



Magyar Röplabda Szövetség

Sp.Sz.1.

TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának (TippmixPro NB I Extraliga) Versenyszabályzata Versenykiírás 2025-2026

Szervezet neve:	Magyar Röplabda Szövetség
Címe:	1119 Budapest, Vahot utca 10. fsz. 9.
Adószáma:	18158713-2-43
Képviselőre jogosult:	Vatai Gabriella, elnök
Elfogadva:	2025.09.03.
Hatályos:	2025.09.03.

Vatai Gabriella, elnök
Magyar Röplabda Szövetség

A Magyar Röplabda Szövetség
2025-2026. évi Teremröplabda TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I.
osztályának
(TippmixPro NB I Extraliga)
Versenyszabályzata
Versenykiírás

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát - az alábbiak szerint állapítja meg:

1. § A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett **TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályú (TippmixPro NB I Extraliga)** versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Versenyirodára, az MRSZ Sportigazgatóságára, az MRSZ Etikai és Fegyelmi Bizottságra (a továbbiakban: EFB), az MRSZ Fellebbviteli Bizottságára (FB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a masszőrökre, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.
- 1.2. Jelen Versenykiírás az MRSZ hivatalos honlapján és Back Office felületén kerül kihirdetésre.
- 1.3. A versenyrendszer kiírója, rendezője az MRSZ. A versenyrendszerben szervezett mérkőzések sporttörvény 66.§ (1) bekezdése szerinti szervezője az adott mérkőzés tekintetében a hazai sportszervezet, kivéve, ha a jelen versenykiírás kifejezetten másképp nem rendelkezik. A mérkőzés szervezője jogosult a sporttörvény 70.§-ában foglaltaknak megfelelően rendezőség igénybevételére. Rendező szerv, illetve rendező csak a sporttörvény 70.§ (2) bekezdésében meghatározott vállalkozás, valamint természetes személy lehet.

2. § Versenyekre történő nevezés

- 2.1. Az MRSZ versenyrendszerében csak a sportról szóló 2004. évi I. törvény (Sporttörvény) 15. §-a szerinti azon sportszervezet vehet részt, amelynek nincs 1 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt, illetve megfelel a Sporttörvény 33. § 1) bekezdésében foglalt feltételeknek. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a Sporttörvény rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ

Alapszabályát, valamennyi szabályzatát, az Elnökség és a Sportági Döntéshozó Testület határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

- 2.2. Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezni az MRSZ Back Office rendszeren keresztül, elektronikus úton kell.

A nevezési határidő: 2025. július 14.

A nevezéssel egyidejűleg fel kell tölteni:

- a hiánytalanul kitöltött, aláírt és lebélyegzett VB-01 Nevezési Lapot és
- a nevezési díj és az óvadék befizetését igazoló bizonylat másolatát és
- a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességről szóló NAV-igazolást vagy, ha a sportszervezet úgy nyilatkozik, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában, akkor ezt a nyilatkozatot a sportszervezet törvényes képviselőjének eredeti aláírásával és
- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat (cégkivonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonat) és
- a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet törvényes képviselőjéről (1 fő) és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról (max. 1 fő).
- a sportszervezet által mérkőzések rendezésére tervezett létesítmények listáját, játékpálya hitelesítés céljából

Amennyiben a sportszervezetnek rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy nem fizette be a nevezési díjat, vagy nem fizette be az óvadékot, vagy hibásan töltötte ki a VB-01 Nevezési Lapot, vagy a fenti dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a Versenyiroda nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet, aminek időtartama nem tolja ki a nevezési határidőt. A nevezési határidőt követően beérkező hiánypótlást is terheli a 2.3 pontban megfogalmazott "késedelmes nevezés büntetése".

- 2.3. Késedelmes nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezési határidőig a sportszervezet
- nem tölti fel a hibátlanul kitöltött VB-01 Nevezési lapot és/vagy
 - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességi igazolást (NAV), illetve nem nyilatkozik arról, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában és/vagy
 - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat (cégkivonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy
 - nem fizeti be a nevezési díjat és/vagy
 - nem fizeti be az óvadékot és/vagy
 - nem tölti fel a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet törvényes képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról

és nevezési szándékát továbbra is fenntartja. Késedelmesen nevezni a nevezési határidőt követően legfeljebb 7 naptári napig lehet, ezután a végső határidő után a Versenyiroda hivatalból elutasítja a nevezéseket. Késedelmes nevezés esetén (a nevezési díjon felül) naponta késedelmi díjat kell fizetni, mely a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 2.4. A Versenyiroda kizárólag a VB-01 Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (törvényes képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal, illetve a kapcsolattartó személyek adatai között megadott e-mail címmel kommunikál. A Versenyiroda minden hivatalos közlést elsősorban elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindennemű értesítés a Versenyiroda részéről kézbesítettnek tekintendő, ha azokat a Versenyiroda határidőre elküldte a sportszervezet által írásban megjelölt e-mail címre.
- 2.5. A VB-01 Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, de legkésőbb a változás bekövetkezését követő 2 napon belül írásban közölni kell a Versenyirodával. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a mulasztó sportszervezetet terhelik.
- 2.6. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában ugyanabban a nemben minden sportszervezet csak egy csapatot nevezhet.
- 2.7. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályába történő nevezés esetén valamennyi kötelezően indítandó csapatot is be kell nevezni a Back Office erre szolgáló felületén, kivéve, ha a csapat együttműködési megállapodás alapján kerül benevezésre. Ebben az esetben az együttműködési megállapodást kell feltölteni a dokumentumok közé.
- 2.8. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában szereplő sportszervezetek utánpótlás csapatokat kötelesek indítani és a szezon során végig versenyeztetni az alábbiak szerint:
 - **U20 csapat**
 - **U17 csapat**
 - **U15 csapat**
 - **U13 mini csapat**
- 2.8.1. A sportszervezet a Versenykiírásban kötelezően előírt utánpótlás csapatok üzemeltetésére egyedi megállapodást köthet más sportszervezettel, vagy sportszervezetekkel. Az egyedi együttműködési megállapodást a VB-01 Nevezési lap mellékleteként kell feltölteni az érintett sportszervezetek köztartozásmentességi igazolásával egyetemben (2.2. pont szerint). Az együttműködési megállapodásban szereplő egyik sportszervezet leigazolt játékosai a másik sportszervezet csapatában szerepelhetnek.

- 2.9. Amennyiben egy sportszervezet bármely kötelezően előírt utánpótlás csapata a Versenykiírás előírásai alapján törlésre kerül, úgy a Versenyiroda az adott sportszervezet többi utánpótlás csapatát nem zárja ki a bajnokságból, de a Versenyiroda jelzésére az EFB eljárást indíthat meg a sportszervezettel szemben. Ebben az esetben a sportszervezet köteles gondoskodni a törölt utánpótlás csapat pótlásáról!
- 2.10. Valamennyi elfogadott, vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a Versenyiroda írásos értesítést küld elektronikus úton.

3. § Játéknapi

- 3.1. A mérkőzéseket a Versenynaptárban megjelölt napokon kell lejátszani. Ettől eltérni csak rendkívüli esetben, a 2 csapat elektronikus úton, a Back Office megfelelő felületén történt megállapodása után a Versenyiroda engedélyével lehet. Televíziós közvetítés esetén a központi egyeztetést követően a csapatok írásban rögzített, elektronikus úton megküldött hozzájárulása és a Versenyiroda jóváhagyása szükséges.
- 3.2. A mérkőzések kezdési időpontja munkanapokon legkorábban 17 órai, legkésőbb 20 órai kezdéssel adható meg. A mérkőzések kezdési időpontja szabad- és munkaszüneti napokon, valamint ünnepnapokon legkorábban 13 órai, legkésőbb 20 órai kezdéssel adható meg. Ettől eltérni csak rendkívüli esetben, a 2 csapat elektronikus úton, a Back Office megfelelő felületén történt megállapodása után a Versenyiroda engedélyével lehet. Televíziós közvetítés esetén a központi egyeztetést követően a csapatok írásban rögzített, elektronikus úton megküldött hozzájárulása és a Versenyiroda jóváhagyása szükséges.
- 3.3. Fenti pontokban nevezett rendkívüli eseteken azt értjük, amikor az adott időpontban a sportszervezet egyik mérkőzésre bejelentett és hitelesített terme sem lesz elérhető és semmilyen más helyszínen és módon nem lehet lejátszani a mérkőzést.
- 3.4. A Versenyiroda csak abban az esetben engedélyezi a mérkőzések eredeti időponttól eltérő időpontban történő lejátszását, amennyiben a csapatok eleget tesznek az erre vonatkozó előírásoknak a Back Office felületen keresztül.
- 3.5. A mérkőzés napját megelőző 3 napban változtatás nem kezdeményezhető, és a korábban kezdeményezett változtatás sem bírálható el.
- 3.6. A mérkőzés napját megelőző 4-14 napban kezdeményezett változtatás díjköteles, amelynek díját a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmazza, és a díj megfizetését igazoló dokumentum másolatát fel kell tölteni a Back Office megfelelő felületére a kérelem mellékleteként.

- 3.7. Amennyiben a leírt feltételeknek nem tesznek eleget a csapatok, a Versenyiroda érdemben nem foglalkozik az időpont módosítási kérelemmel.
- 3.8. Amennyiben a Versenyiroda a módosításhoz nem járul hozzá, a befizetett változtatási díjat az MRSZ 8 naptári napon belül visszatéríti.
- 3.9. Nemzeti válogatott programok ideje alatt NB I-es mérkőzéseket lehet rendezni, amennyiben az érintett csapatokban nincs válogatott kerettag játékos. Ehhez az MRSZ Sportigazgatóság Vezetőjének írásos nyilatkozata szükséges. A nyilatkozat beszerzése az érintett sportszervezet kötelessége.
- 3.10. Amennyiben a kiírt mérkőzés időpontja valamelyik csapatnak nemzetközi kupa mérkőzésével, vagy az MRSZ által kiírt más rendezvénnyel ütközik (pl.: nemzeti válogatott program), változtatási kérelem esetén változtatási díjat nem kell fizetni. Nemzetközi kupamérkőzés kiírt napja előtt és után két-két nappal a nemzetközi porondon szereplő NB I-es csapat nem köteles a TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában pályára lépni (az eset ütközésnek tekintendő). Minden esetben a mérkőzés időpontjának módosításáról a 3.4. pontban foglaltak szerint kell eljárni, a változtatási díj befizetésének igazolásától eltekintve.
- 3.11. A Versenyiroda által kijelölt játéknapokra vonatkozóan, a mérkőzések kezdési időpontját a helyszín megjelölésével együtt a szervező sportszervezet írásban közli a Versenyirodával. A beküldési határidőt a Versenyiroda határozza meg. A beküldési határidő lejártá után a Versenyiroda a mérkőzéseket hivatalból írja ki, mely időpontokon változtatni csak a Back Office-on keresztül bonyolított időpont-módosítási kérelemmel lehet.
- 3.12. A Versenyiroda a beérkezett időpontok (illetve a hivatalból kiírt időpontok) alapján összeállítja a TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának versenyprogramját és azt a bajnokságok megkezdése előtt (vagy a részzszakaszok megkezdése előtt) az érintett sportszervezetek részére megküldi.
- 3.13. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában 1 csapatnak 1 napon 2 vagy annál több MRSZ által rendezett mérkőzést – amennyiben a Versenykiírás másként nem rendelkezik – nem lehet játszani.
- 3.14. A nemzeti válogatott programjaira a játékosok összehívását az adott válogatott vezető edzője végzi el. A meghívót legkésőbb a válogatott programjának kezdete előtt 10 naptári nappal írásban megküldi a játékosoknak és nyilvántartás szerinti sportszervezetüknek. Amennyiben a válogatott programok napjaira indokolatlanul, vagy egyesületi elfoglaltságra hivatkozva nem jelenik meg a válogatottba meghívott játékos, abban az esetben az MRSZ erre illetékes munkatársa fegyelmi eljárást kezdeményezhet a játékos és/vagy a sportszervezet ellen. Abban az esetben, ha az

érintett játékos sérülésre hivatkozik, ez csak akkor fogadható el, ha a válogatott keret mindenkori keretorvosa is megvizsgálta és hasonló véleményt alkotott.

- 3.15. A Versenyiroda fenntartja magának a jogot, hogy rendkívül indokolt esetben a fenti szabályozástól eltérjen.

4. § Játékpálya-hitelesítés, létesítmény feltételek

- 4.1. A nevezés benyújtásakor a sportszervezeteknek jelezniük kell, mely létesítmény(ek)ben tervezik megrendezni bajnoki mérkőzéseiket.
- 4.1.1. A mérkőzés megrendezésére megjelölt létesítménynek a Sporttörvény 63.§ (3b) és (4) bekezdésében meghatározott engedéllyel kell rendelkeznie, ennek hiányában a sportlétesítményben mérkőzést rendezni nem lehet.
- 4.2. A bajnokság megkezdése előtt legalább 30 naptári nappal a játékpályákat a sportszervezetek által a Back Office rendszerben kezdeményezett felmérési kérelem alapján a Versenyiroda az általa megbízott személyek útján felméri.
- 4.2.1. Amennyiben a sportszervezet nem teszi lehetővé a játékpálya felmérését (nem nyújt be kérelmet, vagy nem biztosítja a felmérés lehetőségét) az első bajnoki mérkőzés előtt legalább 30 nappal, adminisztrációs díjat IS köteles fizetni, melyet a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmaz.
- 4.2.2. A VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyv felvétele és Back Office rendszerbe rögzítése a helyszínen történik. Amennyiben a Versenyiroda a VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön mindent megfelelőnek talál, ezt a Back Office felületen jelzi. Amennyiben a Versenyiroda a VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön bármilyen hiányosságot talál, írásban értesíti a felmérést igénylő sportszervezetet és az adott játékpálya újbóli felmérését rendelheti el. A Versenyiroda az adott terem újbóli felmérését mindaddig elrendelheti, amíg a hiányosságokat maradéktalanul ki nem javítják.
- 4.2.3. A játékpálya hitelessége a hiánytalan felmérés bajnoki évére és az azt közvetlenül követő bajnoki évre áll fenn.
- 4.2.4. Amennyiben a még érvényes hitelességi időszak közben a játékpályát a sportszervezet magasabb szintre akarja felmérteni, abban az esetben új felmérés szükséges, amelyet a Back Office rendszerben kell kezdeményeznie.
- 4.3. Amennyiben a mérkőzés időpontjában az érvényes előírásokhoz képest eltérés, hiba tapasztalható, a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

4.3.1. Azoknál a játékpályáknál, amelyeken több csapat is játszik, elegendő egy játékpálya-hitelesítés, feltételezve, hogy a teljes eszközállomány is együttesen használható.

A játékpálya alkalmasságának követelményeit az alábbi táblázat tartalmazza:

	Extraliga
Játékterület nagysága: játékpálya + kifutó	31x19m
A Játékszabályok és az MRSZ által előírt szabályos pályavonalazás, amely tartalmazza a bemelegítő és büntetőterület vonalazását is	igen
Oldalkifutók: a játékpálya mindkét oldalvonal mellett azonos	5m
Alapvonal ki futók: mindkét alapvonal mögött azonos	6,5m
Akadálymentes magasság a játékterületen	min. 7m
Világítás	min. 800 lux
Nézőtér (ülőhely)	min. 400
Elektromos eredményjelző: mutassa a csapatok nevét (Hazai – Vendég is elegendő), a mérkőzés aktuális eredményét (nyert-vesztett játszmák + az aktuális játszma pontaránya)	igen
Wifi	igen
Játékos öltözők	min. 2 db
Játékvezetői öltöző(k): olyan helyiség(ek), amelyben 6 fő egyszerre átöltözhet, és van benne összesen: • 7 db szék • az öltözet elhelyezésére elegendő fogas, öltözőpad vagy szekrény • 1 db asztal az adminisztrációhoz szükséges informatikai eszközzel • egy közvetlenül az öltözőhöz kapcsolódó vizesblokk mosdóval és vízöblítéses WC-vel	min. 1 db
Orvosi helyiség	1 db
Televízió közvetítésre alkalmas állvány, helyiség	igen
Reklámelhelyezési installáció: 22 vagy 26 db 3x1 m méretű palánk az alábbiak szerint: • 22 db esetén: az alapvonalak mögött 6,5 m-re 6-6 db, az oldalvonalától 5 m-re az I. játékvezető mögött oldalanként 5-5 db • 26 db esetén: az alapvonalak mögött 6,5 m-re 6-6 db, az oldalvonalától 5 m-re az I. játékvezető mögött oldalanként 5-5 db, a II. játékvezető oldalán + 1-1 db kétoldalas (cserepadok meghosszabbításában)	igen

A mérkőzés időpontjában fenti feltételek bármelyikének hiánya vagy nem megfelelése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

5. § Mérkőzés-rendezési eszközök

A szervező sportszervezetnek az alábbi táblázatban foglaltak szerint kell a mérkőzés-rendezési eszközöket biztosítani:

Eszköz megnevezése	Szükséges
Oszlop: aljzatba süllyesztett, 1 pár, magassága 2,55 m	igen
Oszlopburkolat legalább 2 m magasságig	igen
Versenyháló: 9,5 – 10 m hosszú, 1 m széles, felső szélén 7 cm, alsó szélén 5 cm széles fehér vászoncsíkkal szegve	igen
Tartalék versenyháló	igen
Antennatartó tok: 1 pár 5 cm széles, fehér, külső széléhez legyen rögzíthető az antenna, de nem ragasztószalaggal és egyéb DIY módon	igen
Tartalék antennatartó tok: 1 pár	igen
Antennák: 1 pár 1,8 m hosszú, 10 mm átmérőjű, felső 80 cm-e 10 cm-es váltakozó piros és fehér sávokra festve	igen
Tartalék antennák: 1 pár	igen
Játékvezetői emelvény: kifejezetten röplabda játékvezetéshez készített, nagy stabilitású , állórészének talpmagassága változtatható, lehetőleg a talajtól 90 – 150 cm között	igen
Játékvezetői emelvény burkolata (teljes burkolat): lehetőleg az emelvény teljes magasságában az emelvény minden oldalán, kivéve a játékvezetői fellépőt (hátsó oldal); polifoam csőhéj nem elfogadható	igen
Jegyzőkönyvvezetői asztal (MRSZ biztosítja): stabil asztal, amely mögé elhelyezhető 4-5 db szék egymás mellett	igen
Székek a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz: 4-5 db	igen
Papír alapú jegyzőkönyvtömb: az MRSZ-ben beszerezhető	igen
VB-11 Állásrendi űrlap: az MRSZ-ben beszerezhető	igen
Cserepadok (vagy térfelenként 10-13 db egyforma szék)	igen, de nem lehet tornapad
Kézi eredményjelző a LiteScore/LEDbox és/vagy az elektromos eredményjelző meghibásodása esetére	igen
A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának felnőtt mérkőzésein MIKASA V200W típusú 5 db mérkőzéslabda, és 1 db tartalék mérkőzéslabda használata kötelező. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában mérkőzést rendező sportszervezeteknek legkevesebb 26 db előírt típusú labdával kell rendelkezni, melyek meglétét a pályahitelesítés keretében, és minden mérkőzésrendezés esetén ellenőrizni kell.	igen

Hálomagasságmérő: kifejezetten erre a célra gyártott eszköz	igen
Digitális kézi nyomásmérő	igen
Kézi pumpa vagy hordozható kompresszor	igen
Mérőszalag (25 m hosszú) vagy lézeres távmérő, amely legalább 25 m-ig mér	igen
Libero újrakijelölési mellény: 2db, mindkét csapat mezszínétől eltérő legyen, márkajelzés nélkül	igen
Digitális hőmérő	igen
Digitális fénymérő	igen
Internethez csatlakozó tablet vagy laptop a játékvezető/szövetségi ellenőr részére (lehet WiFi-s elérésű is, a tablet legalább 10” képernyőátlójú)	igen
LiteScore vagy LEDbox	igen
Megfelelő hangosítás és bemondó: a terem adottságainak megfelelő, jó hangminőséget biztosító, mikrofonnal ellátott hangerősítő berendezés, a protokoll lebonyolításához ÉS ezt kezelő személy (6.10.)	igen
Mérkőzéslabda-tartó: 6 db mérkőzéslabda elhelyezését biztosító eszköz	igen
Törölrongyok gyorstörőknek: jó nedvszívóképességű nagy felületű rongy, minden gyorstörőnek legalább 2 db	igen
Szék a gyorstörőknek: 2 db, elhelyezésük a jegyzőkönyvvezetői asztal két OLDALÁN	igen
Kisszék: 4-lábú kis műanyag szék a labdaszedőknek 6 db (elhelyezésük: 1-1 db a játékterület négy sarkánál a kifutón kívül, továbbá 1 db az I. játékvezető mögött a játékterület szélén kívülről, és 1 db a II. játékvezető mögött, a jegyzőkönyvvezetői asztal előtt)	igen
Laptop az elektronikus jegyzőkönyv vezetéséhez	igen
Tartalék laptop az elektronikus jegyzőkönyv vezetéséhez	igen
Pendrive	igen
A laptopokkal összekapcsolt működő nyomtató	igen
Megfelelő számú elektromos dugalj	igen
Kábeles internetcsatlakozás a laptopokhoz	igen
Internet-csatlakozás a hivatalos statisztikus és az újságírók számára	igen
Vonalbírói zászló: 4 db, a zászló selyme 40x40 cm, színe vörös	igen
Labdatartó kocsi: 2 db (csak MIKASA márkájú vagy „noname” lehet)	igen
Ruhatartó kocsi: 2 db	igen
A jegyzőkönyvvezetői asztalra helyezhető digitális páratartalom-mérő és óra	igen
A pályavonal színével megegyező színű 5 cm széles ragasztószalag	igen
Piros színű 5 cm széles ragasztószalag	igen
Hálófeszítő-takaró 6 db (MRSZ biztosítja)	igen
TV-s mellény (MRSZ biztosítja)	igen
Hivatalos fotós mellény (MRSZ biztosítja)	igen
Sajtófal szerkezete (MRSZ biztosítja)	igen
Tablet 5 db (MRSZ biztosítja) a Tablet System működtetéséhez	igen

Tablet-tartó 4 db (MRSZ biztosítja)	igen
-------------------------------------	------

A mérkőzés időpontjában fenti feltételek bármelyikének hiánya esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

6. § Hivatalos személyek és a mérkőzés lebonyolítását segítő személyzet

- 6.1. A mérkőzéseken a következő hivatalos személyek vesznek részt:
- szövetségi ellenőr
 - játékvezető-ellenőr
 - játékvezetők, vonalbírók
 - elektronikus jegyzőkönyvvezető
 - hivatalos statisztikus
 - a szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy
- 6.2. A mérkőzéseken a következő nem hivatalos személyek segítik a mérkőzés lebonyolítását:
- segédszemélyzet (6 fő labdaszedő + 2 fő gyorstörő)
 - bemondó
 - elektronikus eredményjelző/videoboard kezelője
 - egészségügyi biztosítást ellátó személy az MRSZ Biztonsági Szabályzatában előírtak szerint
 - főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) + az általa irányított rendezők az MRSZ Biztonsági Szabályzatában előírtak szerint
 - pályamenedzser
 - technikus
 - fotós
 - social médiát kezelő videós személy
- 6.3. Szövetségi ellenőr
- 6.3.1. A Versenyiroda jogosult bármely mérkőzésre szövetségi ellenőrt küldeni. A mérkőzésekre a szövetségi ellenőrt a Versenyiroda a Back Office rendszeren keresztül küldi. A szövetségi ellenőr köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. A szövetségi ellenőr a mérkőzés alatt a jegyzőkönyvvezetői asztalnál, a jegyzőkönyvvezető mellett foglal helyet. A szövetségi ellenőr feladatát az MRSZ Szövetségi ellenőri szabályzata szerint látja el.
- 6.3.2. A mérkőzésrendezés feltételeit, a biztonságtechnikai ellenőrzésről készített jegyzőkönyvben rögzített feltételeket, valamint a létesítmény-adatokat a szövetségi ellenőrnek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben és/vagy a VB-19 Mérkőzésellenőri jelentésben és/vagy a VB-17E Szövetségi ellenőri jelentésben köteles rögzíteni.

- 6.3.3. A VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentést a szövetségi ellenőr legkésőbb a mérkőzést követő 30 percen belül feltölti a Back Office rendszerbe. A VB-17E Szövetségi ellenőri jelentést a szövetségi ellenőr legkésőbb a mérkőzést követő nap 12 óráig köteles feltölteni a Back Office rendszerbe.
- 6.3.4. A mérkőzésdokumentáció eredeti példányát a szövetségi ellenőr a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és elhelyezi az erre a célra kihelyezett irattartó mappába vagy az utcai postaládába, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a Versenyirodához. A postaköltséget nem számolhatja el.
- 6.3.5. A mérkőzés során „kizárás” szankcióval büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beírás után túlmenően a büntetést előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni a szövetségi ellenőrnek és azt a mérkőzést követő napon 12 óráig kell elektronikus úton eljuttatni a Versenyirodához.
- 6.3.6. A csapatoknak saját költségükre jogukban áll mérkőzéseikre – legalább 8 naptári nappal a mérkőzést megelőzően, írásban – a Versenyirodától szövetségi ellenőrt kérniük.
- 6.4. Játékvezető ellenőr
- 6.4.1. A Versenyiroda jogosult bármely mérkőzésre játékvezető ellenőrt küldeni.
A játékvezető ellenőrt a Játékvezető Sportigazgatóság Vezetője a Back Office rendszeren keresztül küldi. A játékvezető ellenőr köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztalnál ülve látja el. A szervező sportszervezet köteles számára a jegyzőkönyvvezetői asztalnál helyet biztosítani.
- 6.5. Játékvezetők, vonalbírók
- 6.5.1. A mérkőzésekre a Játékvezető Szakmai Vezetője a játékvezetőket (I. és II. játékvezető, szükség esetén vonalbírók) a Back Office rendszeren keresztül küldi. A játékvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni.
- 6.5.2. A mérkőzésekre az I. és II. játékvezetőt, és az elődöntők és döntők esetében a vonalbírókat a Játékvezető Szakmai Vezetője jelöli ki. A rendező sportszervezet kérésére a Játékvezető Szakmai Vezetője vonalbírókat jelöl ki. A vonalbírói költségterítést (az utazási költséget is beleértve) a mérkőzést rendező sportszervezet az MRSZ felé köteles megfizetni a kiállított számla ellenében (kivéve az elődöntő és döntő mérkőzéseit). „Challenge system” alkalmazása esetén a vonalbírók száma legfeljebb 2 fő.
- 6.5.3. Az igazolások ellenőrzése a játékvezetői öltözőben történik a szervező sportszervezet által biztosított internet-eléréssel rendelkező informatikai eszközön (tablet vagy laptop), a BackOffice felületen. A játékvezetők feladata a csapatok összeállításának átemelése,

az eredmények jegyzőkönyvből történő rögzítése és a jegyzőkönyv adatainak az online felülettel történő ellenőrzése, egyeztetése, valamint – szövetségi ellenőr hiánya esetén – a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés kitöltése. A játékvezetők a csapatösszeállításokat legkorábban a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel emelhetik át a rendszerbe, ha a sportszervezet erre kijelölt/felhatalmazott munkatársa előzetesen elvégezte feladatát. Az ellenőrzés ideje alatt a játékvezetői öltözőben csak a játékvezetők tartózkodhatnak. Az ellenőrzés végeztével a jegyzőkönyvvezetői asztalnál történik a csapattagok azonosítása.

6.5.4. Amennyiben a hivatalosan kiküldött I. vagy II. játékvezető nem érkezik meg a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel, a hivatalosan kiküldött jelenlévő játékvezető vezeti le a mérkőzést. Amennyiben a mérkőzésre vonalbírók kaptak küldést, az eljárás az alábbi:

- 2 vonalbíró esetén az eredetileg kiküldött jelenlévő játékvezető jelöli ki a II. játékvezetőként működő vonalbíró, a másik vonalbíró nem vesz részt a mérkőzésen
- 4 vonalbíró esetén az eredetileg kiküldött jelenlévő játékvezető jelöli ki a II. játékvezetőként működő vonalbíró, a két működő vonalbíró, a negyedik vonalbíró nem vesz részt a mérkőzésen

Fenti esetekben a közreműködőket az ellátott funkcióra vonatkozó díjazás illeti meg. A részt nem vevő vonalbíró a vonalbírói díj megilleti.

6.5.5. A kiküldött játékvezetők/vonalbírók nem érkeznek meg

6.5.5.1. Abban az esetben, ha a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető/vonalbíró sem jelenik meg, a két csapat megegyezése alapján a mérkőzést szükség játékvezetővel is le lehet játszani. Ezt a megegyezést a két csapat csapatkapitányának/edzőjének nyilatkozata alapján, aláírásukkal hitelesítve a jegyzőkönyv megjegyzés rovatában rögzíteni kell a mérkőzés megkezdése előtt. Ebben az esetben a mérkőzésről készült jegyzőkönyv eredeti példányát a szervező sportszervezet 3 naptári napon belül köteles megküldeni a Versenyirodának.

6.5.5.2. Amennyiben a játékvezető más mérkőzésről/tornáról érkezik az adott mérkőzésre, és legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 15 perccel a játékpályára ér, azonnal értesíti a mérkőzésen résztvevő csapatok edzőit/csapatvezetőit és a jegyzőkönyvvezetőt a mérkőzés tényleges kezdési időpontjáról, és ezt a tényt a játékvezető érkezésének pontos időpontjával együtt a jegyzőkönyv „MEGJEGYZÉS” rovatában rögzíti. Ebben az esetben a 6.5.5.1. pontban említett megegyezés semmis.

6.5.6. Abban az esetben, ha a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető sem jelenik meg, és a csapatok a szükség játékvezető személyében nem tudnak megegyezni, a csapatok kötelesek várni a mérkőzés hivatalos kezdési időpontját 15 perccel megelőző időpontig. Amennyiben a játékvezető(k) eddig sem érkezik/érkeznek meg, a Versenyiroda a mérkőzést újra kiírja. Ebben az esetben az elmaradt mérkőzés jegyzőkönyvét ki kell tölteni, a két csapat csapatkapitányának/edzőjének alá kell írnia. A jegyzőkönyv eredeti példányát, a két

csapat törvényes képviselője/MRSZ-kapcsolattartója által aláírt, a mérkőzés új időpontjára vonatkozó megállapodással együtt, a szervező sportszervezet 3 naptári napon belül köteles megküldeni a Versenyirodának. Az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzés költségeit a Versenyiroda által megállapított félnek kell megfizetnie.

- 6.5.7. A 6.5.4., 6.5.5.1. és 6.5.6. pontokban leírt esetekben annak a játékvezetőnek, aki legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel nem jelent meg, díjazás és útiköltség-térítés nem fizetendő. A 6.5.5.2. pontban leírtaknak megfelelően megjelenő játékvezetőket a játékvezetői díj és az esetlegesen felmerülő útiköltség megilleti.
- 6.5.8. A mérkőzésdokumentáció eredeti példányát – szövetségi ellenőr vagy versenybíró hiánya esetén – az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és elhelyezi az erre a célra kihelyezett irattartó mappába vagy az utcai postaládába, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a Versenyirodához. A postaköltséget nem számolhatja el.
- A VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentést – szövetségi ellenőr vagy versenybíró hiánya esetén – az I. játékvezető legkésőbb a mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követő 30 percen belül feltölti a Back Office rendszerbe.
- A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában rendezett valamennyi mérkőzés eredményét a mérkőzés I. játékvezetője köteles a mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követő 30 percen belül a Back Office rendszerben rögzíteni.
- 6.5.9. A mérkőzésrendezés feltételeit – szövetségi ellenőr vagy versenybíró hiánya esetén – a játékvezetőknek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben és/vagy a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentésben kötelesek rögzíteni.
- 6.5.10. A pályaválasztó csapat ki nem állása esetén, jegyzőkönyv hiányában, a megjelent csapat játékosait mezszámuk és Back Office-azonosító számuk feltüntetésével név szerint jegyzékbe kell foglalniuk a játékvezetőknek. Az így elkészített jegyzéket a játékvezetőknek és a vendégcsapat edzőjének (ha van ilyen) és csapatkapitányának kell aláírnia és – szövetségi ellenőr/versenybíró hiányában – az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és elhelyezi az erre a célra kihelyezett irattartó mappába vagy az utcai postaládába, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a Versenyirodához. A postaköltséget nem számolhatja el.
- 6.5.11. A mérkőzés során „kizárás” szankcióval büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beírás után túlmenően a szankciót előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni mindkét játékvezetőnek és a mérkőzést követő napon 12 óráig kell elektronikus úton eljuttatniuk a Versenyirodához.

6.5.12. 2025. szeptember 1-ig minden benevezett sportszervezet egy játékvezetőre vonatkozóan írásban kérheti az MRSZ-t, hogy a megnevezett játékvezetőt az adott bajnoki évben csapataik mérkőzéseire ne küldjék. Fentieket az MRSZ köteles teljesíteni.

6.6. Elektronikus jegyzőkönyvvezető

6.6.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre érvényes működési engedéllyel (licensszel) rendelkező személyt biztosítani elektronikus jegyzőkönyvvezetőnek.

A bajnokság 1-2., illetve 3-4. helyéről döntő mérkőzésekre az elektronikus jegyzőkönyvvezetőt a Versenyiroda küldi, költségeiket az MRSZ fizeti.

Az elektronikus jegyzőkönyvvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni.

6.6.2. A mérkőzésen az elektronikus jegyzőkönyvvezetőnek legkésőbb 60 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél jelentkeznie kell. A játékvezetők/szövetségi ellenőr az elektronikus jegyzőkönyvvezető nevét és engedélyének számát a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés, valamint a Back Office jegyzőkönyv megfelelő rovatába rögzíti(k). Az elektronikus jegyzőkönyvvezető feladatait a vonatkozó előírások alapján látja el, feladata különösképpen:

- az elektronikus jegyzőkönyv vezetése
- élő eredményközlés (LiveScore)
- az elektronikus jegyzőkönyv és a hozzá tartozó dokumentáció feltöltése a mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követő 30 percen belül

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.6.3. Érvényes működési engedéllyel (licensszel) rendelkező elektronikus jegyzőkönyvvezető hiánya esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet. Ha a mérkőzésen nincs licensszel rendelkező elektronikus jegyzőkönyvvezető, akkor az I. játékvezető/szövetségi ellenőr engedélyezheti szükség-jegyzőkönyvvezető működését.

6.7. Hivatalos statisztikus

6.7.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre érvényes működési engedéllyel (licensszel) rendelkező személyt biztosítani hivatalos statisztikusnak. A hivatalos statisztikus köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni.

6.7.2. A mérkőzésen a hivatalos statisztikusnak legkésőbb 60 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél jelentkeznie kell. A játékvezetők/szövetségi ellenőr a hivatalos statisztikus nevét és engedélyének számát a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés, valamint a Back Office jegyzőkönyv megfelelő rovatába rögzíti(k).

A hivatalos statisztikus feladatát a játékterületen kívül, a számára kijelölt helyen látja el.

A hivatalos statisztikus a mérkőzés megkezdése előtt jogosult elkérni a jegyzőkönyvvezetőtől és/vagy a játékvezetőktől az alábbi információkat:

- Csapatlisták
- Játékvezetők
- Mérkőzés száma és egyéb alapadatai

A mérkőzés játszmaí előtt:

- Csapatok kezdő állásrendje

A mérkőzés játszmaí után:

- Játzmák időtartama

A mérkőzés után:

- Nézőszám

A jegyzőkönyvvezető és/vagy játékvezetők a fenti információkat köteles(ek) átadni/megadni.

6.7.3. Érvényes működési engedéllyel (licensszel) rendelkező hivatalos statisztikus hiánya esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.7.4. Az elemzések elkészítéséhez szükséges szoftvert, valamint a technikai háttérrel (Data Volley Media) az MRSZ biztosítja a csapatok számára. A hivatalos statisztikus feladatai az alábbiak:

- Élő eredményközlés (Live score) folyamatosan
- Élő statisztika (Live statistic) folyamatosan
- Mérkőzés riport (Match report) készítése és feltöltése a mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követő 30 percen belül

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában hivatalos statisztikus **kizárólag Datavolley szoftvert használhat**, a Click & Scout statisztika NEM ELFOGADOTT.

6.8. A szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy

6.8.1. A szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 2 órával a mérkőzés helyszínén köteles megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél. Nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles rávezetni a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentésre, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. Feladata:

- a szervező sportszervezet képviselője,

- a hatályos jogszabályok és az MRSZ szabályzatai által meghatározott előírások betartása és a feltételek biztosítása, lebonyolítása
- a mérkőzés folyamán az I. játékvezető/szövetségi ellenőr rendelkezésére kell álljon
- a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés hitelesítése a mérkőzés után

Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia.

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.9. Segédszemélyzet

- 6.9.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre 8 fő segédszemélyzetről (6 fő labdaszedő és 2 fő gyorstörő) gondoskodni. A segédszemélyzet legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel köteles az I. játékvezetőnél jelentkezni. A segédszemélyzet minden tagja sportfelszerelésben (póló, nadrág, sportcipő), egységes pólóban és nadrágban köteles tevékenykedni az 5-labdás protokollnak megfelelően.

Elhelyezkedésük:

- a labdaszedők a játékterület négy sarkánál a kifutón kívül (4 fő), valamint az I. játékvezető mögött a játékterület szélén kívülről (1 fő) és a II. játékvezető mögött a jegyzőkönyvvezetői asztal előtt (1 fő) elhelyezett kisszékeken ülve
- a gyorstörők a jegyzőkönyvvezetői asztal két oldalán a kifutón kívül elhelyezett székeken ülnek, és szükség esetén innen befutva látják el feladatukat.

Fenti létszám- és/vagy ruházati követelmények megsértése esetén a Versenyiroda személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.10. Bemondó (speaker)

- 6.10.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre 1 fő bemondót biztosítani. A bemondó köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel megjelenni, és a hivatalos bemelegítés kezdetére a rendelkezésére bocsátott hangtechnikai eszközöket beüzemelni. A bemondó feladatait a mérkőzés-protokollban leírtak szerint a számára elkülönített pultnál látja el.

Fentiek megsértése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.11. Elektromos eredményjelző/videoboard kezelője

- 6.11.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre 1 fő elektromos eredményjelző/videoboard kezelőt biztosítani. Az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztalnál ülve látja el. Az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel megjelenni, és a hivatalos bemelegítés kezdetére a rendelkezésére bocsátott technikai eszközöket beüzemelni.

Fentiek megsértése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.12. Egészségügyi biztosítást ellátó személy

6.12.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre az MRSZ Biztonsági Szabályzat előírásai szerint meghatározott egészségügyi ellátást biztosítani. Az egészségügyi ellátást biztosító személy a kapunyitás időpontjától a kapuzárás időpontjáig köteles a helyszínen tartózkodni. Nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles rávezetni a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentésre, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. Az egészségügyi biztosítást ellátó személy a mérkőzés jegyzőkönyvében nem szerepelhet.

Fentiek megsértése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.13. Rendezőség

6.13.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre az MRSZ Biztonsági Szabályzatában, illetve a biztonságtechnikai bejárás jegyzőkönyvében előírtak szerint meghatározott létszámú rendezőt biztosítani, az alkalmazott rendezők közül 1 főt főrendezőnek kijelölni, Ezen személyek feladatukat megkülönböztető mellényben kötelesek ellátni. A főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentésen feltüntetni, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. A főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) köteles az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel jelentkezni.

Fentiek megsértése esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.14. Pályamenedzser

6.14.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre 1 fő pályamenedzsert biztosítani. A pályamenedzser köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél. Feladata a mérkőzés megrendezéséhez szükséges műszaki és tárgyi eszközök biztosítása a mérkőzés előtt és a mérkőzés alatt.

Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia a szövetségi ellenőr/ I. játékvezető instrukciói szerint.

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.15. Technikusi ügyelet

6.15.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre 1 fő technikusi ügyeletet biztosítani. A technikusi ügyeletet ellátó személy köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél. Feladata a mérkőzés megrendezéséhez szükséges informatikai és elektronikai eszközök üzemeltetése.

Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia a szövetségi ellenőr/ I. játékvezető instrukciói szerint.

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.16. Fotós

6.16.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre 1 fő fotóst biztosítani. A fotós köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. 30 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél.

Feladata a mérkőzés folyamán az előírt minőségű és mennyiségű fénykép elkészítése és kezelése.

Feladatát az MRSZ Biztonsági Szabályzatában előírtak szerint látja el.

Fentiek elmaradása esetén a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.17. Social médiát kezelő videós személy

6.17.1. A szervező sportszervezet jogosult minden mérkőzésre 1 fő social médiát kezelő videós személyt biztosítani. Ez a személy köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 30 perccel jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél.

Feladatát a szervező sportszervezet határozza meg.

Feladatát az MRSZ Biztonsági Szabályzatában előírtak szerint látja el.

6.18. A 6.§-ban felsorolt személyek az adott mérkőzésen csak egy funkciót tölthetnek be, kivéve az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője és a speaker (ezt a két funkciót egy személy is betöltheti), illetve a fotós és a social médiát kezelő videós személy (ezt a két funkciót egy személy is betöltheti).

6.19 A szövetségi ellenőr, a játékvezető ellenőr, a játékvezető, a jegyzőkönyvvezető, a hivatalos statisztikus működési engedélyének (licenz) érvényességét szakmai indokok alapján az MRSZ Elnöke által erre felhatalmazott személy határozott, legfeljebb 180 napig tartó időre, indokolt határozatában felfüggesztheti, illetve a felfüggesztés megszüntetését továbbképzés teljesítéséhez kötheti.

7. § Szervező sportszervezetre vonatkozó előírások

7.1. A mérkőzések megrendezési körülményeiről az MRSZ Biztonsági Szabályzata is rendelkezik. A mérkőzésekre bejelentett és hitelesített pályák, termék állapotáért, a berendezési és felszerelési tárgyakért, a fürdő meleg vizes használhatóságáért, a versenyzői és a játékvezetői öltözőkért, az orvosi helyiségért, a WC rendjéért, minden felsorolt helyiség tisztaságáért, téli időszakban a fűtésért a szervező sportszervezet a felelős.

Ennek értelmében a szervező sportszervezetnek időben gondoskodnia kell:

- a mérkőzésre való előkészületről, a játékterület a csapatok részére a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel történő igénybevételének lehetőségéről

- a játéktérrel azonos épületben lévő, megfelelő minőségű öltöző biztosításáról külön a hazai és a vendégcsapat, valamint külön a játékvezetők részére,
- a játéktér és annak felszerelési alkalmasságáról (4-5. §),
- a mérkőzés előtti, alatti és utáni rend fenntartásáról.

7.2. A 7.1. pontban felsorolt feladatokat a rendezőség látja el. Az MRSZ szükségesnek tartja, hogy a röplabda versenyek biztonságos lebonyolítását segítsék a rendezők. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában a mérkőzéseken a rendezőség tagjai feladatukat megkülönböztető mellényben kötelesek ellátni. A főrendező a mérkőzés megkezdése előtt legalább 60 perccel köteles a szövetségi ellenőrnél/I. játékvezetőnél személyesen jelentkezni és a nézők, a szövetségi ellenőr, illetve a játékvezetők távozásáig rendelkezésre állni. A főrendező a mérkőzés alatt a jegyzőkönyvvezetői asztal mögötti területen köteles tartózkodni és szükség esetén a szövetségi ellenőr, vagy a játékvezetők kérésére intézkedni.

Ha a mérkőzésen a biztonságtechnikai ellenőrzésen meghatározottnál a rendezők létszáma kevesebb, akkor a szervező sportszervezetet a Versenyiroda hiányzó személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

7.3. A mérkőzés után a szervező sportszervezet és a rendező szerv felelőssége mindaddig fennáll, amíg a nézők, játékvezetők, a szövetségi ellenőr és a vendégcsapat a mérkőzés helyszínéről el nem távozott. A szervező sportszervezet köteles figyelembe venni és végrehajtani a játékvezetők és a szövetségi ellenőr minden olyan kérését, amely a mérkőzés zavartalan és sportszerű keretek között történő lebonyolítására vonatkozik. Rendezési hiányosságok esetén a Versenyiroda értesíti az EFB-t.

7.4. Kötelezettségek:

- A VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyv rá vonatkozó adatainak kitöltésével a játékpálya felmérési kérelmet a Versenyirodához eljuttatni.
- A mérkőzés előtt a Back Office rendszerben a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentés rá vonatkozó részeit (a sportszervezetet a mérkőzésen képviselő személy neve és telefonszáma, a biztonsági szolgálat vezetőjének neve és telefonszáma, az egészségügyi biztosítást ellátó személy neve és telefonszáma) kitölteni legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel.
- A szervező sportszervezet köteles a biztonságtechnikai bejárás jegyzőkönyvében engedélyezett befogadóképesség minimum 10 %-ának megfelelő helyet biztosítani az ellenfél szurkolói számára a nézőtér – a vendégcsapat sportszervezetének előzetes írásbeli kérése alapján. Amennyiben a mérkőzést megelőző nap 24 óráig nem érkezik ilyen kérés vagy a kérés kevesebb számú igényt jelez, a szervező sportszervezet a fennmaradó helyeket is értékesítheti.
- A mérkőzésjegyzőkönyv lezárását követően a sportszervezetet képviselő személy a VB-19 Mérkőzés ellenőri jelentést hitelesíti.
- A szervező sportszervezet köteles a Magyar Röplabda Szövetség által megadott szerverre digitális formában feltölteni a mérkőzés videofelvételét a mérkőzést

követő 24 órán belül. A tárhelyhez minden csapat sportszervezete hozzáférési jogosultságot kap. Mérkőzéselemzési célból a felvételeket a teljes bajnoki szezon időtartama alatt letölthetik.

- A szervező sportszervezet köteles a játékterületen (játékpálya + kifutó) a megfelelő hőmérséklet biztosítására. Az előírt hőmérsékleti minimum 15 °C. Ez alatt a hőmérséklet alatt a mérkőzés nem játszható le, a szervező sportszervezet csapatát a Versenyiroda ki nem állónak minősíti. A hőmérsékleti minimumot elérő/meghaladó hőmérséklet esetén a mérkőzést kötelező lejátszani.

Fentiek megsértése/elmulasztása esetén a sportszervezetet a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

8. § Várakozási idő

- 8.1. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában rendezett mérkőzéseken – amennyiben a más helységről érkező csapat a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjától számított 30 percen belül jelentkezik a mérkőzés I. játékvezetőjénél/szövetségi ellenőrinél – a jelentkezéstől számítva legalább 20 perc múlva kezdődik a mérkőzés az I. játékvezető/szövetségi ellenőr döntése alapján.
- Amennyiben a más helységről érkező csapat a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjától számított 30 percen belül nem jelentkezik a mérkőzés I. játékvezetőjénél/szövetségi ellenőrinél, a mérkőzés nem játszható le, és a tényeket a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatában rögzíteni kell.

9. § Ki nem állás és szankciói

- 9.1. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban (a 8.1. pontban foglaltakat figyelembe véve) egyáltalán nem, vagy hatnál kevesebb elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, és az adott szezonra és az adott bajnokságra érvényes Játékengedéllyel rendelkező játékosokkal jelent meg, kivéve a vis maior eseteit. A ki nem állónak tekintett csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban és egy bajnoki pont levonásra kerül tőle. A ki nem állás büntetése alkalmanként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 9.2. Nem tekintendő ki nem állónak az a csapat, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban legalább hat elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és az adott szezonra és az adott bajnokságra érvényes Játékengedéllyel rendelkező játékosokkal megjelent, de adminisztratív hiányosságok miatt (pl.: sportorvosi engedély hiánya vagy érvénytelensége) a mérkőzést lejátszani nem lehet. Ezekben az esetekben a vétkes csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban, és 0 bajnoki pontot kap.
- 9.3. A mérkőzésről való távolmaradást a Versenyiroda akkor tekinti a vis maior esetének, ha a sportszervezet legkésőbb a mérkőzést követő hetedik napon hivatalos igazolást nyújt be a távolmaradás okáról. Hivatalos igazolásként kizárólag hatóságok által, vagy MÁV,

vagy Volán Igazgatóságok által, vagy gépjármű balesetbiztosító, vagy a Magyar Autóklub által, illetve orvos által kiállított igazolást fogad el. Nem tekintendő vis maior esetnek, ha a sportszervezet a mérkőzés időpontját tartalmazó tájékoztatást bármilyen okból nem kapta meg és a mérkőzésen emiatt nem vett részt. Vis maior miatt elmaradt mérkőzést mindenképpen le kell játszani, a költségek megosztásáról a Versenyiroda határozatban rendelkezik.

- 9.4. Ha a csapatok közül egyik sem jelenik meg, mindkét csapat ki nem állónak tekintendő és mindkettőt 0:3 (0:75) arányban vesztesnek kell nyilvánítani és mindkét csapattól egy bajnoki pont levonásra kerül, valamint mindkét csapat sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 9.5. Ha valamely csapat a bajnokság során három mérkőzésen nem áll ki, a Versenyiroda a csapatot a bajnokságból kizárja.
- 9.6. Az a csapat, amelyik a mérkőzés folyamán a pályáról önkényesen levonul, a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban elveszíti, majd a Versenyiroda a bajnokságból kizárja.
- 9.7. A kizárt, megszűnt, vagy visszalépett felnőtt csapat sportszervezetének utánpótlás csapatait a Versenyiroda nem zárja ki az utánpótlás-bajnokságokból, de a Versenyiroda jelzésére az EFB etikai és/vagy fegyelmi eljárást indíthat el a sportszervezettel szemben.
- 9.8. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályából kizárt, megszűnt, vagy visszalépett csapat a következő évben az MRSZ Sportági Döntéshozó Testület jóváhagyásával, legfeljebb a Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság II. osztályában indulhat.
- 9.9. A kizárt, megszűnt vagy visszalépett csapatok eredményeit az alábbiak szerint kell figyelembe venni:
 - ha az alapszakaszban történik törlés, az addigi eredményeit törölni kell,
 - ha a fentieket lejátszotta, az eredmények maradnak,
 - ha a rájátszásban történik a törlés, csak az ebben a szakaszban elért eredményeit kell törölni.
- 9.10. Ha bármelyik csapat eredményei törlésre kerülnek, akkor a törölt eredményeket az ellenfelek szempontjából is törölni kell tekinteni, azaz úgy kell tekinteni, mintha le sem játszották volna az adott törölt mérkőzést.

10. § Stábtagokra vonatkozó előírások

- 10.1. Edzőkre, másodedzőkre vonatkozó előírások:
 - 10.1.1. A mérkőzéseken csak azok az edzők tölthetik be az edzői, másodedzői és erőnléti edzői tisztséget, akik a folyó bajnoki évre szóló, az MRSZ Képesítési és Edzői szabályzatában foglaltaknak megfelelő kategóriájú, érvényes elektronikus Teremröplabda Edzői

Igazolvánnyal és érvényes edzői működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

10.2. Orvosokra vonatkozó előírások:

10.2.1. A mérkőzéseken csak azok az orvosok tölthetik be a csapatorvosi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Orvosi Igazolvánnyal és érvényes orvosi működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

10.3. Masszőrökre (gyúrókra) vonatkozó előírások:

10.3.1. A mérkőzéseken csak azok a masszőrök (gyúrók) tölthetik be a masszőri funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Masszőri Igazolvánnyal és érvényes masszőri működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

10.4. Csapatstatisztikusokra vonatkozó előírások:

10.4.1. A mérkőzéseken csak azok a csapatstatisztikusok tölthetik be a statisztikusi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló megfelelő kategóriájú érvényes elektronikus Teremröplabda Statisztikusi Igazolvánnyal és érvényes statisztikusi működési engedéllyel (licensszel) rendelkeznek. Ezt a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

10.5. A mérkőzéseken a résztvevő csapatok hivatalos személyei közül összesen 5 fő ülhet a cserepadon. A vezető edzőn kívüli négy személy összetétele megkötések nélkül választható. Vezető edző hiányában a másodedző(k) nem foglalhat(nak) helyet a kispadon, de egészségügyi stábtagnak igen.

A stábtagnak a csapat edzőjének a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legkésőbb 60 perccel megelőzően ki kell jelölni és a csapatlistába a Back Office-ban rögzíteni. A cserepadon ülő hivatalos személyek az alábbi ruházati lehetőségek közül választhatnak:

- a) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) egyesületi felirattal vagy logóval ellátott melegítőt (hosszú nadrág és melegítő felső) és sportpólót, valamint zárt sportcipőt viselnek vagy
- b) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) inget és/vagy zakót és hosszú nadrágot (férfiak részére), vagy blúzt és/vagy blézert és hosszú nadrágot (nők részére) viselnek a hozzá illő zárt cipővel, kivéve a masszőrt (gyúrot), aki viselheti sportszervezete melegítőjét és sportpólót, valamint zárt sportcipőt.

Eltérő esetben a szövetségi ellenőr vagy a játékvezető jelentése, a hiányosság jegyzőkönyvbe történő rögzítése alapján a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

10.6. A mérkőzéseken stábtagnak játékosként nem szerepelhet.

- 10.7. Az eredetileg kiírt mérkőzések későbbi időpontra történő halasztása esetén (időpont módosítása, vagy mérkőzés időpont törlése miatt) az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzésen csak azok a stábtagek szerepelhetnek a jegyzőkönyvben, akik a mérkőzés eredeti időpontjában rendelkeztek a megfelelő jogosultsággal.

11. § Játékosok szerepeltetése

- 11.1. A mérkőzéseken csak az MRSZ által kiállított elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, érvényes Sportorvosi Engedéllyel és azzal azonos azonosítási számmal megjelölt, a TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályára szóló érvényes Játékengedéllyel (lásd. 11.6. pont) rendelkező sportoló szerepeltethető. Nevezett igazolványokkal és engedélyekkel kapcsolatban az MRSZ Sportolói Nyilvántartási-, Igazolási- és Átigazolási Szabályzata tartalmaz fontos részleteket.

- 11.1.1. Kettős játékjogosultság utánpótlás korú sportolóra:

A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában szereplő sportszervezet utánpótlás korú sportolója az alacsonyabb (pl. NB II vagy felnőtt megyei) osztályban szereplő sportszervezettel kötött írásos megállapodás alapján mindkét sportszervezet csapatában játszhat. A sportoló játékjogosultságának megosztása, átadása csak az átadó és az átvevő sportszervezet, továbbá a sportoló (18 év alatti sportoló esetén a sportoló törvényes képviselője) között létrejött írásos megállapodás alapján történhet, mely megállapodás egy eredeti példányát a Versenyiroda részére el kell juttatni. A kettős játékjogosultság megszerzése nem átigazolás és nem számít második versenyzési engedélynek és azt a Versenyiroda legfeljebb egy bajnoki szezonra, a szezon végéig engedélyezi. Egy játékos egy bajnoki szezonban egy kettős játékjogosultsági engedélyt kaphat. Kettős játékjogosultságot a **2006. január 1. és 2010. december 31.** között született játékosok kérhetik minden évben legkésőbb január 31-ig.

A teremröplabda sportágban utánpótlás korú játékosnak számít az a versenyző, aki 2006. január 1-én vagy azután született, abban az esetben is, amennyiben az NBII-es bajnokságban, vagy a Budapest Bajnokság felnőtt korosztályában indul, továbbá felsőoktatási intézmények azon tanulói, akik 2001. január 1-én vagy utána születtek és aktív hallgatói jogviszonnyal rendelkeznek, a 2025/2026-ös tanévre.

Kettős játékjogosultsággal rendelkező játékost terhelő fegyelmi határozat mindkét sportszervezetre vonatkozik. Kettős játékjogosultság csak az alacsonyabb osztályú felnőtt csapatban és bajnoki mérkőzésen való szereplésre jogosít.

Transzferköteles játékos nem kaphat kettős játékjogosultságot.

- 11.1.2. Kettős játékengedély utánpótlás korú sportolókra:

Utánpótlás korú sportoló kettős játékengedéllyel sportolhat az őt nyilvántartásba vevő (leigazoló) sportszervezettel együttműködésben álló másik sportszervezet utánpótlás, vagy felnőtt csapatában, feltéve, hogy az adott sportszervezet az együttműködési megállapodásban rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezet. Egy felnőtt korosztályú versenysorozatban szereplő sportszervezet kizárólag **egy** utánpótlás korosztályú csapatok felkészítésével foglalkozó sportszervezetet jelölhet ki együttműködési

szerződésben rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezetként, melyben a kettős versenyzési és játékendély érvényesíthető. Egyéb együttműködési megállapodás a jogi normák betartása mellett szabadon köthető.

Transzferköteles játékos nem kaphat kettős játékendélyt.

- 11.2. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában résztvevő csapatok – a 11.1. pontban meghatározott feltételek megléte esetén – **idegen eredeti nemzeti szövetséggel rendelkező és/vagy nem magyar állampolgárságú játékosokat** is szerepeltethetnek.
- 11.3. A magyar sportolók fejlődésének és a Nemzeti Válogatottak eredményességének növelése érdekében az alábbi játékos szerepeltetési kötelezettségeket kell betartani:
- **A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában a bajnoki mérkőzéseken három magyar állampolgársággal és magyar eredeti szövetséggel rendelkező játékosnak labdament közben (azaz a nyitóérintés pillanatától a labdament végéig) a pályán kell lennie.**
 - A rendelkezés a magyar állampolgárságú, magyar eredeti szövetséggel rendelkező sportolókra korlátozás nélkül alkalmazható
 - A rendelkezés a magyar állampolgárságú, de nem magyar eredeti szövetséggel rendelkező sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete a Magyar Röplabda Szövetség és az FIVB felé benyújtott az „FIVB Change of Federation of Origin”, azaz az eredeti szövetség váltására vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt az FIVB által megerősítve megkapta, azaz az **FIVB elnöksége határozatban elfogadta és jóváhagyta az országváltást.**
 - A rendelkezés a külföldi állampolgárságú, de magyar eredeti szövetséggel rendelkező sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete az Országos Idegenrendészeti Főigazgatóság illetékes igazgatósága felé benyújtott, a magyar állampolgárság megszerzésére vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt a Hivatal által megerősítve megkapta, állampolgári esküjét letette, s **az érvényes magyar útlevelét a Magyar Röplabda Szövetség felé bemutatta.**
- 11.4. Utánpótlás korú versenyző az utánpótlás korosztályokban és a felnőtt bajnokságban is rendelkezhet Játékendéllyel, az adott korosztály versenykiírásában megfogalmazott elvek alapján.
- 11.5. Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói. A Versenyzési Engedély a sportoló (18 év alatti sportoló esetén törvényes képviselője) kérésére, a sportolót nyilvántartásba vevő sportszervezet részére adható ki. A Versenyzési Engedélyt a VB-03 Versenyzési Engedély kérő lapon lehet kérni, mely a Back Office-ből letölthető.

- 11.6. A Versenyzési Engedély feljogosítja a sportszervezetet a nyilvántartásában szereplő sportolók részére nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Játékengedély kérésére, melyet az MRSZ Back Office rendszerén keresztül kell benyújtani a Versenyirodának. Játékengedély kikérésének feltétele az érvényes Versenyzési Engedély ÉS legalább 2026. június 30-ig érvényes Back Office igazolványkép. Amennyiben a Versenyzési és Játékengedély iránti kérelem elfogadásra kerül, a kiadott Versenyzési és Játékengedély a kérelem benyújtásának időpontját követő **46 óra múlva** válik érvényessé. (pld. kérelem benyújtása: 2025. aug. 26. 17:36:24, kiadott engedély érvényességének kezdete: 2025. aug. 28. 15:36:24). Amennyiben a játékos érvényes transzferlappal (ITC) és versenyzési engedéllyel is rendelkezik, a játékengedélye 24 óra múlva válik érvényessé, azzal a feltétellel, hogy a játékengedély-kérelem legkésőbb péntek 14.00-ig benyújtásra kerül. Amennyiben a Versenyiroda a kérelmet hiányosnak találta, azt hiánypótlásra – határidő kitűzése mellett – visszaküldeni köteles.
- 11.6.1. A szezonbeli átigazolást követően Játékengedélyt 2026. január 31. 24 óráig lehet kérni a 11.6. pontban leírtak szerint.
Kivételt képez az ún. „medical joker” (**szezononként legfeljebb egyszer** használható!): Ez abban az esetben használható, ha a csapatban olyan sérülés következik be, amelyből a sportoló felépülése 3 hónapnál hosszabb időt vesz igénybe, és ezt a ténytet a Magyar Röplabda Szövetség által megbízott orvos/egészségügyi személyzet megerősítette. Az ezzel kapcsolatos összes költség (vizsgálatok díja, orvosi költség) a sportszervezetet terheli.
Transzferköteles sportoló Versenyzési és Játékengedélye csak akkor adható ki, amennyiben az átigazolás az FIVB szabályzatnak megfelelt és a sportoló már rendelkezik az FIVB által megadott és megküldött transzfersh számmal, valamint engedélyeinek díját a sportszervezet befizette.
- 11.6.2. Érvényes Játékengedély hiánya esetén a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. A Játékengedély érvényessége a Back Office rendszerben ellenőrizhető.
- 11.6.3. A magyar és külföldi sportolók a 11.6.1. pontban rögzített határidőt követően csak akkor kaphatnak Játékengedélyt, ha a határidőt megelőzően a sportszervezet igazolt sportolói voltak, vagy az MRSZ nyilvántartásába első alkalommal kerültek rögzítésre (transzferköteles sportoló akkor sem).
- 11.7. Azon játékosok, akik a 11.6.1. pontban rögzített határidőig érvényes Versenyzési Engedéllyel rendelkeznek, az adott sportszervezetben a bajnokság egész időtartama alatt kaphatnak Játékengedélyt. A sportolók az adott évi bajnokságok, illetve kupaküzdelmek első mérkőzésének napját követően a 11.6.1. pontban rögzített határidőig csak egy alkalommal kaphatnak átigazolás jogcímen Versenyzési Engedélyt, kivéve az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzatában rögzített „Kölcsönadás” keretében történt átigazolást szükségessé tevő Versenyzési engedély kiadása.

- 11.7.1. Életkora szerint utánpótlásban is szerepeltethető sportoló az átigazolását követően **NEM** kaphat az adott bajnoki évre Játékengedélyt, kivéve, ha ebben az érintett sportszervezetek írásban megállapodtak, vagy a sportszerződés sportoló általi felmondására alapos okkal került sor. A felmondási ok Játékengedély kiadásával kapcsolatos minősítése (alapos vagy nem alapos) az MRSZ mérlegelési jogkörébe tartozik, amely esetleges polgári jogi igényt nem bírál el.
- 11.7.2. Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Sportolói Nyilvántartási-, Igazolási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni.
- 11.7.3. Az eredetileg kiírt mérkőzések későbbi időpontra történő halasztása esetén (időpont módosítás, vagy mérkőzés időpont törlése miatt), az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzésen csak azok a sportolók szerepelhetnek, akik az adott sportszervezetnél az eredeti időpontban a sportszervezet sportolói voltak és rendelkeztek érvényes Versenyzési és Játékengedéllyel. Külföldre szerződött játékos a 11.6.1. pontban rögzített határidőt követően csak abban az esetben szerepelhet MRSZ által rendezett versenyeken, ha külföldi szerződése ezen határidőig lejárt és rendelkezik Versenyzési Engedéllyel.
- 11.8. Csapattagok jogosulatlan szereplése:
A csapattag, vagy csapattagok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a Versenyiroda ki nem állónak tekinti. Amennyiben a vétség megismétlődik, úgy a csapatot a Versenyiroda kizárja a bajnokságból. Amennyiben a mérkőzésen egy csapatban olyan játékos van a pályán, akinek szerepeltetése a 11.3. pontban rögzítettekbe ütközik, a játékvezetők a mérkőzést nem szakíthatják meg, de az I. játékvezető az ellenfél játékkapitányának a hivatalos játékszabályokban meghatározott módon tett kérésére, a mérkőzés végén köteles engedélyezni e tény bejegyzését a jegyzőkönyvbe.
- 11.9. A sportszervezetek csapatlistáikat legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel kötelesek lezárni a Back Office felületen!
- 11.10. A „hazai” mérkőzésfelszerelés sötét tónusú, a „vendég” mérkőzésfelszerelés világos tónusú kell legyen.
- 11.11. A sportszervezetek csapatai kötelesek legalább 2 garnitúra eltérő tónusú mérkőzésfelszerelést a mérkőzésre vinni.
- 11.12. Amennyiben bármelyik csapat nem megfelelő tónusú mérkőzésfelszerelésben jelenik meg – és felszólítás esetén sem tudja/akarja mérkőzésfelszerelését a megfelelőre cserélni –, a Versenyiroda a Díjfizetési Táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes sportszervezetet. Amennyiben emiatt azonos tónusúak lennének a mérkőzésfelszerelések, a másik csapat köteles átöltözni a magával hozott másik eltérő tónusú mérkőzésfelszerelésbe. Amennyiben a másik csapat sem tud/akar

átöltözni, a Versenyiroda a Díjfizetési Táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi ezt a sportszervezetet is.

12. § Sportorvosi engedély

- 12.1. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában rendezett mérkőzéseken csak érvényes Sportorvosi Engedéllyel rendelkező sportoló szerepelhet. Az érvényességet a Back Office rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi. Amennyiben a rendszer nem igazolja a sportorvosi engedély érvényességét, az érvényesség a sportoló adatainak megadásával az alábbi linken: <https://online.osei.hu/engedely-ellenorzes/> minden kétséget kizáróan ellenőrizhető. A felület elérését és az ellenőrzéshez szükséges adatokat és eszközöket az érintett sportoló köteles biztosítani. Más módon felmutatott Sportorvosi Engedély nem fogadható el.
- 12.3. A bajnoki szezon időtartamára a játékosoknak sporttevékenységgel kapcsolatos élet- és balesetbiztosítással kell rendelkezniük, amelynek meglétéről a VB-03 Versenyzési Engedély kérő lapon mind a sportoló (18 év alatti sportoló esetén a sportoló törvényes képviselője), mind a sportszervezet törvényes képviselője, vagy MRSZ kapcsolattartója nyilatkozik. Ezt a biztosítást az MRSZ valamennyi versenyzési engedéllyel rendelkező sportolóra megköti a 2025/2026. szezonra.

13. § Dopping

- 13.1. A Honvédelmi Minisztérium Sportért Felelős Államtitkárság (HM SFÁ), a Magyar Antidopping Csoport és az MRSZ fenntartja magának a jogot, hogy előzetes bejelentés nélkül is doppingellenőrzést tartson. Az MRSZ által rendezett versenyeken résztvevő sportolókra és sportszakemberekre az MRSZ Doppingszabályzata vonatkozik, mely összhangban van az FIVB, IOC, WADA, MOB doppingszabályzatokkal és a doppingra vonatkozó hazai előírásokkal.
- 13.2. A doppingellenőrzés lebonyolításának előírásait a HM SFÁ erre vonatkozó szabályzata tartalmazza, amely hozzáférhető a HM SFÁ, a MOB és a Magyar Antidopping Csoport internetes honlapján.

14. § A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás

- 14.1. A mérkőzés folyamán „büntetés” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.2. A mérkőzés folyamán „kiállítás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 14.3. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.4. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióval büntetett csapattag a kizárás napján rendezett további mérkőzéseken és a csapata soron következő (ugyanolyan osztályú és korosztályú, MRSZ által, de nem a kizárás napján rendezett) 1 mérkőzésén nem léphet pályára, a jegyzőkönyvben sem szerepelhet. Továbbiakban ügyét az EFB tárgyalja.

15. § Helyezések eldöntése

- 15.1. A versenyeken lejátszott mérkőzéseken a győztes csapat 3:0, illetve 3:1 arányú győzelem esetén 3 pontot, 3:2 arányú győzelem esetén 2 pontot kap, a vesztes csapat 3:2 arányú vereség esetén 1, 3:0, illetve 3:1 arányú vereség esetén 0 pontot kap.
- 15.2. A helyezések kiszámítása körmérkőzések esetén:
- a megnyert mérkőzések száma, ennek egyenlősége esetén
 - a győzelemért, vereségért kapott pontok száma, ennek egyenlősége esetén
 - az összes mérkőzésen nyert és veszített játszmák aránya, ennek egyenlősége esetén
 - az összes mérkőzésen nyert és veszített pontok aránya, ennek egyenlősége esetén
 - az egymás elleni eredmény dönt.
- 15.3. Amennyiben a 15.2. pont szerint sem lehet megállapítani a helyezéseket, sorsolással kell dönteni.
- 15.4. A bajnokság tabelláját a Versenyiroda folyamatosan közli a www.hunvolley.info, illetve a <http://hvf-web.dataproject.com/MainHome.aspx> oldalakon
- 15.5. Amennyiben a bajnokság elháríthatatlan okból (pl. járvány- vagy más katasztrófahelyzet) félbeszakad, és azt befejezni nem lehet, a helyezések nem állapíthatók meg. A nemzetközi kupákban való indulási jogokról ebben az esetben az MRSZ Sportági Döntéshozó Testülete dönt.

16. § Kiesés, feljutás

- 16.1. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában a kiesés és a feljutás a nevezett csapatok számának ismeretében kerül szabályozásra.
- 16.2. Rendkívüli esetekben (jogutód nélküli megszűnés, visszalépés és minden olyan esetben, amikor a hatályos Versenykiírás szerinti lebonyolítási rend nem megvalósítható) az MRSZ Sportági döntéshozó Testület jóváhagyásával a fent leírtaktól eltérő besorolást is alkalmazhat a Versenyiroda.

- 16.3. Osztályozó esetén az oda-visszavágó mérkőzések során, ha a mérkőzésekért kapott pontok egyenlők (3:3), aranyjátzsma dönt. Az aranyjátzsma egy darab rövidített játzsma (15 pontig, 2 pont különbséggel). Amelyik csapat ezt nyeri, az a továbbjutó.
- 16.3.1. Az ARANYJÁTSZMA esetén az eljárás a következő:
- 16.3.1.1. Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya 3:3, akkor a mérkőzés végét követően az I. játékvezető azonnal sorsol az ARANYJÁTSZMÁRA, és a mérkőzés végét követően 3 perccel kezdődik az ARANYJÁTSZMA.
- 16.3.2. Amennyiben valamely csapat hibájából a Versenyiroda által megállapított eredmény alapján ARANYJÁTSZMÁRA kellene sort keríteni, a vétkes csapat a vélelmezett ARANYJÁTSZMÁT is elveszíti 0:1 (0:15) arányban.

17. § Díjazás

- 17.1. A bajnokcsapat serleg díjazásban, az 1-3. helyezett csapatok 25-25 db érem, valamint 1-1 db oklevél díjazásban, a további helyezettek oklevél díjazásban részesülnek. Ezen kívül esetleges felajánlások útján mind a csapatok, mind a sportolók egyéni díjazásban, különdíjban is részesülhetnek.
- 17.2. Ha a döntő-helyosztó mérkőzésen valamely résztvevő csapat nem várja meg a hivatalos eredményhirdetést, akkor az adott döntő-helyosztón semmilyen különdíjat nem kaphat sem a csapat, sem a csapattagok, valamint a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a csapat sportszervezetét.

18. § Költségek és elszámolási rend

- 18.1. Nevezési díj
- A nevezési díjat az MRSZ számlájára (MBH Bank 10300002-10564905-49020012) kell befizetni számla ellenében. A számlát az MRSZ a Back Office felületéről a sportszervezet által letöltött és megküldött számlaigénylő lap beérkezését követően állítja ki.
- A nevezési díj összege: Az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg**
- A nevezési díj befizetését igazoló bizonylat másolatát a VB-01 Nevezési lappal együtt kell feltölteni.
- 18.2. Játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri, játékpálya-felmérői költségtérítés
- 18.2.1. Az MRSZ által történő központi kifizetések:
- A játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) az MRSZ megbízási szerződés alapján, a szerződésben rögzített eseményt követő 10 munkanapon belül átutalással fizeti meg Megbízott részére. A megbízási díj összegét a Magyar Röplabda Szövetség Tarifatáblázata tartalmazza, melyben a

feltüntetett díjak bruttó összegek. A dokumentumok postázási költségét az MRSZ nem téríti meg.

- 18.2.2. A játékpálya-felmérői költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) a felmérést kérő sportszervezet az MRSZ felé köteles megfizetni a kiállított számla ellenében.
- 18.2.3. A szövetségi ellenőri költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) a mérkőzést rendező sportszervezet az MRSZ felé köteles megfizetni a kiállított számla ellenében.
- 18.3. Óvási díj, fellebbezési díj, méltányossági kérelem díja
Óváshoz, fellebbezéshez vagy méltányossági kérelemhez a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatát mellékelni kell. Ennek hiányában az óvás, fellebbezés, illetve a méltányossági kérelem érdemben nem tárgyalható.
- 18.4. Mérkőzésidőpont-változtatás átvezetésének díja
Változtatás átvezetése csak a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatának beküldését követően történhet meg.
A kiszabott díj mérséklésére a Versenyirodának nincs jogköre.
- 18.5. Azon sportszervezetek, amelyek a bajnokság ideje alatt valamilyen jogcímen pénz befizetésre kötelezettek és azt a megadott határidőre nem teljesítik, előzetes felszólításokat (min. 2) követően a Versenyiroda határozata alapján, a sportszervezet összes sportolója számára kiadott Versenyzési Engedély felfüggesztésre kerül mindaddig, amíg fenti kötelezettségüknek nem tesznek eleget. A felfüggesztés ideje alatt a sportszervezet minden benevezett csapata játék nélkül elveszti kiírt mérkőzéseit, de ezeken a mérkőzéseken a csapatokat nem kell ki nem állónak tekinteni, továbbá a sportszervezet által kezdeményezett változtatási kérelmeket a Versenyiroda nem bírálja el. A Versenyzési Engedélyeket a Versenyiroda a befizetési kötelezettség teljesítését követő 3 munkanap elteltével érvényesíti újra.
- 18.6. Késedelmi eseti díj
Késedelmi eseti díjat köteles fizetni az a sportszervezet, amely a Versenyiroda által meghatározott határidőig bármely adatszolgáltatási és/vagy fizetési kötelezettségének nem tesz eleget.
A késedelmi eseti díj összege a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 18.7. A Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállításának eljárási díját a sportszervezetek kötelesek megfizetni a sportolóik számára minden bajnoki évre vonatkozóan. Ezek hiányában a Versenyiroda megtagadja a Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállítását.
A Versenyzési Engedély és Játékengedély kiállításának díja az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg.

18.8. Az MRSZ felé teljesítendő befizetések módjai:

- Számla alapján átutalással: tagdíj, nevezési díj, nyomtatványok díja, licensz díjak
- Back Office felületen bankkártyás fizetéssel: leigazolások, átigazolások, verseny- és játékengedélyek díjai (számla a fizetéskor automatikusan kiállításra kerül) (fejlesztés alatt)
- Számla nélküli fizetési kötelezettségek: büntetés, óvás, fellebbezés, méltányossági kérelem díja, késedelmi díj

19. § Óvás, fellebbezés

19.1. Óvás

Az MRSZ által rendezett versenyekkel kapcsolatos mindennemű óvás ügyében a Versenyiroda dönt.

Óvást benyújtani a mérkőzést követő 3 naptári napon belül, az óvási díj befizetését igazoló bizonylat másolatának egyidejű feltöltésével lehet. Az óvás ügyében hozott elsőfokú határozat fellebbezés hiányában jogerőssé válik.

Az óvási díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

19.1.1. A bajnokság rájátszás és osztályozó szakaszában a mérkőzésekkel kapcsolatos óvást a mérkőzés jegyzőkönyvében szereplő befejezést követő 24 órán belül kell benyújtani a Versenyirodának, az óvási díj befizetését igazoló dokumentum másolatával együtt. Az óvásról a Versenyiroda 24 órán belül dönt. Az ebben az esetben meghozott elsőfokú határozat ellen fellebbezni lehet a 19.2. pont szerint, de a fellebbezésnek halasztó hatálya nincs.

19.1.2. A mérkőzéssel kapcsolatos óvás alapját többek között az alábbi esetek valamelyike képezheti:

- a) A mérkőzésen a játékvezetők a hivatalos játékszabályokat, az MRSZ által rendezett mérkőzésekre vonatkozó szabályzatokat tévesen értelmezték vagy alkalmazták, vagy a döntéseik szabályok szerinti következményeit nem érvényesítették. Ilyen lehet többek között:
 - a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan elmaradt a pont az ellenfél javára a „Büntetés” szankciót követően,
 - a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan egy csapattagot többször szankcionáltak sárga lapos figyelmeztetéssel sportszerűtlen magatartásért,
 - újra kijelöléssel helyettesített Libero visszatért a mérkőzésen stb.
- b) Pontszámolási hiba (fel nem fedezett és javított hiba a forgásrendben vagy a mérkőzés eredményében)
- c) A mérkőzés feltételeire vonatkozó technikai hiba (világítással, a terem állapotával stb. kapcsolatos hiányosságok, problémák)
- d) Egyéb adminisztratív hibák, beleértve a 11.§ rendelkezéseit

NEM képezhetik óvás alapját a sportszakmai jellegű technikai hibák (labdaérintés, sánc, kint-bent labda, hálóérintés stb.), amelyeket a játékvezető esetlegesen tévesen ítél meg.

19.1.3. A 7.4. pont szerint feltöltött felvételeket a Versenyiroda, vagy egyéb MRSZ szervek felhasználhatják óvás, fellebbezés benyújtása esetén.

19.2. Fellebbezés

A Versenyiroda által hozott és az MRSZ Back Office felületén írásban rögzített valamennyi elsőfokú határozat ellen, annak felületre kikerülésétől számított 8 naptári napon belül fellebbezésnek van helye. A fellebbezést a fellebbezési díj befizetését igazoló pénztári bizonylat másolatának egyidejű beküldése mellett a Versenyirodához kell benyújtani és a Fellebbviteli Bizottságnak kell címezni.

A bajnokság rájátszás és osztályozó szakaszában fellebbezésre a sportszervezetnek a határozat MRSZ Back Office rendszerbe történő rögzítését követően 24 óra áll rendelkezésre. A fellebbezést ebben az esetben a fellebbezési díj befizetését igazoló pénztári bizonylat másolatának egyidejű beküldése mellett a Versenyirodához kell benyújtani és a Fellebbviteli Bizottságnak kell címezni. Ezzel a fellebbezéssel kapcsolatban 3 munkanapon belül döntést kell hozni. A fellebbezési díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

19.3. Méltányossági kérelem

A Versenyiroda által hozott és az MRSZ Back Office felületén írásban rögzített valamennyi elsőfokú határozattal kapcsolatban, annak felületre kikerülésétől számított 8 naptári napon belül méltányossági kérelem benyújtásának van helye. A méltányossági kérelmet a méltányossági kérelem díjának (18.3.) befizetését igazoló pénztári bizonylat másolatának egyidejű beküldése mellett a Versenyirodához kell benyújtani és a Fellebbviteli Bizottságnak kell címezni.

19.4. Az óvás, a fellebbezés, valamint a méltányossági kérelem ügyében hozott határozatokról az MRSZ Back Office rendszerében történő rögzítés mellett az érintett feleket a hivatalos elektronikus levélcímeken (törvényes képviselő, MRSZ kapcsolattartó) írásban értesíteni kell.

20.§. A Felnőtt Férfi Nemzeti Bajnokság I. osztályának lebonyolítása

A lebonyolítás a nevezett csapatok számának ismeretében kerül meghatározásra a nevezés lezárását követő 14 napon belül.

20.1. Játékosok szerepeltetése

A jegyzőkönyvbe beírható játékosok létszáma maximum 14 fő, de ettől kisebb létszám is szabályszerű.

Libero játékosok száma:

- 14 játékos szerepeltetése esetén 2 fő Libero játékos kijelölése kötelező
- 13 játékos esetén 1 vagy 2 liberó játékos szerepeltetése kötelező
- 12 vagy kevesebb játékos esetén a Libero játékosok száma 0, 1 vagy 2 lehet

20.2. A bajnokság résztvevői a nevezésre jogosult sportszervezetek:

21.§ Egyebek

- 21.1. A Magyar Röplabda Szövetség a sportról szóló 2004. évi I. törvény 36. §. (1) bekezdése szerinti, a jelen Versenykiírás alapján lejátszandó valamennyi röplabda mérkőzés kizárólagos közvetítési jogát a Sporttörvény 37. §. (1) bekezdése alkalmazásával magához vonja. Ezen rendelkezések az adott sportesemény nyilvánosságához közvetítésre alkalmas bármely technológia útján történő közvetítésére kiterjed.
- 21.2. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályának mérkőzésein a Versenyiroda és a Sportigazgatóság közös döntése alapján a technikailag megfelelő sportlétesítményekben az ún. „Challenge system” – technológia alkalmazására kerül sor.
- 21.3. A Magyar Röplabda Szövetség mérkőzései az alábbi esetekben „zárt kapuk mögött” kerülnek lebonyolításra:
- Arra illetékes hatóság rendeli el a zárt kapus mérkőzést
 - Az EFB határozata alapján
 - A szervező sportszervezet alaposan indokolt – és az MRSZ által jóváhagyott – kérelme esetén

A zárt kapuk mögött megrendezett mérkőzéseken kizárólag

- a sportolók (játékosok) csapatonként **legfeljebb 14 fő**, a szakmai stábok (csapatvezető, edző(k), orvos(ok), masszőr(ök), statisztikus(ok), erőnléti edző(k), esetlegesen pszichológus, dietetikus, technikai vezető stb.) **legfeljebb 10 fő**;
- a hivatalos személyek (szövetségi ellenőr, játékvezető-ellenőr, játékvezetők-vonalbírók, jegyzőkönyvvezető(k), hivatalos statisztikus, illetve a szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy);
- a mérkőzés közvetlen lebonyolításához szükséges nem hivatalos személyek (segédszemélyzet: labdaszedők, gyorstörők), bemondó, elektronikus eredményjelző/videoboard kezelője, egészségügyi biztosítást ellátó személy, pályamenedzser, technikus, fotós, sportszervezet által kijelölt sajtófőnök **legfeljebb 15 fő + a rendezők** főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) és biztonsági szolgálat, 3 fő;
- egyéb személyek (takarító(k), műszaki ügyeletes, informatikai ügyeletes stb. **legfeljebb 5 fő**;

- **Live-stream** zárt kapu esetén **kötelező**, a streameléshez szükséges stábtagok **legfeljebb 5fő**
- TV közvetítés esetén, a TV közvetítéshez szükséges stábtagok, kommentátorok **legfeljebb 40 fő**
- **Újságírók** az MRSZ Biztonsági Szabályzata rendelkezéseinek figyelembevételével (kizárólag előzetes akkreditációval) és **a létszámkorlátra tekintettel lehetnek jelen.**

Minden más a rendezvény közvetlen lebonyolításához nem szükséges személyt (nézők, entertainment személyzet stb.) **a szervező sportszervezet kötelessége a rendezvénytől távol tartani**, ezen személyek a mérkőzés helyszínére sem léphetnek be.

A sportcsarnok területére belépő fenti személyekről minden esetben **nyilvántartást kell vezetni**, amely a szervező sportszervezet feladata. A nyilvántartásnak tartalmaznia kell a sportcsarnok területére belépett személy nevét, funkcióját. Ezt elősegítendő a vendégcsapat köteles a szervező csapatot előzetesen értesíteni az érkező delegáció tagjairól.

A Versenyiroda fenntartja a jogot a fenti létszámok megváltoztatására.

- 21.4. A TippmixPro Férfi felnőtt Nemzeti Bajnokság I. osztályában szereplő sportszervezeteknek törekedniük kell évente az MRSZ által kiírt szakmai képzésekre és továbbképzésekre (pl. játékvezető, játékvezető, jegyzőkönyvvezető, statisztikus stb.) jelentkezőt beíratni; valamint a játékvezetők képzését illetően az MRSZ igénye alapján szervezett "Toborzó rendezvény" megszervezésében és lebonyolításában aktívan szükséges közreműködni.
- 21.5. Kommunikációs és médiatájékoztatási előírások a mérkőzések előtt és után (ld. Kommunikációs és Médiatájékoztatási Segédlet)

22.§ Záró rendelkezések

- 22.1. Jelen Versenykiírást a Magyar Röplabda Szövetség Sportági Döntéshozó Testülete 2025.09.03-án elfogadta.