



## **Magyar Röplabda Szövetség**

### **Sp.Sz.1.**

# **Teremröplabda Magyar Kupa Versenyszabályzata Versenykiírás 2024-2025**

Szervezet neve:	<b>Magyar Röplabda Szövetség</b>
Címe:	<b>1134 Budapest Váci út 19.</b>
Adószáma:	<b>18158713-2-41</b>
Képviselőre jogosult:	<b>Dr. Bögöly Gyula, elnök</b>
Elfogadva:	2024.02.13.
Elnökségi határozat száma:	19/2024.02.13.
Hatályos:	2024.02.14

**Dr. Bögöly Gyula, elnök**  
**Magyar Röplabda Szövetség**

**A Magyar Röplabda Szövetség**  
**2024-2025. évi Teremröplabda Magyar Kupa Versenyszabályzata**  
**Versenykiírás**

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát - az alábbiak szerint állapítja meg:

**1. § A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek**

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett **Magyar Kupa** versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Versenyirodára, az MRSZ Szakmai Irodára, az MRSZ Etikai és Fegyelmi Bizottságára (a továbbiakban EFB), az MRSZ Fellebbviteli Bizottságára (FB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a masszőrökre, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.
- 1.2. Jelen Versenykiírás az MRSZ hivatalos honlapján és Back Office felületén kerül kihirdetésre.
- 1.3. A versenyrendszer kiírója, rendezője az MRSZ. A versenyrendszerben szervezett mérkőzések sporttörvény 66.§ (1) bekezdése szerinti szervezője az adott mérkőzés tekintetében a hazai sportszervezet, kivéve, ha a jelen versenykiírás kifejezetten másképp nem rendelkezik. A mérkőzés szervezője jogosult a sporttörvény 70.§-ában foglaltaknak megfelelően rendezőség igénybevitelére. Rendező szerv, illetve rendező csak a sporttörvény 70.§ (2) bekezdésében meghatározott vállalkozás, valamint természetes személy lehet.

**2. § Versenyekre történő nevezés**

- 2.1. Az MRSZ versenyrendszerében csak a sportról szóló 2004. évi I. törvény (Sporttörvény) 15. §-a szerinti azon sportszervezet vehet részt, amelynek nincs 1 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt, illetve megfelel a Sporttörvény 33. § 1) bekezdésében foglalt feltételeknek. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a Sporttörvény rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ Alapszabályát, valamennyi szabályzatát, az Elnökség és az Ügyvezetőség határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

- 2.2. Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezni az MRSZ Back Office rendszeren keresztül, elektronikus úton kell.

**A nevezési határidő: 2024. augusztus 26.**

**A nevezéssel egyidejűleg fel kell tölteni:**

- a hiánytalanul kitöltött és aláírt, lebélyegzett VB-01 Nevezési Lapot és
- a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességről szóló NAV-igazolást vagy, ha a sportszervezet úgy nyilatkozik, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában, akkor ezt a nyilatkozatot a sportszervezet törvényes képviselőjének eredeti aláírásával és
- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonatot (cégkivonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonat) és
- a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet törvényes képviselőjéről (1 fő) és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról (max. 1 fő).
- a sportszervezet által mérkőzések rendezésére tervezett létesítmények listáját, játékpálya hitelesítés céljából

Amennyiben a sportszervezetnek rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy hibásan töltötte ki a VB-01 Nevezési Lapot, vagy a fenti dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a Versenyiroda nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet, aminek időtartama nem tolja ki a nevezési határidőt. A nevezési határidőt követően beérkező hiánypótlást is terheli a 2.3 pontban megfogalmazott "késedelmes nevezés büntetése".

- 2.3. Késedelmes nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezési határidőig:
- nem tölti fel a hibátlanul kitöltött VB-01 Nevezési lapot és/vagy
  - nem tölti fel az 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességi igazolást (NAV), illetve nem nyilatkozik arról, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában és/vagy
  - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat (cégkivonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy
  - nem tölti fel a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet törvényes képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról

és nevezési szándékát továbbra is fenntartja. Késedelmesen nevezni a nevezési határidőt követően legfeljebb 7 naptári napig lehet, ezután a végső határidő után a Versenyiroda hivatalból elutasítja a nevezéseket. Késedelmes nevezés esetén naponta késedelmi díjat kell fizetni, mely a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 2.4. A Versenyiroda kizárólag a VB-01 Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (törvényes képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal, illetve a kapcsolattartó személyek adatai között megadott e-mail címmel kommunikál. A

Versenyiroda minden hivatalos közlést elsősorban elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindennemű értesítés a Versenyiroda részéről kézbesítettnek tekintendő, ha azokat a Versenyiroda határidőre elküldte a sportszervezet által írásban megjelölt e-mail címre.

- 2.5. A VB-01 Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, de legkésőbb a változás bekövetkezését követő 2 napon belül írásban közölni kell a Versenyirodával. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a mulasztó sportszervezetet terhelik.
- 2.6. A Magyar Kupában ugyanabban a nemben minden sportszervezet csak egy csapatot nevezhet, kivéve az Extraligás csapatok NB I-be nevezett fiókcsapatait.
- 2.7. Valamennyi elfogadott vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a Versenyiroda írásos értesítést küld elektronikus úton.

### **3. § Játéknapi**

- 3.1. A mérkőzéseket a Versenynaptárban megjelölt napokon kell lejátszani. Ettől eltérni csak rendkívüli esetben, a 2 csapat elektronikus úton, a Back Office megfelelő felületén történt megállapodása után a Versenyiroda engedélyével lehet. Televíziós közvetítés esetén a központi egyeztetést követően a csapatok írásban rögzített, elektronikus úton megküldött hozzájárulása és a Versenyiroda jóváhagyása szükséges.
- 3.2. A mérkőzések kezdési időpontja munkanapokon legkorábban 17 órai, legkésőbb 20 órai kezdéssel adható meg. A mérkőzések kezdési időpontja szabad- és munkaszüneti napokon, valamint ünnepnapokon legkorábban 13 órai, legkésőbb 20 órai kezdéssel adható meg. Ettől eltérni csak rendkívüli esetben, a 2 csapat elektronikus úton, a Back Office megfelelő felületén történt megállapodása után a Versenyiroda engedélyével lehet. Televíziós közvetítés esetén a központi egyeztetést követően a csapatok írásban rögzített, elektronikus úton megküldött hozzájárulása és a Versenyiroda jóváhagyása szükséges.
- 3.3. Fenti pontokban nevezett rendkívüli eseteken azt értjük, amikor az adott időpontban a sportszervezet egyik mérkőzésre bejelentett és hitelesített terme sem lesz elérhető és semmilyen más helyszínen és módon nem lehet lejátszani a mérkőzést.
- 3.4. A Versenyiroda csak abban az esetben engedélyezi a mérkőzések eredeti időponttól eltérő időpontban történő lejátszását, amennyiben a csapatok eleget tesznek az erre vonatkozó előírásoknak, a Back Office felületen keresztül.
- 3.5. A mérkőzés napját megelőző 3 napban változtatás nem kezdeményezhető, és a korábban kezdeményezett változtatás sem bírálható el.

- 3.6. A mérkőzés napját megelőző 4-14 napban kezdeményezett változtatás díjköteles, amelynek díját a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmazza, és a díj megfizetését igazoló dokumentum másolatát fel kell tölteni a Back Office megfelelő felületére a kérelem mellékleteként.
- 3.7. Amennyiben a leírt feltételeknek nem tesznek eleget a csapatok, a Versenyiroda érdemben nem foglalkozik az időpont módosítási kérelemmel.
- 3.8. Amennyiben a Versenyiroda a módosításhoz nem járul hozzá, a befizetett változtatási díjat az MRSZ 8 naptári napon belül visszatéríti.
- 3.9. Nemzeti válogatott programok ideje alatt Magyar Kupa-mérkőzéseket lehet rendezni, amennyiben az érintett csapatokban nincs válogatott kerettag játékos. Ehhez az MRSZ megfelelő szakmai vezetőjének írásos nyilatkozata szükséges. A nyilatkozat beszerzése az érintett sportszervezet kötelessége.
- 3.10. Amennyiben a kiírt mérkőzés időpontja valamelyik csapatnak nemzetközi kupa mérkőzésével, vagy az MRSZ által kiírt más rendezvénnyel ütközik (pl.: nemzeti válogatott program), változtatási kérelem esetén módosítási díjat nem kell fizetni. Nemzetközi kupamérkőzés kiírt napja előtt és után két-két nappal a nemzetközi porondon szereplő csapat nem köteles a Magyar Kupa sorozatban pályára lépni (az eset ütközésnek tekintendő). Minden esetben a mérkőzés időpontjának módosításáról a 3.5 pontban foglaltak szerint kell eljárni, a változtatási díj befizetésének igazolásától eltekintve.
- 3.11. A Versenyiroda által kijelölt játéknapokra vonatkozóan, a mérkőzések kezdési időpontját a helyszín megjelölésével együtt a szervező sportszervezet írásban közli a Versenyirodával. A beküldési határidőt a VB határozza meg. A beküldési határidő lejártá után a Versenyiroda a mérkőzéseket hivatalból írja ki, mely időpontokon változtatni csak a Back Office-on keresztül bonyolított időpont-módosítási kérelemmel lehet.
- 3.12. A Versenyiroda a beérkezett időpontok (illetve a hivatalból kiírt időpontok) alapján összeállítja a Magyar Kupa versenyprogramját és azt a verseny megkezdése előtt (vagy a részzszakaszok megkezdése előtt) az érintett sportszervezetek részére megküldi.
- 3.13. A Magyar Kupában 1 csapatnak 1 naptári napon 2 vagy annál több MRSZ által rendezett mérkőzést nem lehet játszani.
- 3.14. A nemzeti válogatott programjaira a játékosok összehívását az adott válogatott vezető edzője végzi el. A meghívót legkésőbb a válogatott programjának kezdete előtt legalább 10 naptári nappal írásban megküldi a játékosoknak és nyilvántartás szerinti sportszervezetüknek. Amennyiben a válogatott programok napjaira indokolatlanul, vagy egyesületi elfoglaltságra hivatkozva nem jelenik meg a válogatottba meghívott játékos,

abban az esetben az MRSZ erre illetékes munkatársa fegyelmi eljárást kezdeményezhet a játékos és/vagy a sportszervezet ellen. Abban az esetben, ha az érintett játékos sérülésre hivatkozik, ez csak akkor fogadható el, ha a válogatott keret mindenkori keretorvosa is megvizsgálta és hasonló véleményt alkotott.

- 3.15. A Versenyiroda fenntartja magának a jogot, hogy rendkívül indokolt esetben a fenti szabályozástól eltérjen.

#### **4. § Játékpálya-hitelesítés, létesítmény feltételek**

- 4.1. A nevezés benyújtásakor a sportszervezeteknek jelezniük kell, mely létesítmény(ek)ben tervezik megrendezni mérkőzéseiket.
- 4.1.1. A mérkőzés megrendezésére megjelölt létesítménynek a Sporttörvény 63.§ (3b) és (4) bekezdésében meghatározott engedéllyel kell rendelkeznie, ennek hiányában a sportlétesítményben mérkőzést rendezni nem lehet.
- 4.2. A versenysorozat megkezdése előtt legalább 30 naptári nappal, a játékpályákat a sportszervezetek által a Back Office rendszerben kezdeményezett felmérési kérelem alapján a Versenyiroda az általa megbízott személyek útján felméri.
- 4.2.1. Amennyiben a sportszervezet nem teszi lehetővé a játékpálya felmérését (nem nyújt be kérelmet, vagy nem biztosítja a felmérés lehetőségét) az első bajnoki mérkőzés előtt legalább 30 nappal, adminisztrációs díjat IS köteles fizetni, melyet a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmaz.
- 4.2.2. A VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyv felvétele és Back Office rendszerbe rögzítése a helyszínen történik. Amennyiben a Versenyiroda a VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön mindent megfelelőnek talál, ezt a Back Office felületen jelzi. Amennyiben a Versenyiroda a VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön bármilyen hiányosságot talál, írásban értesíti a felmérést igénylő sportszervezetet és az adott játékpálya újbóli felmérését rendelheti el. A Versenyiroda az adott játékpálya újbóli felmérését mindaddig elrendelheti, amíg a hiányosságokat maradéktalanul ki nem javítják.
- 4.2.3. A játékpálya hitelessége a hiánytalan felmérés bajnoki évére és az azt közvetlenül követő bajnoki évre áll fenn.
- 4.2.4. Amennyiben a még érvényes hitelességi időszak közben a játékpályát a sportszervezet magasabb szintre akarja felmérteni, abban az esetben új felmérés szükséges, amelyet a Back Office rendszerben kell kezdeményeznie.

4.3. Amennyiben a mérkőzés időpontjában az érvényes előírásokhoz képest eltérés, hiba tapasztalható, a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

4.3.1. Azoknál a játékpályáknál, amelyeken több csapat is játszik, elegendő egy játékpályahitelesítés, feltételezve, hogy a teljes eszközállomány is együttesen használható.

A játékpálya alkalmasságának minimum követelményeit az alábbi táblázat tartalmazza:

	<b>Magyar Kupa</b>
Játékterület nagysága: játékpálya + kifutó	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint, de min. 24 x 13 m
A Játékszabályok és az MRSZ által előírt szabályos pályavonalazás, amely tartalmazza a bemelegítő és büntetőterület vonalazását is	igen
Oldalkifutók: a játékpálya mindkét oldalvonal mellett azonos	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint, de min. 2 m
Alapvonal kifutók: mindkét alapvonal mögött azonos	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint, de min. 3 m
Akadálymentes magasság a játékterületen	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint, de min. 5,75 m
Világítás	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint, de min. 400 lux
Nézőtér (ülőhely)	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Elektromos eredményjelző: mutassa a csapatok nevét (Hazai – Vendég is elegendő), a mérkőzés aktuális eredményét (nyert-vesztett játszmák + az aktuális játszma pontaránya)	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Wifi	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Játékos öltözők	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint, de min. 2 db
Játékvezetői öltöző(k): olyan helyiség(ek), amelyben legalább 2 fő egyszerre átöltözhet, és van benne összesen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• legalább 3 db szék</li> </ul>	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint

<ul style="list-style-type: none"> <li>• az öltözet elhelyezésére elegendő fogas, öltözőpad vagy szekrény</li> <li>• 1 db asztal az adminisztrációhoz szükséges informatikai eszközzel</li> <li>• egy közvetlenül vagy közvetve az öltözőhöz kapcsolódó vizesblokk mosdóval és vízöblítéses WC-vel, amelyet kizárólag a játékvezetők használhatnak</li> </ul>	
Orvosi helyiség	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Televízió közvetítésre alkalmas állvány, helyiség	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Reklámelhelyezési installáció	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint

A mérkőzés időpontjában fenti feltételek bármelyikének hiánya vagy nem megfelelése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

### 5. § Mérkőzés-rendezési eszközök

A szervező sportszervezetnek az alábbi táblázatban foglaltak szerint kell a sportszakmai eszközöket biztosítani:

<b>Eszköz megnevezése</b>	<b>Szükséges?</b>
Oszlop: aljzatba süllyesztett, 1 pár, magassága 2,55 m	igen
Oszlopburkolat legalább 2 m magasságig	igen
Versenyháló: 9,5 – 10 m hosszú, 1 m széles, felső szélén 7 cm, alsó szélén 5 cm széles fehér vászoncsikkal szegve	igen
Tartalék versenyháló	igen
Antennatartó tok: 1 pár 5 cm széles, fehér, külső széléhez legyen rögzíthető az antenna, de nem ragasztószalaggal és egyéb DIY módon	igen
Tartalék antennatartó tok: 1 pár	igen
Antennák: 1 pár 1,8 m hosszú, 10 mm átmérőjű, felső 80 cm-e 10 cm-es váltakozó piros és fehér sávokra festve	igen
Tartalék antennák: 1 pár	igen
Játékvezetői emelvény: <b>kifejezetten röplabda játékvezetéshez készített, nagy stabilitású,</b> állórészének talpmagassága változtatható, lehetőleg a talajtól 90 – 150 cm között	igen



Játékvezetői emelvény burkolata (teljes burkolat): lehetőleg az emelvény teljes magasságában az emelvény minden oldalán, kivéve a játékvezetői fellépőt (hátsó oldal); polifoam csőhéj nem elfogadható	igen
Jegyzőkönyvvezetői asztal: stabil asztal, amely mögé elhelyezhető 4-5 db szék egymás mellett	igen
Székek a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz: 4-5 db	igen
Papír alapú jegyzőkönyvtömb: az MRSZ-ben beszerezhető	igen
VB-11 Állásrendi úrlap: az MRSZ-ben beszerezhető	igen
Cserepadok (vagy térfelenként 10-13 db egyforma szék)	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Kézi eredményjelző	igen
Labda (minden esetben a szervező csapat <b>bajnokságának</b> versenykiírásában előírt típus)	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Hálomagasságmérő: kifejezetten erre a célra gyártott eszköz	igen
Digitális kézi nyomásmérő	igen
Kézi pumpa vagy hordozható kompresszor	igen
Mérőszalag (25 m hosszú) vagy lézeres távmérő, amely legalább 25 m-ig mér	igen
Libero újrakijelölési mellény: 2 db, mindkét csapat mezszínétől eltérő legyen, lehetőleg márkajelzés nélkül	igen
Digitális hőmérő	igen
Digitális fénymérő	igen
Internethez csatlakozó tablet vagy laptop a játékvezető/szövetségi ellenőr/versenybíró részére (lehet WiFi-s elérésű is, a tablet legalább 10" képernyőátlójú)	igen
LiteScore vagy LEDbox	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Megfelelő hangosítás és bemondó: a terem adottságainak megfelelő, jó hangminőséget biztosító, mikrofonnal ellátott hangerősítő berendezés, a protokoll lebonyolításához ÉS ezt kezelő személy (6.10.)	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Mérkőzéslabda-tartó: 6 db mérkőzéslabda elhelyezését biztosító eszköz	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Törlőrongyok gyorstörőknek: jó nedvszívóképességű nagy felületű rongy, minden gyorstörőnek legalább 2 db	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint

Szék a gyorsíróknak: 2 db elhelyezésük a jegyzőkönyvvezetői asztal két OLDALÁN	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Kisszék: 4-lábú kis műanyag szék a labdaszedőknek 6 db (elhelyezésük: 1-1 db a játékterület négy sarkánál a kifutón kívül, továbbá 1 db az I. játékvezető mögött a játékterület szélén kívülről, és 1 db a II. játékvezető mögött, a jegyzőkönyvvezetői asztal előtt)	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Laptop az elektronikus jegyzőkönyv vezetéséhez	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Tartalék laptop az elektronikus jegyzőkönyv vezetéséhez	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Pendrive	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
A laptopokkal összekapcsolt működő nyomtató	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Megfelelő számú elektromos dugalj	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Kábeles internetcsatlakozás a laptopokhoz	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Internet-csatlakozás a hivatalos statisztikus és az újságírók számára	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Vonalbírói zászló: 4 db, a zászló selyme 40x40 cm, színe vörös	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Labdatartó kocsi: 2 db	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
Ruhatartó kocsi: 2 db	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
A jegyzőkönyvvezetői asztalra helyezhető digitális páratartalom-mérő és óra	a szervező csapat <b>bajnokságában</b> előírtak szerint
A pályavonal színével megegyező színű 5 cm széles ragasztószalag	igen
Piros színű 5 cm széles ragasztószalag	igen

A mérkőzés időpontjában fenti feltételek bármelyikének hiánya esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

Amennyiben a mérkőzés mindkét résztvevője Extraligás csapat, a Tablet rendszer használata kötelező!

## **6. § Hivatalos személyek és a mérkőzés lebonyolítását segítő személyzet**

6.1. A mérközéseken a következő hivatalos személyek vesznek részt:

- szövetségi ellenőr
- játékvezető-ellenőr
- játékvezetők, vonalbírók
- jegyzőkönyvvezető (amennyiben szükséges, elektronikus jegyzőkönyvvezető)
- segéd-jegyzőkönyvvezető (amennyiben szükséges)
- hivatalos statisztikus
- a szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy
- versenybíró

6.2. A mérközéseken a következő nem hivatalos személyek segít(het)ik a mérkőzés lebonyolítását:

- segédszemélyzet (6 fő labdaszedő + 2 fő gyorstörlő) (amennyiben a szervező sportszervezet **bajnokságában** előírt)
- bemondó (amennyiben a szervező sportszervezet **bajnokságában** előírt)
- elektronikus eredményjelző/videoboard kezelője (amennyiben a szervező sportszervezet **bajnokságában** előírt)
- egészségügyi biztosítást ellátó személy az MRSZ Biztonsági szabályzatában előírtak szerint
- főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) + az általa irányított rendezők az MRSZ Biztonsági szabályzatában előírtak szerint
- pályamenedzser (amennyiben a szervező sportszervezet **bajnokságában** előírt)
- technikus (amennyiben a szervező sportszervezet **bajnokságában** előírt)
- fotós (amennyiben a szervező sportszervezet **bajnokságában** előírt)
- social médiát kezelő videós személy

6.3. Szövetségi ellenőr

6.3.1. A Versenyiroda jogosult bármely mérkőzésre szövetségi ellenőrt küldeni.

A mérközésekre a szövetségi ellenőrt a Versenyiroda a Back Office rendszeren keresztül küldi. A szövetségi ellenőr köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. A szövetségi ellenőr a mérkőzés alatt a jegyzőkönyvvezetői asztalnál, a jegyzőkönyvvezető mellett foglal helyet. A szövetségi ellenőr feladatát az MRSZ Szövetségi ellenőri szabályzata szerint látja el.

- 6.3.2. A mérkőzésrendezés feltételeit, a biztonságtechnikai ellenőrzésről készített jegyzőkönyvben rögzített feltételeket, valamint a létesítmény-adatokat a szövetségi ellenőrnek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben és/vagy a VB-19 Mérkőzésellenőri jelentésben és/vagy a VB-17E Szövetségi ellenőri jelentésben kötelesek rögzíteni.
- 6.3.3. A VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentést a szövetségi ellenőr legkésőbb a mérkőzést követő 30 percen belül feltölti a Back Office rendszerbe. A VB-17E Szövetségi ellenőri jelentést a szövetségi ellenőr legkésőbb a mérkőzést követő nap 12 óráig köteles feltölteni a Back Office rendszerbe.
- 6.3.4. A mérkőzésdokumentáció eredeti példányát a szövetségi ellenőr a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és elhelyezi az erre a célra kihelyezett irattartó mappába vagy az utcai postaládába, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a Versenyirodához. A postaköltséget nem számolhatja el.
- 6.3.5. A mérkőzés során „kizárás” szankcióval büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beíráson túlmenően a büntetést előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni a szövetségi ellenőrnek és azt a mérkőzést követő napon 12 óráig kell elektronikus úton eljuttatni a Versenyirodához.
- 6.3.6. A csapatoknak saját költségükre jogukban áll mérkőzéseikre – legalább 8 naptári nappal a mérkőzést megelőzően, írásban – a Versenyirodától szövetségi ellenőrt kérniük.
- 6.4. Játékvezető ellenőr
- 6.4.1. A Versenyiroda jogosult bármely mérkőzésre játékvezető ellenőrt küldeni. A játékvezető ellenőrt a Játékvezető Szakmai Vezető a Back Office rendszeren keresztül küldi. A játékvezető ellenőr köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztalnál ülve látja el. A szervező sportszervezet köteles számára a jegyzőkönyvvezetői asztalnál helyet biztosítani.
- 6.5. Játékvezetők, vonalbírók
- 6.5.1. A mérkőzésekre a Játékvezető Szakmai Vezető a játékvezetőket (I. és II. játékvezető, szükség esetén vonalbírók) a Back Office rendszeren keresztül küldi. A játékvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni.
- 6.5.2. A mérkőzésekre a vonalbírókat a Versenyiroda jelöli ki. Indokolt esetben a Versenyiroda a felsoroltakon kívül is küldhet vonalbírókat. Az indokoltságról a Szakmai Iroda és a Játékvezető Szakmai Vezető dönt. Ezen kívül a csapatok kérésére más mérkőzésekre is jelölhetők vonalbírók. Csapatok kérése esetén a vonalbírók költségeit a kérést kezdeményező csapat köteles megfizetni

az MRSZ felé. A Magyar Kupa elődöntő mérkőzésein és az Extraligás csapatok egymás elleni mérkőzésein legfeljebb 2 fő vonalbíró működik. A Magyar Kupa helyosztó (1-2. és 3-4. helyért) mérkőzéseken – amennyiben nem kerül sor „Challenge system” alkalmazására – 4 fő vonalbíró működik.

„Challenge system” alkalmazása esetén a vonalbírók száma legfeljebb 2 fő.

6.5.3. Az igazolások ellenőrzése a játékvezetői öltözőben történik a szervező sportszervezet által biztosított internet-eléréssel rendelkező informatikai eszközön (tablet vagy laptop), a BackOffice felületen. A játékvezetők feladata a csapatok összeállításának átemelése, az eredmények jegyzőkönyvből történő rögzítése és a jegyzőkönyv adatainak az online felülettel történő ellenőrzése, egyeztetése, valamint – szövetségi ellenőr/versenybíró hiánya esetén – a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés kitöltése. A játékvezetők a csapatösszeállításokat legkorábban a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel emelhetik át a rendszerbe, ha a sportszervezet erre kijelölt/felhatalmazott munkatársa előzetesen elvégezte feladatát. Az ellenőrzés ideje alatt a játékvezetői öltözőben csak a játékvezetők tartózkodhatnak. Az ellenőrzés végeztével a jegyzőkönyvvezetői asztalnál történik a csapattagok azonosítása.

6.5.4. Amennyiben a hivatalosan kiküldött I. vagy II. játékvezető nem érkezik meg a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel, a hivatalosan kiküldött jelenlévő játékvezető vezeti le a mérkőzést. Amennyiben a mérkőzésre vonalbírók kaptak küldést, az eljárás az alábbi:

- 2 vonalbíró esetén az eredetileg kiküldött jelenlévő játékvezető jelöli ki a II. játékvezetőként működő vonalbíró, a másik vonalbíró nem vesz részt a mérkőzésen
- 4 vonalbíró esetén az eredetileg kiküldött jelenlévő játékvezető jelöli ki a II. játékvezetőként működő vonalbíró, a két működő vonalbíró, a negyedik vonalbíró nem vesz részt a mérkőzésen

Fenti esetekben a közreműködőket az ellátott funkcióra vonatkozó díjazás illeti meg. A részt nem vevő vonalbíró a vonalbírói díj megilleti.

6.5.5. A kiküldött játékvezetők/vonalbírók nem érkeznek meg

6.5.5.1. Abban az esetben, ha a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető/vonalbíró sem jelenik meg, a két csapat megegyezése alapján a mérkőzést szükség játékvezetővel is le lehet játszani. Ezt a megegyezést a két csapat csapatkapitányának/edzőjének nyilatkozata alapján, aláírásukkal hitelesítve a jegyzőkönyv megjegyzés rovatában rögzíteni kell a mérkőzés megkezdése előtt (papír alapú jegyzőkönyvben a megjegyzést a két csapatkapitány/edző alá kell írja). Ebben az esetben a mérkőzésről készült jegyzőkönyv eredeti példányát a szervező sportszervezet 3 naptári napon belül köteles megküldeni a Versenyirodának.

6.5.5.2. Amennyiben a játékvezető más mérkőzésről/tornáról érkezik az adott mérkőzésre, és legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 15 perccel a játékpályára ér, azonnal értesíti a mérkőzésen résztvevő csapatok edzőit/csapatvezetőit és a

jegyzőkönyvvezetőt a mérkőzés tényleges kezdési időpontjáról, és ezt a tényt a játékvezető érkezésének pontos időpontjával együtt a jegyzőkönyv „MEGJEGYZÉS” rovatában rögzíti. Ebben az esetben a 6.5.5.1. pontban említett megegyezés semmis.

- 6.5.6. Abban az esetben, ha a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető sem jelenik meg, és a csapatok a szükség játékvezető személyében nem tudnak megegyezni, a csapatok kötelesek várni a mérkőzés hivatalos kezdési időpontját 15 perccel megelőző időpontig. Amennyiben a játékvezető(k) eddig sem érkezik/érkeznek meg, a Versenyiroda a mérkőzést újra kiírja. Ebben az esetben az elmaradt mérkőzés jegyzőkönyvét ki kell tölteni, a két csapat csapatkapitányának/edzőjének alá kell írnia. A jegyzőkönyv eredeti példányát, a két csapat törvényes képviselője/MRSZ-kapcsolattartója által aláírt, a mérkőzés új időpontjára vonatkozó megállapodással együtt, a szervező sportszervezet 3 naptári napon belül köteles megküldeni a Versenyirodának. Az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzés költségeit a Versenyiroda által megállapított félnek kell megfizetnie.
- 6.5.7. A 6.5.4., 6.5.5. és 6.5.6. pontokban leírt esetekben annak a játékvezetőnek, aki legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel nem jelent meg, díjazás és útiköltség-térítés nem fizetendő. A 6.5.5.2. pontban leírtaknak megfelelően megjelenő játékvezetőket a játékvezetői díj és az esetlegesen felmerülő útiköltség megilleti.
- 6.5.8. A mérkőzésdokumentáció eredeti példányát – szövetségi ellenőr vagy versenybíró hiánya esetén – az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és elhelyezi az erre a célra kihelyezett irattartó mappába, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a Versenyirodához. A postaköltséget nem számolhatja el.  
A VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentést – szövetségi ellenőr vagy versenybíró hiánya esetén – az I. játékvezető legkésőbb a mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követő 30 percen belül feltölti a Back Office rendszerbe.  
A Magyar Kupában rendezett valamennyi mérkőzés eredményét a mérkőzés I. játékvezetője köteles a mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követő 30 percen belül a Back Office rendszerben rögzíteni.
- 6.5.9. A mérkőzésrendezés feltételeit – szövetségi ellenőr vagy versenybíró hiánya esetén – a játékvezetőknek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben és/vagy a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentésben kötelesek rögzíteni.
- 6.5.10. A pályaválasztó csapat ki nem állása esetén, jegyzőkönyv hiányában, a megjelent csapat játékosait mezszámuk és Back Office-azonosító számuk feltüntetésével név szerint jegyzékbe kell foglalniuk a játékvezetőknek. Az így elkészített jegyzéket a játékvezetőknek és a vendégcsapat edzőjének (ha van ilyen) és csapatkapitányának kell aláírnia és – szövetségi ellenőr/versenybíró hiányában – az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és elhelyezi az erre a célra kihelyezett irattartó mappába, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig

postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a Versenyirodához. A postaköltséget nem számolhatja el. a 18.2. pont alatti költségtérítéshez tartozik.

6.5.11. A mérkőzés során „kizárás” szankcióval büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beíráson túlmenően a szankciót előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni mindkét játékvezetőnek és a mérkőzést követő napon 12 óráig kell elektronikus úton eljuttatniuk a Versenyirodához.

6.5.12. 2024. szeptember 1-ig minden benevezett sportszervezet egy játékvezetőre vonatkozóan írásban kérheti az MRSZ-t, hogy a megnevezett játékvezetőt az adott bajnoki évben csapataik mérkőzéseire ne küldjék. Fentieket az MRSZ köteles teljesíteni.

## 6.6. Jegyzőkönyvvezető

6.6.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre érvényes működési engedéllyel (licensszel) rendelkező személyt biztosítani jegyzőkönyvvezetőnek (negyedöntő, elődöntő és döntő szakaszban, illetve amennyiben a szervező sportszervezet **bajnoksága** előírja, elektronikus jegyzőkönyvvezetőnek).

A Magyar Kupa 1-2., illetve 3-4. helyéről döntő mérkőzésekre az elektronikus jegyzőkönyvvezetőt a Versenyiroda küldi, költségeiket a szervező sportszervezet fizeti. A jegyzőkönyvvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 (elektronikus jegyzőkönyvvezető) vagy 60 (papíralapú jegyzőkönyvvezető) perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. Amennyiben a szervező sportszervezet bajnokságának versenykiírása előírja elektronikus jegyzőkönyvvezető munkáját, a jegyzőkönyvvezető alatt elektronikus jegyzőkönyvvezető értendő.

6.6.2. Azon a mérkőzésen, amelyen az egyik csapatban legalább 5 fő nem magyar eredeti szövetséggel rendelkező játékos van és nincs elektronikus jegyzőkönyv, segéd-jegyzőkönyvvezető működése szükséges. A segéd-jegyzőkönyvvezetőt a Versenyiroda küldi. A segéd-jegyzőkönyvvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. A segéd-jegyzőkönyvvezető díját és utazási költségét az a sportszervezet fizeti, amelynek csapata a segéd-jegyzőkönyvvezető személyét szükségessé teszi. Amennyiben mindkét csapat szükségessé teszi a segéd-jegyzőkönyvvezető személyét, abban az esetben a szervező sportszervezet fizeti a segéd-jegyzőkönyvvezető díját és utazási költségét.

6.6.3. A mérkőzésen az elektronikus jegyzőkönyvvezetőnek legkésőbb 60 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél jelentkeznie kell. A játékvezetők/szövetségi ellenőr az elektronikus jegyzőkönyvvezető nevét és engedélyének számát a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés, valamint a Back Office jegyzőkönyv megfelelő rovatába rögzíti(k).

Az elektronikus jegyzőkönyvvezető feladatait a vonatkozó előírások alapján látja el, feladata különösképpen:

- az elektronikus jegyzőkönyv vezetése
- élő eredményközlés (Live score)

- az elektronikus jegyzőkönyv és a hozzá tartozó dokumentáció feltöltése a mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követő 30 percen belül

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.6.4. A mérkőzésen a jegyzőkönyvvezetőnek legkésőbb 60 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél jelentkeznie kell. A játékvezetők/szövetségi ellenőr a jegyzőkönyvvezető nevét és engedélyének számát a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés, valamint a Back Office jegyzőkönyv megfelelő rovatába rögzíti(k).

A jegyzőkönyvvezető feladatait a vonatkozó előírások alapján látja el, feladata különösképpen:

- a jegyzőkönyv vezetése

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.6.5. A segéd-jegyzőkönyvvezető feladatait a vonatkozó előírások alapján látja el, feladata különösképpen:

- a „Liber control sheet” vezetése

6.6.6. Érvényes működési engedéllyel (licensszel) rendelkező elektronikus jegyzőkönyvvezető/jegyzőkönyvvezető hiánya esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

Ha a mérkőzésen nincs licensszel rendelkező jegyzőkönyvvezető/elektronikus jegyzőkönyvvezető, akkor az I. játékvezető/szövetségi ellenőr/versenybíró engedélyezheti szükség-jegyzőkönyvvezető működését.

6.7. Hivatalos statisztikus

6.7.1. A szervező sportszervezet köteles a negyedöntő, elődöntő, illetve döntő szakaszban (továbbá, ha **bajnokságának versenykiírása** előírja hivatalos statisztikus munkáját) érvényes működési engedéllyel (licensszel) rendelkező személyt biztosítani hivatalos statisztikusnak. A hivatalos statisztikus köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni.

6.7.2. A mérkőzésen a hivatalos statisztikusnak legkésőbb 60 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél/versenybíroánál jelentkeznie kell. A játékvezetők/szövetségi ellenőr/versenybíró a hivatalos statisztikus nevét és engedélyének számát a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés, valamint a Back Office jegyzőkönyv megfelelő rovatába rögzítik(k).

A hivatalos statisztikus feladatát a játékterületen kívül, a számára kijelölt helyen látja el.

A hivatalos statisztikus a mérkőzés megkezdése előtt jogosult elkérni a jegyzőkönyvvezetőtől/elektronikus jegyzőkönyvvezetőtől és/vagy a játékvezetőktől az alábbi információkat:



- Csapatlisták
- Játékvezetők
- Mérkőzés száma és egyéb alapadatai

A mérkőzés játszmaí előtt:

- Csapatok kezdő állásrendje

A mérkőzés játszmaí után:

- Játzmák időtartama

A mérkőzés után:

- Nézőszám

A jegyzőkönyvvezető/elektronikus jegyzőkönyvvezető és/vagy játékvezetők a fenti információkat köteles(ek) átadni/megadni.

6.7.3. Érvényes működési engedéllyel (licensszel) rendelkező hivatalos statisztikus hiánya esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.7.4. Az elemzések elkészítéséhez szükséges szoftvert, valamint a technikai hátteret (Data Volley Media vagy Click & Scout Media) az MRSZ biztosítja a csapatok számára. A hivatalos statisztikus feladatai az alábbiak:

- Élő eredményközlés (Live score) folyamatosan
- Élő statisztika (Live statistic) folyamatosan
- Mérkőzés riport (Match report) készítése és feltöltése a mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követő 30 percen belül

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

Azon mérkőzéseken, amelyeken mindkét csapat Extraligában szerepel, a hivatalos statisztikus **kizárólag Datavolley szoftvert használhat**, a Click & Scout statisztika NEM ELFOGADOTT.

6.8. A szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy

6.8.1. A szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 2 órával a mérkőzés helyszínén köteles megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/versenybírónál/I. játékvezetőnél. Nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles rávezetni a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentésre, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel.

Feladata:

- a szervező sportszervezet képvisellete
- a hatályos jogszabályok és az MRSZ szabályzatai által meghatározott előírások betartása és a feltételek biztosítása, lebonyolítása
- a mérkőzés folyamán az I. játékvezető/szövetségi ellenőr/versenybíró rendelkezésére kell álljon
- a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés hitelesítése a mérkőzés után

Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia.

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

## 6.9. Segédzemélyzet

- 6.9.1. A szervező sportszervezet – amennyiben **bajnokságának versenykiírása** előírja a segédzemélyzet munkáját – köteles 8 fő segédzemélyzetről (6 fő labdaszedő és 2 fő gyorstörő) gondoskodni. A segédzemélyzet legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel köteles az I. játékvezetőnél jelentkezni. A segédzemélyzet minden tagja sportfelszerelésben (póló, nadrág, sportcipő), egységes pólóban és nadrágban köteles tevékenykedni az 5-labdás protokollnak megfelelően.

Elhelyezkedésük:

- a labdaszedők a játékterület négy sarkánál a kifutón kívül (4 fő), valamint az I. játékvezető mögött a játékterület szélén kívülről (1 fő) és a II. játékvezető mögött a jegyzőkönyvvezetői asztal előtt (1 fő) elhelyezett kisszékeken ülve
- a gyorstörők a jegyzőkönyvvezetői asztal két oldalán a kifutón kívül elhelyezett székeken ülnek, és szükség esetén innen befutva látják el feladatukat.

Fenti létszám- és/vagy ruházati követelmények megsértése esetén a Versenyiroda személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

## 6.10. Bemondó (speaker)

- 6.10.1. A szervező sportszervezet köteles a negyedöntő, elődöntő, illetve döntő szakaszban (továbbá, ha **bajnokságának versenykiírása** előírja a bemondó munkáját) 1 fő bemondót biztosítani. A bemondó köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel megjelenni, és a hivatalos bemelegítés kezdetére a rendelkezésére bocsátott hangtechnikai eszközöket beüzemelni. A bemondó feladatait a mérkőzés-protokollban leírtak szerint a számára elkülönített pultnál látja el.

Fentiek megsértése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

## 6.11. Elektromos eredményjelző/videoboard kezelője

- 6.11.1. A szervező sportszervezet köteles a negyedöntő, elődöntő, illetve döntő szakaszban (továbbá, ha **bajnokságának versenykiírása** előírja az elektromos eredményjelző/videoboard kezelőjének munkáját) 1 fő elektromos eredményjelző/videoboard-kezelőt biztosítani. Az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője feladatát a

jegyzőkönyvvezetői asztalnál ülve látja el. Az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel megjelenni, és a hivatalos bemelegítés kezdetére a rendelkezésére bocsátott technikai eszközöket beüzemelni.

Fentiek megsértése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

#### 6.12. Egészségügyi biztosítást ellátó személy

6.12.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre az MRSZ Biztonsági Szabályzat előírásai szerint meghatározott egészségügyi ellátást biztosítani. Az egészségügyi ellátást biztosító személy a kapunyitás időpontjától a kapuzárás időpontjáig köteles a helyszínen tartózkodni. Nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles rávezetni a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentésre, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. Az egészségügyi biztosítást ellátó személy a mérkőzés jegyzőkönyvében nem szerepelhet.

Fentiek megsértése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

#### 6.13. Rendezőség

6.13.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre az MRSZ Biztonsági Szabályzatában, illetve a biztonságtechnikai bejárás jegyzőkönyvében előírtak szerint meghatározott létszámú rendezőt biztosítani, az alkalmazott rendezők közül 1 főt főrendezőnek kijelölni. Ezen személyek feladatukat megkülönböztető mellényben kötelesek ellátni. A főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) nevét és telefonszámát a pályaválasztó csapat sportszervezete köteles a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentésen feltüntetni, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. A főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) köteles az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél/versenybírónál a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel jelentkezni.

Fentiek megsértése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

#### 6.14. Pályamenedzser

6.14.1. A szervező sportszervezet – amennyiben **bajnokságának versenykiírása** előírja a pályamenedzser munkáját – köteles minden mérkőzésre 1 fő pályamenedzsert biztosítani. A pályamenedzser köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/versenybírónál/I. játékvezetőnél. Feladata a mérkőzés megrendezéséhez szükséges műszaki és tárgyi eszközök biztosítása a mérkőzés előtt és a mérkőzés alatt. Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia a szövetségi ellenőr/versenybíró/I. játékvezető instrukciói szerint.

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

## 6.15. Technikusi ügyelet

6.15.1. A szervező sportszervezet – amennyiben **bajnokságának versenykiírása** előírja a technikusai ügyelet munkáját – köteles minden mérkőzésre 1 fő technikusai ügyeletet biztosítani. A technikusai ügyeletet ellátó személy köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 90 perccel megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/versenybírónál/I. játékvezetőnél. Feladata a mérkőzés megrendezéséhez szükséges informatikai és elektronikai eszközök üzemeltetése.

Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia a szövetségi ellenőr/versenybíró/I. játékvezető instrukciói szerint.

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

## 6.16. Fotós

6.16.1. A szervező sportszervezet köteles a negyeddöntő, elődöntő, illetve döntő szakaszban (továbbá, ha **bajnokságának versenykiírása** előírja a fotós munkáját) 1 fő fotóst biztosítani. A fotós köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel megjelenni. 30 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/versenybírónál/I. játékvezetőnél. Feladata a mérkőzés folyamán az előírt minőségű és mennyiségű fénykép elkészítése és kezelése.

Feladatát az MRSZ Biztonsági Szabályzatában előírtak szerint látja el.

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

## 6.17. Social médiát kezelő videós személy

6.17.1. A szervező sportszervezet jogosult minden mérkőzésre 1 fő social médiát kezelő videós személyt biztosítani. Ez a személy köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 30 perccel jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél.

Feladatát a szervező sportszervezet határozza meg.

Feladatát az MRSZ Biztonsági Szabályzatában előírtak szerint látja el.

6.18. A 6.§-ban felsorolt személyek az adott mérkőzésen csak egy funkciót tölthetnek be, kivéve az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője és a speaker (ezt a két funkciót egy személy is betöltheti), illetve a fotós és a social médiát kezelő videós személy (ezt a két funkciót egy személy is betöltheti).

6.19. A szövetségi ellenőr, a játékvezető ellenőr, a játékvezető, a jegyzőkönyvvezető, a hivatalos statisztikus működési engedélyének (licenz) érvényességét szakmai indokok alapján az MRSZ Elnöke által erre felhatalmazott személy határozott, legfeljebb 180 napig tartó időre, indokolt határozatában felfüggesztheti, illetve a felfüggesztés megszüntetését továbbképzés teljesítéséhez kötheti.

## **7. § Szervező sportszervezetre vonatkozó előírások**

7.1. A mérkőzések megrendezési körülményeiről az MRSZ Biztonsági Szabályzata is rendelkezik. A mérkőzésekre bejelentett és hitelesített pályák, termék állapotáért, a berendezési és felszerelési tárgyakért, a fürdő meleg vizes használhatóságáért, a versenyzői és a játékvezetői öltözőkért, az orvosi helyiségért, a WC rendjéért, minden felsorolt helyiség tisztaságáért, téli időszakban a fűtésért a pályaválasztó csapat sportszervezete felelős.

Ennek értelmében a pályaválasztó csapat sportszervezetének időben gondoskodnia kell:

- a mérkőzésre való előkészületről, a játékterület a csapatok részére a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel történő igénybevételének lehetőségéről
- a játéktérrel azonos épületben lévő, megfelelő minőségű öltöző biztosításáról külön a hazai és a vendégcsapat, valamint külön a játékvezetők részére,
- a játéktér és annak felszerelése alkalmasságáról (4-5. §),
- a mérkőzés előtti, alatti és utáni rend fenntartásáról.

7.2. A 7.1. pontban felsorolt feladatokat a rendezőség látja el. Az MRSZ szükségesnek tartja, hogy a röplabda versenyek biztonságos lebonyolítását segítsék a rendezők. A Magyar Kupa mérkőzéseken a rendezőség tagjai feladatukat az MRSZ Biztonsági Szabályzatában előírtak szerint kötelesek ellátni. A főrendező a mérkőzés megkezdése előtt legalább 60 perccel köteles a szövetségi ellenőrnél/versenybírónál/I. játékvezetőnél személyesen jelentkezni és a nézők, a szövetségi ellenőr, a versenybíró, illetve a játékvezetők távozásáig rendelkezésre állni. A főrendező a mérkőzés alatt a jegyzőkönyvvezetői asztal mögötti területen köteles tartózkodni és szükség esetén a szövetségi ellenőr/versenybíró/játékvezetők kérésére intézkedni.

Ha a mérkőzésen a biztonságtechnikai ellenőrzésen meghatározottnál a rendezők létszáma kevesebb, akkor a szervező sportszervezetet a Versenyiroda hiányzó személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

7.3. A mérkőzés után a szervező sportszervezet és a rendező szerv felelőssége mindaddig fennáll, amíg a nézők, játékvezetők, a szövetségi ellenőr, a versenybíró és a vendégcsapat a mérkőzés helyszínéről el nem távozott. A szervező sportszervezet köteles figyelembe venni és végrehajtani a játékvezetők, a szövetségi ellenőr és a versenybíró minden olyan kérését, amely a mérkőzés zavartalan és sportszerű keretek között történő lebonyolítására vonatkozik. Rendezési hiányosságok esetén a Versenyiroda értesíti az EFB-t.

7.4. Kötelezettségek:

- A VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyv rá vonatkozó adatainak kitöltésével a játékpálya felmérési kérelmet a Versenybizottsághoz eljuttatni.
- A mérkőzés előtt a Back Office rendszerben a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés rá vonatkozó részeit (a sportszervezetet a mérkőzésen képviselő személy neve és

telefonszáma, a biztonsági szolgálat vezetőjének neve és telefonszáma, az egészségügyi biztosítást ellátó személy neve és telefonszáma) kitölteni legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel.

- A szervező sportszervezet köteles a biztonságtechnikai bejárás jegyzőkönyvében engedélyezett befogadóképesség minimum 10 %-ának megfelelő helyet biztosítani az ellenfél szurkolói számára a nézőtéren – a vendégcsapat sportszervezetének előzetes írásbeli kérése alapján. Amennyiben a mérkőzést megelőző nap 24 óráig nem érkezik ilyen kérés vagy a kérés kevesebb számú igényt jelez, a szervező sportszervezet a fennmaradó helyeket is értékesítheti.
- A mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követően a sportszervezetet képviselő személy a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentést hitelesíti.
- A Magyar Kupa negyeddöntőtől a szervező sportszervezet köteles a Magyar Röplabda Szövetség által megadott szerverre digitális formában feltölteni a mérkőzés videofelvételét a mérkőzést követő 24 órán belül. A tárhelyhez minden negyeddöntőben résztvevő csapat sportszervezete hozzáférési jogosultságot kap. Mérkőzéselemzési célból a felvételeket a teljes bajnoki szezon időtartama alatt letölthetik.
- A szervező sportszervezet köteles a játékterületen (játékpálya + kifutó) a megfelelő hőmérséklet biztosítására. Az előírt hőmérsékleti minimum 15 °C. Ez alatt a hőmérséklet alatt a mérkőzés nem játszható le, a szervező sportszervezet csapatát a Versenyiroda ki nem állónak minősíti. A hőmérsékleti minimumot elérő/meghaladó hőmérséklet esetén a mérkőzést kötelező lejátszani.
- Amennyiben a szervező sportszervezet a Női Extraligában szerepel, a vendégcsapat írásos kérése esetén a mérkőzésnap délelőttjén (9-13 óra közti időszávon, de figyelembe véve, hogy az edzésidőpont vége és a mérkőzés kezdete között minimum 6 órának el kell telni) a mérkőzés helyszínén köteles legalább 60 perces edzéslehetőséget biztosítani az edzéshez szükséges felszereléssel együtt, az alábbiak szerint:
  - Oszlop
  - Oszlopborítás
  - Versenyháló
  - Antennatartó tok
  - Antenna
  - Legalább 26 db előírt típusú labda
  - Pumpa vagy kompresszor
  - Nyomásmérő
  - Fénymérő
  - 2 db labdatartó kocsi

Az edzés során a szervező sportszervezet a mérkőzésre előírt körülményeket (hőmérséklet, megvilágítás) köteles biztosítani. Az edzéssel kapcsolatos költségek (pl. terembérleti díj) – a két sportszervezet ettől eltérő írásos megállapodásának hiányában – a vendégcsapatot terhelik. Amennyiben az MRSZ Versenyirodája felé hitelt érdemlő módon bizonyítani tudja a hazai csapat, hogy a mérkőzés helyszínéül szolgáló csarnok nem áll rendelkezésre, úgy alternatív edzőhelyszín biztosítása is elfogadott.

Fentiek megsértése/elmulasztása esetén a sportszervezetet a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

### **8. § Várakozási idő**

- 8.1. A Magyar Kupában rendezett mérközéseken – amennyiben a más helységről érkező csapat a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjától számított 30 percen belül jelentkezik a mérkőzés I. játékvezetőjénél/szövetségi ellenőrinél/versenybírójánál – a jelentkezéstől számítva legalább 20 perc múlva kezdődik a mérkőzés az I. játékvezető/szövetségi ellenőr/versenybíró döntése alapján.

Amennyiben a más helységről érkező csapat a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjától számított 30 percen belül nem jelentkezik a mérkőzés I. játékvezetőjénél/szövetségi ellenőrinél/versenybírójánál, a mérkőzés nem játszható le, és a tényeket a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatában rögzíteni kell.

### **9. § Ki nem állás és szankciói**

- 9.1. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban (a 8.1. pontban foglaltakat figyelembe véve) egyáltalán nem, vagy hatnál kevesebb elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, és az adott szezonra és az adott bajnokságra érvényes Játékengedéllyel rendelkező játékosal jelent meg, kivéve a vis maior eseteit. A ki nem állónak tekintett csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban és egy bajnoki pont levonásra kerül tőle. A ki nem állás büntetése alkalmanként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 9.2. Nem tekintendő ki nem állónak az a csapat, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban legalább hat elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és az adott szezonra és az adott bajnokságra érvényes Játékengedéllyel rendelkező játékosal megjelent, de adminisztratív hiányosságok miatt (pl.: sportorvosi engedély hiánya vagy érvénytelensége) a mérkőzést lejátsszani nem lehet. Ezekben az esetekben a vétkes csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban, és 0 bajnoki pontot kap.
- 9.3. A mérkőzésről való távolmaradást a Versenyiroda akkor tekinti a vis maior esetének, ha a sportszervezet legkésőbb a mérkőzést követő hetedik napon hivatalos igazolást nyújt

be a távolmaradás okáról. Hivatalos igazolásként kizárólag hatóságok által, vagy MÁV, vagy Volán Igazgatóságok által, vagy gépjármű balesetbiztosító, vagy a Magyar Autóklub által, illetve orvos által kiállított igazolást fogad el. Nem tekintendő vis maior esetnek, ha a sportszervezet a mérkőzés időpontját tartalmazó tájékoztatást bármilyen okból nem kapta meg és a mérkőzésen emiatt nem vett részt. Vis maior miatt elmaradt mérkőzést mindenképpen le kell játszani, a költségek megosztásáról a Versenyiroda határozatban rendelkezik.

- 9.4. Ha a csapatok közül egyik sem jelenik meg, mindkét csapat ki nem állónak tekintendő és mindkettőt 0:3 (0:75) arányban vesztesnek kell nyilvánítani és mindkét csapattól egy bajnoki pont levonásra kerül, valamint mindkét csapat sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 9.5. Ha valamely csapat a Magyar Kupa során két mérkőzésen nem áll ki, a Versenyiroda a csapatot a Magyar Kupából kizárja.
- 9.6. Az a csapat, amelyik a mérkőzés folyamán a pályáról önkényesen levonul, a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban elveszíti, majd a Versenyiroda a Magyar Kupából kizárja.
- 9.7. A kizárt, megszűnt, vagy visszalépett csapat sportszervezetének utánpótlás csapatait a VB nem zárja ki az utánpótlás-bajnokságokból, de a Versenyiroda jelzésére az EFB etikai és/vagy fegyelmi eljárást indíthat el a sportszervezettel szemben.
- 9.8. A Magyar Kupából kizárt, megszűnt, vagy visszalépett csapat a következő évben Magyar Kupában csak az MRSZ Elnökségének jóváhagyásával indulhat.

## **10. § Stábtagokra vonatkozó előírások**

10.1. Edzőkre, másodedzőkre vonatkozó előírások:

10.1.1. A mérkőzéseken csak azok az edzők tölthetik be az edzői, másodedzői tisztséget, akik a folyó bajnoki évre szóló, az MRSZ Képesítési és Edzői szabályzatában foglaltaknak megfelelő kategóriájú, érvényes elektronikus Teremröplabda Edzői Igazolvánnyal és érvényes edzői működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

10.1.2. A Magyar Kupában az edző/másodedző játékosként szerepelhet, amennyiben a 11.§ vonatkozó pontjainak megfelel.

10.2. Orvosokra vonatkozó előírások:

10.2.1. A mérkőzéseken csak azok az orvosok tölthetik be a csapatorvosi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Orvosi Igazolvánnyal és



érvényes orvosi működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelések ellenőrzi.

10.3. Masszőrökre (gyúrókra) vonatkozó előírások:

10.3.1. A mérkőzéseken csak azok a masszőrök (gyúrók) tölthetik be a masszőri funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Masszőri Igazolvánnyal és érvényes masszőri működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelések ellenőrzi.

10.4. Csapatstatisztikusokra vonatkozó előírások:

10.4.1. A mérkőzéseken csak azok a csapatstatisztikusok tölthetik be a statisztikusi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló megfelelő kategóriájú érvényes elektronikus Teremröplabda Statisztikusi Igazolvánnyal és érvényes statisztikusi működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelések ellenőrzi.

10.5. A Magyar Kupában a mérkőzéseken a résztvevő csapatok hivatalos személyei közül 3 fő valamely kategóriára érvényes működési engedéllyel rendelkező sportszakember (1 edző és legfeljebb 2 másodedző), továbbá 2 fő egészségügyi szakember (legfeljebb 1 orvos és legfeljebb 1 masszőr) ülhet a cserepadon, akiket a csapat edzőjének a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legkésőbb 60 perccel megelőzően ki kell jelölni és a csapatlistába a Back Office-ban rögzíteni. A cserepadon ülő hivatalos személyek az alábbi ruházati lehetőségek közül választhatnak:

- a) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) egyesületi felirattal vagy logóval ellátott melegítőt (hosszú nadrág és melegítő felső) és sportpólót, valamint zárt sportcipőt viselnek vagy
- b) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) inget és/vagy zakót és hosszú nadrágot (férfiak részére), vagy blézert, blúzt és hosszú nadrágot (nők részére) viselnek a hozzá illő zárt cipővel, kivéve a masszőrt (gyúró), aki viselheti sportszervezete melegítőjét és sportpólót, valamint zárt sportcipőt.

Eltérő esetben a szövetségi ellenőr/versenybíró vagy a játékvezető jelentése, a hiányosság jegyzőkönyvbe történő rögzítése alapján a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

10.6. Az eredetileg kiírt mérkőzések későbbi időpontra történő halasztása esetén (időpont módosítás vagy mérkőzés időpont törlése miatt), az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzésen csak azok a stábtagok szerepelhetnek a jegyzőkönyvben, akik a mérkőzés eredeti időpontjában rendelkeztek a megfelelő jogosultsággal.

## **11. § Játékosok szerepeltetése**

11.1. A mérkőzéseken csak az MRSZ által kiállított elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, érvényes Sportorvosi Engedéllyel és azzal azonos azonosítási számmal megjelölt, a Magyar Kupára szóló érvényes Játékengedéllyel (lásd. 11.4. pont) rendelkező sportoló szerepeltethető. Nevezett igazolványokkal és engedélyekkel kapcsolatban az MRSZ Sportolói Nyilvántartási-, és Igazolási- Átigazolási Szabályzata tartalmaz fontos részleteket.

11.1.1. Kettős játékjogosultság utánpótlás korú sportolóra:

A Magyar Kupában szereplő sportszervezet utánpótlás korú sportolója csapata bajnokságánál alacsonyabb osztályú bajnokságban szereplő sportszervezettel kötött írásos megállapodás alapján mindkét sportszervezet csapatában játszhat. A sportoló játékjogosultságának megosztása, átadása csak az átadó és az átvevő sportszervezet, továbbá a sportoló (18 év alatti sportoló esetén a sportoló törvényes képviselője) között létrejött írásos megállapodás alapján történhet, mely megállapodás egy eredeti példányát a Versenyiroda részére el kell juttatni. A kettős játékjogosultság megszerzése nem átigazolás és nem számít második versenyzési engedélynek és azt a Versenyiroda legfeljebb egy bajnoki szezonra, a szezon végéig engedélyezi. Egy játékos egy bajnoki szezonban egy kettős játékjogosultsági engedélyt kaphat. Kettős játékjogosultságot a **2005. január 1. és 2009. december 31.** között született játékosok kérhetik minden évben legkésőbb január 31-ig.

*A teremröplabda sportágban utánpótlás korú játékosnak számít az a versenyző, aki 2005. január 1-én vagy azután született, abban az esetben is, amennyiben az NBII-es bajnokságban, vagy a Budapest Bajnokság felnőtt korosztályában indul, továbbá felsőoktatási intézmények azon tanulói, akik 2000. január 1-én vagy utána születtek és aktív hallgatói jogviszonnyal rendelkeznek, a 2024/2025-ös tanévre.*

Kettős játékjogosultsággal rendelkező játékost terhelő fegyelmi határozat mindkét sportszervezetre vonatkozik. Kettős játékjogosultság csak az alacsonyabb osztályú felnőtt csapatban és bajnoki mérkőzésen való szereplésre jogosít.

**Transzferköteles játékos nem kaphat kettős játékjogosultságot.**

11.1.2. Kettős játékengedély utánpótlás korú sportolókra:

Utánpótlás korú sportoló kettős játékengedéllyel sportolhat az őt nyilvántartásba vevő (leigazoló) sportszervezettel együttműködésben álló másik sportszervezet utánpótlás, vagy felnőtt csapatában, feltéve, hogy az adott sportszervezet az együttműködési megállapodásban rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezet. Egy felnőtt korosztályú versenysorozatban szereplő sportszervezet kizárólag **egy** utánpótlás korosztályú csapatok felkészítésével foglalkozó sportszervezetet jelölhet ki együttműködési szerződésben rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezetként, melyben a kettős versenyzési és játékengedély érvényesíthető. Egyéb együttműködési megállapodás a jogi normák betartása mellett szabadon köthető.

**Transzferköteles játékos nem kaphat kettős játékengedélyt.**

11.2. A Magyar Kupában résztvevő csapatok – a 11.1. pontban meghatározott feltételek megléte esetén – **idegen eredeti nemzeti szövetséggel rendelkező és/vagy nem magyar állampolgárságú játékosokat** is szerepeltethetnek.

11.3.3. A magyar sportolók fejlődésének és a Nemzeti Válogatottak eredményességének növelése érdekében az alábbi játékos szerepeltetési kötelezettségeket kell betartani:

**A Magyar Kupában a mérkőzéseken két magyar állampolgársággal és magyar eredeti szövetséggel rendelkező játékosnak labdament közben (azaz a nyitóérintés pillanatától a labdament végéig) a pályán kell lennie.**

- A rendelkezés a **magyar állampolgárságú, magyar eredeti szövetséggel rendelkező** sportolókra korlátozás nélkül alkalmazható
- A rendelkezés a **magyar állampolgárságú, de nem magyar eredeti szövetséggel rendelkező** sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete a Magyar Röplabda Szövetség és az FIVB felé benyújtott az „FIVB Change of Federation of Origin”, azaz az eredeti szövetség váltására vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt az FIVB által megerősítve megkapta, azaz az **FIVB elnöksége határozatban elfogadta és jóváhagyta az országváltást.**
- A rendelkezés a **külföldi állampolgárságú, de magyar eredeti szövetséggel rendelkező** sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete az Országos Idegenrendészeti Főigazgatóság illetékes igazgatósága felé benyújtott, a magyar állampolgárság megszerzésére vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt a Hivatal által megerősítve megkapta, állampolgári esküjét letette, s **az érvényes magyar útlevelét a Magyar Röplabda Szövetség felé bemutatta.**

11.4. Utánpótlás korú versenyző az utánpótlás korosztályokban és a Magyar Kupában is rendelkezhet Játékgengedéllyel, az adott korosztály versenykiírásában megfogalmazott elvek alapján.

11.5. Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói. A Versenyzési Engedély a sportoló (18 év alatti sportoló esetén törvényes képviselője) kérésére, a sportolót nyilvántartásba vevő sportszervezet részére adható ki. A Versenyzési Engedélyt a VB-03 Versenyzési Engedély kérő lapon lehet kérni, mely a Back Office-ből letölthető.

11.6. A Versenyzési Engedély feljogosítja a sportszervezetet a nyilvántartásában szereplő sportolók részére nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Játékgengedély kérésére, melyet az MRSZ Back Office rendszerén keresztül kell benyújtani a Versenyirodának. Játékgengedély kikérésének feltétele az érvényes Versenyzési Engedély ÉS legalább 2025. június 30-ig érvényes Back Office igazolványkép. Amennyiben a Versenyzési és Játékgengedély iránti kérelem elfogadásra kerül, a kiadott Versenyzési és Játékgengedély a kérelem benyújtásának időpontját

követő **46 óra múlva** válik érvényessé. (pl. kérelem benyújtása: 2024. aug. 26. 17:36:24, kiadott engedély érvényességének kezdete: 2024. aug. 28. 15:36:24). Amennyiben a játékos érvényes transzferlappal (ITC) és versenyzési engedéllyel is rendelkezik, a játékgengedélye 24 óra múlva válik érvényessé, azzal a feltétellel, hogy a játékgengedély-kérelem legkésőbb péntek 14.00-ig benyújtásra kerül. Amennyiben a Versenyiroda a kérelmet hiányosnak találta, azt hiánypótlásra – határidő kitűzése mellett – visszaküldeni köteles.

11.6.1. A szezonbeli átigazolást követően Játékgengedélyt 2025. január 31. 24 óráig lehet kérni a 11.6. pontban leírtak szerint.

Kivételt képez az ún. „medical joker” (**szezononként legfeljebb egyszer** használható!): Ez abban az esetben használható, ha a csapatban olyan sérülés következik be, amelyből a sportoló felépülése 3 hónapnál hosszabb időt vesz igénybe, és ezt a ténytet a Magyar Röplabda Szövetség által megbízott orvos/egészségügyi személyzet megerősítette. Az ezzel kapcsolatos összes költség (vizsgálatok díja, orvosi költség) a sportszervezetet terheli.

Transzferköteles sportoló Versenyzési és Játékgengedélye csak akkor adható ki, amennyiben az átigazolás az FIVB szabályzatnak megfelelt és a sportoló már rendelkezik az FIVB által megadott és megküldött transzforszámval, valamint engedélyeinek díját a sportszervezet befizette.

11.6.2. Érvényes Játékgengedély hiánya esetén a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. A Játékgengedély érvényessége a Back Office rendszerben ellenőrizhető.

11.6.3. A magyar és külföldi sportolók a 11.6.1. pontban rögzített határidőt követően csak akkor kaphatnak Játékgengedélyt, ha a határidőt megelőzően a sportszervezet igazolt sportolói voltak, vagy az MRSZ nyilvántartásába első alkalommal kerültek rögzítésre (transzferköteles sportoló akkor sem).

11.7. Azon játékosok, akik a 11.6.1. pontban rögzített határidőig érvényes Versenyzési Engedéllyel rendelkeznek, az adott sportszervezetben a bajnokság egész időtartama alatt kaphatnak Játékgengedélyt. A sportolók az adott évi bajnokságok, illetve kupaküzdelmek első mérkőzésének napját követően a 11.6.1. pontban rögzített határidőig csak egy alkalommal kaphatnak átigazolás jogcímen Versenyzési Engedélyt, kivéve az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzatában rögzített „Kölcsönadás” keretében történt átigazolást szükségessé tevő Versenyzési engedély kiadása.

11.7.1. Életkora szerint utánpótlásban is szerepeltethető sportoló az átigazolását követően **NEM** kaphat az adott bajnoki évre Játékgengedélyt, kivéve, ha ebben az érintett sportszervezetek írásban megállapodtak, vagy a sportszerződés sportoló általi felmondására alapos okkal került sor. A felmondási ok Játékgengedély kiadásával kapcsolatos minősítése (alapos vagy nem alapos) az MRSZ mérlegelési jogkörébe tartozik, amely esetleges polgári jogi igénytet nem bírál el.

- 11.7.2. Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Sportolói Nyilvántartási-, Igazolási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni.
- 11.7.3. A mérkőzések későbbi időpontra történő halasztása esetén (időpont módosítás, vagy mérkőzés időpont törlése miatt), az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzésen csak azok a sportolók szerepelhetnek, akik az adott sportszervezetnél az eredeti időpontban a sportszervezet sportolói voltak és rendelkeztek érvényes Versenyzési és Játékengedéllyel. Külföldre szerződött játékos a 11.6.1. pontban rögzített határidőt követően csak abban az esetben szerepelhet MRSZ által rendezett versenyeken, ha külföldi szerződése ezen határidőig lejárt és rendelkezik Versenyzési Engedéllyel.
- 11.8. Csapattagok jogosulatlan szereplése:  
A csapattag, vagy csapattagok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a Versenyiroda ki nem állónak tekinti. Amennyiben a vétség megismétlődik, úgy a csapatot a Versenyiroda kizárja a bajnokságból. Amennyiben a mérkőzésen egy csapatban olyan játékos van a pályán, akinek szerepeltetése a 11.3. pontban rögzítettekbe ütközik, a játékvezetők a mérkőzést nem szakíthatják meg, de az I. játékvezető az ellenfél játékkapitányának a hivatalos játékszabályokban meghatározott módon tett kérésére, a mérkőzés végén köteles engedélyezni e tény bejegyzését a jegyzőkönyvbe.
- 11.9. A sportszervezetek csapatlistáikat legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel kötelesek lezárni a Back Office felületen!
- 11.10. A „hazai” mérkőzésfelszerelés sötét tónusú, a „vendég” mérkőzésfelszerelés világos tónusú kell legyen.
- 11.11. A sportszervezetek csapatai kötelesek legalább 2 garnitúra eltérő tónusú mérkőzésfelszerelést a mérkőzésre vinni.
- 11.12. Amennyiben bármelyik csapat nem megfelelő tónusú mérkőzésfelszerelésben jelenik meg – és felszólítás esetén sem tudja/akarja mérkőzésfelszerelését a megfelelőre cserélni –, a Versenyiroda a Díjfizetési Táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes sportszervezetet. Amennyiben emiatt azonos tónusúak lennének a mérkőzésfelszerelések, a másik csapat köteles átöltözni a magával hozott másik eltérő tónusú mérkőzésfelszerelésbe. Amennyiben a másik csapat sem tud/akar átöltözni, a Versenyiroda a Díjfizetési Táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi ezt a sportszervezetet is.

## **12. § Sportorvosi engedély**

- 12.1. A Magyar Kupában rendezett mérkőzéseken csak érvényes Sportorvosi Engedéllyel rendelkező sportoló szerepelhet. Az érvényességet a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi. Amennyiben a rendszer nem igazolja a sportorvosi engedély

érvényességét, az érvényesség a sportoló adatainak megadásával az alábbi linken: <https://online.osei.hu/engedely-ellenorzes/> minden kétséget kizáróan ellenőrizhető. A felület elérését és az ellenőrzéshez szükséges adatokat és eszközöket az érintett sportoló köteles biztosítani. Más módon felmutatott Sportorvosi Engedély nem fogadható el.

- 12.2. A sportorvosi engedélyek érvényességi ideje 18 év alattiak esetében 6 hónap, 18 év felettiek esetében 12 hónap. Az életkor elbírálásánál a sportorvosi vizsgálat időpontját kell figyelembe venni.
- 12.3. A Magyar Kupa szezonjának időtartamára a játékosoknak sporttevékenységgel kapcsolatos élet- és balesetbiztosítással kell rendelkezniük, amelynek meglétéről a VB-03 Versenyzési Engedély kérő lapon mind a sportoló (18 év alatti sportoló esetén a sportoló törvényes képviselője), mind a sportszervezet törvényes képviselője, vagy MRSZ kapcsolattartója nyilatkozik. Ezt a biztosítást az MRSZ valamennyi versenyzési engedéllyel rendelkező sportolóra megköti a 2024/2025. szezonra.

### **13. § Dopping**

- 13.1. A Honvédelmi Minisztérium Sportért Felelős Államtitkárság (HM SFÁ), a Magyar Antidopping Csoport és az MRSZ fenntartja magának a jogot, hogy előzetes bejelentés nélkül is doppingellenőrzést tartson. Az MRSZ által rendezett versenyeken résztvevő sportolókra és sportszakemberekre az MRSZ Doppingszabályzata vonatkozik, mely összhangban van az FIVB, IOC, WADA, MOB doppingszabályzatokkal és a doppingra vonatkozó hazai előírásokkal.
- 13.2. A doppingellenőrzés lebonyolításának előírásait az HM SFÁ erre vonatkozó szabályzata tartalmazza, amely hozzáférhető az HM SFÁ, a MOB és a Magyar Antidopping Csoport internetes honlapján.

### **14. § A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás**

- 14.1. A mérkőzés folyamán „büntetés” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.2. A mérkőzés folyamán „kiállítás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.3. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.4. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióval büntetett csapattag a csapata soron következő (ugyanolyan osztályú és korosztályú, MRSZ által, de nem a kizárás napján

rendezett) 1 mérkőzésén nem léphet pályára, a jegyzőkönyvben sem szerepelhet. Továbbiakban ügyét az EFB tárgyalja.

### **15. § Helyezések eldöntése**

- 15.1. A mérközéseken a győztes csapat 3:0, illetve 3:1 arányú győzelem esetén 3 pontot, 3:2 arányú győzelem esetén 2 pontot kap, a vesztes csapat 3:2 arányú vereség esetén 1, 3:0, illetve 3:1 arányú vereség esetén 0 pontot kap.

Az oda-visszavágó mérkőzések során, ha a mérkőzésekért kapott pontok egyenlők (3:3), ARANYJÁTSZMA dönt. Az aranyjátszma egy darab rövidített játszma (15 pontig, 2 pont különbséggel). Amelyik csapat ezt nyeri, az a továbbjutó.

Az ARANYJÁTSZMA esetén az eljárás a következő:

Papír alapú jegyzőkönyv esetén a visszavágó mérkőzés kezdete előtt 2 db jegyzőkönyvet kell kitölteni. Az egyik a visszavágó mérkőzés jegyzőkönyve, a másik az ARANYJÁTSZMA jegyzőkönyve.

- a) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya nem 3:3, az aranyjátszma jegyzőkönyvét áthúzással érvényteleníteni kell.
- b) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya 3:3, akkor a mérkőzés végét követően az I. játékvezető azonnal sorsol az ARANYJÁTSZMÁRA, és a mérkőzés végét követően 3 perccel kezdődik az ARANYJÁTSZMA. Ebben az esetben mindkét jegyzőkönyvet vezetni kell, az egyiket a mérkőzésről, a másikat az ARANYJÁTSZMÁRÓL. Az ARANYJÁTSZMÁT követően a csapatkapitányok aláírják mindkét jegyzőkönyvet, majd a játékvezetők az ellenőrzést követően aláírják mindkét jegyzőkönyvet, a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatában rögzítik, hogy ARANYJÁTSZMÁRA került sor.

- 15.2. Amennyiben valamely csapat hibájából a Versenyiroda által megállapított eredmény alapján ARANYJÁTSZMÁRA kellene sort keríteni, a vétkes csapat a vélelmezett ARANYJÁTSZMÁT is elveszíti 0:1 (0:15) arányban.

- 15.3. Amennyiben a verseny elháríthatatlan okból (pl. járvány- vagy más katasztrófa helyzet) félbeszakad, és azt befejezni nem lehet, a helyezések nem állapíthatóak meg. A nemzetközi kupákban való indulási jogokról ebben az esetben az MRSZ Elnöksége dönt.

### **16. § Kiesés, feljutás**

- 16.1. A Magyar Kupában nincs kieső és feljutó.

### **17. § Díjazás**

- 17.1. A Magyar Kupa győztese egy évre megkapja az MRSZ által felajánlott vándorszerleget, és **indulhat a CEV – Bajnokok Ligája alatti legmagasabb rangú – nemzetközi kupájában**. Amelyik sportszervezet csapata háromszor egymás után az első helyen végez, a szerleget végleg elnyeri. Az 1-3. helyezett csapatok 25-25 db érem, valamint 1-1 db oklevél díjazásban, a további helyezettek oklevél díjazásban részesülnek. Ezen kívül felajánlások útján egyéni díjazásban, különdíjban is részesülhetnek.
- 17.2. Ha a Magyar Kupa döntő mérkőzésén/tornáján valamely résztvevő csapat nem várja meg a hivatalos eredményhirdetést, akkor az adott mérkőzésen/tornán semmilyen különdíjat nem kaphat sem a csapat, sem a csapattagok, valamint a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a csapat sportszervezetét.

### **18. § Költségek és elszámolási rend**

- 18.1. Nevezési díj  
A Magyar Kupában nincs nevezési díj.
- 18.2. Játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri, játékpálya-felmérői költségtérítés
- 18.2.1. A Magyar Kupában az MRSZ által történő központi kifizetések:  
A játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) az MRSZ megbízási szerződés alapján, a szerződésben rögzített eseményt követő 10 munkanapon belül átutalással fizeti meg Megbízott részére. A megbízási díj összegét a Magyar Röplabda Szövetség Tarifátáblázata tartalmazza, melyben a feltüntetett díjak bruttó összegek. Ezen összegekről a mérkőzést szervező sportszervezet felé az MRSZ számlát állít ki.  
A dokumentumok postázási költségét az MRSZ nem téríti meg.
- 18.2.2. A játékpálya-felmérői költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) a felmérést kérő sportszervezet az MRSZ felé köteles megfizetni a kiállított számla ellenében.
- 18.3. Óvási díj, fellebbezési díj, méltányossági kérelem díja  
Óváshoz, fellebbezéshez vagy méltányossági kérelemhez a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatát mellékelni kell. Ennek hiányában az óvás, a fellebbezés, illetve a méltányossági kérelem érdemben nem tárgyalható.
- 18.4. Mérkőzésidőpont-változtatás átvezetésének díja  
Változtatás átvezetése csak a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatának feltöltését követően történhet meg.  
A kiszabott díj mérséklésére a Versenyirodának nincs jogköre.
- 18.5. Azon sportszervezetek, amelyek a bajnokság ideje alatt valamilyen jogcímen pénz befizetésre kötelezettek és azt a megadott határidőre nem teljesítik, előzetes



felszólításokat (min. 2) követően a Versenyiroda határozata alapján, a sportszervezet összes sportolója számára kiadott Versenyzési Engedély felfüggesztésre kerül mindaddig, amíg fenti kötelezettségüknek nem tesznek eleget. A felfüggesztés ideje alatt a sportszervezet minden benevezett csapata játék nélkül elveszti kiírt mérkőzéseit, de ezeken a mérkőzéseken a csapatokat nem kell ki nem állónak tekinteni, továbbá a sportszervezet által kezdeményezett változtatási kérelmeket a Versenyiroda nem bírálja el. A Versenyzési Engedélyeket a Versenyiroda a befizetési kötelezettség teljesítését követő 3 munkanap elteltével érvényesíti újra.

#### 18.6. Késedelmi eseti díj

Késedelmi eseti díjat köteles fizetni az a sportszervezet, amely a Versenyiroda által meghatározott határidőig bármely adatszolgáltatási és/vagy fizetési kötelezettségének nem tesz eleget.

A késedelmi eseti díj összege a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

#### 18.7. A Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállításának eljárási díját a sportszervezetek kötelesek megfizetni a sportolóik számára minden bajnoki évre vonatkozóan. Ezek hiányában a Versenyiroda megtagadja a Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállítását.

A Versenyzési Engedély és Játékengedély kiállításának díja az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg.

#### 18.8. Az MRSZ felé teljesítendő befizetések módjai:

- Számla alapján átutalással: tagdíj, nevezési díj, nyomtatványok díja, licenz díjak
- Back Office felületen bankkártyás fizetéssel: leigazolások, átigazolások, verseny- és játékengedélyek díjai (számla a fizetéskor automatikusan kiállításra kerül) (fejlesztés alatt)
- Számla nélküli fizetési kötelezettségek: büntetés, óvás, fellebbezés, méltányossági kérelem díja, késedelmi díj

### **19. § Óvás, fellebbezés**

#### 19.1. Óvás

Az MRSZ által rendezett versenyekkel kapcsolatos mindennemű óvás ügyében a Versenyiroda dönt.

Óvást benyújtani a mérkőzést követő 3 naptári napon belül, az óvási díj befizetését igazoló bizonylat másolatának egyidejű feltöltésével lehet. Az óvás ügyében hozott elsőfokú határozat fellebbezés hiányában jogerőssé válik.

Az óvási díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

#### 19.1.1. A mérkőzéssel kapcsolatos óvás alapját többek között az alábbi esetek valamelyike képezheti:

- a) A mérkőzésen a játékvezetők a hivatalos játékszabályokat, az MRSZ által rendezett mérkőzésekre vonatkozó szabályzatokat tévesen értelmezték vagy alkalmazták,

vagy a döntéseik szabályok szerinti következményeit nem érvényesítették. Ilyen lehet többek között:

- a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan elmaradt a pont az ellenfél javára a „Büntetés” szankciót követően,
  - a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan egy csapattagot többször szankcionáltak sárga lapos figyelmeztetéssel sportszerűtlen magatartásért,
  - újra kijelöléssel helyettesített Libero visszatért a mérkőzésen stb.
- b) Pontszámolási hiba (fel nem fedezett és javított hiba a forgásrendben vagy a mérkőzés eredményében)
- c) A mérkőzés feltételeire vonatkozó technikai hiba (világítással, a terem állapotával stb. kapcsolatos hiányosságok, problémák)
- d) Egyéb adminisztratív hibák, beleértve a 11. pont rendelkezéseit

**NEM képezhetik óvás alapját a sportszakmai jellegű technikai hibák (labdaérintés, sánc, kint-bent labda, hálóérintés stb.), amelyeket a játékvezető esetlegesen tévesen ítél meg.**

19.1.2. A 7.4. pont szerint feltöltött felvételeket a Versenyiroda, vagy egyéb MRSZ szervek felhasználhatják óvás, fellebbezés benyújtása esetén.

#### 19.2. Fellebbezés

A Versenyiroda által hozott és az MRSZ Back Office felületén írásban rögzített valamennyi elsőfokú határozat ellen, annak felületre kikerülésétől számított 8 naptári napon belül fellebbezésnek van helye. A fellebbezést a fellebbezési díj befizetését igazoló pénztári bizonylat egyidejű beküldése mellett a Versenyirodához kell benyújtani és a Fellebbviteli Bizottságnak kell címezni.

A fellebbezési díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

#### 19.3. Méltányossági kérelem

A Versenyiroda által hozott és az MRSZ Back Office felületén írásban rögzített valamennyi elsőfokú határozattal kapcsolatban annak felületre kikerülésétől számított 8 naptári napon belül méltányossági kérelem benyújtásának van helye. A méltányossági kérelmet a méltányossági kérelem díjának (18.3.) befizetését igazoló pénztári bizonylat egyidejű beküldése mellett a Versenyirodához kell benyújtani és a Fellebbviteli Bizottságnak kell címezni.

19.4. Az óvás, a fellebbezés, valamint a méltányossági kérelem ügyében hozott határozatokról az MRSZ Back Office rendszerében történő rögzítés mellett az érintett feleket a hivatalos elektronikus levélcímeken (törvényes képviselő, MRSZ kapcsolattartó) írásban értesíteni kell.

## **20.§ A Magyar Kupa lebonyolítása**

20.1. Játékosok szerepeltetése:

A jegyzőkönyvbe beírható játékosok létszáma maximum 14 fő, de ettől kisebb létszám is szabályszerű.

Libero játékosok száma:

14 játékos szerepeltetése esetén 2 fő Libero játékos kijelölése kötelező

13 játékos esetén 1 vagy 2 liberó játékos szerepeltetése kötelező

12 vagy kevesebb játékos esetén a Libero játékosok száma 0, 1 vagy 2 lehet

20.2. A kupa résztvevői:

- Az Extraligában és/vagy NB I-ben szereplő csapatok (számukra a részvétel kötelező)
- További csapatok, amennyiben az MRSZ tagszervezetei, illetve tagsági viszony létesítését kezdeményezik az MRSZ-szel.

20.3. A kupa lebonyolítási rendje:

20.3.1. A nevezések számbavétele után a Versenyiroda elkészíti a 16-os lebonyolítási táblát, melyen kiemelésre kerülnek a 2023/2024. évi Magyar Kupa 1-4. helyezett csapatai: 16. helyre a kupagyőztes, 12. helyre a 4. helyezett, 4. helyre a 3. helyezett, 8. helyre a 2. helyezett.

A többi csapatot irányított sorsolással sorsolja ki a Versenyiroda (a megelőző évi Magyar Kupában hamarabb kiesett csapatok alsóbb osztályú csapatokkal selejtezőt játsz(hat)nak a 16-os táblára kerülésért).

A sorsolás tervezett időpontja: **2024. szeptember 6.**

A fordulókban az azonos osztályú csapatok oda-visszavágót, a nem azonos osztályú csapatok egymás ellen egy mérkőzést játszanak, az alacsonyabb osztályú csapat pályaválasztásával. Az azonos osztályú csapatoknál a kisebb sorsolási számmal rendelkező csapat az első mérkőzés pályaválasztója. Megfelelő indok esetén – melyet a Versenyiroda előzetesen elfogadott – a pályaválasztói jog felcserélhető.

Amennyiben a kisebb sorsolási számmal rendelkező csapat a párosításban kiejti a magasabb sorsolási számmal rendelkező csapatot, átveszi annak sorsolási számát, és eszerint játszik tovább.

20.3.2. Az elődöntők győztesei az 1-2. helyért, az elődöntők vesztesei a 3-4. helyért játszanak. A Magyar Kupa döntőjét a Magyar Röplabda Szövetség rendezi. Időpontjáról, helyszínéről, helyi rendezőjéről, lebonyolítási formájáról az Elnökség dönt. A felmerülő költségek egy részét a Magyar Röplabda Szövetség a résztvevő csapatokra átháríthatja.

20.3.3. Az egyes fordulók mérkőzéseit a Versenyiroda által a **Versenynaptárban meghatározott napokon (egy mérkőzés esetén valamelyik megadott napon)** kell lejátszani. A mérkőzések időpontját legalább 2 héttel megelőzően el kell küldeni a Versenyirodának.

20.3.4. Amennyiben valamelyik arra kötelezett, illetve nevezett csapat nem áll ki valamelyik mérkőzésre, vagy visszalép a helyosztón (1-2. vagy 3-4. helyért), a Versenyiroda kizárja a kupából, a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott pénzbüntetés megfizetésére kötelezi a sportszervezetet, továbbá a rendezéssel kapcsolatosan esetleg felmerülő összes további költséget is ki kell fizetnie a sportszervezetnek.

## **21. § Egyebek**

- 21.1. A Magyar Röplabda Szövetség a sportról szóló 2004. évi I. törvény 36. §. (1) bekezdése szerinti, a jelen Versenykiírás alapján lejátszandó valamennyi röplabda mérkőzés kizárólagos közvetítési jogát a Sporttörvény 37. §. (1) bekezdése alkalmazásával magához vonja. Ezen rendelkezések az adott sportesemény nyilvánosságához közvetítésre alkalmas bármely technológia útján történő közvetítésére kiterjed.
- 21.2. A Magyar Kupa mérkőzésein a Versenyiroda és a Szakmai Iroda közös döntése alapján a technikailag megfelelő sportlétesítményekben az ún. „Challenge system” – technológia alkalmazására kerül sor.
- 21.3. A Magyar Röplabda Szövetség mérkőzései az alábbi esetekben „zárt kapuk mögött” kerülnek lebonyolításra:
- Arra illetékes hatóság rendeli el a zárt kapus mérkőzést
  - Az EFB határozata alapján
  - A szervező sportszervezet alaposan indokolt – és az MRSZ által jóváhagyott – kérelme esetén

### **A zárt kapuk mögött megrendezett mérkőzéseken kizárólag**

- a sportolók (játékosok) csapatonként **legfeljebb 14 fő**, a szakmai stábok (csapatvezető, edző(k), orvos(ok), masszőr(ök), statisztikus(ok), erőnléti edző(k), esetlegesen pszichológus, dietetikus, technikai vezető stb.) **legfeljebb 10 fő**;
- a hivatalos személyek (versenybíró, szövetségi ellenőr, játékvezető-ellenőr, játékvezetők-vonalbírók, jegyzőkönyvvezető(k), hivatalos statisztikus, illetve a szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy);
- a mérkőzés közvetlen lebonyolításához szükséges nem hivatalos személyek (segédszemélyzet: labdaszedők, gyorstörők), bemondó, elektronikus eredményjelző/videoboard kezelője, egészségügyi biztosítást ellátó személy, pályamenedzser, technikus, fotós, sportszervezet által kijelölt sajtófőnök **legfeljebb 15 fő + a rendezők** főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) és biztonsági szolgálat, 3 fő;
- egyéb személyek (takarító(k), műszaki ügyeletes, informatikai ügyeletes stb.) **legfeljebb 5 fő**;
- Live-stream zárt kapu esetén kötelező, a streameléshez szükséges stábtagnak **legfeljebb 5 fő**
- TV közvetítés esetén, a TV közvetítéshez szükséges stábtagnak, kommentátorok **legfeljebb 40 fő**

- **Újságírók** az MRSZ Biztonsági Szabályzata rendelkezéseinek figyelembevételével (kizárólag előzetes akkreditációval) és **a létszámkorlátra tekintettel lehetnek jelen.**

Minden más a rendezvény közvetlen lebonyolításához nem szükséges személyt (nézők, entertainment személyzet stb.) **a szervező sportszervezet kötelessége a rendezvénytől távol tartani**, ezen személyek a mérkőzés helyszínére sem léphetnek be.

A sportcsarnok területére belépő fenti személyekről minden esetben **nyilvántartást kell vezetni**, amely a szervező sportszervezet feladata. A nyilvántartásnak tartalmaznia kell a sportcsarnok területére belépett személy nevét, funkcióját. Ezt elősegítendő a vendégcsapat köteles a szervező csapatot előzetesen értesíteni az érkező delegáció tagjairól.

A Versenyiroda fenntartja a jogot a fenti létszámok megváltoztatására.

- 21.4. Kommunikációs és médiatájékoztatási előírások a mérkőzések előtt és után  
(lásd Kommunikációs és Médiatájékoztatási Segédlet)

## **22.§ Záró rendelkezések**

- 22.1 Jelen Versenykiírást a Magyar Röplabda Szövetség Elnöksége 2024. február 13-án elfogadta.