



A 2026. évi Strandröplabda U18 Klub Kupa Versenykiírása

Szervezet neve:	Magyar Röplabda Szövetség
Címe:	1119 Budapest, Vahot utca 10. Fsz. 9 a.
Adószáma:	18158713-2-43
Képviselőre jogosult:	Vatai Gabriella, elnök
Elfogadva:	2026. április 09., SDT online szavazás
Hatályos:	2026. április 09.

Vatai Gabriella elnök
Magyar Röplabda Szövetség

Tartalom

1.§	A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek	3
2.§	A verseny célja	3
3.§	A verseny időpontjai	3
4.§	A verseny helyszínei	3
5.§	A verseny kiírója	4
6.§	A verseny szervezője/szervezői.....	4
7.§	Helyszíni versenybizottság	4
8.§	Versenykategóriák, játékforma	4
9.§	Játékosok szerepeltetése, részvételi feltételek, regisztráció.....	4
10.§	Strandröplabda Versenyzési Engedély	6
11.§	Sportorvosi engedély	6
12.§	Nevezés (módja, határideje, díja)	6
13.§	A nevezés módosítása.....	7
14.§	Visszalépés.....	7
15.§	Ranglista	7
16.§	Lebonyolítás	7
17.§	Szabadkártya	9
18.§	Díjazás.....	10
19.§	Eredményhirdetés.....	10
20.§	A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás	10
21.§	Tiltakozás, óvás	10
22.§	Dopping	10
23.§	Költségek.....	10
24.§	Játékszabályok	10
25.§	Felépülési idő.....	11
26.§	Játékvezetés.....	11
27.§	A verseny lebonyolítását segítő személyzet (segédszemélyzet)	11
28.§	A résztvevők ruházata	11
29.§	Létesítményfeltételek, rendezéshez szükséges eszközök.....	11
30.§	Egyebek.....	11
31.§	Záró rendelkezések	12
1. sz. melléklet:	A játékosok ruházatára vonatkozó előírások	13
2. sz. melléklet:	Lebonyolítás-tervezet – Döntő	14
3. sz. melléklet:	Időrend összefoglaló táblázat	16
4. sz. melléklet:	Lebonyolítások.....	17
5. sz. melléklet:	Rendezési követelmények, létesítményfeltételek, segédszemélyzet	20

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát az alábbiak szerint állapítja meg:

1.§ A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett **férfi U18 és női U18 Strandröplabda Klub Kupa** versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Sportigazgatóságra, az MRSZ Etikai és Fegyelmi Bizottságra (a továbbiakban: EFB), az MRSZ Fellebbviteli Bizottságára (FB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a gyúrókra, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.
- 1.2. Jelen Versenykiírás az MRSZ hivatalos honlapján és „Back Office” felületén kerül kihirdetésre.
- 1.3. A Strandröplabda U18 Klub Kupa az MRSZ hivatalos **2026.** évi országos strandröplabda U18 klub bajnoksága.
- 1.4. A versenysorozat, versenyrendszer kiírója, szervezője az MRSZ. A versenyrendszerben szervezett események, mérkőzések sporttörvény 66.§ (1) bekezdése szerinti szervezője az MRSZ által erre a feladatra megbízott szervezet. A mérkőzés, esemény szervezője jogosult a sporttörvény 70. §-ában foglaltaknak megfelelően rendező igénybevételére. Rendező szerv, illetve rendező csak a sporttörvény 70.§ (2) bekezdésében meghatározott vállalkozás, valamint természetes személy lehet.

2.§ A verseny célja

- 2.1. A röplabdázás és a strandröplabdázás népszerűsítése,
- 2.2. Versenyzési lehetőség biztosítása utánpótlás strandröplabda játékosok részére.
- 2.3. Az eredmények alapján megállapítani a **2026.** évi női, illetve férfi U18 klub kupa győzteseit.

3.§ A verseny időpontjai

- 3.1. A döntő dátuma: a [3. sz. melléklet szerint](#).
- 3.1.1. A döntővel egyidőben az azonos korosztályban 4*-os verseny nem rendezhető.
- 3.1.2. A selejtezőnek kijelölt napon azonos korosztályban 4*-os verseny nem rendezhető.
- 3.2. A selejtezőket (amennyiben szükséges) legalább 2 héttel a négyesdöntő előtt le kell játszani.
- 3.2.1. A selejtezők napját az MRSZ jelöli ki.
- 3.2.2. A selejtezők napja: a [3. sz. melléklet szerint](#).
- 3.2.3. A selejtezőre kijelölt naptól eltérni **nem lehet**.

4.§ A verseny helyszínei

- 4.1. Helyszín: később kerül kijelölésre. A selejtezők és a döntők helyszínét/helyszíneit az MRSZ külön tájékoztatóban/hivatalos kommunikációban küldi ki a nevezett sportszervezeteknek.
- 4.1.1. A selejtezők helyszínének meghatározásakor a sportszakmai szempontokon kívül a földrajzi távolságokat és a költséghatékonyságot kell figyelembe venni.

- 4.2. A döntő rendezőjét az MRSZ a rendezésre jelentkező sportszervezetek közül választja ki, sportszakmai és gazdaságossági szempontok figyelembevételével. Az MRSZ előnyben részesíti az előző évi győztes klubok jelentkezését, amennyiben ezen jelentkezések a minimális előírásoknak megfelelnek. Amennyiben nincs megfelelő jelentkező a rendezésre, az MRSZ központilag rendezi meg a döntőt, s a versenykiírás szerint a Szervezőt terhelő költségeket (pályabérlet, egészségügyi felügyelet, stb.) a résztvevő kluboknak (a döntőben szereplő csapataikkal arányosan) kiszámlázza.
- 4.2.1. **2026-ban a döntő rendezője az MRSZ. 2026-ban a döntő rendezésének költsége nem kerül kiszámlázásra a döntőben résztvevő klubok részére.**
- 4.3. Az U18 Klub Kupa férfi és női döntője külön helyszínen is megrendezhető.
- 4.4. Amennyiben selejtező mérkőzésekre is szükség van, akkor a selejtező helyszínét az MRSZ jelöli ki, sportszakmai és gazdaságossági szempontok figyelembevételével, a selejtező(k) rendezésére jelentkező sportszervezetek által megjelölt helyszínek közül.

5.§ A verseny kiírója

Magyar Röplabda Szövetség
1119 Budapest, Vahot utca 10. Fszt. 9 a.
Tel: 06 1 300 7250
E-mail: hunvolley@hunvolley.hu
Honlap: www.hunvolley.hu és www.hunvolley.info

MRSZ Kapcsolattartó: Strandröplabda referens
Soltész Róbert
E-mail: soltesz.robort@hunvolley.hu

6.§ A verseny szervezője/szervezői

- 6.1. A szervezőként megjelölt sportszervezetek.

7.§ Helyszíni versenybizottság

- 7.1. A mérkőzéseken, a selejtező tornán (ha van) valamint a döntőn versenybizottság nem működik.
- 7.2. A versenykiírásban foglalt előírások betartásáról a szövetségi ellenőr, valamint a játékvezetők gondoskodnak.

8.§ Versenykategóriák, játékforma

- 8.1. U18 Női páros
- 8.2. U18 Férfi páros
- 8.3. **Az U18-as korosztály korhatára 2026-ban: 2009. január 1-én és később született játékosok.**
- 8.4. A klubok nem kötelesek mindkét nemben csapatot indítani, a két nem versenye egymástól függetlenül kerül megrendezésre.

9.§ Játékosok szerepeltetése, részvételi feltételek, regisztráció

- 9.1. A mérkőzéseken való részvétellel a résztvevők jelen szabályzat rendelkezéseit önmagukra nézve kötelező érvényűnek fogadják el.

- 9.2. Valamennyi mérkőzésen kizárólag olyan játékos szerepelhet, aki az alábbi feltételeknek megfelel.
- 9.2.1. Rendelkezik az MRSZ által kiállított elektronikus Strandröplabda Sportolói Igazolvánnyal.
- 9.2.2. Rendelkezik érvényes Sportorvosi Engedéllyel.
- 9.2.3. Rendelkezik a **2026.** évi szezonra érvényes Strandröplabda Versenyzési Engedéllyel.
- 9.2.4. A nevezésre vonatkozó előírásoknak megfelelően a sportszervezete a versenyre benevezi.
- 9.3. Egy adott csapat csapattisztáján kizárólag olyan játékos szerepelhet, aki:
- 9.3.1. Az adott sportszervezet igazolt játékosa.
- 9.3.2. **Az adott sportszervezethez az adott évben legkésőbb **április 1-én** igazolt át,** tehát eddig a dátumig befejeződött az átigazolási folyamata. Ez a rendelkezés nem vonatkozik azokra a játékosokra, akiknek az **első** strandröplabdás leigazolása történik meg ezen dátumot követően.
- 9.3.3. Kölcsönadott/kölcsönvett játékos **nem** szerepelhet a mérkőzéseken.
- 9.3.4. Aki a Klub Kupán valamely sportszervezet csapatának tagjaként pályára lépett, **az nem léphet pályára 2026. augusztus 31-ig** más sportszervezet igazolt sportolójaként, részére új versenyzési engedély nem adható ki a jelzett dátumig. **Ennek megsértése esetén az új versenyzési engedély birtokában történő versenyrészvételek jogosulatlan szereplésnek tekintendők és a játékos/páros eredményei megsemmisítendők.**
- 9.4. A mérkőzések során a még versenyben lévő játékosok számára a verseny ideje alatt alkoholos ital fogyasztása szigorúan tilos.
- 9.4.1. A játékosok testi épsége és a sportág pozitív megítélése érdekében valamennyi játékos köteles alkoholos befolyástól mentes állapotban versenyezni.
- 9.4.2. Az MRSZ fenntartja magának a jogot, hogy előzetes bejelentés nélkül alkoholellenőrzést végezzen.
- 9.4.3. Valamennyi, alkoholellenőrzésre kijelölt játékos köteles az ellenőrzésnek fegyelmi felelősség terhe mellett magát alávetni.
- 9.4.4. Az ellenőrzést csak a pályákon kívül, a nézők és az illetéktelen személyek elől elzárt területen lehet elvégezni.
- 9.4.5. Az alkoholos befolyás alatt álló játékost azonnal ki kell zárni a versenyből. Ügyét a továbbiakban az EFB vizsgálja.
- 9.5. A játékosok önmagukat és sportszervezetüket képviselik. **A mérkőzéseken a klubok nevét kell megjeleníteni, de a jegyzőkönyvön fel kell tüntetni a mérkőző játékosok nevét is.**
- 9.6. A játékosoknak a sportról szóló 2004. évi I. törvény alapján a sporttevékenységéhez kapcsolódóan élet-, sport- és balesetbiztosítással kell rendelkeznie a versenysorozat ideje alatt. A biztosítás megkötéséről a játékosoknak és sportszervezetüknek kell gondoskodnia.
- 9.7. Jogosulatlan játékos szerepeltetése: ha a verseny megkezdését követően kiderül, hogy valamely játékos **úgy lépett pályára, hogy** nem felelt meg valamennyi részvételi feltételnek (pl. nem rendelkezett érvényes Strandröplabda Versenyzési Engedéllyel), akkor a játékos (klub) valamennyi mérkőzését, eredményét törölni kell. Ha a jogosulatlan szereplés ténye még a verseny ideje alatt kiderül és ha erre van lehetőség, akkor a helyszíni versenybizottság a helyzetnek megfelelően

módosíthatja a lebonyolítást. Ha a jogosulatlan szereplés csak később derül ki, akkor a további helyezéseket, mérkőzéseket változatlanul kell hagyni.

9.8. Regisztráció

- 9.8.1. Valamennyi **csapat** köteles valamennyi versenynapján legkésőbb 30 perccel az első mérkőzése előtt, illetve a regisztrációra meghatározott időtartam végéig regisztrálni.
- 9.8.2. A regisztráció során a verseny strandröplabda szövetségi ellenőre ellenőrzi a játékosok személyazonosságát, valamint azt, hogy a játékosok megfelelnek-e a részvételi feltételeknek és a Versenykiírásban foglalt további előírásoknak.
- 9.8.3. A regisztráció során a **csapat** köteles bemutatni a mérkőzéseken használni kívánt versenyfelszerelését ellenőrzésre. A helyszíni versenybizottság jogosult a bemutatott versenyfelszerelés használatát megtiltani, ha az a jelen Versenykiírás vagy az MRSZ más szabályzata alapján nem megfelelő.

10.§ Strandröplabda Versenyzési Engedély

- 10.1. A mindenkori Strandröplabda Magyar Bajnokság versenykiírása szerint.

11.§ Sportorvosi engedély

- 11.1. A mindenkori Strandröplabda Magyar Bajnokság versenykiírása szerint.

12.§ Nevezés (módja, határideje, díja)

- 12.1. A Klub Kupára a sportszervezetek a BackOffice-on keresztül nevezhetnek.
- 12.2. Érvényes nevezéshez egy klub **csapatonként legalább 2 db, s legfeljebb 4 db párost kell nevezzen.** (Ennek megfelelően a nevezett játékosok száma összesen 4, 6, vagy 8 fő lehet).
- 12.3. **Nevezéskor a „csapat neve” mezőben a páros nevét át kell írni a sportszervezet által használt médianévre (azaz arra a névre, amelyen a klub szerepelni szeretne).**
- 12.4. Egy sportszervezet több csapatot is nevezhet.
- 12.5. Amennyiben egy klub több csapatot is szeretne nevezni, akkor a „csapat neve” mezőben egyértelműen jelezni kell, hogy melyik páros melyik csapathoz tartozik. (Pl.: SRSE-1; SRSE-2; SRSE-3).
- 12.5.1. **Nevezéskor azt is jelezni kell, hogy a csapat mely régióban szeretné játszani a selejtezőt, amennyiben ez szükséges. A régió nevét (Nyugat, Közép, Kelet) a csapatnév után kell írni a nevezéskor.**
- 12.5.2. A nevezési határidő után a választott régió módosítására csak rendkívül indokolt esetben van lehetőség, pl. ha a régió kijelölt selejtezője messzebb van a sportszervezet székhelyétől, mint egy másik régió selejtezője. Budapesti és Pest megyei székhellyel rendelkező csapatok kizárólag a központi régióba nevezhetnek, mely alól csak akkor adható kivétel, ha a nevezett csapat valamennyi játékosának lakóhelye az igényelt régióban található.
- 12.6. A nevező sportszervezet a strandröplabda referensnek küldött e-mailben köteles megjelölni csapatonként 1 fő csapatvezetőt (lehet játékos vagy edző is), valamint legfeljebb 2 fő edzőt, akik a csapat mérkőzésein az edzői tisztséget jogosultak betölteni.
- 12.7. A nevezés határideje: a selejtezők lejátszása előtt 4 héttel. A nevezési határidő pontos napját a [3. számú melléklet](#) tartalmazza.
- 12.8. Késedelmes nevezés: nincs.

- 12.9. A nevezési díj összege: **40.000,-** forint, nevezett csapatonként.
- 12.9.1. A négyesdöntő rendezője 1 csapat erejéig mentesül a nevezési díj megfizetése alól.
- 12.10. A nevezési díj befizetése: a nevezési díjat az MRSZ által kiállított és elektronikus úton megküldött számla alapján kell megfizetni.
- 12.10.1. Ha valamely versenyszámra **háromnál kevesebb nevezés** érkezik, akkor ezen nevezőknek a nevezési díjat nem kell megfizetnie.
- 12.10.2. A nevezési díjat akkor is meg kell fizetni, ha egy csapat visszalép a versenytől.

13.§ A nevezés módosítása

- 13.1. A nevezési határidő előtt a csapatlista szabadon módosítható.
- 13.2. A nevezett játékosok névsora a nevezési határidő után legfeljebb egyszer módosítható. **Legfeljebb 1 fő módosítható az eredetileg nevezett játékosok közül, s a korábbi játékos helyére kizárólag olyan kerülhet, aki a) más csapatlistában nem szerepel és b) kevesebb ranglista ponttal rendelkezett a rangsoroláskor, mint az eredeti játékos.**
- 13.3. A csapatlista módosítására vonatkozó kérés főszabály szerint legkésőbb a csapat következő versenynapja előtti 2. napig adható be. A csapatlista módosításának pontos határidejét a [3. sz. melléklet](#) tartalmazza.
- 13.4. Amennyiben egy klub több csapatot nevez, akkor a játékosok nem nevezhetők át egyik csapatból a másikba.
- 13.5. Az egyes **párosok** összeállítását a nevezés után is módosítható, a „Lebonyolítás” pont előírásainak megfelelően.

14.§ Visszalépés

- 14.1. A nevezési határidő előtt a nevezés szankciók nélkül visszavonható.
- 14.2. A nevezési határidő után bejelentett visszalépés esetén a visszalépő csapat köteles a nevezési díj befizetésére, a visszalépés okától függetlenül.
- 14.3. Ki-nem-állás: Ha egy csapat előzetes értesítés nélkül nem jelenik meg a versenyen vagy a számára kiírt mérkőzésen a minimálisan előírt létszámban akkor azt ki nem állásnak kell tekinteni és az érintett sportszervezet 50.000,- forint büntetés befizetésére kötelezett.

15.§ Ranglista

- 15.1. Az U18 Klub Kupán elért helyezéssel a játékosok az **UP OB fordulókkal** azonos ranglistapontokat szerezhetnek.
- 15.2. Ranglistapontot az a játékos kaphat, aki akár a selejtezőben, akár a döntőben ténylegesen pályára lépett (ennek megfelelően, aki nem lépett pályára, csak szerepelt a csapatlistán, vagy csak megjelent a versenyen, az nem jogosult ranglistapontra, továbbá a BackOffice szerinti csapatlistából is törölni szükséges, nevezése nem tekinthető a tao keretbesorolás szempontjából pályarálépésnek, versenyzésnek.).
- 15.3. A ranglistapontokat a döntő napjára kell rögzíteni, a selejtezőben részt vett, s abból tovább nem jutó csapatok esetében is.

16.§ Lebonyolítás

- 16.1. A Klub Kupa két fázisból állhat: döntőből és selejtezőkből.
- 16.2. A Klub Kupa döntőjén nemenként legfeljebb 4 vagy 6 csapat vehet részt.

16.3. A lebonyolítások módját a [4. sz. melléklet](#) tartalmazza.

16.4. Rangsorolás / a csapatok kiemelésének megállapítása:

- 16.4.1. A rangsorolás során dől el, hogy a nevezett csapatok közül mely csapat kerül be a pontjai alapján a döntőbe, s melyeknek kell selejtezőt játszania.
- 16.4.2. A rangsorolás során a csapatlistán szereplő játékosok közül a 4 db legtöbb ponttal rendelkező játékos kvalifikációs pontjait kell összeadni.
- Pontegyenlőség esetén az „összes pontokat” kell összeadni.
 - Ha ezek is egyenlők, akkor a selejtezőben elfoglalt kiemelési hely megállapítása esetén sorsolással kell eldönteni a kiemelést. Amennyiben a pontegyenlőség a döntőbe bejutó csapat kilétéről dönt, a pontegyenlőség által érintett csapatok a megfelelő selejtező napján, a selejtező megkezdése előtt „elősejtezőt” kell játszani. A győztes csapatot kell magasabb kiemelésűnek tekinteni.
- 16.4.3. A rangsoroláskor a központilag előírt selejtező előtti 3. hét hétfőjén aktuális ranglistapontokat kell figyelembe venni, melynek dátumát a [3. sz. melléklet](#) tartalmazza.
- 16.4.4. A döntő rendezője – a nevezett játékosok pontszámától függetlenül – alanyi jogon, automatikusan bejut a döntő résztvevői közé.
- 16.4.5. A döntőben a rendező kiemelését a pontszámainak megfelelően kell meghatározni (1-4). A döntő és a selejtező közötti besoroláskor a rendezőt 1. kiemeltként kell kezelni.
- 16.5. Általános előírások
- 16.5.1. Amennyiben egy „klub vs klub” összecsapás során a két mérkőzés után az állás 1:1, a lebonyolítás módjától függetlenül **minden esetben aranyszettet** kell játszani az összecsapás győztesének eldöntése érdekében.
- 16.5.2. Egy „klub vs klub” összecsapáson az első és a második mérkőzésen pályára lépő párosok összeállítását **a csapatvezető legalább fél órával az első mérkőzés előtt köteles leadni** az ellenőr/versenyigazgató részére.
- 16.5.3. Az első és második mérkőzés csapatösszeállítása tetszőlegesen meghatározható a csapatlistán szereplő játékosok közül. Ennek megfelelően az adott csapat „A” és „B” párosának kijelölése során a csapatvezető nem köteles az erősebbnek tartott, vagy a több ranglista ponttal rendelkező párost jelölni „A” csapatként.
- 16.5.4. Az aranyjászmá csapatösszeállítása:
- Amennyiben aranyjászmára kerül sor, akkor az aranyjászmán pályára lépő csapat **nem** lehet azonos az első és második mérkőzésen szereplő „A” és „B” párosok összeállításával. Az aranyjászmá párosa összeállítható az „A” és „B” párosok egy-egy tagjából, vagy a csapatlistán szereplő, de az első és második mérkőzésen pályára nem lépő játékosból, játékosokból.
 - Amennyiben aranyjászmára kerül sor, annak csapatösszeállítását **a második mérkőzés után 5 percen belül köteles** a csapatvezető leadni az ellenőr/versenyigazgató részére.
- 16.5.5. Valamennyi mérkőzés 2 nyert szett 21 pontig tart (technikai pihenőidővel).
- Az aranyjászmá 1 db 15 pontos szettet jelent, melyet a „döntő” (3.) jászmára vonatkozó szabályok szerint kell lejátszani (technikai pihenőidő nélkül, 5 pontonkénti térfélcserével, stb.).
- 16.5.6. A mérkőzések előtt a hivatalos melegítési idő a pályán 5 perc.

- a) Amennyiben aranyjérmára kerül sor, azt a második mérkőzés vége után legfeljebb 20 percen belül el kell kezdeni. A mérkőző csapatok ennél korábbi kezdésben is megállapodhatnak.

17.§ Szabadkártya

- 17.1. Szabadkártya az U18 Klub Kupán **kizárólag külföldi csapatnak adható.**
- 17.2. A szabadkártyás csapatot főszabály szerint **utolsó előtti** kiemeltként kell kezelni. Amennyiben selejtezőt kell tartani, a szabadkártyás csapatnak selejteznie kell.
- 17.2.1. Amennyiben több csapat is szabadkártyát kap, az egyes csapatok közötti sorrendet a strandröplabda referens határozza meg, mely során törekedni kell az esetleges nemzetközi eredmények figyelembevételére.
- 17.3. A szabadkártya igénylésének feltételei, módja:
- 17.3.1. A külföldi csapatok száma országonként főszabály szerint 1 db. Ennél több akkor lehet, ha ez a lebonyolítás szempontjából előnyös. Ennek megállapítása a strandröplabda referens hatásköre.
- 17.3.2. Szabadkártyát kizárólag olyan külföldi sportszervezet igényelhet, melynek **egyetlen játékosának sem** az MRSZ az eredeti nemzeti szövetsége („federation of origin”).
- 17.3.3. A csapat minden játékosa az FIVB VIS rendszerben regisztrált játékos kell legyen, VIS státuszuk aktív kell legyen strandröplabda szakágban.
- 17.3.4. A csapat valamennyi játékosa rendelkeznie kell az eredeti nemzeti szövetségének hozzájárulásával (angolul), melyben az eredeti nemzeti szövetség engedélyezi a játékosok számára a versenyen történő részvételt.
- 17.3.5. A csapat valamennyi játékosa rendelkeznie kell **2026. január 1-nél** nem régebbi, a játékos és a vizsgálatot végző orvos nevével, aláírásával és bélyegzőjével ellátott FIVB BVB/10 (Annual Health Certificate) dokumentummal, mely az FIVB követelményeinek megfelelően igazolja, hogy a játékos strandröplabdázásra alkalmas egészségügyi állapotban van.
- 17.3.6. A páros mindkét tagja hozzájárul ahhoz, hogy az MRSZ nyilvántartásba vegye a BackOffice rendszerben és az ehhez szükséges regisztrációs lapot (SR-01 nyomtatvány) hiánytalanul eljuttatja az MRSZ részére.
- 17.3.7. A felsorolt feltételek igazolását, a szükséges dokumentumokat a szabadkártya-igényléshez csatolni szükséges.
- 17.3.8. A szabadkártya-igénylés határideje: 7 naptári nappal a nevezési határidő előtt.**
- 17.3.9. A szabadkártya-igénylés módja: a fent felsorolt feltételeknek megfelelő tartalmú kérelem elküldése a soltesz.robort@hunvolley.hu címre az igénylés határidejéig.
- 17.3.10. A szabadkártya-kérelmek elbírálásának menete: a szabadkártyákról a strandröplabda referens dönt, jelen Versenykiírás rendelkezéseiben foglaltaknak megfelelően.
- 17.3.11. Szabadkártya megítélése esetén a szabadkártyát elnyerő csapat tagjai mentesülnek a 8.2. pontban felsorolt követelmények alól és egyszeri rajtengedélyt kapnak a versenyen való induláshoz. ~~A szabadkártyát elnyerő páros mentesül a nevezési díj-fizetési kötelezettség alól.~~
- 17.3.12. A szabadkártyás csapat csak a klubja nevéen szerepeltethető, nem tüntethető fel saját országának képviselőjeként.

- 17.3.13. A szabadkártyát elnyerő csapat(ok) kiemelési helyét a strandröplabda referens határozza meg, figyelembe véve a csapat tagjainak esetleges nemzetközi eredményeit.

18.§ Díjazás

- 18.1. Az 1. helyezett csapat 1 db serleget kap.
18.2. Az 1-3. helyezett csapatok tagjai helyezésüknek megfelelő érmet kapnak. (Csapatonként legfeljebb 8 játékos és 1 edző, azaz legfeljebb 9 db érmet.)
18.3. Fenti díjakat az MRSZ biztosítja.
18.4. A négyesdöntő rendezője jogosult további díjakat, különdíjat, tárgynyereményt felajánlani.
18.5. A selejtezőnek nincs díjazása.

19.§ Eredményhirdetés

- 19.1. A döntő eredményhirdetésén az **1-3. helyezett** csapatok játékosai kötelesek egységes, a résztvevők ruházatára vonatkozó előírásoknak megfelelő mezben megjelenni.
19.2. Ha valamely csapat nem, vagy nem teljes létszámban jelenik meg az eredményhirdetésen, vagy öltözete nem az előírásoknak megfelelő, akkor a játékos(ok) sportszervezete a Díjfizetési táblázat szerinti (Magyar Bajnokság) büntetés befizetésére kötelezett.

20.§ A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás

- 20.1. A mindenkori Strandröplabda Magyar Bajnokság versenykiírásának megfelelően.

21.§ Tiltakozás, óvás

- 21.1. A mindenkori Strandröplabda Magyar Bajnokság versenykiírásának megfelelően.

22.§ Dopping

- 22.1. A mindenkori évi Strandröplabda Magyar Bajnokság versenykiírásának megfelelően.

23.§ Költségek

- 23.1. A versenyen való részvétellel kapcsolatban a Díjfizetési táblázatban szereplő költségek (átigazolási és leigazolási díjak, versenyzési engedély díja, stb.); a nevezési díj, valamint a jelen versenykiírásban szereplő költségek terhelik a játékosok sportszervezetét.
23.2. A játékosok az utazási, szállás és étkezési költségeiket saját maguk viselik.
23.3. A versenyek szervezési és lebonyolítási költségei a Szervezőt terhelik.
23.4. A játékvezetők, valamint a szövetségi ellenőrök megbízási díja és esetlegesen felmerülő utazási költsége a Magyar Röplabda Szövetséget terhelik.

24.§ Játékszabályok

- 24.1. A versenyen a Strandröplabdázás Hivatalos Játékszabályai **2021-2024** érvényesek. A szabályok és a versenykiírásban rögzítettek betartását a versenyre történő nevezéssel a játékosok önmagukra nézve kötelező érvényűnek tekintik.
24.2. A szabálykönyv és a kapcsolódó dokumentumok az alábbi linken érhetők el:
https://www.hunvolley.info/pr_a/001/003/p_003.asp?p_csoport_kod=15

- 24.3. A mérkőzéseket a Szervező által biztosított mérkőzéslabdával kell lejátszani. A **2026. évi U18 Klub Kupa** hivatalos versenylabdája a **MIKASA BV550C**.
- 24.4. Tértélcserék: az MRSZ versenyrendszerében a párosok kötelesek a tértélcserét a háló alatt vagy a lehető legrövidebb úton végrehajtani, a játék késleltetése nélkül. Az oszlop megkerülése is elfogadott, amennyiben ez nem késlelteti a játékot.
- 24.5. A mérkőzéseken az MRSZ egyszerűsített strandröplabda jegyzőkönyvét kell használni.
- 24.6. Edzői működés: megengedett, a 2026. évi Felnőtt és Utánpótlás Strandröplabda Magyar Bajnokság versenykiírásában foglaltak szerint.
- 24.7. A mérkőzéseken belül a játékoscsere **nem** megengedett.

25.§ Felépülési idő

- 25.1. A 2026. évi Felnőtt és utánpótlás Strandröplabda Magyar Bajnokság versenykiírásának megfelelően.

26.§ Játékvezetés

- 26.1. A Klub Kupa valamennyi mérkőzésén csak I. játékvezető kötelező.
- 26.2. A mérkőzésekre az MRSZ Játékvezetői szakmai vezető küld strandröplabda vizsgával rendelkező játékvezetőket.
- 26.3. A játékvezetők napidíja és esetleges utazási költségtérítése a **Magyar Röplabda Szövetséget** terheli.
- 26.4. A szervezők nem kötelesek étkezést, szállást biztosítani a játékvezetők részére.
- 26.5. A játékvezetők kifizetése: MRSZ által.
- 26.6. Játékvezetői tarifa: bruttó **6.000,-** forint, mérkőzésenként. (Az aranyjátzsma a tarifaszámítás szempontjából nem számít külön mérkőzésnek.)
- 26.7. Játékvezetők érkezése a verseny helyszínére: legalább 45 perccel az első mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt.

27.§ A verseny lebonyolítását segítő személyzet (segédszemélyzet)

5. sz. melléklet szerint.

28.§ A résztvevők ruházata

A játékosok ruházatára vonatkozó előírásokat a 2. számú melléklet tartalmazza.

29.§ Létesítményfeltételek, rendezéshez szükséges eszközök

5. sz. melléklet szerint.

30.§ Egyebek

- 30.1. A versenysorozat valamennyi versenynapján a Szervező köteles egészségügyi felügyeletet biztosítani a versenynap első mérkőzése előtt fél órával kezdődően a versenynap utolsó mérkőzése után fél órával bezárólag.
- 30.2. **A bemelegítéshez szükséges labdáról, labdáról a játékosok saját maguk kötelesek gondoskodni.**
- 30.3. A Szervező nem köteles edzéslehetőséget biztosítani az egyes versenyek előtti napon. Amennyiben mégis biztosít ilyen lehetőséget, annak részleteiről a Szervező tájékoztatja a játékosokat. Amennyiben a Szervező nem hoz létre speciális felületet a pályafoglaláshoz, akkor a pályákat érkezési sorrendben vehetik igénybe a párosok.

- 30.4. A párosokra várakozási idő nincs. Ha egy páros nincs a pályánál a megfelelő időpontban, akkor ki nem állónak kell tekinteni, a mérkőzést elveszíti és a mérkőzést 2:0 (21:0; 21:0) játszma és pontarányal az ellenfél javára kell írni. Ettől a szövetségi ellenőr indokolt esetben, saját hatáskörben hozott döntésével eltérhet.
- 30.5. A versenysorozat valamennyi eseményén a Szervező köteles maradéktalanul betartani az MRSZ járványügyi előírásait a strandröplabda tornák szervezésére, rendezésére vonatkozóan.
- 30.6. A Szervező NEM köteles palackozott ivóvizet biztosítani a játékosok részére. Erről a játékosok, illetve a játékosok sportszervezete köteles gondoskodni.
- 30.7. Amennyiben a bajnokság elháríthatatlan okból (pl. járvány- vagy más katasztrófa-helyzet) félbeszakad, és azt befejezni nem lehet, a helyezések nem állapíthatóak meg.
- 30.8. Amennyiben egy verseny félbeszakad és nem fejezhető be, a párosok az utolsó, maradéktalanul lejátszott körüknek/alversenyüknek megfelelő helyezésre és ranglistapontokra jogosultak (pl. ha valamennyi negyedöntő mérkőzés lejátszásra kerül, akkor azok győztesei valamennyien 4. helyen végeznek, vesztesei pedig az 5. helyen, míg a korábban kiesett párosok a lebonyolításnak megfelelő helyeken).
- 30.9. A nemzeti válogatott programjaira a játékosok összehívását az adott válogatott vezetőedzője végzi el. A meghívót legkésőbb a válogatott programjának kezdete előtt 10 naptári nappal írásban megküldi a játékosoknak és nyilvántartás szerinti sportszervezetüknek. Amennyiben a válogatott programok napjaira indokolatlanul, vagy egyesületi elfoglaltságra hivatkozva nem jelenik meg a válogatottba meghívott játékos, abban az esetben az MRSZ Főtitkára fegyelmi eljárást kezdeményezhet a játékos és/vagy a sportszervezet ellen. Abban az esetben, ha az érintett játékos sérülésre hivatkozik, ez csak akkor fogadható el, ha a válogatott keret mindenkorai keretorvosa is megvizsgálta és hasonló véleményt alkotott.

31.§ Záró rendelkezések

- 31.1. Jelen Versenykiírást az MRSZ Sportági Döntéshozó Testülete 2026. április 9-én elfogadta.
- 31.2. Az MRSZ fenntartja magának a jogot az esetleges változtatásokra, melyekről megfelelő időpontban tájékoztatja az érintetteket.

1. sz. melléklet: A játékosok ruházatára vonatkozó előírások

1. A játékosok megfelelő versenyruházatáról a játékosok sportszervezete, illetve a játékosok maguk kötelesek gondoskodni.
2. A szervező biztosíthat a játékosok részére versenymezt, azonban a játékosok nem kötelesek a szervező által biztosított mezt viselni.
3. **A játékosok kötelesek egységes színű és szabású, számozott felső és alsó versenyruházatot viselni.**
4. A mezek számozása – a CEV vonatkozó szabályainak megfelelően – **1-től 6-ig** terjedhet. Az éppen pályán levő játékosok mekszámja eltérő kell legyen.
5. A számozás a felső elején kötelező.
6. A számozásnak legalább 8 cm magasnak és 1,5 cm szélesnek kell lennie. Filctollal, leukoplaszttal, és egyéb „DIY” módszerekkel történő számozás szabálytalan és ilyen esetben a Díjfizetési táblázat szerinti büntetés fizetendő.
 - a. Számozott mez hiánya esetén a játékosok (saját/egyesületi) számozott karpánttal/karszalaggal játszhatnak. A karpánton/karszalagon levő szám legalább 8 cm magas és 1.5 cm széles, valamint a karpánt színétől elütő színű kell legyen.
7. Az alsó versenyruházat tekintetében a sportolók kötelesek a sportág nemzetközi normáinak megfelelő ruházatot viselni. Ennek megfelelően:
 - a. a férfi játékosok kötelesek rövidnadrágban játszani.
 - b. a női játékosok nem játszhatnak „tanga” fazonú bugyiban. A ruházat ellenőrzésekor a szövetségi ellenőr első alkalommal (első versenyen) figyelmezteti a játékost (a strandröplabda referens pedig a játékos sportszervezetét) a nem megfelelő ruházat használatának tényéről. Minden további alkalommal (minden további verseny valamennyi mérkőzésén) a szövetségi ellenőr jelentése alapján az MRSZ Strandröplabda Iroda a Díjfizetési táblázatban meghatározott (Nem egységes ruházatnak megfelelő kategória szerinti) pénzbüntetést szab ki a játékos sportszervezetére.
8. A párosok **nem kötelesek** két különböző színű mezgarnitúrával rendelkezni, a mérkőzés szankciók nélkül lejátszható akkor is, ha mindkét mérkőző páros azonos színű mezben van.
9. A játékosok szabadon viselhetnek sapkát, karpántot és egyéb, sérülést megelőző eszközöket (feltéve, hogy utóbbiak alkalmazása nem biztosít a játékos részére előnyt a labda megjátszásához). Ezen eszközökön támogatók, szponzorok megjelenítése engedélyezett.
10. A verseny résztvevőinek (játékosok, edzők, stb.) felszerelésén nem szerepelhet semmilyen felirat, jelkép vagy bármilyen egyéb, mely mások emberi méltóságához való jogát sértheti vagy a verseny jó hírnevét veszélyeztetheti.
11. A játékosok versenyruházatán egyéni, illetve egyesületi támogatók, szponzorok megjelenítése megengedett.
12. Aláöltözők viselése megengedett, az alábbiak szerint:
 - a. egy játékos viselhet aláöltözőt, akkor is, ha társa nem vesz fel ilyet.
 - b. amennyiben mindkét játékos aláöltözőt szeretne viselni, akkor ezeknek a páros mindkét tagján egységes színűnek és szabásúnak kell lennie.
 - c. Női párosban a játékosok egyike viselhet kispadrágot akkor is, ha párja bugyiban játszik. A kispadrág ebből a szempontból „aláöltözőnek” tekinthető.
13. A mezek szabására az FIVB által elfogadott minták az irányadók (az országkódra, támogatókra, játékosok nevére vonatkozó előírások nélkül).
14. A mezekre vonatkozó előírások megsértése esetén a játékos(ok) sportszervezete a Díjfizetési táblázatban meghatározott összeg befizetésére kötelezett.

2. sz. melléklet: Lebonyolítás-tervezet – Döntő

4 résztvevő klub esetén

Match no.	Idő	Pálya	Fázis	„A” csapat		„B” csapat
1	10:00	1	Elődöntő-1/a	1. kiemelt klub 1. sz. csapata	vs	4. kiemelt klub 1. sz. csapata
2	10:50	1	Elődöntő-1/b	1. kiemelt klub 2. sz. csapata	vs	4. kiemelt klub 2. sz. csapata
3	11:50	1	Elődöntő-1/c (aranyezett – ha szükséges)	1. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	4. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata
4	10:00	2	Elődöntő-2/a	2. kiemelt klub 1. sz. csapata	vs	3. kiemelt klub 1. sz. csapata
5	10:50	2	Elődöntő-2/b	2. kiemelt klub 2. sz. csapata	vs	3. kiemelt klub 2. sz. csapata
6	11:50	2	Elődöntő-2/c (aranyezett – ha szükséges)	2. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	3. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata
7	12:20	2	Bronzmérvk./a	Elődöntő-1 vesztes 1. sz. csapata	vs	Elődöntő-2 vesztes 1. sz. csapata
8	13:10	2	Bronzmérvk./b	Elődöntő-1 vesztes 2. sz. csapata	vs	Elődöntő-2 vesztes 2. sz. csapata
9	14:10	2	Bronzmérvk./c (aranyezett – ha szükséges)	Elődöntő-1 vesztes klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	Elődöntő-2 vesztes klub előzőektől eltérő összetételű csapata
10	12:20	1	Döntő /a	Elődöntő-1 győztes 1. sz. csapata	vs	Elődöntő-2 győztes 1. sz. csapata
11	13:10	1	Döntő /b	Elődöntő-1 győztes 2. sz. csapata	vs	Elődöntő-2 győztes 2. sz. csapata
12	14:10	1	Döntő /c (aranyezett – ha szükséges)	Elődöntő-1 győztes klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	Elődöntő-2 győztes klub előzőektől eltérő összetételű csapata

Megjegyzés: a két elődöntő és a két helyosztó összecsapás egyszerre két pályán is rendezhető. (Tehát futhat párhuzamosan pl. az „Elődöntő-1/a és az „Elődöntő-2/a” mérkőzés.)

6 résztvevő klub esetén

„A” csoport	„B” csoport
1. kiemelt	2. kiemelt
4. kiemelt	3. kiemelt
6. kiemelt	5. kiemelt

Match no.	Idő	Pálya	Fázis	„A” csapat		„B” csapat
1	10:00	1	A csop. 1/a	1. kiemelt klub 1. sz. csapata	vs	6. kiemelt klub 1. sz. csapata
2	10:40	1	A csop. 1/b	1. kiemelt klub 2. sz. csapata	vs	6. kiemelt klub 2. sz. csapata
3	11:40	1	A csop. 1/c (aranyezett – ha szükséges)	1. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	6. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata
4	10:00	2	B csop. 1/a	2. kiemelt klub 1. sz. csapata	vs	5. kiemelt klub 1. sz. csapata
5	10:40	2	B csop. 1/b	2. kiemelt klub 2. sz. csapata	vs	5. kiemelt klub 2. sz. csapata
6	11:40	2	B csop. 1/c (aranyezett – ha szükséges)	2. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	5. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata
7	11:50	1	A csop. 2/a	4. kiemelt klub 1. sz. csapata	vs	6. kiemelt klub 1. sz. csapata
8	12:30	1	A csop. 2/b	4. kiemelt klub 2. sz. csapata	vs	6. kiemelt klub 2. sz. csapata
9	13:30	1	A csop. 2/c (aranyezett – ha szükséges)	4. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	6. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata
10	11:50	2	B csop. 2/a	3. kiemelt klub 1. sz. csapata	vs	5. kiemelt klub 1. sz. csapata
11	12:30	2	B csop. 2/b	3. kiemelt klub 2. sz. csapata	vs	5. kiemelt klub 2. sz. csapata
12	13:30	2	B csop. 2/c (aranyezett – ha szükséges)	3. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	5. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata
13	13:40	1	A csop. 3/a	1. kiemelt klub 1. sz. csapata	vs	4. kiemelt klub 1. sz. csapata
14	14:200	1	A csop. 3/b	1. kiemelt klub 2. sz. csapata	vs	4. kiemelt klub 2. sz. csapata
15	15:20	1	A csop. 3/c (aranyezett – ha szükséges)	1. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	4. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata
15	13:40	2	B csop. 3/a	2. kiemelt klub 1. sz. csapata	vs	3. kiemelt klub 1. sz. csapata
16	14:200	2	B csop. 3/b	2. kiemelt klub 2. sz. csapata	vs	3. kiemelt klub 2. sz. csapata
17	15:20	2	B csop. 3/c (aranyezett – ha szükséges)	2. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata	vs	3. kiemelt klub előzőektől eltérő összetételű csapata
18	15:30	2	Bronzmérek./a	A2 1. sz.		B2 1. sz.
19	16:10	2	Bronzmérek./b	A2 2.sz.		B2 2.sz.
20	17:10	2	Bronzmérek./c (aranyezett – ha szükséges)	A3 eltérő		B3 eltérő
21	15:30	2	Döntő /a	A1 1. sz.		B1 1. sz.
22	16:10	2	Döntő /b	A1 2.sz.		B1 2.sz.
23	17:10	2	Döntő /c (aranyezett – ha szükséges)	A1 eltérő		B1 eltérő

A csoport harmadik helyezett csapata holtversenyben az 5. helyen végeznek.

3. sz. melléklet: Időrend összefoglaló táblázat

Megnevezés	Általános előírás	Konkrét dátum
<u>Nevezési határidő</u>	Selejtezők határideje/központilag kijelölt napja előtt 4 héttel.	2026.05.17., vasárnap
Átigazolási határidő	Adott év április 1-ig.	2026.04.01.
<u>Rangsorolás</u>	Selejtező hete előtti 3. hét, hétfő	2026.05.18., hétfő
Csapatlista módosítása a selejtezők előtt	Nevezési határidőig. (Max. 1 fő módosításának lehetősége)	2026.05.17., vasárnap (2026.06.11., csütörtök)
Selejtező lejátzásának határideje/központilag kijelölt napja:	Legkésőbb 2 héttel a döntők előtt.	Fiú: 2026.06.13. Lány: 2026.06.14.
Csapatlista módosítása a döntő előtt	Nevezési határidőig. (Max. 1 fő módosításának lehetősége)	2026.05.17., vasárnap (2026.07.16., csütörtök)
Döntők dátuma	MRSZ versenynaptár alapján	Fiú: 2026.07.18. Lány: 2026.07.19.

4. sz. melléklet: Lebonyolítások

1. A lebonyolítás módját a nevezők számától függően az alábbi felsorolás tartalmazza.
2. **Egy (1) valamint kettő (2) nevező esetén:** a verseny nem kerül megrendezésre.
3. **Három (3) nevező esetén:** a helyezéseket egyfordulós körmérkőzéssel kell eldönteni, egy napon. A helyezések megállapítása: bajnoki pontok száma; összes nyert és összes veszített mérkőzések aránya (az aranyezett mérkőzésnek is számít); összes nyert és veszített játszmák aránya (beleértve az esetleges aranyezettet is); összes nyert és veszített pontok aránya.

M1	#1	vs	#3
M2	#2	vs	#3
M3	#1	vs	#2

4. **Négy (4) nevező esetén:** a helyezéseket egyenes kieséssel kell eldönteni, egy napon (elődöntő-elődöntő, bronzmérkőzés, döntő). Az elődöntők párosítása: I: 1. kiemelt vs 4. kiemelt; II: 2. kiemelt vs 3. kiemelt.

M1	#1	vs	#4
M2	#2	vs	#3
M3	V-1	vs	V-2
M4	GY-1	vs	GY-2

5. **Öt (5) nevező esetén:**
 - a) A döntőbe 4 csapat juthat be.
 - b) Az 1. és 2. kiemelt csapatok egyből a négyesdöntőbe kerülnek.
 - c) A 3., 4. és 5. kiemelt csapatok egyetlen kvalifikációs összecsapáson kell eldöntsék, hogy mely klub juthat be a döntőbe, a háromcsapatos lebonyolításnak megfelelően. Ezesetben a selejtező helyszíne lehetőség szerint a központi régióból kerül kijelölésre.
6. **Hat (6) nevező esetén:**
 - a) Mind a 6 nevező csapat egyből a döntőbe kerül besorolásra, melyet a hatcsapatos lebonyolítás szerint kell lejátszani.
7. **Hét (7) nevező esetén:**
 - a) A döntőt a hatcsapatos lebonyolítás szerint kell lejátszani.
 - b) Az 1., 2., 3. és 4. kiemelt csapatok egyből a döntőbe kerülnek.
 - c) Az 5., 6., és 7. kiemelt csapatok egy kvalifikációs napon kell eldöntsék, hogy mely 2 csapat juthat be a döntőbe.
 - d) Ennek a 3 csapatos tornának a lebonyolítási módja megegyezik a 3 nevező csapat esetében alkalmazandó lebonyolítási móddal.
8. **Nyolc (8) nevező esetén:**
 - a) A döntőt a hatcsapatos lebonyolítás szerint kell lejátszani.
 - b) Az 1. és 2. kiemelt csapatok egyből a döntőbe kerülnek.
 - c) A 3-8. kiemelt csapatok egy kvalifikációs napon kell eldöntsék, hogy mely további 4 csapat juthat be a négyesdöntőbe.
 - d) A 6 csapatot 2 db háromcsapatos csoportba kell besorolni, melyekben egyfordulós körmérkőzést játszanak a csapatok.
 - e) A csoportok első és második helyezettje jut be a döntőbe.
 - f) A csoporthelyezések megállapítása megegyezik a háromcsapatos lebonyolítással.
 - g) A csoportok összeállítása:

„A”	„B”
3	4

6	5
8	7

9. Kilenc (9) nevező esetén:

- A döntőt a hatcsapatos lebonyolítás szerint kell lejátszani.
- Az 1., 2. és 3. kiemelt csapatok egyből a döntőbe kerülnek.
- A 4-9. kiemelt csapatok egy kvalifikációs napon kell eldöntésük, hogy mely további 3 csapat juthat be a döntőbe.
- A 6 db selejtezős csapat egy-egy hármas csoportba kerül besorolásra, melyben egyfordulós körmérkőzést játszanak.
- A háromcsapatos csoportok csoportelső csapatai bejutnak a döntőbe.
- A csoportmásodik csapatok játszanak egymás ellen, melynek győztese bejut a döntőbe.

10. Tíz (10) nevező esetén:

- A döntőt a hatcsapatos lebonyolítás szerint kell lejátszani.
- Az 1. kiemelt csapat egyből a döntőbe kerül.
- A 2-10. kiemelt csapatok 3 db háromcsapatos csoportba kerülnek, melyben egyfordulós körmérkőzést játszanak.
- A csoportelső és csoportmásodik csapatok (4 db) jutnak be a döntőbe.
- A csoportok összeállítása:

„A”	„B”	„C”
2	3	4
7	6	5
10	9	8

11. Tizenegy (11) nevező esetén:

- A döntőt a hatcsapatos lebonyolítás szerint kell lejátszani.
- Valamennyi csapatnak selejtezőt kell játszania.
- A 11 csapat 3 darab háromcsapatos és 1 darab kétcsapatos csoportba kerül. A csoporton belül egyfordulós körmérkőzést játszanak a csapatok.
- A 4 db csoportelső csapat bejut a döntőbe.
- A fennmaradó 2 db helyért a csoportmásodikok játszanak egymás ellen: A2 vs. D2 és B2 vs C2.
- A csoportok összeállítása:

„A”	„B”	„C”	„D”
1	2	3	4
8	7	6	5
-	11	10	9

12. Tizenkét (12) nevező esetén:

- A döntőt a hatcsapatos lebonyolítás szerint kell lejátszani.
- Valamennyi csapatnak selejtezőt kell játszania.
- A 12 csapat 4 darab háromcsapatos csoportba kerül. A csoporton belül egyfordulós körmérkőzést játszanak a csapatok.
- A 4 db csoportelső csapat bejut a döntőbe.
- A fennmaradó 2 db helyért a csoportmásodikok játszanak egymás ellen: A2 vs. D2 és B2 vs C2.
- A csoportok összeállítása:

„A”	„B”	„C”	„D”
1	2	3	4
8	7	6	5
12	11	10	9

13. Tizenkettőnél több nevező esetén az alábbi eljárást kell alkalmazni.
- A döntőt a hatcsapatos lebonyolítás szerint kell lejátszani.
 - Az 1. és 2. kiemelt csapat egyből a döntőbe jut.
 - A további nevezett csapatokat regionális alapon kell selejtező csoportokba sorolni, három régió szerint: Nyugat, Közép, Kelet. A csapatoknak a nevezéskor jeleznie kell, hogy mely régióban szeretnének selejtezni: ehhez **a csapatnév mögé kell írják a preferált régiót.**
 - Egy régióban akkor kerül sor selejtező tornára, ha az adott régióból legalább 3 csapat (klub) nevezett. Kevesebb nevezés esetén az adott régió csapatai a Közép régióba kerülnek, s a bejutó plusz egy csapat is a Közép régióból kerül ki.
 - Az egyes régiókból az alábbi számú csapat juthat a döntőbe:
 - Nyugat: 1
 - Kelet: 1
 - Közép: 2
 - Az egyes regionális selejtezőket a fenti elveknek megfelelő lebonyolítással kell megrendezni, törekedve arra, hogy egy párosnak legalább 2, legfeljebb 4 db mérkőzése legyen.
14. Huszonnégynél több nevező esetén: a strandröplabda referens a fent részletezett lebonyolítási módok alapján jogosult saját hatáskörben dönteni a lebonyolítás módjáról.
- 15. Az MRSZ fenntartja a jogot, hogy indokolt esetben a fenti elveket a verseny lebonyolíthatósága érdekében megváltoztassa, szükség esetén a régiók számát 5-re növelje, beleértve azt a lehetőséget is, mely során a Közép régió kerül Közép1, Közép2, Közép3 részre bontva, mely esetben a 2. kiemelt csapatnak is selejteznie kell. Ez különösen akkor lehet szükséges, ha a közép régióban 12-nél több csapatnak kéne selejteznie.**

5. sz. melléklet: Rendezési követelmények, létesítményfeltételek, segédszemélyzet

A jelen követelményeknek megfelelő létesítmény és versenypályák biztosítása a mindenkor szervező kötelessége és felelőssége.

Létesítményfeltételek

Megnevezés	Selejtező	Döntő
Versenypályák száma	2 / nem	2 / nem
Melegítőpályák	nem kötelező	nem kötelező
Pályahűtéshez (locsoláshoz) szükséges eszközök (locsolócső, megfelelő nyomással rendelkező vízvételi hely)	kötelező	kötelező
Mosdó	kötelező	kötelező
Öltöző (lehet zárt sátor is)	kötelező	kötelező
Zuhanyzó (lehet kültéri is)	kötelező	kötelező
Versenyiroda (lehet sátor is, legalább 1 db asztallal és 1 db széssel)	kötelező	kötelező
Játékvezetői pihenő (lehet sátor is, a versenypályák számával azonos számú széssel)	kötelező	kötelező
Játékospihenő terület (árnyékos vagy árnyékolt, legalább 3x3 méter, lehet sátor is)	kötelező	kötelező
Hangosítás (min. 1 db hangfal és mikrofon)	nem kötelező	kötelező

Játékpálya minimumok (valamennyi versenypályán)

Megnevezés	Selejtező	Döntő
Homokmélység	min. 35 cm	min. 35 cm
Homokminőség: mentes a szennyeződésektől, éles, sérülésveszélyes tárgyaktól. Szemcsemérete nem túl kicsi (nem porzik) és nem is túl nagy (nem tömörödik).	kötelező	kötelező
Kifutó (minden oldalon)	min. 2,5 m	min. 2,5 m
Akadálymentes magasság	min. 6 m	min. 6 m

Eszközök

Megnevezés	Selejtező	Döntő
Hálótartó oszlop	2 db / pálya	2 db / pálya
Hálótartó oszlop borítás / oszlopvédő, min. 2 m magasságban	2 db / pálya	2 db / pálya
Versenyháló (8-8,5m hosszú, 1 m. széles, nem szakadt, megfelelően kifeszíthető)	1 db / pálya	1 db / pálya
Tartalék versenyháló	1 db	1 db
Antenna és antennatartó tok (oldalszalag)	1 pár / pálya	1 pár / pálya
Tartalék antenna és antennatartó tok	1 pár	1 pár
Játékvezetői emelvény	nem kötelező	1 db / pálya
Játékvezetői emelvény borítás	nem kötelező	1 db / pálya
Pályajelölő vonal (állítható hosszúságú, biztonságos sarokkalakítással, a sarkokon esetlegesen túlnyúló szalagok leragasztásával)	1 db / pálya	1 db / pálya
Tartalék pályajelölő vonal	1 db	1 db
Dobogó eredményhirdetéshez (1., 2. és 3. hely feltüntetésével)	nem alkalmazható	1 db

Kézi eredményjelző	1 db / pálya	1 db / pálya
Tartalék kézi eredményjelző	1 db	1 db
Játékospihenő szék	4 db / pálya	4 db / pálya
Labdafogó háló (vagy reklámpaláncsor) 2 pálya között. Alapvonalak mögött minden esetben kötelező. Oldalvonalak mellett akkor kötelező, ha két versenypálya közötti távolság kisebb, mint 6 méter.	kötelező	kötelező
Kézi pumpa és labdaszelep	1 db	1 db
Kézi nyomásmérő (lehet analóg is)	1 db	1 db
Elsősegély láda	1 db	1 db
Versenylabda / mérkőzéslabda	1 db / pálya	3 db / pálya
Tartalék versenylabda / mérkőzéslabda	3 db	3 db
Melegítőlabda	nem kötelező	nem kötelező
Homoklehúzó gereblye	2 db	2 db
Nyomtató	nem kötelező	nem kötelező
MRSZ Egyszerűsített strandröplabda jegyzőkönyv	nem kötelező (versenybíró készíti el és viszi a versenyre)	nem kötelező (versenybíró készíti el és viszi a versenyre)
Felírotábla („alátét”)	1 db / pálya	1 db / pálya
Golyóstoll	2 db / pálya	2 db / pálya

Segédszemélyzet

Labdaszedők	nem kötelező	legalább 2 fő / mérkőzés
Lapozó (eredményjelző-kezelő)	1 fő / mérkőzés	1 fő / mérkőzés
Pályamenedzser	1 fő / verseny	1 fő / verseny

A segédszemélyzet meglétéről, rendelkezésre állásáról minden esetben a Szervező köteles gondoskodni.

Média, marketing, branding

Megnevezés	Selejtező	Döntő
Hivatalos fotós: min. 20 db jó minőségű hivatalos fotó készítése a mérkőzésekről, valamint a dobogós csapatokról külön-külön, s a teljes dobogóról együtt	nem kötelező	kötelező
Videós, hangulatvideó készítése	nem kötelező	nem kötelező
Élő közvetítés a mérkőzésekről	nem kötelező	nem kötelező
MRSZ Beachflag, mérkőzések centerpálya mellett, valamint eredményhirdetéshez, melyet az MRSZ bocsát a szervező rendelkezésére a verseny idejére.	1 db nem kötelező	1 db kötelező
Rendezői Beachflag	nem kötelező	nem kötelező