>
--	---

<p>5.5.9 Ütést követően a labda a háló felső szinthalagját érinti, aminek következtében a háló megérinti a sáncoló játékost. Ezt követően a labda "kint"-re kerül a támadó játékos oldalán. A II. játékvezető sípol és hibát jelez a sáncoló játékosnál. Az I. játékvezető kételkedik a II. játékvezető döntésének helyességében, és a labdamenet újrajátszásáról dönt. Tiltakozhat ebben az esetben a kapitány?</p>	<p>A csapatkapitány mindig kérhet az I. játékvezetőtől "Tiltakozási Protokoll"-t, miután megkapta a döntésről a magyarázatot. Az I. játékvezetőnek először azt kell mérlegelnie, hogy a tiltakozás megfelel-e azoknak a kritériumoknak, amelyek alapján "Tiltakozási Protokoll"-t lehet kezdeményezni.</p> <p>Az esetre vonatkozó szabályok szerint 11.3.3.: Nem hiba, ha a hálóba küldött labda következményeként a háló megérint egy ellenfelet. 8.2.: A labda vagy akkor kerül játékon kívülre, amikor egy hiba megtörténik és azt az egyik játékvezető síppal jelzi, vagy ha hiba nem történt, akkor a sípszó pillanatában.</p> <p>Ha csapatkapitány nem fogadja el az I. játékvezető magyarázatát és szeretné igénybe venni a 2. tiltakozási szintet, akkor az előírások szerinti eljárást kell követnie.</p> <p style="text-align: right;">8.2, 11.3.3.sz.</p>
---	---

<p>5.5.10 Egy labdát egyenesen a talaj felé sáncoltak. Mielőtt a labda az ellenfél térfelén a talajt érte volna, érintette a sáncoló játékos lábát, aki már a talajon állt és nem szándékosan érintette a labdát. Ha a labda nem érintette volna a játékos lábát, akkor is egyértelműen a "B" csapat oldalán ért volna talajt.</p>	<p>Nem. A sáncoló játékos lábbal történő labdaérintése nem volt szándékos és már a talajon állt, így nem követett el hibát. Ugyanakkor, ha az érintés jóval a talaj fölött történt volna és lett volna olyan ellenfél, aki meg tudta volna</p>
---	--

Lehet-e a sáncoló játékos lábbal történő labdaérintését az ellenfél zavarásának tekinteni

játszani a labdát, akkor ezt zavarásnak kell tekinteni.
11.2.1. sz.

5.5.11

Az "A" csapat mentése után a labda magasan, az antenna közelében repült és valószínűleg az oldalvonal közelében ért volna talajt.

Nehéz volt megállapítani, hogy a labda a szabályos áthaladási téren belül vagy az antenna fölött repült-e.

Az "A" csapat egy játékosa a háló alatt átszaladt az ellenfél térfelére, hogy visszajátssza a labdát.

Ezzel egyidőben a "B" csapat egy játékosa az oldalvonal közelében szintén készen állt arra, hogy megjátssza a labdát.

A két játékos kis híján összeütközött. Végül a "B" csapat játékosa meg tudta játszani a labdát és a labdamenet folytatódott.

Mi alapján kell megállapítani, hogy történt-e hiba? Melyik játékos hibázott?

A labda röppályája a kulcskérdés.

1. lehetőség: ha a labda egyértelműen a szabályos áthaladási téren belül (antennán belül) keresztezte a háló síkját, akkor az "A" csapatnak nincs joga visszajátszani azt. Ez azt jelenti, hogy az "A" csapat átszaladó játékosa zavarta az ellenfelet és ezzel hibát követett el, függetlenül attól, hogy az ellenfél meg tudta játszani a labdát.

2. lehetőség: ha a labda egyértelműen az antenna fölött vagy azon kívül (vagyis részben vagy teljesen a szabályos áthaladási téren kívül) keresztezte a háló síkját, akkor az "A" csapatnak joga volt visszajátszani azt.

Ebben az esetben a "B" csapat játékosa zavarta az átszaladó ellenfelet s ezzel hibázott, függetlenül attól, hogy meg tudta-e játszani a labdát vagy sem.

3. lehetőség: ha a labda röppályája kérdéses és sem a játékvezetők, sem a vonalbírók nem tudták megállapítani azt, akkor mindkét játékos joggal gondolhatta úgy, hogy megjátszhatják a labdát. Ebben az esetben lehetetlen megállapítani a hibázó játékost. Ha a labdát sikeresen megjátszó játékost nem zavarták, akkor a játékvezető ne állítsa meg a játékot. Ugyanakkor, ha a játékost befolyásolta, zavarta az ellenfél akciója a labda megjátszásában, akkor a labdamenetet meg kell állítani és meg kell ismételni.

10.1., 11.2., 11.4.2. sz.

NYITÁS

5.6.1 VIDEO

Megengedett egy játékos számára, hogy az oldalvonal meghosszabbításán kívül készüljön nyitásra?

Igen. A nyitás engedélyezhető egy játékos számára abban az esetben is, ha az oldalvonal meghosszabbításán kívül tartózkodik. A játékvezetőnek az alábbi feltételeket kell figyelembe vennie a nyitás engedélyezése előtt:

1. Minden játékos és hivatalos személy készen áll.
2. A labda a nyitó játékos birtokában van.
3. A nyitás sorrendnek megfelelő játékos készülődik a nyitáshoz

12.3.sz.

<p>5.6.2 A 2. játszma elején nem a megfelelő csapat hajtja végre az első nyitást. A labdamenetet követően a II. játékvezető és a jegyzőkönyvvezető, valamint mindkét csapat elismeri, hogy valóban nem a megfelelő csapat nyitott. Mit kell tennie az I. játékvezetőnek egy ilyen esetben?</p>	<p>A játszmát újra kell kezdeni. Ha nem a megfelelő játékos nyitott és a labdamenet befejeződött, egy csapat csak abban az esetben tarthatja meg az addig megszerzett pontjait, ha a megfelelő csapat nyitott (nem úgy, mint ebben az esetben).</p> <p style="text-align: right;">12.1.1.sz.</p>
<p>5.6.3 Mit kell tennie az I. játékvezetőnek, ha a labda, miután a nyitójátékos feldobta a levegőbe, érinti a mozgó kamerát?</p>	<p>A labdamenetet újra kell játszani és a játékvezetőnek újra engedélyeznie kell a nyitást. Külső beavatkozás történt nyitás közben. A probléma megoldásának érdekében a nyitójátékost meg lehet kérni, hogy kicsit mozduljon el abból a helyzetből, vagy meg kell várni, amíg a kamera elmozdul.</p> <p style="text-align: right;">12.3, 17.2 .sz.</p>
<p>5.6.4 VIDEO Nyitás közben a játékos egyik lába közel van az alapvonalhoz, és a homok mozgása az alapvonal megmozdulását okozza. Jogosult-e az I. játékvezető lábhibát ítélni?</p>	<p>Ez a helyzet könnyen megtévesztheti az I. játékvezetőt. Az I. játékvezető helyzete magasan (a játékvezetői emelvényen) van és távol a lehetséges hibától. A vonal megmozdulhat annak következtében, hogy homok odébb nyomja azt. Jóllehet hiba nem történik, mégis annak tűnhet.</p> <p style="text-align: right;">12.4.3.sz.</p>
<p>5.6.5 VIDEO Hibás nyitásnak tekintendő-e, ha a labda közvetlenül a nyitás engedélyezése után a talajra esik?</p>	<p>Nem. Ha a játékos nem nyitási szándékkal dobta fel a labdát, akkor engedni kell a nyitás végrehajtását. A játékvezetőnek tudatában kell lennie annak, hogy a játékosoknak számos egyedi nyitás végrehajtási technikájuk van, ami magában foglalhatja azt, hogy a labda ténylegesen elhagyja a játékos kezeit (pl. egyik kézből a másikba, forgatja stb.) mielőtt végleg feldobná azt a nyitás végrehajtása céljából.</p> <p style="text-align: right;">12.4.1, 12.4.2.sz.</p>
<p>5.6.6 Ha egy játékos habozik végrehajtani a nyitást, kell-e az I. játékvezetőnek 5 mp után sípolnia és a pontot az ellenfélnek ítélni?</p>	<p>A játékvezetőnek a játékos normál nyitási szokását kell figyelembe vennie. Meg kell ítélnie, hogy a játékos világosan látta-e a nyitás engedélyezését (vagy hallotta a sípszót) vagy szándékosan késlelteti-e a nyitást.</p> <p style="text-align: right;">12.4.4.sz.</p>

<p>5.6.7 Miután a nyitást engedélyezték, a nyitójátékos elejti a labdát, miközben feldobni készül azt a nyitáshoz. Az I. játékvezető észreveszi, hogy a labda nedves lett a játékos izzadt meze miatt. Ebben az esetben engedélyezheti az I. játékvezető a labda kicserélését?</p>	<p>Igen. Az I. játékvezetőnek egyértelműen figyelembe kell vennie a következőket a döntés során:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) Nem volt-e szándékos kísérlet a játék késleltetésére. (2) A labda leejtése véletlen volt-e, és nem egy szándékos taktikai időhúzás. (3) A játékszabályok szellemét. (4) A normál játék körülmények fenntartása érdekében új labdát kell használni. Ez magában foglalhatja a nedves labda cseréjét is. <p style="text-align: right;">3.1.sz.</p>
<p>5.6.8 Ha egy játékos az oldalvonal meghosszabbításán kívülről hajtja végre a nyitást, mi a hivatalos karjele ennek a hibának?</p>	<p>A 22. karjel a megfelelő, jelezvén, hogy a nyitó játékos a nyitózónán kívül érintette a talajt. A talajra kell mutatni, annak a vonalnak a meghosszabbításában, amin kívülről nyitott a játékos.</p> <p style="text-align: right;">12.4.3.sz., 22. karjel</p>
<p>5.6.9 A nyitás végrehajtása során úgy tűnhet, hogy a játékos nem engedte el a labdát a kezéből a nyitóérintés pillanatában. Kell-e hibát jeleznie a játékvezetőnek?</p>	<p>Nem feltétlenül, mivel a játékosok gyakran csak közvetlenül a másik kézzel való érintés előtt engedik el a labdát.</p> <p style="text-align: right;">12.4.1.sz.</p>
<p>5.6.10 Az I. játékvezető felülvizsgálhatja-e az előző döntését a következő labdamenet megkezdése előtt? Például, ha a vonalbíró lábhibát jelzett a nyitó játékosnál, de az I. játékvezető az adott pillanatban nem látta a vonalbíró jelzését.</p>	<p>Igen, megteheti, a végső döntés előtt végig kell követnie a történések tényleges sorrendjét, tisztázva a vonalbíróval, hogy mit jelzett.</p> <p>Mindazonáltal jó megoldás az I. játékvezető részéről, ha közvetlenül a nyitás után egy pillanatra ellenőrzi a megfelelő vonalbírók esetleges jelzéseit.</p> <p style="text-align: right;">12.6.1.2.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.6.11 A nyitásra jelt adó sípszó után az "A" csapat kapitánya pihenőidőt kér, majd elindul a számukra kijelölt hely felé. A II. játékvezető nem sípol és igyekszik a játékosokat visszaterelni a pályára. Az I. játékvezető látva ezt "új labdát" ítél és megadja az "A" csapatnak a pihenőidőt. Helyes volt az eljárás?</p>	<p>Nem, a nyitásra jelt adó sípszó után "A" csapat kapitányának nincs joga időt kérni és nyilvánvalóan nem hagyhatja el a pályát.</p> <p>Az I. játékvezető sípjele után a nyitást végre kell hajtani.</p> <p style="text-align: right;">12.3., 15.5.4., 16.1.,16.2.1., 16.2.2., 16.2.3</p>

TÁMADÓÉRINTÉS

<p>5.7.1 VIDEO Ha egy ütőjátékos nyitott ujjakkal tolja meg a labdát az ellenfél sáncába, ez mindig hibának tekintendő?</p>	<p>A játékvezetőnek támadóérintés hibát kell ítélnie, amennyiben a támadóérintés előbb következett be, mint a sánc. Azonban, ha az érintések egyidejűleg történtek, akkor nem következett be hiba. A játék folytatható, amennyiben a labda az érintés pillanatában a háló fölött volt, azaz egy része mindkét csapat oldalán volt (tehát mindegyik csapat szabályos akciót hajtott végre)</p> <p style="text-align: right;">13.2.3.sz.</p>
<p>5.7.2 Ha a labda a háléhoz közel van, de a játékos sánc akciója inkább tűnik feladásnak, mint sáncnak, hogyan kell reagálnia az I. játékvezetőnek?</p>	<p>Ha a játékos akciója nem tekinthető sáncnak, a játékvezetőnek figyelnie kell azt, hogy</p> <ul style="list-style-type: none"> - mennyire volt tiszta az érintés (megfogott labda vagy kettős érintés) és - milyen volt a labda röppályája az érintés után. <p style="text-align: right;">9.3.3, 9.3.4, 13.2.5.sz.</p>
<p>5.7.3 VIDEO Megengedett a játékos számára, hogy az utolsó pillanatban szándékosan, a vállai felett, hátrafelé játssza át a labdát az ellentérfélbe?</p>	<p>Igen, feltéve, ha a labda röppályája merőleges a játékos vállainak vonalára, és a játékos rögzítette a vállainak helyzetét az érintés (akár előre, akár hátra történik) megkezdése előtt.</p> <p style="text-align: right;">13.2.5.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>5.7.4 VIDEO A labda szabályos érintéssel kerül feladásra, de a szél átfújja azt a háló ellentétes oldalára. Kell-e az I. játékvezetőnek támadóérintés hibát ítélnie?</p>	<p>Nem. Ez gyakori félreértelmezése a szabálynak, ez nem hiba. Ha egy játékos szándéka az, hogy feladja a labdát a társának, nem történik hiba. Ha a szél átfújja a labdát a háló felett, vagy a szél miatt a labda röppályája nem merőleges a játékos vállainak vonalára, figyelmen kívül kell hagyni az ilyen jellegű hiba megítélésekor.</p> <p style="text-align: right;">13.2.5.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<h2>SÁNC</h2>	
<p>5.8.1 Megengedett egy "nap szervát" a hálóba sáncolni, majd másodszorra megjátszani a társnak?</p>	<p>Nem. Ez hiba. A nyitás sáncolása nem szabályos. Az első érintés szabálytalan, az I. játékvezetőnek abban a pillanatban sípolnia kell, amikor a játékos sáncolja a labdát.</p> <p style="text-align: right;">14.1.1, 14.1.3, 14.5, 14.6.3.sz.</p>
<p>5.8.2. VIDEO Ha egy játékos elkésik a sáncsal, és kb. 1 méterre a hálótól érinti meg a labdát, megengedett, hogy utána</p>	<p>Nincs meghatározva a „a háléhoz közel” kifejezés. A játékvezetőnek "kettős érintés" hibát kell ítélnie, ha</p>

<p>másodszor is hozzáérjen a labdához (egymás utáni érintés)?</p>	<p>úgy ítéli meg, hogy a játékos első érintése nem tekinthető sáncnak. A hálótól való távolság fontos, mivel a sáncnak közel kell lennie a hálóhoz. Ugyanakkor egy magasabb játékos teste lehet, hogy messzebb van a hálótól, mint egy alacsonyabbé, amikor a kezük a háló felett van, tehát „a hálóhoz közel” megfogalmazás relatív és sok mindentől függ.</p> <p style="text-align: right;">9.3.4, 14.1.1.sz.</p>
---	--

<p>5.8.3 VIDEO VIDEO Ha egy labda a hálóhoz érkezik, megengedett a sáncoló játékos számára, hogy bármely helyzetben irányítsa a labdát?</p>	<p>Bár a sánc is egy védekező akció, mégis más követelmények vonatkoznak rá, mint az „erős ütés” védésére. A játékvezető nem engedhet meg meghosszabbított idejű (azaz “megfogott”) sáncérintést. A labda irányítható a sáncérintéssel, feltéve, ha az megfelel a sánc definíciójának, és az érintés ideje nem meghosszabbított.</p> <p style="text-align: right;">14.2.sz.</p>
--	--

6. FEJEZET - PIHENŐIDŐ ÉS JÁTÉKKÉSLELTETÉSEK

PIHENŐIDŐ

<p>6.1.1 Megengedett, hogy egy csapat a pihenőidő kérése után a pályán maradjon?</p>	<p>Nem, ez nem megengedett. A szabályos játékmegszakítások és a játszmák közötti szünetek alatt (beleértve a technikai pihenőidőt is) a játékosoknak a számukra kijelölt helyen kell tartózkodniuk.</p> <p style="text-align: right;">15.4.4.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
---	---

<p>6.1.2 A pihenőidő végét jelző sípszó után a játékosok nem mennek vissza a pályára. Helyesen jár el az I. játékvezető, ha játékkésleltetés szankciót ad ezért?</p>	<p>Ha a csapatok 15 mp elteltével nem térnek vissza a pályára, a késlekedés jelentős. Nagyon fontos, hogy a II. játékvezető legyen nagyon aktív a pihenőidő végén, jelezze mindkét csapatnak, hogy térjenek vissza a pályára. Ezért az I. játékvezető adjon játékkésleltetés szankciót.</p> <p style="text-align: right;">15.4.1, 16.1.1.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
---	---

<p>6.1.3 Megengedett, hogy egy csapat pihenőidőt kérjen az ellenfél pihenőidejének lejártakor? Lásd még 10.7</p>	<p>A játékvezetőknek el kell fogadniuk ezt a pihenőidő kérést, sípolva és megismételve a hivatalos karjelet. A 30 mp-es időtartam akkor kezdődik, amikor mindkét csapat visszatért a számukra kijelölt székekhez. A 30 mp leteltével a játékvezetőknek sípolni és jelezni kell, majd szóban kérni a csapatokat, hogy térjenek vissza a pályára. Ekkor a II. játékvezetőnek jeleznie kell mindkét csapatnak, hogy felhasználták a megengedett pihenőidejüket.</p> <p style="text-align: right;">15.2.1.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
--	--

<p>6.1.4 Az "A" csapat kapitánya a játszmában másodszor is időt kér. A II. játékvezető megadja arra hivatkozva, hogy az első időt a "B" csapat kérte. Miután a jegyzőkönyvet ennek megfelelően módosították és a játszma folytatódott a "B" csapat időt kért (az elsőt). Miután a II. játékvezető elutasította az időkérést, a "B" csapat tiltakozott. Ekkor a II. játékvezető rájött, hogy az "A" csapatnak 2 időkérést engedélyezett. Mi lehet a megoldás ebben az esetben?</p>	<p>Noha az „A” csapat 2. időkérése nyomon követhető a jegyzőkönyvből, a következő labdamenettől kezdve ezt már nem az "A" csapat, hanem a játékvezetők hibájának kell tekinteni. Nem lehet emiatt a mérkőzést az "A" csapat 2. pihenőidő kérésétől újrajátszani. (Az esetet megalapozatlan kérésként vagy játékkésleltetésként kellett volna a megfelelő időben kezelni és megfelelő módon szankcionálni)</p> <p style="text-align: right;">15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3.sz.</p>
<p>6.1.5 Szabályos-e egy csapatnak megalapozatlan kérést adni, ha korábban a mérkőzésen már szankcionálták őket figyelmeztetéssel vagy büntetéssel játékkésleltetésért?</p>	<p><i>„A csapat első megalapozatlan kérését a mérkőzés folyamán, ami nem késlelteti a játékot, el kell utasítani minden további szankció nélkül.”</i> A szabály nem tesz említést a megalapozatlan kérést megelőző eseményekkel kapcsolatban. Ebből következően amennyiben a csapat kérése első alkalommal megalapozatlan, akkor ezt „megalapozatlan kérésként” kell kezelni; függetlenül attól, hogy a csapat korábban kapott-e már játékkésleltetésért szankciót. Tehát „figyelmeztetés” vagy „büntetés játékkésleltetésért” szankció után is lehet egy csapat kérése megalapozatlan és ezt rögzíteni kell a jegyzőkönyvben.</p> <p style="text-align: right;">15.11.2.sz.</p>
<p>6.1.6 "A" csapat játékos, aki nem a kapitány, miközben a csapat számára kijelölt terület felé sétál, pihenőidőt kér. A II. játékvezető ezt elutasította megalapozatlan kérésnek minősítve. Eközben anélkül, hogy a játék folytatódott volna, "A" csapat kapitánya is időt kért, de ezt szintén nem engedélyezte a II. játékvezető.</p>	<p>A játékvezető helyesen járt el, amikor megalapozatlan kérésként értékelte az esetet. Ezt első alkalommal szankció nélkül el kell utasítani. Ugyanakkor, a szabály nem rendelkezik arról, hogy a kapitány ne kérhetne szabályosan időt ugyanabban a megszakításban, ezért a kapitány időkérését a II. játékvezetőnek engedélyeznie kellett volna.</p> <p style="text-align: right;">15.3, 15.5.2, 15.5.4.sz.</p>

JÁTÉKKÉSLELTETÉS

<p>6.2.1 Megengedett 2 játékkésleltetés figyelmeztetést adni ugyanazon játszmában egy csapatnak?</p>	<p>Az I. játékvezető nem adhat egy csapatnak 2 játékkésleltetés figyelmeztetést ugyanabban a játszmában</p>
---	---

<p>Lásd még 10.8</p>	<p>vagy mérkőzésen. A játékkésleltetés figyelmeztetést rögzíteni kell a jegyzőkönyvben, tehát a jegyzőkönyvvezetőnek azonnal fel kell hívnia az I. játékvezető figyelmét (a II. játékvezetőn keresztül) a hibára. 16.2.1, 16.2.1.1, 16.2.1.2, 16.2.2, 16.2.3.sz.</p>
<p>6.2.2 Megengedett, hogy a csapatok rendszeresen lassan menjenek a helyükre, megtörölve a napszemüvegüket, letisztítva a homokot a testükről, aminek következtében a labdamenetek közötti idő gyakran meghaladja a 12 mp-et?</p>	<p>Az I. játékvezetőnek kell ellenőrzése alatt tartani a mérkőzés menetét, nem a játékosoknak. A labdamenetek közötti idő 12 mp-en túli meghosszabbítása játékkésleltetésnek számít. A játékvezetőnek ellenőriznie kell a labdamenetek között eltelt időt, szóbeli figyelmeztetést kell adnia, amennyiben ez szükséges. Ezt követően, ha egy csapat szándékosan vagy rendszeresen késlelteti a mérkőzést, játékkésleltetés szankciót kell adni. 16.1.3.sz.</p>
<p>6.2.3 A játékosok készen állnak a következő nyitás fogadására, amikor egyikük engedélyt kér az I. játékvezetőtől az arcának megtörölésére. Engedélyeznie kell az I. játékvezetőnek ezt a kérést?</p>	<p>A játékvezetőnek ebben az esetben vissza kell utasítania a kérést, mivel a játékosok ezzel meghosszabbítanak a 12 mp-et, ami a labdamenetek között eltelhet. A labdamenet befejeztével a játékosnak gyorsan el kell hagynia a pályát, és az arcát megtörölni. A játékvezető csak abban az esetben engedélyezheti ezt a kérést, ha (1) különös veszélyt jelent a játékosra és (2) a játékos nem szándékosan idézte elő a késleltetést. 16.1.3.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>6.2.4 Megengedett, hogy egy játékos megtörölje a fejét és a karjait a vonalbírónál található kis törölközővel, ami a játékosok napszemüvegének megtisztítására szolgál? Lásd még 10.9</p>	<p>Nem, ez nem megengedett. Az I. játékvezetőnek ezt szándékos játékkésleltetésnek kell tekintenie, és ennek megfelelően játékkésleltetésért szankcionálnia. 16.1.3.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>6.2.5 Egy csapat késlelteti a mérkőzés elkezdését úgy, hogy nem megy a pályára, miután ezt a játékvezetők kérték. Mi a megfelelő eljárás az I. játékvezető részéről? Lásd még 10.12</p>	<p>Az I. játékvezetőnek játékkésleltetés szankciót kell alkalmaznia a mérkőzés megkezdése előtt. 16.2.2.sz.</p>
<p>6.2.6 VIDEO Azonos játszmaiban az "A" csapat kapitánya másodszor is pihenőidőt kért, amit a II. játékvezető engedélyezett. Miközben a játékosok a számukra kijelölt hely felé mentek, a jegyzőkönyvvezető jelezte a II. já-</p>	<p>Igen, az események sorát tekintve helyes eljárás. A II. játékvezetőnek mindig tisztában kell lennie a felhasznált pihenőidők számával és el kellett volna utasítania a kérést, majd a jegyzőkönyvbe beírni a meg-</p>

<p>tékezetőnek, hogy az "A" csapatnak már volt egy pihenőidő kérése abban a játszmában. A II. játékvezető mindkét csapatot visszahívta a pályára, az I. játékvezető pedig játékkésleltetésért szankcionálta az "A" csapatot. Helyes volt az eljárás?</p>	<p>alapotlan kérést. 15.5.3., 15.5.4., 16.1.,16.2.1., 16.2.2., 16.2.3.sz</p>
--	--

KIVÉTELES JÁTÉKMEGSZAKÍTÁSOK

<p>6.3.1 Mit kell tennie a játékvezetőnek, ha egy játékos, miután megsérült, elhagyja a pályát és nem tér vissza 5 perc elteltével? Lásd még 10.10</p>	<p>Amint az 1. játékvezető megállapítja, hogy orvosi segítségre van szükség (a jelenlegi előírások alapján), gondoskodnia kell a következőkről:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. A hivatalos orvost és a Főbírókat kérni, hogy azonnal jöjjenek a pályához. Fontos, hogy elővigyázatosságból a hivatalos orvost minden sérülés esetén a pályához kell hívni, függetlenül attól, hogy a játékos kérte-e vagy nem. 2. A játékosok maradjanak a játékterületen vagy a csapatuknak kijelölt helyen. 3. Ha a játékvezető engedélyezi egy sérült játékosnak a játékterület vagy a csapatának kijelölt hely elhagyását, egy játékvezetőnek el kell kísérnie ezt a játékost. 4. A jegyzőkönyvvezető megfelelően rögzítsen minden fontos információt. 5. A többi játékos kapjon meg minden lényeges információt. <p>Ebben az esetben a játékos csapatát hiányosnak kell nyilvánítani és a mérkőzés befejeződik. 17.1.2.sz.</p>
<p>6.3.2 Egy kis vérzéssel járó sérülés esetén megengedett-e a játékos számára, hogy gyorsan letisztítsa és bekösse a sebet? Lásd még 10.11</p>	<p>Igen. A játékvezetőknek nagyon gondosan be kell tartaniuk a vérzéssel kapcsolatos előírásokat a mérkőzés minden résztvevőjének biztonsága érdekében. Kiseb sérülés esetén a játékvezetők engedélyezhetik a sérülés ellátását pihenőidő vagy felépülési idő igénybevétele nélkül. Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>6.3.3 A játékosok éppen felmentek a pályára, hogy elkezdjék a mérkőzést (az első nyitást), amikor az egyik játékos jelezte, hogy nem tudja elkezdni a</p>	<p>A csapat kérhet pihenőidőt, és ha szükséges, felépülési időt egy játékos részére, akkor is, ha a mérkőzést még nem kezdték el (az első nyitás előtt).</p>

<p>játékot, mert légzési nehézségei vannak asthma miatt. A verseny „szélsőséges időjárás” mellett zajlott. Kezdeményeznie kell-e az 1. játékvezetőnek a felépülési időt (RIT)?</p>	<p>Ezért, az 1. játékvezetőnek először a pihenőidőt kell engedélyeznie és csak akkor rendelheti el a felépülési időt (RIT), ha a pihenőidő alatt nem szűnik meg a probléma.</p> <p style="text-align: right;">17.1.2.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>6.3.4 Ha egy játékos hivatalos orvosi segítséget kér a felépülési idő során, visszautasíthatja az elsősegélynyújtó személyt, aki gyorsan a pályára ér?</p>	<p>Igen, ha egy játékos orvosi segítséget kér, az elsősegélynyújtó személy nem tekinthető annak.</p> <p style="text-align: right;">17.1.2.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>6.3.5 Megengedett, hogy egy játékos visszautasítsa az orvosi segítséget egy kis sérülés alkalmával, kijelentvén, hogy rövid időn belül minden rendben lesz?</p>	<p>Igen, amennyiben a játékosnak csak rövid időre van szüksége, a játékvezetőknél engedni kell azt.</p> <p>A II. játékvezetőnek szigorúan felügyelnie kell a játékot ezen idő alatt.</p> <p>A játékvezetőknél tudniuk kell, hogy – különleges esetet leszámítva, amikor a hivatalos orvos ellenezheti a további játékot – a végső döntés minden esetben a játékosé, hogy tudja-e folytatni a mérkőzést.</p> <p>A játékvezetőknél minden sérülés esetén a pályához kell hívniuk a hivatalos orvost, függetlenül attól, hogy felépülési idő kiadásra került vagy sem.</p> <p style="text-align: right;">17.1.2.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>6.3.6 Egy csapat kéri, hogy a Versenyigazgató ellenőrizze, elegendő fény van-e a játék folytatásához. A Versenyigazgató megállítja a játékot, és a mérkőzés másnap reggel 0-0 eredménnyel kezdődik újra. A Versenyigazgatónak milyen körülményeket kell mérlegelnie a döntéshez, hogy a mérkőzés folytatódjon? Lásd még: 10.13</p>	<p>A Versenyigazgató a következőket kell mérlegelje:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) A nappali mérkőzéseknél nincs előírt minimum vagy maximum fényerő. Viszonyítási alapként szolgálhat a pálya felszíne fölött 1 méterrel mért 1000 lux.. (2) Hogy a normál játékkörülmények fenntarthatók-e a mérkőzés hátralévő részére. (3) Hogy a csapatkapitányok abba akarják-e hagyni a mérkőzést. Mindkét csapatnak hozzá kell járulnia a mérkőzés folytatásához. (4) Mesterséges világítás rendelkezésre áll-e a mérkőzés folytatásához. (5) A másnapi mérkőzések rendje. <p style="text-align: right;">1.6.sz.</p>
<p>6.3.7 Játék közben egy játékos sérülést színlel, és ezzel kényszeríti az I. játékvezetőt, hogy azonnal megállítsa a</p>	<p>Nem, miután sípolt az állítólagos sérülés miatt, az I. játékvezető semmiképpen sem változtathatja meg a</p>

<p>játékot. Ezt követően a játékos kinyilvánítja, hogy képes folytatni játékot. A játékvezető tud bármilyen módon tenni ez ellen a sportszerűtlenség ellen?</p>	<p>döntését, a labdamenetet újra kell játszani. A játékszabály szerint a játékvezetőnek sípolnia kell, ha úgy gondolja, hogy súlyos sérülés történt és/vagy fennáll egy játékos további sérülésének veszélye, ha a játék folytatódik. Ez a sípjel (ha labdamenet alatt történt) a labdamenet újrajátszását eredményezi. Ha a sípjel a labdamenet befejezését követően történt, a labdamenet eredménye érvényes marad. A játékvezető nem szállhat vitába egy játékosal sem a sérülés valódiságával kapcsolatban.</p> <p>17.1.1.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>6.3.8 Megengedett, hogy egy játékos a játékvezetők segítségét kérje a fájdalom csökkentése érdekében egy sérülés esetén?</p>	<p>A játékvezetők kötelessége biztosítani a biztonságos körülményeket a játékosok számára, azonban ez nem foglalja magába a személyes orvosi ellátást. A játékvezetők elsődleges kötelessége az ilyen esetekben, mint ez, hogy a lehető leggyorsabban biztosítsa az orvosi személyzet megérkezését (követve a Sérülési Protokollban leírtakat).</p> <p>17.1.2, 23.2.7.sz.</p>
<p>6.3.9 Megengedett, hogy egy csapat orvosi ellátást kérjen a játékosok közötti szünetben, a pihenőidő és a technikai pihenőidő alatt?</p>	<p>Igen. Ez a kérés szabályos, és amint lehet, meg kell oldania mindkét játékvezetőnek. Egy játékosnak joga van kérni és igénybe venni az orvosi ellátást a számukra kijelölt székeknél, a játékosok közötti szünet teljes időtartama alatt (úgyisntén a pihenőidő és technikai pihenőidő alatt).</p> <p>Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>6.3.10 Egy faág belóg a nyitózóna fölé, és ezt a Versenyigazgató előzetesen jóváhagyta a technikai értekezleten. Hibát követ el egy játékos, ha a nyitásra feldobott labda érinti az ágot?</p>	<p>A játékos nem követ el hibát. Amennyiben a Versenyigazgató a technikai értekezleten jóváhagyta ezt a speciális körülményt, az I. játékvezetőnek a labdamenet újrajátszását kell elrendelnie.</p> <p>1.1, 8.4.2, 17.2.sz.</p>
<p>6.3.11 Az 1. játszma 22:22-es állásánál a „B” csapat támadását követően az „A” csapat védekező játékosáról az „A” csapat térfelének hátsó része felé pattant a labda (az alapvonalhoz közel). Az „A” csapat másik játékosa elindult a labdáért, de mielőtt elérte volna, egy idegen labda gurult a kifutóba, a reklámpanelek és az „A” csapat térfelének alapvonala közé. Az esetet minden játékos és a két játékvezető is</p>	<p>A 17.2-es szabály szerint „ha játék közben bármilyen külső beavatkozás történik, a játékot meg kell állítani és a labdamenetet újra kell játszani.”</p> <p>Ebben az esetben mindkét játékvezető látta a külső labdát begurulni a játéktérre és észlelniük kellett volna a „B” csapat reklamációját és hezitálását. Mégis mindkét játékvezető úgy ítélte meg, hogy az akció nem</p>

látta.

A „B” csapat mindkét játékosa szóban és integetve jelezte a játékvezetőknek, hogy egy idegen labda került a játékterületre. Eközben megálltak, hezitáltak folytatni a játékot, nem figyeltek a játékra, így az „A” csapat könnyen a „B” csapat térfelén a talajra juttatta a labdát és megnyerte a labdamenetet. A „B” csapattal ellentétben az „A” csapat játékosait nem zavarta meg a beguruló labda és folytatták a játékot.

Annak ellenére, hogy mindkét játékvezető látta az idegen labdát labdamenet közben begurulni a játékterületre, és a „B” csapat reakcióját és hezitálását, az I. játékvezető az „A” csapat javára ítélte a pontot, mellyel az állás 23:22-re módosult. (A jegyzőkönyvvezető sajnos nem rögzítette a pontot, így az elektronikus jegyzőkönyvben az állás 22:22 maradt.)

Az ezt követő események miatt 14 percen keresztül nem lehetett folytatni a mérkőzést.

Meg kellett volna-e állítania a játékvezetőknek a játékot és újrajátszatni a labdamenetet? Jogosult-e tiltakozni valamely csapat?

befolyásolta a játékot.

Az eset leírása alapján külső beavatkozás történt, ezért a szabály szigorú alkalmazása esetén a megfelelő döntés a labdamenet megállítása és megisméltése lett volna.

Ez lehetővé tette volna a „B” csapat számára, hogy kérje a tiltakozási protokoll megkezdését, arra hivatkozva, hogy a játékvezetők nem megfelelően értelmezték a szabályt.

Ha a tiltakozás alapja a játékvezető döntése (befolyásolta-e a játékos a külső labda vagy sem) és nem a szabály téves értelmezése/alkalmazása, akkor a Technical Delegate (a Főbíró tanácsára) nem fogadhatja el a tiltakozást. Ez az adott verseny szabályzatától függően komoly pénzügyi következményekkel járt volna a „B” csapattal szemben.

Az „okos játékvezető” a józan ész alapján jár el. Ha a játékosok nem reagálnak a beguruló labdára (beleértve azt is, ha nem foglalkoznak vele, illetve ha folytatni szeretnék a játékot), akkor az „okos játékvezetés” elveit kell elsődlegesen követni.

Végül, ebben a sportágban teljesen elfogadhatatlan egy 14 perces fennakadás, melynek oka egy játékvezetői döntés megkérdőjelezése.

17.2. sz.

6.3.12

Egy főtáblás női mérkőzés során a szervezőbizottság úgy döntött, hogy minden mérkőzést megszakít a villámlással kísért vihar miatt. A megszakítás körülbelül 1 órán át tartott. A mérkőzés megállításakor az elektronikus jegyzőkönyvben rögzített állás 8:6 volt a 2. játszmában az „A” csapat javára, a következő nyitó csapat az „A” csapat volt.

A mérkőzés folytatását megelőző bemelegítés végén, mikor az I. játékvezető már a játékvezetői emelvényen volt, a „B” csapat először a 2. játékvezetőnek és a jegyzőkönyvvezetőnek jelezte, hogy az eredmény hibás. Ezt követően a pályáról szóltak a lelátón tartózkodó Főbíróknak, hogy ők vezettek 8:6-ra, nem pedig az „A” csapat. Ez a reklamáció nem egy hivatalos

A jegyzőkönyvvezető egyértelműen hibázott, amikor 7:6-os állásnál az „A” csapat nyitáshibáját követően a „B” csapat nyerte a labdamenetet és a nyitás jogát is. Ekkor a csapatok térfelét cseréltek, azonban a térfélcserét 7:7-es eredménnyel kellett volna rögzíteni.

Több más eljárási hiba is történt, melyek elkerülése megelőzte volna ezt a kínos helyzetet, melyben hibás eredménnyel és hibás nyitó csapattal folytatódott a játék. Ide értve azt, hogy:

- A térfélcserét követően a 2. és az 1. játékvezető nem ellenőrizte megfelelően (ahogy az elvárt lett volna), még a pálya elhagyása előtt vagy után, hogy minden helyesen került-e rögzítésre az elektronikus jegyzőkönyvben (a megfelelő

tiltakozás volt.

A Főbíró odament a 2. játékvezetőhöz és megkérte, hogy ellenőrizze a jegyzőkönyvet. Pár másodperccel később a 2. játékvezető azt mondta, hogy az eredmény helyes (8:6 az „A” csapat javára), és hogy ő biztos ebben. Ekkor a Főbíró szólt a „B” csapatnak, hogy folytatniuk kell a játékot, akik ezt meg is tették.

Később a Főbíró letöltötte a mérkőzés felvételét és jegyzőkönyvét. Ekkor észrevette, hogy az „A” csapat 7:6-os vezetésénél az „A” csapat a hálóba nyitott. A helyes eredmény 7:7 lett volna a mérkőzés megállításkor és a helyes következő nyitó csapat a „B” csapat lett volna.

A jegyzőkönyv ellenőrzésekor a Főbíró megállapította, hogy a jegyzőkönyvvezető hibázott, mikor az „A” csapatnak rögzített egy pontot (ezáltal az eredmény 8:6 lett az „A” csapat javára). A hiba pillanatában ezt senki nem vette észre és mindenki elhagyta a pályát a vihar miatt.

eredménnyel, nyitó játékkal, stb.)

- Amikor a „B” csapat megkérdőjelezte az eredmény helyességét, az időjárás miatti eleve hosszú megszakítást követően a Főbíró számhatott volna még további pár percet arra, hogy a hivatalos videófelvétel segítségével megállapítsa a helyes eredményt és nyitó játékost.

TÉRFÉLCSERÉK ÉS JÁT SZMÁK KÖZÖTTI SZÜNETEK

6.4.1

Amennyiben egy játszmában a térfélcserét nem hajtják végre az előírt állásnál és ezt későn észlelik a játékosok, a jegyzőkönyvvezető és a játékvezetők, kell-e az eredményt helyesbíteni?

Nem, az eredményt nem kell helyesbíteni. A csapatoknak pedig térfelet kell cserélniük, amint a hiba észlelésre kerül.

18.2.2.sz.

6.4.2

A mérkőzés alatt a közvetítő TV sok visszajátszást kér, ami befolyásolja a játék folyamatosságát. Mit tehet az I. játékvezető ebben az esetben?

Nagyon fontos, hogy az I. játékvezető ezt az információt a legmegfelelőbb pillanatban kommunikálja a Versenyigazgató felé.

A mérkőzés hivatalos személyeinek felelőssége az együttműködés a TV összekötőjével és stábjával, de ugyanakkor a rendező Szövetséget/FIVB-t is képviselik (játékosok, játékvezetők, stb.) és figyelemmel kell lenniük a játékszabályok szellemére is.

A Versenyigazgatót tájékoztatni kell minden olyan körülményről, amit a játékvezető(k) úgy ítél(nek) meg, hogy veszélyezteti a mérkőzés feltételeit. Helyénvaló, ha ebben az esetben az I. játékvezető ismerteti a helyzetet a játékosok számára.

16.1.3.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók

7. FEJEZET - SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS
KISEBB SPORTSZERŰTLENSÉG

<p>7.1.1 A játékvezető adhat szóbeli figyelmeztetést és sárga lapot egy játékosnak a csapatból, ezáltal figyelmeztetve mindkét játékost (az egész csapatot)? Lásd még 10.14</p>	<p>Igen. A játékvezető helyesen jár el, ha szóbeli figyelmeztetést ad a játékosoknak enyhe sportszerűtlenségért. A játékvezető sárga lappal hivatalosan figyelmezteti a csapatot, jelezve, hogy elérték a szankcionálandó szintet. Ezt a megfelelő játékosnak kell felmutatni. 20.1, 20.2.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>7.1.2 Hányszor kaphat figyelmeztetést és büntetést egy csapat/játékos enyhe sportszerűtlen viselkedés miatt egy mérkőzésen? Hivatkozás: 10.15</p>	<p>Egy sárga lapos figyelmeztetés adható a csapatnak sportszerűtlen viselkedés miatt az egész mérkőzésen. Minden további enyhe sportszerűtlen viselkedés a mérkőzés hátralévő részében büntetés szankciót von maga után (egy játékos számára játszmánként legfeljebb 2 alkalommal). 20.1.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS SZANKCIÓI</p>	
<p>7.2.1 Helyesen jár el a játékvezető, ha piros lapot ad, amikor egy játékos szándékosan a pályán kívülre rúgja a labdát? Lásd még 10.16</p>	<p>A játékvezető helyesen szankcionálja a játékost durva viselkedés miatt, mivel ez egy szándékos és alapvető sportszerűtlenség volt. 20.2.1, 20.3.1.sz.</p>
<p>7.2.2. Hányszor kaphat egy játékos piros lapot egy játszma során? Lásd még 10.17</p>	<p>Két alkalommal. Ugyanazon játékos egy játszmán belüli harmadik durva viselkedését kiállításal kell szankcionálni. 20.3.1.sz.</p>
<p>7.2.3 Mi történik, ha egy játékos megrántja a hálót, és ennek következtében az egyik hálótartó oszlop eltörik? Lásd még 10.18</p>	<p>A játékost „Büntetés” szankcióban kell részesíteni, valamint a mérkőzés után pénzbüntetést kell kiszabni rá a “sportszerűtlen viselkedés szankciók díjtétele” alapján. A mérkőzés folytatható egy másik pályán ugyanazzal az eredménnyel, azonban a „Büntetés” szankció következtében, az ellenfél kap egy pontot és nyit. 20.2.1, 20.3.1.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>7.2.4 A játszmák közötti szünetben a II. játékvezető meghall egy, az I. játékvezetőt becsmérő megjegyzést. Mit kell tennie ebben az esetben?</p>	<p>Először is a II. játékvezetőnek tájékoztatnia kell az esetről az I. játékvezetőt, még a szünet alatt. A játékvezetőnek figyelembe kell vennie a körülményeket, a cselekedet súlyát, és ennek megfe-</p>

	<p>lelően kell figyelmeztetni vagy szankcionálni a játékost.</p> <p>Mivel az eset a játszmák közötti szünetben történt, a figyelmeztetést vagy szankciót a következő játszma megkezdése előtt kell alkalmazni.</p> <p>Ugyanez igaz a mérkőzés előtt elkövetett sportszerűtlen viselkedésre is, amely a mérkőzés első nyitása előtt alkalmazandó.</p> <p style="text-align: right;">20.1, 20.2, 20.4.sz.</p>
<p>7.2.5 VIDEO</p> <p>Miután két játszma között „büntetés” szankciót adott sportszerűtlen viselkedésért, milyen eljárást kell alkalmaznia az I. játékvezetőnek?</p> <p>Hivatkozás: 10.19</p>	<p>Az I. játékvezetőnek a szankciót a következő játszma megkezdése előtt kell alkalmaznia. Miután felmutatta a piros lapot a megfelelő játékosnak, mutatnia kell a másik csapatot, amelyik a nyitással következik.</p> <p>Ha a nyitó csapat kapta a büntetést, akkor a másik csapat kapja a nyitás jogát és forognia kell egy pozíciót.</p> <p>Ha a fogadó csapat kapta a „büntetést”, akkor az ellenfél kap egy pontot és megtartja a forgásrendjét.</p> <p style="text-align: right;">20.3.1, 20.4.sz., Jegyzőkönyv instrukciók</p>
<p>7.2.6</p> <p>Ha egy játékos nem ért egyet a játékvezetők döntésével és mérgében elszakítja a mezét, az I. játékvezetőnek ezt sportszerűtlen viselkedésnek vagy játékkésleltetésnek kell-e tekintenie?</p> <p>Lásd még 10.20</p>	<p>A játékvezetőnek ezt durva viselkedésnek kell tekintenie. Amennyiben egy játékos eltépi a mezét, az „egyenruha rongálásnak” számít, és durva viselkedés miatt piros lappal szankcionálandó. Egy játékos ugyanabban a játszmában legfeljebb 2 „büntetés” szankciót kaphat.</p> <p style="text-align: right;">20.3.1.sz.</p>
<p>7.2.7</p> <p>Egy játékos, miután az I. játékvezető lefújja a mérkőzést, idegessé válik, és letépi a borítást az oszlopról, majd a pályaszámot a játékvezetői emelvényről. Jóllehet a mérkőzés befejezése után történt, rögzíteni kell ezt az esetet a jegyzőkönyvben?</p> <p>Lásd még 10.21</p>	<p>Igen.</p> <p>A játékvezetőnek rögzítenie kell minden ilyen esetet a jegyzőkönyv megjegyzés rovatában.</p> <p style="text-align: right;">20.4.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>7.2.8</p> <p>Ha egy edző a pályán kívül áll, és a mérkőzés alatt folyamatosan szóban és kézjelekkel kritizálja a játékvezetők ítéleteit, mit tehetnek a játékvezetők ebben a helyzetben?</p>	<p>A játékvezető közvetlenül nem büntetheti az edzőt sportszerűtlen viselkedés miatt, mivel ő nem résztvevője a mérkőzésnek.</p> <p>Ha az edző akkreditálva van, a játékvezetők a Versenyigazgatóhoz fordulhatnak ebben a kérdésben, és ő dönthet róla, hogy az edző elveszítse, vagy sem az akkreditációját a verseny hátralévő részére.</p> <p style="text-align: right;">4.1.1, 4.1.4.sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>

<p>7.2.9 Az I. játékvezető egy labdalenyomat vizsgálatot követő döntése után az egyik játékos fogta a fényképezőgépét és egy képet készített a labdalenyomatról. A mérkőzés után megmutatta a Főbíróknak, azt állítva, hogy az I. játékvezető rossz döntést hozott. Mit kell a Főbíróknak tennie? És mit kellett volna az I. játékvezetőnek tennie a mérkőzés alatt?</p>	<p>Az érintett játékost durva viselkedés miatt az I. játékvezetőnek szankcionálnia kellett volna a 20.2.1. szabálynak megfelelően. Minden FIVB hivatalos személynek vissza kell utasítania az ilyen jellegű képek megtekintését, mivel azok nem hivatalos felvételek, nincs bizonyíték arra, hogy az kapcsolódik ahhoz a bizonyos esethez, ami a mérkőzés alatt történt.</p> <p style="text-align: right;">19.1.2, 19.1.3, 20.2.1.sz.</p>
<p>7.2.10 A nyitásra következő csapat egyik játékosa piros lapos büntetésben részesül a technikai pihenőidő után, nem megfelelő viselkedés miatt, amit a technikai pihenőidő előtt követett el közvetlenül. Elveszíti a csapat a nyitásjogát?</p>	<p>Igen, az I. játékvezetőnek miután felmutatta piros lapot, át kell adnia a nyitásjogot az ellenfélnek, amely kap egy pontot is.</p> <p style="text-align: right;">20.2.1, 20.3.1.sz</p>

8. Fejezet - JÁTÉKVEZETŐK

JÁTÉKVEZETŐI TESTÜLET ÉS ELJÁRÁSOK

<p>8.1.1 A mérkőzés utolsó labdamenetével kapcsolatos ítélete után a vesztes csapat kapitánya arra kérte az I. játékvezetőt, hogy kérdezze meg mindkét vonalbíró, akik sáncérintést jeleztek. A játékvezető visszautasította a kérést azzal, hogy a döntése végleges. Tiltakozhat-e a kapitány az utolsó pont miatt?</p>	<p>Az I. játékvezető döntési módszerében komoly probléma lehet, mert nem támaszkodik a kollégák jelzésére. Az együttműködés nagyon fontos eleme a játékvezetésnek. Ugyanakkor a tiltakozás nem fogadható el, mivel ez egy játékvezetői ítéletre vonatkozik és az I. játékvezető döntése végleges.</p> <p style="text-align: right;">21.2. sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>8.1.2 Centerpályán zajlott egy negyedöntő, melynek 3. játszójában 1:0-ra vezetett az „A” csapat. A következő labdamenetet is az „A” csapat nyerte. Az elektronikus jegyzőkönyvvezető adott egy pontot az „A” csapatnak a tableten, viszont a készülék lassúsága miatt ez eleinte nem jelent meg a képernyőn. Pár másodperccel később a jegyzőkönyvvezető ismét adott egy pontot az „A” csapatnak, mert azt hitte, hogy az eszköz az előbb ezt nem rögzítette. Pár másodperccel később a tablet az „A” csapat 3:0-s vezetését jelezte.</p> <p>Kollégáinak jelzése ellenére a jegyzőkönyvvezető ragaszkodott hozzá, hogy 3:0 a helyes állás.</p>	<p>A strandröplabda versenyek szoros időbeosztása azonnali intézkedést követel a jegyzőkönyvvezetői hibákkal és tiltakozásokkal kapcsolatban. A jegyzőkönyvet mindkét csapatkapitány tiltakozás nélkül aláírta, ezzel hitelesítve az eredményt, ezért ezzel a hibával kapcsolatban már semmit sem lehet tenni.</p> <p>Legalább öt (5) hivatalos személynek észre kellett volna vennie a hibát és befolyásuk segítségével kijavítani azt, még a következő labdamenet megkezdése előtt.</p> <p>1. A jegyzőkönyvvezető különös figyelmet kellett</p>

<p>Végül az „A” csapat 15:12-re nyerte a 3. játszmát.</p> <p>A hiba csak később derült ki, miután már aláírták a jegyzőkönyvet.</p> <p>Hogyan lehetett volna megelőzni ezt a jegyzőkönyvvezetői hibát? Mit lehet tenni ekkor a mérkőzés végeredményével?</p>	<p>volna fordítson arra, hogy tudja az eredményt a továbbléptetés előtt (1:0) és azt is, hogy milyen állásnak kellett volna következnie a pont rögzítését követően. (2:0)</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. A segéd-jegyzőkönyvvezetőnek (aki a tartalék, papíralapú jegyzőkönyvet vezetett és jelezte is a hibát), határozottabbnak kellett volna lennie és javasolnia kellett volna, hogy hívják a II. játékvezetőt a probléma megbeszélésére, mielőtt folytatnák a mérkőzést. 3. A tartalék elektronikus jegyzőkönyvet vezető tartalék játékvezetőnek még az 1. játszmában jeleznie kellett volna a Főbíróknak, hogy nem működik hibátlanul a technika, ezért nem tudják megfelelően vezetni a jegyzőkönyvet. 4. Mindkét játékvezető ellenőrizze az eredményt minden labdamentet után, ezzel biztosítva, hogy egy labdamentet követően csak egy pontot rögzítsen a jegyzőkönyvvezető. Ezen kívül ellenőrizték azt is, hogy az eredmény helyes-e a Litescore-on és a nagy eredményjelzőkön. <p>Jobb csapatmunkával (de tiszteletben tartva az egyéni hatásköröket) és határozott fellépéssel megelőzhetőek a hasonló hibák.</p> <p>A mérkőzésen challenge játékvezető és a hivatalos kijelző kezelője is jelen volt, ők szintén jelezheték volna a pontszámítási hibát, de elsősorban a fent jelzett öt személy felelőssége lett volna biztosítani az eredmény helyességét, még mielőtt a következő labdamentet megkezdték volna.</p> <p>Az ilyen jellegű jegyzőkönyvvezetői hibák minimalizálása érdekében az I. és II. játékvezető még akkor is köteles minden labdamentet követően ellenőrizni az eredményt, ha kevesebb hivatalos személy működik egy mérkőzésen (pl. centerpályán kívüli mérkőzések esetében).</p> <p>6.1.3, 21.1, 23.2.3, 24.2.2.1, 25.2.2.1, 25.2.2.2. sz., Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók 21-25. fejezet és Tiltakozási Protokoll</p>
--	---

ELSŐ JÁTÉKVEZETŐ

<p>8.2.1 Egy csapat mindkét játékosa átmegy a háló alatt, hogy vitassanak egy vonalbírói jelzést. Kell-e mindkét játé-</p>	<p>Igen! Minden olyan játékos, aki átmegy az ellentérfélbe, hogy közelebről megnézzen egy labdalenyo-</p>
---	---

<p>kost piros lappal büntetni?</p>	<p>matot „büntetés” szankciót kell kapjon. 22.3.1.1., 22.3.2.2.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
------------------------------------	--

<p>8.2.2 Egy mérkőzést megállított és késleltetett az I. játékvezető, mivel eltört a sípja és nem volt nála tartalék. Hogyan kellett volna megelőzni ezt az esetet?</p>	<p>A játékvezetőknek mindig magukkal kell vinniük a személyes felszerelésüket, beleértve a lapokat, az érmét és a sípokat. Egy játékvezető sosem bízhat abban, hogy egy adott eszköz mindig működni fog. Ezért erre az eshetőségre fel kell készülnie. 22.3.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
--	---

<p>8.2.3 Egy labdaszedő a játékerületen belül megfogja a labdát, mielőtt egy játékos meg tudná azt játszani. Kell-e a labdamenetet újra játszani?</p>	<p>Igen. Az I. játékvezető akkor jár el helyesen, ha újrátjátszást rendel el. Ebben a helyzetben a labdaszedő aktívan mozdult a labda felé és érintette azt (megfogta). Mindaddig nem tekintendő külső beavatkozásnak, ha a labda érinti a játékvezetőket, a TV stáb tagjait, és egyéb hivatalos személyeket a kifutóban, amíg azok szándékosan nem érintik a labdát vagy a játékosokat, vagy jöllehet nem érintik őket, de mozdulnak feléjük. 17.2.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
--	---

MÁSODIK JÁTÉKVEZETŐ

<p>8.3.1 Ha a labda érinti a homokot és az I. játékvezető nincs olyan helyzetben, hogy észlelje azt, mit kell tennie a II. játékvezetőnek?</p>	<p>A II. játékvezetőnek az érintkezés pillanatában azonnal sípolnia kell. 23.3.2.5.sz</p>
---	--

<p>8.3.2 A nyitást követően a labda alig érinti a hálót a II. játékvezető oldalán, mielőtt az ellentérfélbe kerül. Jogosult-e ő sípolni emiatt?</p>	<p>Nem. A nyitás után a labda érintheti a hálót, ez nem hiba. 12.6.2.1., 23.3.sz</p>
--	---

<p>8.3.3 Nyitás előtt a II. játékvezető a fogadó csapat játékosaihoz beszél. A nyitó játékos megáll és vár, annak ellenére, hogy az I. játékvezető már korábban jelt adott a nyitásra. Mit kell tenni a II játékvezetőknek, hogy megelőzze az ilyen esetet?</p>	<p>Az I. játékvezető nem engedélyezheti a nyitást, amíg a fogadó csapat nem áll készen a nyitás fogadására. A II. játékvezető köteles tájékoztatni az I. játékvezetőt, hogy ő, vagy a fogadó csapat még nem áll készen a játék folytatására, mivel ez az információ befolyásolja a döntést, hogy engedélyt adjon a nyitásra vagy sem. Az I. játékvezető a végső döntést a rendelkezésre álló összes információ begyűjtése után hozza meg. Ez szempont a játékvezetők együttműködéséhez. 12.3., 21.2.sz</p>
--	--

8.3.4 A nyitójátékos az oldalvonal meghosszabbításán kívülről nyit, amit a II. játékvezető síppal jelez, majd mutatja a hiba természetét. Helyes-e ez az eljárás?	Nem. A II. játékvezető ítéletével túllépte hatáskörét. 23.3.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók
8.3.5 Egy labda teljes terjedelmében áthalad a háló alatt. Melyik játékvezetőnek kell ezt a hibát jeleznie?	A 23.3.2.6. szabály alapján ennek a hibának jelzése a II. játékvezető hatáskörébe tartozik. Ennek megfelelően az I. játékvezetőnek meg kell várnia, amíg a II. játékvezető mutatja a hiba természetét, ha szükséges, a hibázó játékost és csak ezután mutathatja a következő nyitásra jogosult csapatot. 23.3.2.6.sz

JEGYZŐKÖNYVVEZETŐ ÉS SEGÉD JEGYZŐKÖNYVVEZETŐ

8.4.1 Az 1-es játékos nyit és csapata pontot szerez. Egy rövid értekezés után a jegyzőkönyvvezető jelzi a II. játékvezetőnek, hogy a 2-es játékosnak kellett volna nyitnia. Hogyan kell eljárni a játékvezetőknek ebben az esetben? lásd még 10.22	A nyitó csapat megtartja a szerzett pontjait és folytatja a játékot a 2-es játékos nyitásával. A jegyzőkönyvet – ha szükséges – javítani kell a mérkőzés folytatása előtt. Ha nem megfelelő játékos hajtja végre a nyitást, csak abban az esetben büntethető a csapat labdament vesztéssel, amennyiben a jegyzőkönyvvezető (vagy a játékvezetők egyike) jelzi a csapatnak még a nyitás előtt, hogy ki következik nyitásra. Ebben az esetben, a jegyzőkönyvvezető és a segéd jegyzőkönyvvezető hibázott, mivel nem jelezték a nyitás előtt, hogy nem megfelelő játékos nyit. A II. játékvezető soha nem állíthatja meg a labdamentet, ha a jegyzőkönyvvezető a labdament közben veszi észre, hogy rossz játékos nyitott. 12.2.1., 12.2.2., 12.3., 12.6.1.1., 24.2.2.2., 25.2.2.1., 25.2.2.2.sz
8.4.2 Még kérdezheti-e a csapatkapitány az ellenfél által felhasznált pihenőidők számát a jegyzőkönyvvezetőtől? lásd még 10.23	A jegyzőkönyvvezető nem válaszolhat erre a kérdésre és ezt jeleznie kell a II. játékvezető felé. A csapatkapitányok csak az általuk felhasznált pihenőidők számáról kérhetnek információt, de ezt sem tehetik rendszeresen a játékot késleltetve. 15.1., 16.1.sz, 24.2.sz

VONALBÍRÓK

8.5.1 VIDEO Ha az egyik vonalbíró kint jelzést, a másik pedig érin-	A játékvezetőnek a vonalbírók jelzéseit pozíciójuktól
---	---

<p>tett labdát mutat, melyik jelzést kell az I. játékvezetőnek elfogadnia?</p>	<p>függetlenül egyformán kell értékelnie, majd ő hozza meg a végső döntést.</p> <p style="text-align: right;">26.2.1.1., 26.2.1.8.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
--	---

<p>8.5.2 VIDEO Az egyik vonalbíró lábhibát jelez a nyitó játékosnál a nyitás végrehajtása közben, de egyik játékvezető sem veszi ezt észre. Kérheti-e a csapatkapitány a játékvezetőt a labdament végén, hogy kérdezze meg erről a megfelelő vonalbírót?</p>	<p>Igen. A játékvezetőnek meg kell kérnie a vonalbírót, hogy ismétlje meg a jelzését. Továbbá az is megengedett, hogy beszéljen a vonalbíróval a jelzéséről, illetve megkérje őt arra, hogy a jelzését hosszabb ideig mutassa.</p> <p style="text-align: right;">21.2., 26.2.1.3., 26.2.1.5., 26.2.2.sz</p>
---	--

HIVATALOS KAR- ÉS ZÁSZLÓJELEK

<p>8.6.1 Nytás közben a játékos a vonal alá csúsztatja a lábát és a vonalbíró jelzi ezt a hibát. Milyen karjelet kell használni a játékvezetőnek?</p>	<p>Az I. játékvezetőnek a 22-es karjelet kell használni, rámutatva a megfelelő vonalra. A játékvezetőnek úgy kell használni ezt a karjelet, hogy egyértelmű legyen a hiba természete.</p> <p style="text-align: right;">12.4.3.sz, 22-es karjel</p>
--	--

<p>8.6.2 Mi a helyes karjel sorozat, miután a II. játékvezető síppal jelzett egy hálór érintést?</p>	<p>Miután a II. játékvezető síppal jelezte a hibát, mutatnia kell a hiba természetét, majd - ha szükséges - a hibázó játékost, végül az I. játékvezető karjelét megismételve, mutatnia kell a következő nyitásra jogosult csapatot.</p> <p style="text-align: right;">21.2.3.2., 21.2.3.3.sz</p>
---	---

<p>8.6.3 Mi a helyes karjel, ha a nyitást követően a labda a nyitó játékos csapattársát éri?</p>	<p>Az I. játékvezetőnek mutatnia kell a következő nyitásra jogosult csapatot (2-es karjel) majd a 19-es karjelet "nyitást követően a labda nem a szabályos áthaladási téren keresztezte a hálót".</p> <p style="text-align: right;">12.6.2.1., 2-es és 19-es karjel</p>
---	--

9. FEJEZET - KÜLÖNLEGES ESETEK

<p>9.1 Jogosult-e a csapatkapitány tiltakozni abban az esetben, ha egy ász nyitás után – amivel a mérkőzés be-</p>	<p>Az I. játékvezetőnek először azt kell meghatároznia, hogy a tiltakozás teljesíti-e azokat a feltételeket, ami</p>
---	--

<p>fejeződik – az I. játékvezető a labdát „kint”-nek ítéli?</p>	<p>alapján kezdeményezni lehet a Tiltakozási Protokollt. Ebben az esetben az I. játékvezetőnek el kell utasítani a tiltakozást, ugyanis az, hogy a labda „kint” vagy „bent” van, az egy játékvezetői ítélet és ebben az esetben nem lehet Tiltakozási Protokollt kezdeményezni.</p> <p>5.1.2.1., 22.2.1.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>9.2 Ha az egyik csapat igyekszik gyorsítani a mérkőzést, a másik viszont lassítaná a játékot a hőség miatt, akkor milyen tempót kell az I. játékvezetőnek követnie?</p>	<p>Az I. játékvezetőnek igyekeznie kell a mérkőzés tempóját egységes szinten tartani. Továbbá a játékvezetők a körülményekhez képest igyekezzenek semlegesen és igazságos módon kezelni a mérkőzés ritmusát egyik csapatnak sem kedvezve, adott esetben a megfelelő szankciókat is alkalmazva.</p> <p>16.1.3.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>9.3 Mérkőzés közben az „A” csapat egyik játékosa rohant egy labda után, majd a reklámtáblákon átugorva látványos mentést hajtott végre. A játékos különleges erőfeszítése nagy tapsot váltott ki a közönségből. Ugyanakkor a játékos labdaérintése nem volt tiszta, kissé megfogta a labdát, ezért az I. játékvezető lefújta az akciót fogott/dobott labdát jelezve.</p>	<p>A játékvezetők nem csak lebonyolítják a mérkőzést az érvényben lévő szabályok szerint, hanem a lehetőségekhez mérten népszerűsítik is a strandröplabdát. A látványosság fejlesztése fontos tényezője mindenfajta sport népszerűsítésének.</p> <p>A játékvezetőnek meg kell találnia az egyensúlyt a sportág technikai követelményeinek szigorú betartása és a sportág népszerűsítése, kulturális, társadalmi hatásai között.</p> <p>A játékvezetőknek lehetőség szerint engedniük kell a látványos akciókat, akár a technika rovására is.</p> <p>A Szabályok és a Játékvezetés Filozófiája, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>9.4 Mit kell a játékvezetőknek ellenőrizniük, ha egy játékos nem ért egyet a jegyzőkönyvvezetővel és a játékvezetőkkel a következő nyitó játékos személyét illetően? lásd még 10.24</p>	<p>A jegyzőkönyvben 4 négyzet található, I-IV-ig számozva, jelezve a nyitás sorrendet.</p> <p>A játékosok számát ezekbe a négyzetekbe kell beírni. Az elsőnek nyitó csapat játékosainak száma az I és a III, míg a másik csapat a II és IV négyzetekbe írható. A jegyzőkönyvvezető követi a szabályos menetet a nyitások rögzítésével, függetlenül, hogy melyik csapat kezdte a nyitást A csapat (bal oldal) vagy B csapat (jobb oldal).</p> <p>Fontos, hogy a II. játékvezető ellenőrizze, hogy a mérkőzés első nyitása a felső négyzetben (I) legyen rögzítve, mert ez biztosítja, hogy a nyitássorrend megfelelően rögzítésre kerüljön az első pillanattól</p>

	<p>kezdve.</p> <p style="text-align: right;">7.6.sz, Jegyzőkönyv kitöltési útmutató</p>
<p>9.5 Hibának minősül-e, ha a támadó játékos sapkája leesik a fejről és megérinti a hálót?</p>	<p>Nem, mivel a sapka addig képezi a játékos egyenruhájának és ezért a játékosnak a részét (tehát nem érintheti a hálót), amíg fizikailag érintkezésben van vele, azaz rajta van. Ez vonatkozik az órára, (nap)szemüvegre, ékszerre és minden más felszerelésre, amit a játékosok viselhetnek.</p> <p style="text-align: right;">11.3.1.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>9.6 Kezdeményezhet-e a csapatkapitány Hivatalos Tiltakozási Protokollt a mérkőzés után akkor, ha a mérkőzésen nem volt tiltakozás? Lásd még 10.25</p>	<p>Ezt a tiltakozást nem szabad elfogadni, mivel az eset után közvetlenül a kapitány nem jelezte ezen igényét (vagyis Hivatalos Tiltakozási Protokollt nem kezdeményezett). A tiltakozást akkor kell kezdeményezni, amikor a vitatott eset megtörtént. A körülményektől függően a Főbíró vagy azonnal elrendeli a Tiltakozási Protokollt (1. szint) vagy a Verseny Bizottság a mérkőzés után teszi ezt (2. szint) a körülményektől függően.</p> <p style="text-align: right;">5.1.2.1.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>9.7 A mérkőzés után a játékvezető elismeri a Főbírónak, hogy a mérkőzésen számos esetben rosszul értelmezte a szabályokat. A csapatok mérkőzés alatt és az után is tiltakoztak. Hogyan kell eljárnia a Főbírónak ebben az esetben?</p>	<p>A helyzet nehéz döntés elé állítja a Főbírókat, amelyet nemzetközi versenyen az alábbiak szerint kell kezelni. El kell fogadnia a játékosok tiltakozását, végrehajtani a Hivatalos Tiltakozási Protokollt (2. szint) és akár a mérkőzés adott ponttól való újrarájátszását is elrendelheti, amennyiben</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. az eset bekövetkeztekor a csapat hivatalosan jelezte az I. játékvezetőnél a tiltakozási szándékát. 2. a mérkőzést követő 20 percen belül írásban megerősítette a megfelelő kapitány 2. szintű Tiltakozásként. 3. a Tiltakozás kimeríti a Hivatalos Tiltakozási Protokoll feltételeit (szabály félreértelmezése, stb.) 4. az I. játékvezető (vagy más hivatalos személy) megerősíti, hogy szabály félreértelmezés történt. 5. a tiltakozás kihatással volt a mérkőzés végeredményére. <p style="text-align: right;">5.1.2.1., 5.1.3.2.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>9.8 Kell-e a II. játékvezetőnek sípolnia, ha a csapatkapitány szándékosan a nyitásra jelt adó sípszó előtti utolsó pillanatban vagy azzal egyidőben kér időt?</p>	<p>Nem, a játékvezetőnek nem szabad engedélyeznie az időkérést, még ha maga a kérés a nyitásra jelt adó sípszó előtt is volt. A játékvezetői jelzések sorrendje határozza meg, hogy</p>

	<p>az időkérést engedélyezik-e vagy sem. Ha az I. játékvezető már engedélyezte a nyitást, az időkérést el kell utasítani. Ez megalapozatlan kérés.</p> <p>A kapitány felelőssége, hogy biztosítson elég időt a II. játékvezetőnek, hogy még a nyitásra jelt adó sípszó előtt engedélyezhesse az időkérést.</p> <p style="text-align: right;">15.5.1.sz</p>
<p>9.9 A döntő, 3. játszmaiban a játékosok térfelet cserélnek, amikor az eredményjelző 2:3-at mutat. A jegyzőkönyvvezető azonban rögtön észreveszi, hogy még csak 2:2 az állás és még nem kellett volna térfelet cserélni. Hogyan járjanak el a játékvezetők? lásd még 10.26</p>	<p>A csapatokat gyorsan meg kell kérni, hogy térjenek vissza a másik térfélre és a mérkőzést utána kell folytatni a jegyzőkönyv szerinti helyes eredménnyel.</p> <p style="text-align: right;">18.2.1., 18.2.2.sz</p>
<p>9.10 A játékvezető tévedésből az egyik csapatnak ítéli a pontot és a másik csapat pihenőidőt kér, mielőtt még a játékvezető megváltoztatná a döntését. Érvényes-e az időkérés? lásd még 10.27</p>	<p>Nem. Miután a játékvezetői döntés, amelyre alapozva a pihenőidőt kikérték, megváltozott, a csapat a kérését törölheti. Ez esetben a kérést – annak ellenére, hogy szabályos volt – törölni kell és a játékosokat meg kell kérni, hogy térjenek vissza a pályára.</p> <p style="text-align: right;">22.2.1.sz</p>
<p>9.11 Kinek a felelősségi körébe tartozik a labdaszedők munkájának felügyelete?</p>	<p>Elsősorban az I. játékvezető felelőssége a labdaszedők munkájának ellenőrzése.</p> <p style="text-align: right;">3.3., 22.2.2.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>9.12 Visszavonhatja-e a Főbíró a sportszerűtlen magatartásért adott büntetést?</p>	<p>Nem, ez nem tartozik a Főbíró jogai/feladatai közé.</p> <p style="text-align: right;">20.1., 20.3.1., 22.2.1.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>9.13 Egy játékos mérkőzés után bemegy a játékvezetői szobába reklamálni egy korábbi mérkőzés miatt. Megvitathatja-e a játékos a következő mérkőzésen ezt a játékvezetőt, aki látta őt bemenni?</p>	<p>Nem. A játékvezetőknek mindig – mérkőzés előtt, alatt és után – profi módon kell viselkedniük. A játékos viselkedését az észlelő hivatalos személynek jelentenie kell, de csak a Főbíró dönthet a következményekről.</p> <p style="text-align: right;">A Szabályok és a Játékvezetés Filozófiája, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>9.14 Kell-e új labdát ítélnie az I. játékvezetőnek, ha a támadáshoz induló játékos egy mély gödörbe lép és elveszíti az egyensúlyát?</p>	<p>Nem, a homok egyenetlensége normális esetben nem jelent veszélyt a játékosokra nézve.</p> <p>Ugyanakkor a hasonló esetek megelőzhetők úgy, hogy a játékvezetők kéri a mérkőzések között a pálya ge-</p>

	reblyézését/egyengetését és a mérkőzés alatt a pálya állapotát ellenőrzik. 17.2., 22.2.5.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók
9.15 Kezdeményezhet-e az I. játékvezető Tiltakozási Protokollt? A Versenyigazgatónak van-e joga lecserélni a vonalbírókat?	Az I. játékvezető nem kezdeményezhet Tiltakozási Protokollt, amíg egy kapitány hivatalosan be nem jelenti tiltakozását. Mérkőzés alatt kizárólag az I. játékvezető dönthet a játékvezetői testület tagjainak lecsereléséről, amennyiben azok nem végzik megfelelően a munkájukat. 5.1.2.1.sz , 22.2.1.sz , Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók
9.16 Mit kell tenniük a játékvezetőknek, ha egy edző továbbítja az ellenfél kézjeleit a saját játékosainak?	A játékvezető(k)nek, amint lehetséges, értesíteniük kell erről a tényről a Főbíró. Ez lehetőség szerint minél kevésbé késleltesse a mérkőzést. Ezt követően a Főbíró felelőssége kezelni a helyzetet. Amennyiben a Főbíró kéri, a mérkőzés hivatalos személyei röviden foglalják össze az esettel kapcsolatos tapasztalataikat (a mérkőzés után). A játékvezetők nem szankcionálhatják az edzőket (mivel ők nem a mérkőzés résztvevői), de ha az akcióik késlelteti a mérkőzést, akkor a megfelelő csapatot játékkésleltetésért szankcionálni kell. 4.1.4., 16.1.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók
9.17 Felhasználhat-e videófelvételt a Főbíró a Tiltakozási Protokoll során?	A Tiltakozási Protokoll 1. szintje nem engedélyezi a Főbíróknak, hogy nem hivatalos forrásból származó videófelvételt használjon. (Egyik tiltakozási szinten sem lehet nem hivatalos videófelvételt használni) 5.1.2.1.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók
9.18 Új labdát kell-e ítélni, ha az egyik játékos a pálya mellett álló "tárgyba" ütközik (pl. operatőr, aki az egész mérkőzésen ott volt)?	Az I. játékvezető felelőssége megítélni mindenfajta külső beavatkozást, beleértve a kiegészítő személyzetet, szurkolókat és egyéb tárgyakat/személyeket (17.2.sz, 17.3.sz). Ha a labda megérint a játéktéren lévő bármely személyt/tárgyat (játékvezetők, a segéd személyzet) illetve a versenyhez tartozó felszerelések, (TV kamerák, mikrofonok, stb.) amik a mérkőzés előtt engedélyezve lettek, nem tekintendő külső beavatkozásnak feltéve, hogy: 1. nincs jelentős elmozdulás az eredeti elhelyezkedésükhöz képest (pl. a háló kamera leesik játék köz-

	<p>ben)</p> <p>2. nincs szándékos mozdulat a labdát megjátszani próbáló játékos felé (pl. a labdaszedő a labda felé szalad, vagy játék közben úgy gurítja a labdát, hogy zavarja a labda megjátszását)</p> <p>Ennek megfelelően az I. játékvezető döntését arra kell alapozza, hogy az operatőr statikus helyzetben volt-e a pálya közelében, vagy lényegesen elmozdult a kezdeti helyzetéhez képest, vagy szándékos mozdulatot tett a labdát megjátszani próbáló játékos felé.</p> <p>5.1.2.1., 17.2.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
--	---

10. FEJEZET – JEGYZŐKÖNYVVEZETŐI ESETEK

A következő esetek mindegyike a jegyzőkönyvvezető szemszögéből készült, használatuk elsősorban jegyzőkönyvvezetői tanfolyamra ajánlott.

<p>10.1</p> <p>A mérkőzés előtti bemelegítésnél a két csapat azonos színű mezt visel. Ellenőriznie kell-e a jegyzőkönyvvezetőnek is a játékosok egyenruháját?</p> <p>Lásd még 2.2.2</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek és a segéd-jegyzőkönyvvezetőnek minden szempontból ellenőriznie kell a játékosok mezt mérkőzés előtt, főleg a hivatalos bemelegítés alatt.</p> <p>Azt is meg kell nézniük, hogy a játékosok a jegyzőkönyvnek megfelelően viselik-e az 1-es és 2-es számot, a segéd-jegyzőkönyvvezetőnek (ha van) pedig azt, hogy az eredményjelzővel összhangban vannak-e feltüntetve a csapatok színei és a játékosok számai.</p> <p>Bármilyen kétség esetén azonnal informálniuk kell a játékvezetőket!</p> <p>4.3., 24.2.1.1., 25.2.1.1.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>10.2</p> <p>Mit kell tennie a jegyzőkönyvvezetőnek, ha észleli, hogy két játékos nem a jegyzőkönyvnek megfelelő számot viseli?</p> <p>Lásd még 2.2.7</p>	<p>A hibát ki kell javítani úgy, hogy a játékosok gyorsan kicserélik a mezeket. Ez nem szankcionálandó.</p> <p>A jegyzőkönyvvezető fordítson kiemelt figyelmet annak ellenőrzésére, hogy a játékosok neve és száma egyezzen meg a jegyzőkönyvben rögzítettel. A kapitány a jegyzőkönyv mérkőzés előtti aláírásával megerősíti, hogy a csapata rögzített adatai megfelelőek.</p> <p>24.2.1., 5.1.1.sz, 7.7.2.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>10.3</p> <p>Mit kell tennie a jegyzőkönyvvezetőnek, ha mérkőzés</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek azonnal értesítenie kell a</p>

<p>után az egyik kapitány a jegyzőkönyv aláírása nélkül hagyja el a pályát?</p> <p>Lásd még 2.3.6</p>	<p>jegyzőkönyvet ellenőrizni szándékozó játékosokat arról, hogy nem sikerült a kapitány aláírását megszerezni. A jegyzőkönyvvezető felelőssége a jegyzőkönyv teljes befejezése a játékosok aláírásait – és néhány esetben a megjegyzés rovatot – kivéve.</p> <p>5.1.3.1., 24.2.3.3.sz, Jegyzőkönyvvezetői Irányelvek</p>
<p>10.4 Milyen eljárást kell a jegyzőkönyvvezetőnek követni, ha sérülés miatt nem áll ki az egyik csapat?</p> <p>Lásd még 3.1.1</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek 21-0, 21-0 (2-0) eredménnyel kell lezárnia a jegyzőkönyvet, beleértve a mérkőzés előtti és utáni aláírásokat, mérkőzés végeredményét az Eredmény rovatban és a játszmák eredményeit a Csapat-Pontok sorokban az 1. és a 2. játszámára vonatkozóan (0-21 pontok áthúzva és bekarikázva mindkét játszámában), stb.</p> <p>Az I. játékos utasítása szerint a jegyzőkönyvvezetőnek ezelőtt ki kell töltenie a Megjegyzés rovatot, majd a végeredményt a játékosok aláírásukkal hitelesítik.</p> <p>6.4., 24.2.2.7.sz, Jegyzőkönyvvezetői Irányelvek</p>
<p>10.5 A csapatok a hivatalos bemelegítés befejeztével a pályára mennek, hogy elkezdjék a mérkőzést. Az „A” csapat 1-es számú játékos a nyitóhelyre megy. A jegyzőkönyvvezető azonnal informálja a játékosokat, hogy a jegyzőkönyv szerint az első nyitást a 2-es játékosnak kell végrehajtania. Mit kell tennie a jegyzőkönyvvezetőnek?</p> <p>Lásd még 4.2.1</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek meg kell várnia, amíg a játékosok megvizsgálják, hogy esetleg rossz nyitássorrendet közöltek vele.</p> <p>Ha az I. játékos engedélyezi a nyitást az „A” csapat 1-es játékosának, a jegyzőkönyvvezetőnek javítania kell az „A” csapat nyitássorrendjét meghatározó rovatot.</p> <p>Ha azonban a 2-es játékos hajtotta végre a nyitást, nincs szükség a jegyzőkönyv változtatására.</p> <p>A jegyzőkönyvvezető helyesen járt el, amikor értesítette a játékosokat és a játékosokat, de nem ragaszkodhat a jegyzőkönyvben rögzítettekhez, ez a játékosok felelőssége.</p> <p>7.7.2., 22.2.1.sz, 22.3.1.2., 24.2.1.1., 24.2.2.2.sz, Játékosok Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>10.6 A sorsolást megnyerő „B” csapat kapitánya bemegy a pályára, hogy kiválassza a megfelelő terepet, de miután aláírja a jegyzőkönyvet, nem informálja döntéséről a jegyzőkönyvvezetőt. Mit kell tennie a jegyzőkönyvvezetőnek, hogy megszerezze ezt az információt?</p> <p>Lásd még 4.1.1</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek aktívnak kell lennie, hogy megszerezze a B csapattól, hogy melyik terepet választották és mi lesz a nyitássorrend.</p> <p>Ha sem a játékosok, sem a csapat nem adja meg az információkat 1 perc elteltével, akkor a jegyzőkönyvvezetőnek ezt jeleznie kell a játékosoknak (általában a II. játékosoknak).</p> <p>7.1., 24.2.1.2.sz, Játékosok Irányelvek és Instrukciók, Jegyzőkönyvvezetői Irányelvek</p>

<p>10.7 Miután a “B” csapat időkérése véget ért, az “A” csapat kapitánya is időt kér. Hogyan kell eljárnia a jegyzőkönyvvezetőnek?</p> <p>Lásd még 6.1.3</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek tisztában kell lennie azzal, melyik csapat kért időt, majd azt rögzítenie kell a megfelelő rovatban. Amíg a csapatok a számukra kijelölt helyen vannak, addig mutatnia kell a II. játékvezető részére a csapat által felhasznált pihenőidőket (mindkét csapatét). Az időkérés végén a II. játékvezető jelzi, nem a jegyzőkönyvvezető, az I. játékvezető és a csapatok felé is, hogy nincs több pihenőidőkérés a játszmában.</p> <p>23.2.6., 24.2.2.3.sz</p>
<p>10.8 Mit kell tennie a jegyzőkönyvvezetőnek, ha az I. játékvezető másodszor is sárga lappal figyelmezteti játékkésleltetésért az egyik csapatot egy játszmán vagy mérkőzésen belül?</p> <p>Lásd még 6.2.1</p>	<p>A Figyelmeztetés játékkésleltetésért rögzítve van a jegyzőkönyvben, ezért a jegyzőkönyvvezetőnek azonnal értesítenie kell az I. játékvezetőt (a II. játékvezetőn keresztül) erről a hibáról.</p> <p>16.2.1., 24.2.sz</p>
<p>10.9 Megtörölheti-e egy játékos a kezét és az arcát a vonalbíróknál található kis törölközőben, ami alapvetően szemüvegtörölkészre szolgál?</p> <p>Lásd még 6.2.4</p>	<p>Nem, ez nem megengedett. Az I. játékvezetőnek ezt szándékos játékkésleltetésként kell kezelni és ennek megfelelően szankcionálni.</p> <p>A jegyzőkönyvvezetőnek figyelnie kell, hogy a csapat sportszerűtlenségért szóbeli vagy játékkésleltetésért kapott figyelmeztetést. Ha ebben bizonytalan, akkor minden esetben egyeztetnie kell a játékvezetőkkel!</p> <p>16.2., 24.2.2.6.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>10.10 Mit kell tennie a jegyzőkönyvvezetőnek, ha egy sérült játékos elhagyja a pályát, az orvosi sátorhoz megy és nem tér vissza 5 percen belül?</p> <p>Lásd még 6.3.1</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek 2 időpontot kell rögzítenie:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Mikor jelezte az I. játékvezető a felépülési protokoll megkezdését?2. Mikor jelezte az I. játékvezető a felépülési protokoll végét? (A maximálisan engedélyezhető 5 percet követően, vagy amint a kezelést befejeztnek nyilvánította a hivatalos orvosi személyzet, vagy azért, mert a kezelés nem lehetséges, vagy amikor a játékos jelezte, hogy kész folytatni a játékot.) <p>A jegyzőkönyvvezetőnek rögzítenie kell a Megjegyzés rovatban a mérkőzés állását, a következő nyitásra jogosult csapatot és játékost, amikor a játékvezetők megállították a játékot a sérülés miatt. A jegyzőkönyvvezetőnek elégséges információt kell rögzítenie ahhoz, hogy pontosan ugyanonnan lehessen folytatni a játékot, vagy a Főbíró számára egyértelmű legyen a já-</p>

	<p>tékmegszakítás időtartama. Az I. játékvezető és a Főbíró felelőssége, hogy rögzítsék a jegyzőkönyv Megjegyzés rovatában a nem teljessé nyilvánítás okát.</p> <p>6.4.3., 17.1., 23.2.7., 24.2.2.7.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók</p>
<p>10.11 Kisebb vérző sérülés esetén engedélyezhetik-e a játékosnak, hogy gyorsan letisztítsa és bekötözze a sebet? Kell-e ez esetben a jegyzőkönyvvezetőnek bármit bejegyeznie a megjegyzés rovatba? Lásd még 6.3.2</p>	<p>Igen, a játékvezetők biztosítsanak egy kis időt a probléma megoldására.</p> <p>A jegyzőkönyvvezetőnek ilyen esetben sem szankciót, sem felépülési időt (MTO) nem kell bejegyezni.</p> <p>Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>10.12 Az I. játékvezető "Figyelmeztetés játékkésleltetés" szankcióval kezdte a mérkőzést. Hogyan kell ezt a jegyzőkönyvben rögzíteni? Lásd még 6.2.5</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek rögzítenie kell a mérkőzés tényleges kezdési idejét (pl. 9:02) az első játszma "Kezdési idő" rovatában. A figyelmeztetést a „Figyelmeztetés játékkésleltetésért” mezőbe kell beírni a vétkes csapatnak, 0:0 állással.</p> <p>A jegyzőkönyv megjegyzés rovatába ekkor semmit nem kell írni.</p> <p>24.2.2.6.sz, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók</p>
<p>10.13 Az egyik csapat kérte a Főbíró, hogy ellenőrizze a világlítást (vagyis annak hiányát). A Főbíró megállította a mérkőzést és a mérkőzést másnap újrakezdték 0:0-ról. Hogyan kell a jegyzőkönyvvezetőnek rögzítenie a döntés részleteit? Lásd még 6.3.6</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek nem kell semmit változtatnia a jegyzőkönyvben, csak be kell írni a Megjegyzés rovatba az időt, az állást, a nyitásra következő csapatot és játékost akkor, amikor a játékvezetők megállították a mérkőzést a nem megfelelő megvilágítás miatt. Ezeket a részleteket mindig rögzíteni kell, ha eső, sötétedés vagy szél miatt félbeszakítják a mérkőzést. A jegyzőkönyvvezetőnek elégséges információt kell rögzítenie ahhoz, hogy pontosan ugyanonnan lehessen folytatni a játékot, vagy a Főbíró számára egyértelmű legyen a tékmegszakítás időtartama. Az I. játékvezető és a Főbíró felelőssége hogy rögzítsék a jegyzőkönyv Megjegyzés rovatában a félbeszakítás okát, hogy másnap újra tudják kezdeni a mérkőzést.</p> <p>17.3., 24.2.2.7.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók</p>
<p>10.14 Az I. játékvezető előbb a kapitányokon keresztül szóban figyelmeztette a fegyelmezetlen csapatot, majd miután később megismétlődött az eset, sárga lap felmutatásával is figyelmeztetett egy játékost. Hogyan kell a jegyzőkönyvvezetőnek ezeket rögzítenie? Lásd még 7.1.1</p>	<p>A szóbeli figyelmeztetést nem kell a jegyzőkönyvben rögzíteni. Csak a figyelmeztetés 2. fokozatát, a sárga lapot kell beírni a jegyzőkönyv megfelelő rovatába.</p> <p>20.1.sz, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók</p>

<p>10.15 Ha egy játékos a Figyelmeztetés 1. és 2. fokozatát is eléri (szóbeli és sárga lap) az 1. játszmában és a következő játszmában „Büntetés” szankciót kap sportszerűtlenségért, milyen teendői vannak a jegyzőkönyvvezetőnek a 2. játszma kezdeténél? Lásd még 7.1.2</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek rögzítenie kell az 1. játszma megfelelő mezőjében a Figyelmeztetés 2. fokozatát. A 2. játszma előtt a jegyzőkönyvvezetőnek át kell húznia az adott csapat Figyelmeztetés rovatát. A 2. játszmában a jegyzőkönyvvezetőnek be kell írnia a vétkes játékoshoz a „Büntetés”-t az első „Büntetés” rovatba.</p> <p>20.1., 20.2., 20.3.sz, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók</p>
<p>10.16 Az I. játékvezető piros lapot (büntetés sportszerűtlenségért) ad durva viselkedésért. Hol kell ezt rögzíteni a jegyzőkönyvben? Lásd még 7.2.1</p>	<p>A jegyzőkönyv Szankciók rovatában a megfelelő játékosnál. Azt az eredményt kell beírni, amikor a büntetés kiszabásra került (nem az azt követőt), a következményeként járó pontot pedig a Pontok rovatban be kell karikázni. A jegyzőkönyvvezető kézfeltartással jelezze a játékvezetőknek, amikor végzett a szankció dokumentálásával. A mérkőzés végén az esetet pontosan le kell írni a Megjegyzés rovatban is, a típusát a “sportszerűtlen viselkedés szankciók díjtételé”-nek megfelelően.</p> <p>20.3.1.sz, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók</p>
<p>10.17 Egy játékos büntetést kap durva viselkedésért. Később, de még ugyanabban a játszmában ugyanez a játékost ismét durva viselkedésért büntetik. Mit kell tennie a jegyzőkönyvvezetőnek ebben az esetben? Lásd még 7.2.2</p>	<p>Ki kell töltenie a megfelelő játékosnál a második Büntetés rovatot is az adott játszma, majd értesítenie kell a II. játékvezetőt, hogy a játékos ebben a játszmában már nem kaphat több büntetést.</p> <p>20.3.1.sz, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók</p>
<p>10.18 Mérkőzés alatt az egyik játékos akkora erővel húzta le a hálót, hogy az egyik hálótartó oszlop eltört. A mérkőzés – 1 órás várakozás után – egy másik pályán folytatódott, „Büntetés sportszerűtlenségért” szankcióval. Hogyan kell beírni a jegyzőkönyvbe az 1 órás csúszást? Lásd még 7.2.3</p>	<p>A jegyzőkönyvben semmit sem kell változtatni, a Megjegyzés rovatban fel kell tüntetni a pontos időt, amikor a hálórendszer hibája miatt félbeszakadt a mérkőzés, továbbá az eredményt és azt, hogy a büntetés miatt az ellenfél kap egy pontot és nyitni fog. Később szintén a Megjegyzés rovatban kell rögzíteni, hogy mikor és melyik pályán folytatódott a mérkőzés. Ezeknek a bejegyzéseknek elég információt kell tartalmaznia ahhoz, hogy a Főbíró pontosan kiszámíthassa a játékmegszakítás hosszát. Az I. játékvezető és a Főbíró felelőssége, hogy a megszakítás oka és a mérkőzés másik pályán való folytatása megfelelően legyen dokumentálva a jegyzőkönyv</p>

Megjegyzés rovatában.

17.3.sz, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók

10.19 VIDEO

Mit kell tennie a jegyzőkönyvvezetőnek, ha az egyik játékos a két játszma között kap büntetést sportszerűtlenségért?

Lásd még 7.2.5

Az I. játékvezetőnek a szankciót a következő játszmát megelőzően kell alkalmazni.

Az I. játékvezetőnek a piros lap felmutatása után mutatnia kell a következő nyitásra jogosult csapatot.

Ha a Büntetésben részesült csapatnak kellett volna nyitni, akkor a nyitás joga átszáll az ellenfélre, és nekik nyitás előtt egy forgást kell végrehajtaniuk.

Ha a szankcionált csapat a fogadó csapat, akkor az ellenfél nyit és megtartja a nyitássorrendjét

Az 1. pontot át kell húzni a Pontok sorban, amit be is kell karikázni, hiszen büntetés miatt kapták. Ezen kívül a jegyzőkönyvvezetőnek a megfelelő játékos szankció rovatában is rögzítenie kell a büntetést, az adott játszma, 0:0-s állással.

A mérkőzés végén az esetet pontosan le kell írni a Megjegyzés rovatban is, a típusát a "sportszerűtlen viselkedés szankciók díjtétele" táblázatnak megfelelően.

20.3.1.sz, 20.4.sz, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók

10.20

Egy játékos nem ért egyet a játékvezető döntésével és miután büntetésben részesült, dühében széttépi a mezét. Az I. játékvezető ezt durva viselkedésnek minősíti és bünteti. Hogyan kell ezeket a büntetéseket rögzíteni a jegyzőkönyvben?

Lásd még 7.2.6

A jegyzőkönyvvezetőnek mindkét sportszerűtlen büntetésért megítélt pontot át kell húznia a másik csapat Pontok rovatában. Mivel büntetésből származnak, be is kell őket karikázni.

Mindkét esetet pontosan dokumentálni kell a Megjegyzés rovatban, a típusát a "Sportszerűtlenségi Díjtáblázat"-nak megfelelően.

20.3.1.sz , Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók

10.21

Be kell-e írni a jegyzőkönyvbe, ha egy játékos, miután az I. játékvezető lefújta a mérkőzést letépi a borítást az oszlopról, majd a pályaszámot a játékvezetői emelvényről? Kell a jegyzőkönyvben rögzíteni az esetet, jóllehet a mérkőzés lefújása után történt?

Lásd még 7.2.7

Nem a jegyzőkönyvvezető dönt arról, hogy egy adott eset bekerüljön-e a Megjegyzés rovatba. Ez a játékvezetők és a Főbíró felelőssége.

Az I. játékvezetőnek az esetet még akkor is be kell írnia a Megjegyzés rovatba, ha az incidens a mérkőzés befejezése és az eredmény lezárása után történt.

20.4.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók

10.22

Az 1-es játékos nyit és csapata pontot szerez. Egy rö-

A nyitó csapat megtartja szerzett pontjait és a 2-es

<p>vid értekezés után a jegyzőkönyvvezető jelzi a II. játékvezetőnek, hogy a 2-es játékosnak kellett volna nyitnia. Hogyan kell a jegyzőkönyvvezetőnek eljárnia ebben az esetben?</p> <p>Lásd még 8.4.1</p>	<p>játékos hajtja végre a következő nyitást.</p> <p>Amennyiben szükséges akkor a jegyzőkönyvet javítani kell.</p> <p>Ha nem a megfelelő játékos hajtotta végre a nyitást csak akkor lehet őt – labdament vesztéssel – büntetni, ha a nyitást megelőzően a jegyzőkönyvvezető (vagy a játékvezetők egyike) figyelmeztette őt, hogy nem ő következik nyitásra.</p> <p>Ha a jegyzőkönyvvezető és a segéd jegyzőkönyvvezető nem jelezte, hogy hibás játékos készülődik nyitásra, akkor hibát követtek el. Ezért ez esetben a nyitó csapatot nem lehet büntetni.</p> <p>A II. játékvezető soha nem állíthatja meg a labdamentet, ha a jegyzőkönyvvezető a labdament közben veszi észre, hogy rossz játékos nyitott.</p> <p>12.2.1., 12.2.2., 12.3., 12.6.1.1., 24.2.2.2., 25.2.2.1, 25.2.2.2.sz-</p>
--	---

<p>10.23 Mi a helyes reakció a jegyzőkönyvvezető részéről, ha az egyik kapitány megkérdezi, hogy van-e még pihenőideje a másik csapatnak? Lásd még 8.4.2</p>	<p>A jegyzőkönyvvezető nem válaszolhat erre a kérdésre és értesítenie kell a II. játékvezetőt, akinek meg kell kérnie a csapatokat, hogy folytassák a mérkőzést. 15.1., 16.1., 24.2.sz</p>
--	---

<p>10.24 Mit kell ellenőrizni a jegyzőkönyvben, ha az egyik játékos nem ért egyet a jegyzőkönyvvezetővel és a játékvezetőkkel a következő nyitó játékos személyét illetően? Lásd még 9.1.4</p>	<p>A jegyzőkönyvet úgy tervezték, hogy könnyű legyen ellenőrizni a nyitássorrendet. A jegyzőkönyvben 4 négyzet található, I-IV-ig számozva, jelezve a nyitás sorrendet. A játékosok számát ezekbe a négyzetekbe kell beírni. Az elsőnek nyitó csapat játékosainak száma az I és a III, míg a másik csapat a II és IV négyzetekbe írandó. A jegyzőkönyvvezető követi a szabályos menetet a nyitások rögzítésével, függetlenül, hogy melyik csapat kezdte a nyitást, A csapat (bal oldali vagy B csapat (jobb oldali). Fontos, hogy a II. játékvezető ellenőrizze, hogy a mérkőzés első nyitása a felső négyzetben (I) legyen rögzítve, mert ez biztosítja, hogy a nyitássorrend megfelelően rögzítésre kerüljön az első pillanattól kezdve. 24.2.2.2.sz, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók</p>
--	---

<p>10.25 Engedélyezheti-e a jegyzőkönyvvezető az egyik kapitány számára, hogy ráírja a tiltakozását a jegyzőkönyvre a mérkőzés végén, ha a mérkőzés alatt nem tiltakozott? Lásd még 9.6</p>	<p>Nem. A jegyzőkönyvvezető csak az I. játékvezető engedélyével engedheti a kapitányt, hogy leírja az állításait egy olyan esettel kapcsolatban, amit már a mérkőzés során jelzett. 24.2.3.2.sz, Játékvezetői Irányelvek és Instrukciók</p>
<p>10.26 A döntő, 3. játszmában a játékosok térfelet cserélnek, amikor az eredményjelző 2:3-at mutat. A jegyzőkönyvvezető azonban rögtön észreveszi, hogy még csak 2:2 az állás és még nem kellett volna térfelet cserélni. Milyen technikát célszerű alkalmazni a jegyzőkönyvvezetőnek, hogy megelőzze az ilyen hibát? Lásd még 9.9</p>	<p>A jegyzőkönyvvezető mindig közölje a II. játékvezetőnek a térfélcserét megelőző pontot (pl. 2:2) és aztán jelentse be a térfélcserét is (pl. 3:2). A játékvezetőknek mindkét esetben jelezniük kell a jegyzőkönyvvezető felé, hogy hallották. Ebben az esetben a jegyzőkönyvvezető helyesen járt el, hogy amilyen gyorsan csak lehetett korrigálta(tta) a korai térfélcserét elkerülve ezzel a késedelmet. 18.2.1., 24.2.2.5.sz</p>
<p>10.27 A játékvezető tévedésből az egyik csapatnak ítéli a pontot és a másik csapat pihenőidőt kér, mielőtt még a játékvezető megváltoztatná a döntését. Ezután az időkére törülésre került. Mit kell tenni-e ebben az esetben a jegyzőkönyvvezetőnek? Lásd még 9.10</p>	<p>A jegyzőkönyvvezetőnek törölnie kell a pihenőidőkérést, valamit javítania kell az eredményt és a nyitássorrend rovatot. 22.2.1., 24.2.2.1., 24.2.2.2., 24.2.2.3.sz</p>
<p>10.28 Az 5 perces felépülési idő után a játékos nem tudta folytatni a mérkőzést. Hogyan kell a jegyzőkönyvvezetőnek minden körülményt rögzítenie a jegyzőkönyvbe?</p>	<p>Fontos, hogy az alábbi 3 időpont rögzítve legyen a jegyzőkönyvben:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mikor kérdezte meg a 2. játékvezető a játékostól, hogy kér-e orvosi ellátást? 2. Mikor érkezett meg az orvosi személyzet a pályára, 3. Mikor folytatódott a játék, ebben a speciális esetben mikor vált hiányossá a csapat. <p>Mindhárom bejegyzést óra/perc/másodperc formátumban kell rögzíteni. A jegyzőkönyvvezetőnek elégséges információt kell rögzítenie ahhoz, hogy a hiányos csapat miatt le tudja zárni a jegyzőkönyvet. 6.4.3., 7.1.2.3., 17.1., 23.2.7., 23.3.1., 24.2.1., 24.2.2.7.sz, Jegyzőkönyvvezetői Instrukciók</p>

LEXIKON – KIFEJEZÉS GYŰJTEMÉNY

5 perces felépülési idő (Sérülési idő)	A játékos számára biztosított idő, hogy felépüljön a sérüléséből. A II. játékvezető felügyeli. Az FIVB Sérülési Protokollnak megfelelően kell eljárni.
A hiba természete	Milyen típusú hiba történt vagy egyszerűen mi történt. A játékvezetők mutathatják, hogy mi történt, pl. labda bent.
Antennák	Az antenna rugalmas anyagú, 1,8 m hosszú rúd, melyet a hálón függőlegesen helyeznek el és az oldalszalagok külső szélé felett oldalról határolják a szabályos áthaladási teret. Az antennákat a háló ellentétes oldalán kell rögzíteni. A labdának teljes terjedelmében a két antenna között kell áthaladnia a háló fölött. Az antenna háló feletti felső 80 cm-ét 10 cm-es egymástól elütő színű sávokkal kell bevonni.
Átlók (hosszú, rövid)	Hosszú átló: a 16x8 méteres játékpálya átlós sarkai közti távolság Rövid átló: az egyik térfél (8x8 m) alapvonali sarka és a háló alatti sarka közti távolság.
Bemelegítési idő (Hivatalos bemelegítés)	A mérkőzés előtt a csapatok rendelkezésére áll hivatalos melegítési idő a pályán. A jegyzőkönyv aláírása után az I. játékvezető sípjelétől kell mérni. Az FIVB Protokoll Szabályzata vagy az adott verseny szabályzata rögzíti.
Ellenfelek háló feletti egyidejű érintése (joust)	Két ellenfél egyidejűleg érinti a labdát a háló fölött nyitott ujjakkal/kézzel és „megáll” a kezük között a labda.
Ellenőr/Versenyigazgató/ Főbíró/	Hivatalos személy(ek), aki(k) a verseny lebonyolításáért felel(nek). Kétféle Ellenőr működhet (a feladatkörük az FIVB Strandröplabda Kézikönyvben van meghatározva): Versenyigazgató (technikai ügyek illetve globális felelősség). Játékvezetői ellenőr/Főbíró (felelőssége a játékvezetőkre terjed ki)
Elrejtteni egy hibát	Sportszerűtlenség, amely során a játékos szándékosan úgy tesz, hogy a játékvezetői testület ne győződhessen meg a hibáról. Pl: a labda lenyomat elsöprése
Érintés időtartama	Az az időtartam, amíg a labda érinti a játékos kezét egy akció során.
Érintés pillanata	Az a pillanat, amikor a játékos először érintkezik a labdával. Érintés kezdete vagy érintés időtartalma.
Ernyő	Az időjárás viszonyosságaitól (elsősorban a naptól) védő felszerelés. A játékosok kijelölt pihenőhelyein és a jegyzőkönyvvezetői asztal mögött kell elhelyezni.
Erős ütés	Olyan támadás, ami után a labda kellő sebességgel (gyorsan) mozog és a védekező játékosnak csak reflex-szerű mozdulattal van lehetősége a labdát megjátszani. A rendelkezésére álló rövid idő és a labda röppályája nem engedi meg a játékosnak, hogy a labdaérintését kontrolállja, vagy a védekező technikáját megváltoztassa.
Eső	Időjárási tényező, ami magában foglalja a nedvességet és a csapadékot is. Ha erősen esik és a normális játékkörülmények nem biztosíthatóak, akkor a játékot felfüggeszthetik.
Feladás kosárerintéssel	Játékaikció, ami során a labdát két kézzel, nyitott ujjakkal adják fel vagy passzolják tovább. Szabálytalan megfogni és dobni a labdát, ha a kéz lent van és az ujjak felfelé néznek.

Feldobás nyitáshoz	A nyitó zónában lévő játékos feldobja/elengedi a kezéből a labdát azzal a szándékkal, hogy végrehajtsa rajta a nyitást.
Felugrásos nyitás	A nyitó játékos akciója, aki a nyitás végrehajtása során nem érintkezik a talajjal. A felugrást a nyitó zónából kell végrehajtani, de az érintés után a játékos földet érhet a kifutóban vagy a játékpályán is.
Fém rögzítő eszköz	Szabálytalan módja a vonalak homok alatti rögzítésének. A rögzítőnek puha, rugalmas anyagból kell lennie.
Gereblyézők	Segéd személyzet, akik azért felelnek, hogy a pálya talaja egyenletes maradjon, illetve a vonalak közelében elsimítsák a homokot.
Gumi cipő/szörf cipő/zokni	Játékosok felszerelés kiegészítője, amivel a lábukat védik. Általában akkor használják, ha a homok túl forró, vagy túl hideg, vagy a játékos lába sérült. Használata előtt játékvezetői engedélyt kell kérni.
Háló	A felszerelés azon része, ami kis négyzetekből áll és két oszlop közé feszítik ki azért, hogy elválassza egymástól a két térfelet. Mérete: 8,5 m széles és 1 m magas.
Háló alatti tér	A háló alatti terület, amit a háló alja, az oszlopok és a homok határol.
Háló alatti terület	A háló alatti terület a két oszlop között. A játékfelszínt és a felette lévő teret tartalmazza.
Határoló vonalak	Ezek a vonalak határolják a játékpályát. Rugalmas, ellenálló anyagból kell lenniük, színüknek el kell ütnie a homoktól, szélességük pontosan 5 cm! Ha a labda érinti a vonalat az még „Bent”-nek számít.
Hosszabb kosárárintés / strand védekezés	Játék akció (labda fogadás), ami szabályosan alkalmazható, ha a labdát erősen ütötték meg. Ez esetben a játékosok egy pillanattal tovább tarthatják meg kosárárintéssel a labdát, mint általában. A kezeknek ujjakkal felfelé kell állniuk, azaz az ujjak nem nézhetnek lefelé.
Homok	A pálya talaját alkotó anyag. Simának, egységesnek és legalább 40 cm mélynek kell lenni, a játékosok számára nem lehet veszélyes.
Homok egyengetés / gereblyezés	A játékpályán és a közvetlen környékén a homok egyengetése, szintbe hozása. Általában mérkőzés (a hivatalos protokoll kezdése) előtt hajták végre.
Hűtőláda	A játékosok kijelölt helyén vagy ahhoz közel elhelyezett felszerelés, amiben a játékosok és/vagy a hivatalos személyek részére tartott üdítőt vagy jeget tartják.
Játékos egyenruhája	A játékos személyes felszerelése, ami eltakarja a teste egy részét. Trikóból, rövidnadrágból és választhatóan sapkából áll. Az FIVB, illetve az adott Versenykiírás szabályzatának meg kell feleljen.
Játékosok pihenőhelye /széke	A játékosok számára szolgáló hely a hivatalos protokoll és a szünetek alatt. A székeket a jegyzőkönyvvezetői asztaltól 3-5 méterre kell elhelyezni. Mindegyik csapat ugyanazt a pihenőhelyet használja az egész mérkőzés alatt. Általában külön széke van a két játékosnak, lehetőleg ne fémből készüljön.
Játékpálya	A vonalak által körülhatárolt terület, mely 16 m hosszú és 8 m széles. A vonalak a pálya részei, ezért a vonalat érintő labda „bent” van.
Kettős hiba (labdamentet újrajátszás)	Ha két csapat egyszerre követ el hibát, a labdamentet meg kell ismételni (pontszerzése nélkül ismét az előző nyitást végrehajtó játékos nyit)

Ki nem állás	Ha egy csapat nem tudja elkezdni a játékot, mert nincs jelen mindkét játékos. A csapat elveszti a mérkőzést és nem kapja meg a vesztesnek járó pontot sem.
Kifutó	A játékpálya és a reklám panelek (vagy bármilyen más, ami az akadálymentes részt körbeveszi) közötti rész.
Kobra érintés	Szabályos érintési technika, egy kézzel, zárt, merev ujjakkal végrehajtva a támadó érintést. Általában az érintést követően rövid utat tesz meg a labda az ellenfél pályájáig.
Labda lenyomat	A labdának a talajjal való érintkezése miatt keletkező nyom a homokban. Ezt a lenyomatot lehet megvizsgálni annak eldöntése érdekében, hogy a labda kint vagy bent volt-e.
Labda lenyomat vizsgálat Protokoll	Az eljárást az I. játékvezető kezdeményezheti annak megállapítására, hogy a labda a pályán belül vagy a vonalakon kívül ért-e homokot. Lebonyolításának részleteit az FIVB Labda lenyomat vizsgálat protokoll tartalmazza.
Labdamenet	Játékaikciók sorozata. A nyitójátékos érintésétől tart addig a pillanatig, amíg valamelyik csapat hibát nem követ el vagy a labda homokot nem ér.
Labdamenet újra-játszás	Amikor a játékvezetők újra engedélyezik a nyitást anélkül, hogy előzőleg bármelyik csapat pontot szerzett volna. Tipikus esetek: kettős hiba, hibás játékvezetői döntés vagy külső beavatkozás.
Labdamenetek közötti idő	Az egyik labdamenet végét és a következő nyitást engedélyező sípszó közt eltelt idő. Normál körülmények között nem haladhatja meg a 12 másodpercet.
Lábhiba	A nyitó játékos hiba, aki a lábába érinti a vonalat/játékpályát, vagy alá csúsztatja a lábát a nyitás végrehajtása vagy a felugrás közben.
Locsolócső	A felszerelés, aminek segítségével vizet locsolnak a játékpályára és a kifutóra, hogy csökkentsék a talaj hőmérsékletét. A kifutó széléhez közel, de azon kívül kell elhelyezni.
Magasságmérő rúd/bot	A hálomagasság mérésére szolgáló eszköz. Jól láthatóan be kell jelölni rajta az összes magasságot (férfi, női, utánpótlás). A jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell elhelyezni.
Megalapozatlan kérés	Ha egy játékos olyan játék megszakítást kér, ami nem szabályos. Pl. pihenőidőt kérni, miután az I. játékvezető engedélyezte a nyitást.
Mérkőzés forma	Meghatározza, hány játszmáig tart egy mérkőzés. FIVB rendezvényeken két játszmát kell nyerni, az első 2 játszma 21 (2 pont különbséggel), a harmadik 15 pontig (szintén 2 pont különbség) tart, mindegyik felső korlát nélkül.
Merőleges röppálya	A labdának egyenes, a vállra merőleges vonalban kell elhagyni a játékos vállvonalát vagy előre, vagy hátra. A játékos pozíciója az érintés elején meghatározza a röppályát, amin a labda szabályosan mozoghat.
Nap (Napsütés/fény)	Időjárási tényező, ami szükséges a játékhoz. A fénynek legalább 1000 Luxnak kell lennie.
Napszemüveg	A játékosok személyes felszerelése, amivel megóvják a szemüket az erős napfénytől és a homoktól.
Nem megfelelő nyitójátékos	Amikor egy játékos megsérti a jegyzőkönyvben rögzített nyitássorrendet a jegyzőkönyvvezető jelzésére ellenére. A másik csapat megkapja a nyitás jogát és egy pontot is.

Nem teljes csapat	Amikor egy csapat megjelenik, de nem képes befejezni a mérkőzést a saját játékosaival. Azaz: pl. sérülés esetén a másik csapat pontjait ki kell egészíteni annyira, hogy megnyerjék a mérkőzést.
Normális időjárási játékkörülmények	Játék feltételek, amelyek mentesek a szélsőséges időjárási körülményektől (mint pl. szél, eső). Általában normális körülmények között a játékosok kosárérintéssel pontosan tudják feladni a labdát.
Nyitás sorrend	A sorrend, ami alapján a játékosok szabályosan következnek egymás után nyitásra. A sorsolás után kell a jegyzőkönyvben rögzíteni. Játzmákon belül nem változtatható.
Nyitásfogadó pozíció	Az a testhelyzet, amit a nyitásfogadó csapat elfoglal, általában a térfél közepén, mielőtt a játékező engedélyezné a nyitást.
Nyitási zóna	Az a terület, ahonnan a játékosok szabályosan végrehajthatják a nyitást. Az alapvonal, a két oldalvonal képzeletbeli meghosszabbítása és a kifutó vége (általában a reklámtáblák) határolják.
Oldalvonalak meghosszabbítása	Képzeletbeli vonal az oldalvonal meghosszabbításaként a saroktól a kifutó végéig. A nyitást a képzeletbeli vonalak közül kell végrehajtani.
Pályalocsolás	Víz permetezése a pályára és a kifutóra azzal a céllal, hogy csökkentse a homokfelület hőmérsékletét. Általában a mérkőzés kezdete előtti "holtidőben" hajtják végre.
Pálya menedzser	Szervező, aki azért felel, hogy a pályák és a rajtuk található felszerelések megfeleljenek a versenykiírásnak.
Pihenőidő	30 másodperces játékmegszakítás, amit a játékosok kérhetnek. Játzmánként és csapatonként legfeljebb 1 engedélyezett. A játékezőknek kell engedélyeznie.
Ponyva	Nagyméretű anyag, aminek célja a pálya talajának megóvása az időjárástól. Általában 16 m hosszú és 8 m széles.
Protokoll	Az előző mérkőzés vége és a következő mérkőzés kezdete közötti idő. Az FIVB Protokoll Szabályzata vagy az adott verseny szabályzata rögzíti.
Sapka/kalap	Kiegészítő felszerelés a játékosok fején. Egészen addig a játékos egyenruhájának részét képezi, amíg ténylegesen rajta van. Az FIVB szabályzatai tartalmazhatnak megszorításokat a kinézetére vonatkozólag.
Sérülési Protokoll	Az FIVB előírása, ami tartalmazza a pontos eljárásokat játékos sérülés esetére. .
Sorsolás	Az I. játékező bonyolítja le a mérkőzés előtt a csapatkapitányok jelenlétében a jegyzőkönyvvezetői asztal előtt. Ez határozza meg a mérkőzés első nyitását és a csapatok térfelét, továbbá a játékosok nyitássorrendjét.
Sportszerűtlen viselkedés szankciók díjtétele	A Swatch-FIVB World Tour-nak, illetve az adott versenynek speciális szabályzata van, amely tartalmazza a kiszabandó büntetéseket amennyiben egy játékos a pálya felszereléseit rongálja, vagy a játékezőket inzultálja (ezt kell alkalmazni, ha a mérkőzés során az I. játékező szankcionálja valamelyik játékos)
Szabályos áthaladási tér	A háló fölötti, az antennák és azok képzeletbeli meghosszabbítása által határolt terület, amin keresztül kell a labdát az ellentérfélbe juttatni, hogy a játék az ellenfél érintésével folytatódjon. Nem tartozik bele az antennán kívüli és a háló alatti rész. A játék egyes esetekben akkor is folytatódhat, ha a labda a szabályos áthaladási téren kívül keresztezi a háló függőleges síkját, amennyiben a 3 érintésen belül szabályosan vissza tudja játszani azt a csapat.

Szabálytalan áthaladási (antennán kívüli) tér	A háló síkjának az antennákon kívüli része, amely nem foglalja magában a háló alatti részt. (szabálykönyv 5a. ábra)
Szabálytalan áthaladási (háló alatti) tér	A háló síkjának a háló alatt a két oszlop közötti része. (szabálykönyv 5a. ábra)
Számozott táblák	A jegyzőkönyvvezető által használt felszerelés, aminek segítségével mutatja a következő nyitásra jogosult játékost (azaz a nyitás sorrendet az éppen nyitó csapatnál). A jegyzőkönyvvezetői asztalon található, két darab, 1-es és 2-es számmal.
Szél	Időjárási feltétel. Erősségének elég alacsonynak kell lennie, hogy a játékkörülmények normálisak legyenek.
Takarás	Az ellenfél akadályozása abban, hogy tisztán és akadálymentesen láthassa a nyitó játékost. A takarás szabálytalan.
Támadó érintés	Minden cselekedetet támadóérintésnek kell tekinteni, ami az ellenfél felé küldi a labdát, kivéve a nyitást és a sáncot. Akkor válik befejezetté, amikor a labda teljes terjedelmében keresztezi a háló függőleges síkját vagy amikor egy ellenfél (sánc) megérinti azt.
Támadó játékos/ok	Annak a csapatnak a játékosa/i, aki/k legutóbb érintette/ék a labdát. Azok a játékosok, akik a háló ugyanazon oldalán vannak, ahol a labda.
Technikai pihenő Idő	Hivatalos 30 másodperces játékmegszakítás, amit az első két játszmában akkor kell a csapatok részére biztosítani, amikor a két csapat összpontszáma 21.
Térfél csere	Az az időtartam, amíg a csapatok térfelet cserélnek. Az első két játszmában 7, a döntő harmadik játszmában 5 pontonként esedékes.
Tiltakozás (ld. Tiltakozási Protokoll)	Tiltakozási Protokoll kezdeményezésének folyamata. Akkor tekintendő megkezdettnek, amikor egy játékos hivatalosan jelzi, hogy nem ért egyet a játékvezető döntésével. Az FIVB Tiltakozási Protokoll Szabályzata vagy az adott verseny szabályzata rögzíti.
Tiltakozási Protokoll	Tiltakozási Protokoll kérése. Amennyiben egy játékos bejelenti, hogy formálisan tiltakozik egy játékvezetői döntés ellen Ez történhet a mérkőzés alatt vagy után. Az FIVB Tiltakozási Protokoll Szabályzataiban foglaltak szerint kell végrehajtani.
Tiltott tárgyak/felszerelés	A játékos felszerelésének/ruházatának része, ami sérülést okozhat vagy előnyt jelenthet a játékosoknak, többek között ékszerek, szemüveg és gipszkötés.
Tip érintés	Szabálytalan technika, aminek során a támadó játékos nyitott ujjakkal hajt végre befejezett támadó érintést.
Törölközők	Felszerelés, amit a játékosok a testük szárítására és tisztítására használnak. A hivatalos személyek a mérkőzés labdák tisztítására és szárítására használják. Többféle méretű lehet.
Ütés	Játékaáció, amikor a játékosok felugorva egy kézzel megütik a labdát az ellentérfél felé.
Védekező csapat/játékosok	Azon csapat játékosai, akik egy labdamenet alatt nem a legutóbbi érintést hajtották végre. Általában a védekező csapat ellenfelének térfelén van a labda.
Védőborítás	Védőfelszerelés, az oszlopokon és a játékvezető emelvényen, hogy ütközés esetén megvédje a játékosokat a súlyos sérüléstől.
Véletlen érintés	Egy játékos érintkezése az ellenféllel, ami nincs hatással a másik játékos soron következő labdaérintésének végrehajtására.

Vízes vödör	Víz tárolására használt felszerelés. Sérülés esetén vagy pályalocsolásra lehet használni.
Vonalrögzítő	Eszköz, amihez rugalmas kötelekkel van rögzítve a vonal legalább 50 cm-rel a homok felszíne alatt. Anyaga puha és rugalmas.
Vonalbírók	Kiegészítő hivatalos személyek, akik a játékvezetőknek segítenek a hibák megítélésében, főleg a „kint”, a „bent” és az „érintett labda”-nál. 2 vagy 4 vonalbíró működik közre, akik a sarkok közelében állva látják el feladatukat.
Zavarás	Amikor egy játékos fizikai érintkezés vagy annak lehetőségével megakadályozza az ellenfelét abban, hogy megjátssza a labdát. Ez vonatkozhat a következő vagy azutáni érintésre is.
Zsúri konferencia	Hivatalos eljárás a Főbíró felügyeletével, amelynek során a csapat tiltakozását elbírálják. Ez történhet a mérkőzés alatt vagy után. Az FIVB Tiltakozási Protokoll Szabályzataiban foglaltak szerint kell végrehajtani.