

**Magyar Röplabda Szövetség**  
**Mérkőzés Protokoll**  
**NBI, Extraliga és U20 bajnokságokban**  
**valamint a Magyar Kupa megfelelő mérkőzésein**

**I. A mérkőzés előtt**

Csapatképek készítése esetén a protokoll 1 perccel meghosszabbodik (lásd \*).

Idő	Leírás	Játékvezetők	Csapatok	Speaker/Bemondó
-45 perc	<b>Mérkőzésrendezési eszközök ellenőrzése</b>	A játékvezetők ellenőrzik a mérkőzéslabdákat és minden a mérkőzéshez szükséges felszerelést (VB-19). A játékvezetők megadják a szükséges instrukciókat a vonalbíróknak, labdaszedőknek, pályatörlőknek.	-	Esetleges közönségszórakoztatás
-16 perc (csapatkép készítése esetén -17 perc)	<b>Háló ellenőrzése</b>	A játékvezetők ellenőrzik a háló magasságát és feszességét, valamint az antenna és az oldalszalagok elhelyezését.	A cserepadokhoz mennek és ott várakoznak. Amennyiben a játékos(ok) mezt cserélnék ezt a játékkerületen kívül (a közönség által nem látható helyen) tehetik meg. Minden játékosnak a mérkőzésen használt mérkőzésfelszerelését kell viselnie a háló ellenőrzését követően.	-
-16 perc*	<b>Hivatalos csapatkép – amennyiben van</b>	<b>A játékvezetők instruálják a csapatokat: az egyik csapatot a pályára szólítják, a másik csapatot saját cserepadjához irányítják; majd fordítva.</b>	<b>Először az egyik majd a másik csapat a versenyzőikben a pályára vonul és hálónál csapatképhez beállnak a hivatalos fotós instrukciói alapján.</b>	-
-15 perc	<b>Sorsolás a nyitó és fogadó csapatok, illetve a térfelek meghatározásához.</b>	A játékvezetők a jegyzőkönyvvezetői asztallal szemben állnak a sorsolás lebonyolítására (a hivatalos fotós a sorsolásról felvételeket készít). Az I. játékvezető sípjellel sorsolásra hívja a csapatkapitányokat. A sorsolás után az I. játékvezető tájékoztatja a jegyzőkönyvvezetőt a sorsolás eredményéről.	A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás lebonyolítására. A sorsolás után a csapatkapitányok és a csapatok edzői aláírják a jegyzőkönyvet.	-

<p><b>-14 perc</b></p>	<p><b>Hivatalos bemelegítés</b></p>	<p>Az I. játékvezető jelt ad a hivatalos bemelegítés megkezdésére (5-5 perc csapatonként, vagy együtt 10 perc a hálónál). A játékvezetők – amennyiben szükséges az adott csapat szakmai stábjának egyik tagjával – azonosítja a játékosokat.</p>	<p>A csapat(ok) megkezdi(k) a melegítést a hálónál. Amennyiben 5-5 perces bemelegítés van, a nyitó csapat melegít az első 5 percben és a fogadó csapat a második 5 percben. Az éppen nem melegítő csapat a saját kifutójában labda nélkül melegíthet. Amennyiben szükséges az adott csapat szakmai stábjának egyik tagja segíti a játékvezetőket a játékosok azonosításában.</p>	<p>A bemondó kötetlenül (érdekes információkkal, pl. válogatottság, milyen poszton játszik, blokkmagassága, ütőmagassága, stb.) bemutathatja a csapatok összes játékosát, edzőjét, a szakmai stáb összes tagját; illetve milyen gyerekek alkotják a labdaszedőket, pályatörlőket (klub, korosztály, csapat).</p>
	<p><b>Kezdő állásrend – legkésőbb -12 perccel a kezdés előtt</b></p>	<p>A bemelegítés vége előtt a II. játékvezető összeszedi az állásrendi űrlapokat (legalább 2 példányban; szövetségi ellenőr esetén az általa meghatározott példányban) és – <u>miután mindkét csapattól megkapta</u> – átadja a jegyzőkönyvvezetőnek (szövetségi ellenőr esetén a szövetségi ellenőrnek). A jegyzőkönyvvezető köteles az állásrendi űrlap 1 példányát a hivatalos statisztikusnak átadni. Szövetségi ellenőr esetén, kizárólag a szövetségi ellenőr jogosult az állásrendi űrlapok példányainak átadására a TV és a hivatalos statisztikus számára.</p>	<p>A bemelegítés vége előtt a csapatok edzői vagy másodedzői odaadják az állásrendi űrlapokat (legalább 2 példányban; szövetségi ellenőr esetén az általa meghatározott példányban) a II. játékvezetőnek. Amennyiben Tablet Rendszer van használatban a mérkőzésen, az edzőknek a kezdő állásrendet el kell küldeniük legkésőbb -12 perccel a kezdés előtt.</p>	<p>-</p>
<p><b>-4 perc</b></p>	<p><b>Hivatalos bemelegítés vége</b></p>	<p>Az I. játékvezető sípjellel jelzi a hivatalos bemelegítés végét. Szövetségi ellenőr esetén a játékvezetők engedélyt kérnek a mérkőzés megkezdésére.</p>	<p>A csapatok az I. játékvezető sípjelére befejezik a bemelegítést és azonnal a cserepadjukhoz mennek. Amennyiben a játékos(ok) mezt kívánnak cserélni, ezt az I. játékvezető engedélyével a játékterületen kívül (a közönség által nem látható helyen) tehetik meg.</p>	<p>-</p>

<p><b>-3,5 perc</b></p>	<p><b>A mérkőzés bejelentése</b></p>	<p>A játékvezetők (I. játékvezető az „A” térfélen, II. játékvezető a „B” térfélen) és a vonalbírók (1,2 az „A” térfélen és 3,4 a „B” térfélen) felállnak a jegyzőkönyvvezetői asztal felőli oldalvonalnál. Az I. játékvezető sávjelére a pálya közepére vonulnak és</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- TV közvetítés esetén szembe fordulnak a fő TV kamerával.</li> <li>- TV közvetítés hiányában <ul style="list-style-type: none"> <li>o amennyiben van lelátó a jegyzőkönyvvezetői asztal mögött, vagy egyáltalán nincs lelátó szembe fordulnak a jegyzőkönyvvezetői asztallal</li> <li>o amennyiben csak a játékvezetői emelvény mögött van lelátó, nem fordulnak meg.</li> </ul> </li> </ul> <p>A mérkőzés bejelentése után az I. játékvezető sávjelére a játékvezetők és vonalbírók a játékvezetői emelvény felőli oldalvonalon kívülre hátrálnak/mennek és a jegyzőkönyvvezetői asztal felé fordulnak.</p>	<p>A csapatok felállnak a saját oldalukon, a jegyzőkönyvvezetői asztal felőli oldalvonalnál a támadóvonal és az alapvonal között, csapatkapitány, kezdő libero, mezőnyjátékosok, másik libero sorrendben. A csapatok az I. játékvezető sávjelére az adott térfél közepére vonulnak és</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- TV közvetítés esetén szembe fordulnak a fő TV kamerával.</li> <li>- TV közvetítés hiányában <ul style="list-style-type: none"> <li>o amennyiben van lelátó a jegyzőkönyvvezetői asztal mögött, vagy egyáltalán nincs lelátó szembe fordulnak a jegyzőkönyvvezetői asztallal</li> <li>o amennyiben csak a játékvezetői emelvény mögött van lelátó, nem fordulnak meg.</li> </ul> </li> </ul> <p>A mérkőzés bejelentése után az I. játékvezető sávjelére a csapatok a hálónál üdvözlik egymást, majd saját cserepadjukhoz mennek. A csapatok hivatalos személyei, a kezdő játékosok és a kezdő libero játékos a cserepadnál helyezkednek el, a cserejátékosok a bemelegítő területre mennek vagy a cserepad mellett „sorfalat” állnak a stábtagnokkal együtt.</p>	<p>A bemondó bejelenti a mérkőzést</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bajnokság/Kupa</li> <li>- Versenyszakasz (a Play-off-ban hányadik mérkőzés)</li> <li>- Hazai csapat vs. Vendég csapat</li> </ul>
<p><b>-2,5 perc</b></p>	<p><b>Játékvezetők bemutatása</b></p>	<p>A két játékvezető és a vonalbírók a pálya közepére mennek, a háléhoz minél közelebb és arra merőlegesen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- TV közvetítés esetén szembe fordulnak a fő TV kamerával.</li> <li>- TV közvetítés hiányában</li> </ul>	<p>-</p>	<p>A bemondó egyenként bemutatja a mérkőzés játékvezetőit</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- „I. játékvezető: ...”</li> <li>- „II. játékvezető: ...”</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>○ amennyiben van lelátó a jegyzőkönyvvezetői asztal mögött, vagy egyáltalán nincs lelátó szembe fordulnak a jegyzőkönyvvezetői asztallal</li> <li>○ amennyiben csak a játékvezetői emelvény mögött van lelátó, nem fordulnak meg.</li> </ul> <p>Miután egyenként bemutatásra kerültek (szólításuknál kissé előre lépnek, a közönség(ek) felé meghajolnak, majd visszalépnek) a játékvezetők saját helyükre mennek, a vonalbírók a jegyzőkönyvvezetői asztalnál felveszik vonalbíró zászlójukat és a helyükre mennek.</p>		<p>a vonalbírókat</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- „ … „</li> <li>- „ … „</li> <li>- „ … „</li> <li>- „ … „</li> </ul>
	<b>Csapatok bemutatása</b>	-	<p>Amikor a bemondó egyenként szólítja a kezdőjátékosokat, valamint a kezdő libero-t, azok a cserepadtól a közönséget integetéssel üdvözölve a saját térfelükre szaladnak.</p> <p>Amikor a bemondó szólítja az edzőt azok a cserepadtól integetéssel üdvözli a közönséget.</p>	<p>A bemondó csapatonként és egyenként bemutatja</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- emelkedő számsorrendben mezzszám és név szerint a kezdőjátékosokat</li> <li>- mezzszám és név szerint a kezdő libero játékost</li> <li>- név szerint az edzőt</li> </ul> <p><b>A csapatok sorrendjét (hazai-vendég vagy vendég-hazai) a hazai csapat dönti el!</b></p>

<b>Közvetlenül a bemutatás után</b>	<b>Kezdés előtti ellenőrzés</b>	A kezdőjátékosok bemutatását követően a II. játékvezető 2-2 labdát gurít a labdaszedőknek, ellenőrzi a játékosok állásrendjét, azaz, hogy az állásrendi űrlapoknak megfelelően helyezkednek el a pályán. Ezután ellenőrzi, hogy a jegyzőkönyvvezető készen áll a mérkőzés megkezdésére, majd a nyitójátékosnak odagurítja a labdát.	-	-
<b>0 perc</b>	<b>Kezdés</b>	A II. játékvezető jelzi az I. játékvezető felé, hogy a csapatok játékra készen állnak, ez utóbbi sípjelével engedélyt ad a játszma első nyitására.	-	-

## II. A mérkőzés alatt

<b>Idő</b>	<b>Leírás</b>	<b>Játékvezetők</b>	<b>Csapatok</b>	<b>Speaker/Bemondó</b>
<b>-3 perc</b>	<b>Játszmák közötti szünetek</b>	-	A játszma végén a 6-6 játékos feláll a saját alapvonalán. Az I. játékvezető jelzésére – az óra járásával ellentétesen megkerülve a hálótartó oszlopokat – térfelet cserélnek, amint elhagyták a hálótartó oszlopokat a kispadjukhoz mennek.	A bemondó tájékoztat a játszma végeredményéről és a mérkőzés állásáról. Egyéb közérdekű információk és közönségszórakoztatás.
<b>-0,5 perc</b>		A II. játékvezető sípol. A II. játékvezető ellenőrzi a csapatok állásrendjét. A nyitó játékosnak a labdaszedők adják a labdát.	A csapatok a II. játékvezető sípjelére a saját térfelükre mennek.	-
<b>0 perc</b>		Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a játszma első nyitására.	-	-
<b>-3 perc</b>	<b>Döntő játszma előtti szünet</b>	A játékvezetők a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás elvégzésére.	A döntő játszmát megelőző játszma végén a 6-6 játékos feláll a saját alapvonalán. Az I. játékvezető sípjelére – térfélcseré nélkül – a kispadjukhoz mennek. A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás elvégzésére.	A bemondó tájékoztat a játszma végeredményéről és a mérkőzés állásáról, valamint arról, hogy döntő játszma következik. Egyéb közérdekű

				információk és közönségszórakoztatás.
<b>-0,5 perc</b>		A II. játékvezető sípol. A II. játékvezető ellenőrzi a csapatok állásrendjét, majd odagurítja a nyitó játékosnak a labdát.	A csapatok a II. játékvezető sípjelére a saját térfelükre mennek.	-
<b>0 perc</b>		Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a játszma első nyítására.	-	-
	<b>Játékoscsere</b>	A II. játékvezető a hálótartó oszlop és a jegyzőkönyvvezetői asztal között áll és – kivéve, ha a jegyzőkönyvvezető szabálytalan cserét jelez – jelzi (a karjai keresztezésével) a játékosoknak a csere végrehajtását az oldalvonalon keresztül. A csere kérése mindig abban a pillanatban történik, amikor a csere játékos(ok) belép/nek a csere zónába, játékra készen, csere tábla nélkül, függetlenül attól, hogy milyen rendszert használnak a mérkőzésen.	A csere játékos(ok) belép/nek/ a csere zónába, játékra készen (mérkőzés felszerelésben), csere tábla nélkül, függetlenül attól, hogy milyen rendszert használnak a mérkőzésen.	A bemondó tájékoztatást ad a pályát elhagyó és a pályára érkező játékosról.
	<b>Pihenőidő kérése</b>	Ha az edző pihenőidőt kér, használnia kell a hivatalos karjelet. Ha csak feláll a cserepadról, szóban kéri vagy megnyomja a csengőt, elküldi a tabletre a kérést a játékvezetők, mielőtt engedélyeznek vagy elutasítanak bármit, legyenek biztosak abban, hogy az edző ténylegesen pihenő időt kér vagy sem. Amennyiben a pihenőidő kérése bármilyen okból elutasításra került, az I. játékvezető el kell döntse, hogy ez szándékos játékkésleltetés volt-e, és ha igen, a szabályoknak megfelelően kell szankcionálnia.	Az adott csapat szakmai stábjának egyik tagja megnyomja a jelzőcsengőt – tablet esetén a megfelelő kérést elküldi – és az edző a hivatalos karjellel jelzi a II. játékvezető felé az pihenőidő kérését. Kizárólag a hivatalos karjel használata esetén engedélyezhető a pihenőidő, a jelzőcsengő és a tablet használata önállóan nem minősül kérésnek.	A bemondó tájékoztatást ad a pihenőidőről, és az azt kérvényező csapatról.
	<b>Challenge kérése</b>	Challenge kérés esetén a II. játékvezető tisztázza az adott csapat edzőjével a kérés tényét és típusát. Az I. játékvezető ezt követően síp és karjellel engedélyezi a challenge kérést.	A csapat a Challenge Szabályzatban leírtaknak megfelelően kéri a challenge-t.	A bemondó tájékoztat a challenge-t kezdeményező csapatról, közli a challenge kérésének indokát (fajtáját), és tájékoztat az I.

				játékvezető által meghozott ítéletről.
	<b>Szankciók</b>	Bármely esetben amikor a csapat valamilyen okból kifolyólag szankcionálásra kerül, az I. jv. magához rendeli a játékkapitányt /vagy az érintett játékost és tájékoztatja a szankcióról, majd a játékosra mutatva felmutatja a megfelelő kártyát. Pályán kívüli csapattag esetén a játékkapitány odamegy az érintett csapattaghoz (E,ME,...,cserejátékosok) és tájékoztatja a szankciót. Az érintett csapattag KEZÉNEK FELEMELÉSÉVEL jelzi, hogy a szankciót megértette és elfogadta.	Szankció esetén az I. jv. magához rendeli a játékkapitányt/vagy az érintett játékost, aki kötelessége ennek eleget tenni. Pályán kívüli csapattag esetén a játékkapitány odamegy az érintett csapattaghoz (E,ME,...,cserejátékosok) és tájékoztatja a szankciót. Az érintett csapattag KEZÉNEK FELEMELÉSÉVEL jelzi, hogy a szankciót megértette és elfogadta.	A bemondó tájékoztat a szankció típusáról és annak érintettjeiről.
	<b>Közhasznú információk</b>	-	-	A bemondó folyamatos tájékoztatást ad az aktuális eredményről.

### III. A mérkőzés után

Idő	Leírás	Játékvezetők	Csapatok	Speaker/Bemondó
	<b>Végeredmény</b>	-	-	A bemondó közli a hivatalos végeredményt.
	<b>Gratuláció</b>	-	-	A bemondó gratulál a győztes csapatnak.
	<b>Labdaszedőknek köszönet</b>	-	-	A bemondó megköszöni a labdaszedők munkáját.
	<b>Nézőknek köszönet</b>	-	-	A bemondó megköszöni a nézőknek a szurkolást.
	<b>Következő mérkőzés időpontja</b>	-	-	A bemondó tájékoztat a következő mérkőzések időpontjairól.