

**A Magyar Röplabda Szövetség
2020-2021. évi Teremröplabda Magyar Kupa Versenyszabályzata
Versenykiírás**

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát - az alábbiak szerint állapítja meg:

1. § A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett **Magyar Kupa** versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Bizottságra (a továbbiakban NYÁB), az MRSZ Versenybizottságra (a továbbiakban VB), az MRSZ Ifjúsági és Utánpótlás Bizottságra (a továbbiakban IUB), az MRSZ Szakmai Kollégiumra (a továbbiakban SZK), az MRSZ Játékvezetői Bizottságára (a továbbiakban JB), az MRSZ Etikai és Fegyelmi Bizottságára (a továbbiakban EFB), az MRSZ Fellebbviteli Bizottságára (FB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a gyúrókra, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.
- 1.2. Jelen Versenykiírás az MRSZ hivatalos honlapján és „Back Office” felületén kerül kihirdetésre.
- 1.3. A versenyrendszer kiírója, szervezője az MRSZ. A versenyrendszerben szervezett mérkőzések sporttörvény 66.§ (1) bekezdése szerinti szervezője az adott mérkőzés tekintetében a hazai sportszervezet, kivéve, ha a jelen versenykiírás kifejezetten másképp nem rendelkezik. A mérkőzés szervezője jogosult a sporttörvény 70.§-ában foglaltaknak megfelelően rendező igénybevitelére. Rendező szerv, illetve rendező csak a sporttörvény 70.§ (2) bekezdésében meghatározott vállalkozás, valamint természetes személy lehet.

2. § Versenyekre történő nevezés

- 2.1. Az MRSZ versenyrendszerében csak az a sportról szóló 2004. évi I. törvény (Sporttörvény) 15. §-a szerinti sportszervezet vehet részt, amelynek nincs 1 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt, illetve megfelel a Sporttörvény 33. § 1) bekezdésében foglalt feltételeknek. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a Sporttörvény rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ Alapszabályát, valamennyi szabályzatát, az Elnökség és az Ügyvezetőség határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

- 2.2. Az MRSZ által rendezett versenyekre az MRSZ „Back Office”, háttér ügyviteli rendszerén keresztül, elektronikus úton kell.

A nevezési határidő: 2020. július 31.

A nevezéssel egyidejűleg fel kell tölteni:

- a hiánytalanul kitöltött és aláírt, lebélyegzett VB-01 Nevezési Lapot és
- a nevezési díj befizetését igazoló bizonylat másolatát és

- a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességről szóló NAV-igazolást (kivéve, ha a sportszervezet úgy nyilatkozik, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában) és
- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat (cégkivonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonat) és
- a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet törvényes képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról.
- A sportszervezet által mérkőzések rendezésére tervezett létesítmények listáját, játékpálya hitelesítés céljából

Amennyiben a sportszervezetnek rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy a nevezési díjat nem fizette be, vagy hibásan töltötte ki a VB-01 Nevezési Lapot, vagy a fenti dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a VB nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet, aminek időtartama nem tolja ki a nevezési határidőt. A nevezési határidőt követően beérkező hiánypótlást is terheli a 2.3 pontban megfogalmazott "késedelmes nevezés büntetése".

- 2.3. Késedelmes nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezési határidőig:
- nem tölti fel a hibátlanul kitöltött VB-01 Nevezési lapot és/vagy
 - nem tölti fel az 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességi igazolást (NAV), illetve nem nyilatkozik arról, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában és/vagy
 - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat (cégkivonat) a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy
 - nem fizeti be a nevezési díjat és/vagy
 - nem tölti fel a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet törvényes képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról

és nevezési szándékát továbbra is fenntartja. Késedelmesen nevezni a nevezési határidőt követően legfeljebb 14 naptári napig lehet, ezután a végső határidő után a VB hivatalból elutasítja a nevezéseket. Késedelmes nevezés esetén (a nevezési díjon felül) naponta késedelmi díjat kell fizetni, mely a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 2.4. A VB kizárólag a VB-01 Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (törvényes képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal, illetve a kapcsolattartó személyek adatai között megadott e-mail címmel kommunikál. A VB minden hivatalos közlést elsősorban elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindennemű értesítés a VB részéről kézbesítettnek tekintendő, ha azokat a VB határidőre elküldte a sportszervezet által írásban megjelölt e-mail címre.
- 2.5. A VB-01 Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, de legkésőbb a változás bekövetkezését követő 2 napon belül írásban közölni kell a VB-vel. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a mulasztó sportszervezetet terhelik.
- 2.6. A Magyar Kupában ugyanabban a nemben minden sportszervezet csak egy csapatot nevezhet.
- 2.7. Valamennyi elfogadott vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a VB írásos értesítést küld elektronikus úton.

3. § Játéknapok

- 3.1. A mérkőzéseket a Versenynaptárban megjelölt napokon lehet lejátszani. Ettől eltérni csak rendkívüli esetben, a 2 csapat elektronikus úton történt megállapodása után a VB engedélyével

- lehet. Televíziós közvetítés esetén a központi egyeztetést követően a csapatok írásban rögzített, elektronikus úton megküldött hozzájárulása és a VB jóváhagyása szükséges.
- 3.2. A mérkőzések kezdési időpontja munkanapokon legkorábban 17 órai, legkésőbb 20 órai kezdéssel adható meg. A mérkőzések kezdési időpontja szabad- és munkaszüneti napokon, valamint ünnepnapokon legkorábban 13 órai, legkésőbb 20 órai kezdéssel adható meg. Ettől eltérni csak rendkívüli esetben, a 2 csapat elektronikus úton történt megállapodása után a VB engedélyével lehet. Televíziós közvetítés esetén a központi egyeztetést követően a csapatok írásban rögzített, elektronikus úton megküldött hozzájárulása és a VB jóváhagyása szükséges.
 - 3.3. Fenti pontokban nevezett rendkívüli eseteken azt értjük, amikor előre tudható, hogy az adott időpontban a sportszervezet egyik mérkőzésre bejelentett terme sem lesz elérhető és semmilyen más helyszínen és módon nem lehet lejátszani a mérkőzést.
 - 3.4. A VB csak abban az esetben engedélyezi a mérkőzések eredeti időponttól eltérő időpontban történő lejátszását, amennyiben a csapatok eleget tesznek az erre vonatkozó előírásoknak.
 - 3.5. A változtatást kérő csapat köteles ellenfelétől a változás hozzájárulásához legalább elektronikus úton kapott beleegyezését a VB-nek a változtatási díj befizetését igazoló bizonylat másolatával együtt megküldeni.
 - 3.6. Amennyiben a leírt feltételeknek nem tesznek eleget a csapatok, a VB érdemben nem foglalkozik az időpont módosítási kérelemmel.
 - 3.7. Amennyiben a VB a módosításhoz nem járul hozzá, a befizetett díjat az MRSZ 8 naptári napon belül visszatéríti.
 - 3.8. Nemzeti válogatott programok ideje alatt Magyar Kupa-mérkőzéseket lehet rendezni, amennyiben az érintett csapatokban nincs válogatott kerettag játékos. Ehhez az MRSZ megfelelő szakmai vezetőjének írásos nyilatkozata szükséges.
 - 3.9. Amennyiben a kiírt mérkőzés időpontja valamelyik csapatnak nemzetközi kupa mérkőzésével, vagy az MRSZ által kiírt más rendezvényvel ütközik (pl.: nemzeti válogatott program), változtatási kérelem esetén módosítási díjat nem kell fizetni. Nemzetközi kupamérkőzés kiírt napja előtt és után két-két nappal a nemzetközi porondon szereplő csapat nem köteles a Magyar Kupa sorozatban pályára lépni (az eset ütközésnek tekintendő). Minden esetben a mérkőzés időpontjának módosításáról a 3.5 pontban foglaltak szerint kell eljárni, a változtatási díj befizetésének igazolásától eltekintve.
 - 3.10. A VB által kijelölt játéknapokra vonatkozóan, a mérkőzések kezdési időpontját a helyszín megjelölésével együtt a szervező sportszervezet írásban közli a VB-vel. A beküldési határidőt a VB határozza meg. A beküldési határidő lejártá után a VB a mérkőzéseket hivatalból írja ki, mely időpontokon változtatni csak időpont-módosítási kérelemmel lehet.
 - 3.11. A VB a beérkezett időpontok (illetve a hivatalból kiírt időpontok) alapján összeállítja a Magyar Kupa versenyprogramját és azt a verseny megkezdése előtt (vagy a részzszakaszok megkezdése előtt) az érintett sportszervezetek részére megküldi.
 - 3.12. A Magyar Kupában 1 csapatnak 1 naptári napon 2 vagy annál több MRSZ által rendezett mérkőzést nem lehet játszani.
 - 3.13. A nemzeti válogatott programjaira a játékosok összehívását az adott válogatott vezető edzője végzi el. A meghívót legkésőbb a válogatott programjának kezdete előtt legalább 10 naptári

nappal írásban megküldi a játékosoknak és nyilvántartás szerinti sportszervezetüknek. Amennyiben a válogatott programok napjaira indokolatlanul, vagy egyesületi elfoglaltságra hivatkozva nem jelenik meg a válogatottba meghívott játékos, abban az esetben az MRSZ Főtitkára Fegyelmi eljárást kezdeményezhet a játékos és/vagy a sportszervezet ellen. Abban az esetben, ha az érintett játékos sérülésre hivatkozik, ez csak akkor fogadható el, ha a válogatott keret mindenkor keretorvosa is megvizsgálta és hasonló véleményt alkotott.

4. § Játékpálya-hitelesítés, létesítmény feltételek

- 4.1. A Magyar Kupában a VB-01 Nevezési lap benyújtásakor a sportszervezeteknek jelezniük kell, mely létesítmény(ek)ben tervezik megrendezni mérkőzéseiket.
- 4.1.1. A mérkőzés megrendezésére megjelölt létesítménynek a Sporttörvény 63.§ (3b) és (4) bekezdésében meghatározott engedéllyel kell rendelkeznie, ennek hiányában a sportlétesítményben mérkőzést rendezni nem lehet.
- 4.2. A versenysorozat megkezdése előtt legalább 30 naptári nappal, a VB-01 Nevezési lapon vagy külön dokumentumban megjelölt játékpályákat a VB az általa megbízott személyek útján felméri.
- 4.2.1. A VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyv felvétele és „Back Office” rendszerbe rögzítése a helyszínen történik. Amennyiben a VB a VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön mindent megfelelőnek talál, ezt a „Back Office” felületen jelzi. Amennyiben a VB a VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön bármilyen hiányosságot talál, írásban értesíti a felmérést igénylő sportszervezetet és az adott játékpálya újbóli felmérését rendeli el. A VB az adott játékpálya újbóli felmérését mindaddig elrendeli, amíg a hiányosságokat maradéktalanul ki nem javítják.
- 4.3. Amennyiben a mérkőzés időpontjában az érvényes előírásokhoz képest eltérés, hiba tapasztalható, a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a rendező csapat sportszervezetét.
- 4.3.1. Azoknál a játékpályáknál, amelyeken több csapat is játszik, elegendő egy játékpálya hitelesítés, feltételezve, hogy a teljes eszközállomány is együttesen használható.
A játékpálya alkalmasságának minimum követelményeit az alábbi táblázat tartalmazza:

	Magyar Kupa 1-8 között (negyeddöntő, elődöntő, helyosztó)	Magyar Kupa 1-8-ig (selejtező, nyolcaddöntő)
Játékterület nagysága: játékpálya + kifutó	28x15m	24x11m
Oldalkifutók: a játékpálya mindkét oldalvonala mellett azonos	3-5m	1m
Alapvonalai kifutók: mindkét alapvonal mögött azonos	5-6,5m	3m
Akadálymentes magasság a játékterületen	7m	6m
Világítás	500 lux	400 lux
Nézőtér (fix vagy mobilülőhely)	100	nem
Elektromos eredményjelző: mutassa a csapatok nevét (Hazai – Vendég is elegendő), a mérkőzés aktuális eredményét (nyert-vesztett játszmák + az aktuális játszma pontaránya)	igen	nem
Wifi	igen	nem
Játékos öltözők	2 db	2 db
Játékvezetői öltöző(k):	olyan helyiség(ek), amely(ek)ben 2-4 fő egyszerre átöltözhet, és van benne: • 3-5db szék	olyan helyiség, amelyben 2 fő egyszerre átöltözhet, és van benne: • 3db szék

	<ul style="list-style-type: none"> • az öltözet elhelyezésére elegendő fogas, öltözőpad vagy szekrény • 1 db asztal az adminisztrációhoz szükséges informatikai eszközzel • egy közvetlenül az öltözőhöz kapcsolódó vizesblokk mosdóval és vízöblítéses WC-vel 	<ul style="list-style-type: none"> • az öltözet elhelyezésére elegendő fogas, öltözőpad vagy szekrény • 1 db asztal • egy közvetlenül az öltözőhöz kapcsolódó vizesblokk mosdóval és vízöblítéses WC-vel
Orvosi helyiség	1 db	nem
Televízió közvetítésre alkalmas állvány, helyiség	nem	nem
Reklámelhelyezési installáció: 6 db 3x1m méretű palánk, az alapvonalak mögött 5-6,5 m-re 1-1 db, az oldalvonalától 3-5 m-re az I. játékvezető mögött oldalanként 2-2 db	igen	nem
Ezen belül MRSZ logóját tartalmazó molinó megjelenítése	1 db 1x3m az oldalvonalnál	nem
A verseny elnevezésének megjelenítése (competition title)	1db 1x3m az oldalvonalnál	nem

Televíziós közvetítés esetén minden esetben a pályaválasztó csapat **bajnokságának** versenykiírásában előírt feltételek az irányadók.

Fenti feltételek bármelyikének hiánya esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

5. § Mérkőzés-rendezési eszközök

A szervező sportszervezetnek az alábbi táblázatban foglaltak szerint kell a sportszakmai eszközöket biztosítani:

	Magyar Kupa 1-8 között (negyedöntő, elődöntő, helyosztó)	Magyar Kupa 1-8-ig (selejtező, nyolcaddöntő)
Oszlop: aljzatba süllyesztett, 1 pár, magassága 2,55 m	igen	igen
Oszlopburkolat legalább 2 m magasságig	igen	igen
Versenyháló: 9,5 – 10 m hosszú, 1 m széles, felső szélén 7 cm, alsó szélén 5 cm széles fehér vászoncsíkkal szegve	igen	igen
Tartalék versenyháló	igen	igen
Antennatartó tok: 1 pár 5 cm széles, fehér, külső széléhez legyen rögzíthető az antenna, de nem ragasztószalaggal és egyéb DIY módon	igen	igen
Tartalék antennatartó tok: 1 pár	igen	igen
Antennák: 1 pár 1,8 m hosszú, 10 mm átmérőjű, felső 80 cm-e 10 cm-es váltakozó piros és fehér sávokra festve	igen	igen

Tartalék antennák: 1 pár	igen	igen
Játékvezetői emelvény: kifejezetten röplabda játékvezetéshez készített, nagy stabilitású, állórészének talpmagassága változtatható, lehetőleg a talajtól 90 – 150 cm között	igen	igen
Játékvezetői emelvény burkolata (teljes burkolat): lehetőleg az emelvény teljes magasságában az emelvény minden oldalán, kivéve a játékvezetői fellépőt (hátsó oldal); polifoam csőhéj nem elfogadható	igen	igen
Jegyzőkönyvvezetői asztal: stabil asztal, amely mögé elhelyezhető 5-7 db szék egymás mellett	igen	igen
Székek a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz: 5-7 db	igen	igen
Papír alapú jegyzőkönyvtömb: az MRSZ-ben beszerezhető	igen	igen
VB-11 Állásrendi űrlap: az MRSZ-ben beszerezhető	igen	igen
Cserepadok (vagy 13-13 db egyforma szék)	igen, de nem lehet tornapad	igen
Kézi eredményjelző a LiteScore/LEDbox és/vagy az elektromos eredményjelző meghibásodása esetére	igen, 1 db	igen, 1 db
MIKASA V200W vagy Gala BV5591S típusú labda (minden esetben a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt típus)	igen (26 db; 5 db mérkőzéslabda, 1 db tartalék mérkőzéslabda + 20 db a bemelegítéshez)	igen (15 db; 1 db mérkőzéslabda + 14 db a bemelegítéshez)
Hálómagasságmérő: kifejezetten erre a célra gyártott eszköz	igen	igen
Kézi nyomásmérő: lehetőleg digitális (pl. MIKASA AG-500 vagy AG-1000)	igen	igen
Kézi pumpa vagy hordozható kompresszor	igen	igen
Mérőszalag (25 m hosszú) vagy lézeres távmérő, amely legalább 25 m-ig mér	igen	igen
Liberó újrakijelölési mellény: 2db, mindkét csapat mezszínétől eltérő legyen, lehetőleg márkajelzés nélkül	igen	igen
Hőmérő	igen	igen
Fénymérő (pl. VOLTCRAFT BL-10 L)	igen	igen
Internethez csatlakozó tablet vagy laptop a játékvezető/szövetségi ellenőr részére (lehet WiFi-s elérésű is, a tablet legalább 10" képernyőátlójú)	igen	igen
Cseretábla-készlet 1 pár (1-20-ig mindkét oldalán számozott, legalább 15 cm magasságú számjegyekkel)	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
LiteScore vagy LEDbox	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)

Megfelelő hangosítás és bemondó: a terem adottságainak megfelelő, jó hangminőséget biztosító, mikrofonnal ellátott hangerősítő berendezés, a protokoll lebonyolításához ÉS ezt kezelő személy (18.10.)	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Mérkőzéslabda-tartó: 6 db mérkőzéslabda elhelyezését biztosító eszköz	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Törlőrongyok gyorstörőknek: jó nedvszívóképességű nagy felületű rongy, minden gyorstörőnek legalább 2 db	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Szék a gyorstörőknek: 2 db elhelyezésük a jegyzőkönyvvezetői asztal két OLDALÁN	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Kisszék: 4-lábú kis műanyag szék a labdaszedőknek 6 db (elhelyezésük: 1-1 db a kifutó négy sarkában, továbbá 1 db az I. játékvezető mögött a kifutó szélén, és 1 db a II. játékvezető mögött, a jegyzőkönyvvezetői asztal előtt)	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Laptop az elektronikus jegyzőkönyv vezetéséhez	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Tartalék laptop az elektronikus jegyzőkönyv vezetéséhez	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Pendrive	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
A laptopokkal összehangolt nyomtató	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Megfelelő számú elektromos dugalj	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Kábeles internetcsatlakozás a laptopokhoz	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Internet-csatlakozás a hivatalos statisztikus és az újságírók számára	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)

Vonalbírói zászló: 4 db, a zászló selyme 40x40 cm, színe vörös	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Labdatartó kocsi: 2 db (csak MIKASA márkájú vagy „noname” lehet)	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Ruhatartó kocsi: 2 db	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)
Páratartalom-mérő és óra	igen	nem (kivéve, ha a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírásában előírt)

Televíziós közvetítés esetén minden esetben a pályaválasztó csapat **bajnokságának** versenykiírásában előírt feltételek az irányadók.

Fenti feltételek bármelyikének hiánya esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

6. § Hivatalos személyek és a mérkőzés lebonyolítását segítő személyzet

6.1. A mérközéseken a következő hivatalos személyek vesznek részt:

- szövetségi ellenőr
- játékvezető-ellenőr
- játékvezetők
- jegyzőkönyvvezető
- segéd-jegyzőkönyvvezető (amennyiben szükséges)
- hivatalos statisztikus
- a szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy

6.2. A mérközéseken a következő nem hivatalos személyek segítik a mérkőzés lebonyolítását:

- segédszemélyzet (6 fő labdaszedő + 2 fő gyorstörő)
- bemondó
- elektronikus eredményjelző/videoboard kezelője
- orvosi ügyeletet ellátó személy
- főrendező (biztonsági szolgálat vezetője) + az általa irányított rendezők (legalább a létesítmény Sporttörvény 63.§ (3b) bekezdése szerinti engedélyben megjelölt számú rendező)
- pályamenedzser
- technikus
- fotós (ajánlott)

6.3. Szövetségi ellenőr

6.3.1. Az MRSZ jogosult bármely mérkőzésre szövetségi ellenőrt küldeni. A költségtérítés a 18.2. pont alapján történik.

A mérközésekre a szövetségi ellenőrt az MRSZ a „Back Office” rendszeren keresztül küldi. A szövetségi ellenőr a mérkőzés alatt a jegyzőkönyvvezetői asztalnál, a jegyzőkönyvvezető mellett foglal helyet. A szövetségi ellenőr feladatát az MRSZ Szövetségi ellenőri szabályzata szerint látja el.

- 6.3.2. A mérkőzésrendezés feltételeit, a biztonságtechnikai ellenőrzésről készített jegyzőkönyvben rögzített feltételeket, valamint a létesítmény-adatokat a szövetségi ellenőrnek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben és/vagy a VB-19 Mérkőzésellenőrzési jelentésben és/vagy a VB-17E Szövetségi ellenőri jelentésben kötelesek rögzíteni.
- 6.3.3. A VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentést a szövetségi ellenőr legkésőbb a mérkőzést követő 30 percen belül feltölti a „Back Office” rendszerbe. A VB-17E Szövetségi ellenőri jelentést a szövetségi ellenőr legkésőbb a mérkőzést követő nap 12 óráig köteles feltölteni a „Back Office” rendszerbe.
- 6.3.4. A mérkőzésdokumentáció eredeti példányát a szövetségi ellenőr a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és leadja a recepció pultnál, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a VB-hez. A postaköltség a 18.2. pont alatti költségtérítéshez tartozik.
- 6.3.5. A mérkőzés során „kizárás” szankcióval büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beíráson túlmenően a büntetést előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni a szövetségi ellenőrnek és azt a mérkőzést követő napon 12 óráig kell elektronikus úton eljuttatni a VB-hez.
- 6.3.6. A csapatoknak saját költségükre jogukban áll mérkőzéseikre – legalább 8 naptári nappal a mérkőzést megelőzően, írásban – a VB-től szövetségi ellenőrt kérniük.
- 6.4. Játékvezetői ellenőr
- 6.4.1. Az MRSZ jogosult bármely mérkőzésre játékvezetői ellenőrt küldeni. A költségtérítés a 18.2. pont alapján történik.
A játékvezetői ellenőrt az MRSZ a „Back Office” rendszeren keresztül küldi. A játékvezetői ellenőr köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztalnál ülve látja el.
- 6.5. Játékvezetők, vonalbírók
- 6.5.1. A mérkőzésekre az MRSZ a játékvezetőket (I. és II. játékvezető, szükség esetén vonalbírók) a „Back Office” rendszeren keresztül küldi. A játékvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 75 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni.
- 6.5.2. Az MRSZ által rendezett teremröplabda mérkőzésekre az I. és II. játékvezetőt, valamint a Magyar Kupa megfelelő mérkőzéseire a vonalbírókat az MRSZ jelöli ki. Indokolt esetben a Versenybizottság javaslatára az MRSZ a felsoroltakon kívül is küldhet vonalbírókat.
Ezen kívül a csapatok kérésére más mérkőzésekre is jelölhetők vonalbírók. Csapatok kérése esetén a vonalbírók költségeit a kérést kezdeményező csapat köteles megfizetni az MRSZ felé. A Magyar Kupa helyosztó (1-2. és 3-4. helyért) mérkőzéseken 4 fő vonalbíró működik. Televíziós közvetítés esetén MINDEN mérkőzésen 4 fő vonalbíró működik.
- 6.5.3. Az igazolások ellenőrzése a játékvezetői öltözőben történik oly módon, hogy a jegyzőkönyvvezető a megfelelően kitöltött és az edzők által aláírt jegyzőkönyvet és az ellenőrizendő engedélyeket 60 perccel a mérkőzés kezdési időpontja előtt beviszi a játékvezetői öltözőbe. A játékvezetők feladata a csapatok összeállításának átemelése, az eredmények jegyzőkönyvből történő rögzítése és a jegyzőkönyv adatainak az online felülettel történő ellenőrzése, egyeztetése, valamint – szövetségi ellenőr hiánya esetén – a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentés kitöltése. A játékvezetők a csapatösszeállításokat legkorábban a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel tudják átemelni a rendszerbe, ha a sportszervezet erre kijelölt/felhatalmazott munkatársa előzetesen elvégezte feladatát. Az ellenőrzés ideje alatt a játékvezetői öltözőben csak a játékvezetők tartózkodhatnak. Az ellenőrzés végeztével az ellenőrzött dokumentumokat a

játékvezetők (és ha vannak, a vonalbírók) viszik a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz, ahol megtörténik a játékosok azonosítása.

- 6.5.4. Amennyiben a hivatalosan kiküldött I. játékvezető nem érkezik meg a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel, a hivatalosan kiküldött II. játékvezető vezeti le a mérkőzést. Amennyiben a mérkőzésre vonalbírók kaptak küldést, az eljárás az alábbi:
- 2 vonalbíró esetén az eredetileg kiküldött II. játékvezető jelöli ki a II. játékvezetőként működő vonalbírót, a másik vonalbíró nem vesz részt a mérkőzésen
 - 4 vonalbíró esetén az eredetileg kiküldött II. játékvezető jelöli ki a II. játékvezetőként működő vonalbírót, két vonalbíró részt vesz a mérkőzésen vonalbíróként, a negyedik vonalbíró nem vesz részt a mérkőzésen
- Fenti esetekben a közreműködőket az ellátott funkcióra vonatkozó díjazás illeti meg. A részt nem vevő vonalbírót a vonalbírói díj megilleti.
- 6.5.5. Abban az esetben, ha a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető/vonalbíró sem jelenik meg, a két csapat megegyezése alapján a mérkőzést szükség játékvezetővel is le lehet játszani. Ezt a megegyezést a két csapat csapatkapitányának/edzőjének nyilatkozata alapján a jegyzőkönyv megjegyzés rovatában rögzíteni kell a mérkőzés megkezdése előtt (papír alapú jegyzőkönyvben a megjegyzést a két csapatkapitány/edző alá kell írja). Ebben az esetben a mérkőzésről készült jegyzőkönyv eredeti példányát a szervező sportszervezet 3 naptári napon belül köteles megküldeni a VB-nek.
- 6.5.6. Abban az esetben, ha a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető sem jelenik meg, és a csapatok a szükség játékvezető személyében nem tudnak megegyezni, a VB a mérkőzést újra kiírja. Ebben az esetben az elmaradt mérkőzés jegyzőkönyvét ki kell tölteni, a két csapat csapatkapitányának/edzőjének alá kell írnia. A jegyzőkönyv eredeti példányát, a két csapat törvényes képviselője/MRSZ-kapcsolattartója által aláírt, a mérkőzés új időpontjára vonatkozó megállapodással együtt, a szervező sportszervezet 3 naptári napon belül köteles megküldeni a VB-nek. Az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzés költségeit a VB által megállapított félnek kell megfizetnie.
- 6.5.7. A 6.5.4., 6.5.5. és 6.5.6. pontokban leírt esetekben annak a játékvezetőnek, amelyik a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel nem jelent meg, díjazás és útiköltség-térítés nem fizetendő.
- 6.5.8. A mérkőzésdokumentáció eredeti példányát – szövetségi ellenőr hiánya esetén – az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és leadja a recepció pultnál, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a VB-hez. A postaköltség a 18.2. pont alatti költségtérítéshez tartozik.
A VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentést – szövetségi ellenőr hiánya esetén – az I. játékvezető legkésőbb a mérkőzést követő 30 percen belül feltölti a „Back Office” rendszerbe.
A Magyar Kupában rendezett valamennyi mérkőzés eredményét a mérkőzés I. játékvezetője köteles a mérkőzés lefújását követő 30 percen belül a „Back Office” rendszerben rögzíteni.
- 6.5.9. A mérkőzésrendezés feltételeit – szövetségi ellenőr hiánya esetén – a játékvezetőknek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben és/vagy a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentésben kötelesek rögzíteni.
- 6.5.10. A pályaválasztó csapat ki nem állása esetén, jegyzőkönyv hiányában, a megjelent csapat játékosait mezszám és „Back Office”-azonosító számának feltüntetésével név szerint jegyzékbe kell foglalniuk a játékvezetőknek. Az így elkészített jegyzéket a játékvezetőknek és a vendégcsapat edzőjének (ha van ilyen) és csapatkapitányának kell aláírnia és az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és leadja a recepció

pultnál, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a VB-hez. A postaköltség a 18.2. pont alatti költségtérítéshez tartozik.

6.5.11. A mérkőzés során „kizárás” szankcióval büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beíráson túlmenően a szankciót előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni mindkét játékvezetőnek és a mérkőzést követő napon 12 óráig kell elektronikus úton eljuttatniuk a VB-hez.

6.5.12. 2020. szeptember 1-ig minden benevezett sportszervezet egy játékvezetőre vonatkozóan írásban kérheti az MRSZ-t, hogy a megnevezett játékvezetőt az adott bajnoki évben csapataik mérkőzéseire ne küldjék. Fentieket az MRSZ köteles teljesíteni.

6.6. Jegyzőkönyvvezető

6.6.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre érvényes engedéllyel (licenccel) rendelkező személyt biztosítani jegyzőkönyvvezetőnek (negyedöntő, elődöntő és döntő szakaszban elektronikus jegyzőkönyvvezetőnek). A jegyzőkönyvvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. A szervező sportszervezet írásos kérésére (melyet legkésőbb a mérkőzés előtt 14 nappal elküld) az MRSZ biztosít jegyzőkönyvvezetőt, akinek a költségeit a szervező sportszervezet köteles megfizetni. Ebben az esetben a sportszervezet a Díjfizetési táblázat mellékletében rögzített díjat IS köteles fizetni. Amennyiben a pályaválasztó csapat bajnokságának versenykiírása előírja elektronikus jegyzőkönyvvezető munkáját, a jegyzőkönyvvezető alatt elektronikus jegyzőkönyvvezető értendő.

6.6.2. Azon a mérkőzésen, amelyen az egyik csapatban legalább 5 fő nem magyar eredeti szövetséggel rendelkező játékos van és nincs elektronikus jegyzőkönyv (selejtező és nyolcaddöntő), segéd-jegyzőkönyvvezető működése szükséges. A segéd-jegyzőkönyvvezetőt az MRSZ küldi. A segéd-jegyzőkönyvvezető köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. A segéd-jegyzőkönyvvezető díját és utazási költségét az a sportszervezet fizeti, amelynek csapata a segéd-jegyzőkönyvvezető személyét szükségessé teszi. Amennyiben mindkét csapat szükségessé teszi a segéd-jegyzőkönyvvezető személyét, abban az esetben a szervező sportszervezet fizeti a segéd-jegyzőkönyvvezető díját és utazási költségét.

6.6.3. Az elektronikus jegyzőkönyvvezető feladata:

- az elektronikus jegyzőkönyv vezetése
- élő eredményközlés (Live score)
- az elektronikus jegyzőkönyv és a hozzá tartozó dokumentáció feltöltése a mérkőzés végét követő 30 percen belül

Fentiek elmaradása esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.6.4. A jegyzőkönyvvezető feladata:

- a megfelelően kitöltött és az edzők által aláírt jegyzőkönyvet az ellenőrizendő engedélyekkel együtt 60 perccel a mérkőzés kezdési időpontja előtt beviszi a játékvezetői öltözőbe
- a jegyzőkönyv vezetése

Fentiek elmaradása esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.6.5. A segéd-jegyzőkönyvvezető feladata:

- a „Liberó control sheet” vezetése

6.6.6. Érvényes engedéllyel (licenccel) rendelkező jegyzőkönyvvezető hiánya esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

Ha a mérkőzésen nincs licenccel rendelkező jegyzőkönyvvezető, akkor az I. játékvezető/szövetségi ellenőr engedélyezheti szükség-jegyzőkönyvvezető működését. Amennyiben a jegyzőkönyvvezető működése a jegyzőkönyvek tanúsága szerint nem az előírásoknak megfelelő, a VB erről értesíti az EFB-t.

6.7. Hivatalos statisztikus

6.7.1. A szervező sportszervezet köteles a Magyar Kupa negyeddöntő, illetve elődöntő mérkőzésre (továbbá, ha **bajnokságának versenykiírása** előírja hivatalos statisztikus munkáját) érvényes engedéllyel (licenccel) rendelkező személyt biztosítani hivatalos statisztikusnak. A hivatalos statisztikus köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. A szervező sportszervezet írásos kérésére (melyet legkésőbb a mérkőzés előtt 14 nappal elküld) az MRSZ biztosít hivatalos statisztikust, akinek a költségeit a szervező sportszervezet köteles megfizetni. Ebben az esetben a sportszervezet a Díjfizetési táblázat mellékletében rögzített díjat IS köteles fizetni. A hivatalos statisztikus elhelyezkedése a cserepadon (stábtagnaként) vagy a játékterületen kívül.

6.7.2. A mérkőzésen a hivatalos statisztikusnak legkésőbb 60 perccel a mérkőzés kezdése előtt az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél jelentkeznie kell érvényes Teremröplabda Statisztikus Működési Engedélyével. A játékvezetők/szövetségi ellenőr a hivatalos statisztikus nevét és engedélyének számát a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentés megfelelő rovatába rögzítik (akár a kispadon stábtagnaként foglal helyet, akár a játékterületen kívül).

A hivatalos statisztikus a mérkőzés megkezdése előtt jogosult elkérni a jegyzőkönyvvezetőtől és/vagy a játékvezetőktől az alábbi információkat:

- Csapatlisták
- Játékvezetők
- Mérkőzés száma és egyéb alapadatai

A mérkőzés játszma előtt:

- Csapatok kezdő állásrendje

A mérkőzés játszma után:

- Játzsmák időtartama

A mérkőzés után:

- Nézőszám

A jegyzőkönyvvezető és/vagy játékvezetők a fenti információkat köteles átadni/megadni.

6.7.3. Érvényes engedéllyel (licenccel) rendelkező hivatalos statisztikus hiánya esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.7.4. Az elemzések elkészítéséhez szükséges szoftvert, valamint a technikai háttérrel (Data Volley Media vagy Click & Scout Media) az MRSZ biztosítja a csapatok számára. A hivatalos statisztikus feladatai az alábbiak:

- Élő eredményközlés (Live score) folyamatosan
- Élő statisztika (Live statistic) folyamatosan
- Match report készítése és feltöltése a mérkőzés végét követő 30 percen belül

Fentiek elmaradása esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.8. A szervező sportszervezet által megbízott, a sportszervezetet képviselő személy

6.8.1. A szervező sportszervezet köteles a Magyar Kupa negyedöntő, illetve elődöntő mérkőzésre (továbbá, ha **bajnokságának versenykiírása** előírja a sportszervezetet képviselő személy munkáját) általa megbízott, a sportszervezetet képviselő személyt biztosítani, aki a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 2 órával a mérkőzés helyszínén köteles megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél. Nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles rávezetni a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentésre, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. Feladata:

- a szervező sportszervezet képviselete
- a hatályos jogszabályok és az MRSZ szabályzatai által meghatározott előírások betartása és a feltételek biztosítása, lebonyolítása
- a mérkőzés folyamán az I. játékvezető/szövetségi ellenőr rendelkezésére kell álljon

Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia.

Fentiek elmaradása esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.9. Segédszemélyzet

6.9.1. A szervező sportszervezet köteles a Magyar Kupa negyedöntő, illetve elődöntő mérkőzésre (továbbá, ha **bajnokságának versenykiírása** előírja a segédszemélyzet munkáját) 8 fő segédszemélyzetről (6 fő labdaszedő és 2 fő gyorstörő) gondoskodni. A segédszemélyzet legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 45 perccel köteles az I. játékvezetőnél jelentkezni. A segédszemélyzet minden tagja egyforma sportfelszerelésben köteles tevékenykedni az 5-labdás protokollnak megfelelően.

Elhelyezkedésük:

- a labdaszedők a kifutó négy sarkában (4 fő), valamint az I. játékvezető mögött a kifutó szélén és a II. játékvezető mögött a jegyzőkönyvvezetői asztal előtt (további 2 fő) elhelyezett kisszékeken ülve
- a pályatörők a jegyzőkönyvvezetői asztal két oldalán a kifutón kívül elhelyezett székeken ülnek, és szükség esetén innen befutva látják el feladatukat.

Fenti létszám- és ruházati követelmények megsértése esetén a VB személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.10. Bemondó

6.10.1. A szervező sportszervezet köteles a Magyar Kupa negyedöntő, illetve elődöntő mérkőzésre (továbbá, ha **bajnokságának versenykiírása** előírja a bemondó munkáját) 1 fő bemondót biztosítani. A bemondó köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel megjelenni, és a hivatalos bemelegítés kezdetére a rendelkezésére bocsátott hangtechnikai eszközöket beüzemelni. A bemondó feladatait a mérkőzés-protokollban leírtak szerint a jegyzőkönyvvezetői asztalnál, vagy attól számára elkülönített pultnál látja el.

Fentiek megsértése esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.11. Elektromos eredményjelző/videoboard kezelője

6.11.1. A szervező sportszervezet köteles a Magyar Kupa negyedöntő, illetve elődöntő mérkőzésre (továbbá, ha **bajnokságának versenykiírása** előírja az elektromos eredményjelző/videoboard kezelőjének munkáját) 1 fő elektromos eredményjelző/videoboard-kezelőt biztosítani. Az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztalnál ülve látja el. Az elektromos eredményjelző/videoboard kezelője köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel megjelenni, és a hivatalos bemelegítés kezdetére a rendelkezésére bocsátott technikai eszközöket beüzemelni.

Fentiek megsértése esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.12. Egészségügyi ellátás

6.12.1. A szervező sportszervezet köteles az 500 főt meghaladó mérkőzésre az MRSZ Biztonsági Szabályzat 15. § (1) bekezdése szerint meghatározott egészségügyi ellátást biztosítani. Az egészségügyi ellátást biztosító személy a kapunyitás időpontjától a kapuzárás időpontjáig köteles a helyszínen tartózkodni. Nevét és telefonszámát a szervező sportszervezet köteles rávezetni a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentésre, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. Az egészségügyi biztosítást ellátó személy a mérkőzés jegyzőkönyvében nem szerepelhet.

Fentiek megsértése esetén a Versenybizottság a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.13. Rendezők

6.13.1. A szervező sportszervezet köteles minden mérkőzésre a sportlétesítmény Stv. 63. § 3b) bekezdése szerinti engedélyében meghatározott létszámú rendezőt biztosítani, az alkalmazott rendezők közül 1 főt főrendezőnek kijelölni. Ezen személyek feladatukat az MRSZ Biztonsági Szabályzat 11.§ (4) bekezdése szerint kötelesek ellátni, megkülönböztető mellényben. A főrendező nevét és telefonszámát a pályaválasztó csapat sportszervezete köteles a VB-19 Mérkőzés ellenőrzési jelentésben feltüntetni, legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel. A főrendező köteles az I. játékvezetőnél/szövetségi ellenőrnél a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel jelentkezni.

Fentiek megsértése esetén a Versenybizottság a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.14. Pályamenedzser

6.14.1. Amennyiben a pályaválasztó csapat Extraligában szerepel, sportszervezete köteles minden mérkőzésre 1 fő pályamenedzsert biztosítani. A pályamenedzser köteles a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel a mérkőzés helyszínén megjelenni. 90/75 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt köteles jelentkezni a szövetségi ellenőrnél/ I. játékvezetőnél. Feladata a mérkőzés megrendezéséhez szükséges műszaki és tárgyi eszközök biztosítása.

Feladatát a jegyzőkönyvvezetői asztal közelében kell ellátnia az I. játékvezető/szövetségi ellenőr instrukciói szerint.

Fentiek elmaradása esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a szervező sportszervezetet.

6.15. Technikusi ügyelet

6.15.1. Amennyiben a szervező sportszervezet csapata a Nemzeti Bajnokság I. osztályában szerepel, ajánlott minden mérkőzésre 1 fő technikusi ügyeletet biztosítani. Feladata a mérkőzés megrendezéséhez szükséges informatikai és elektronikai eszközök üzemeltetése.

6.16. Fotós

6.16.1. Amennyiben a szervező sportszervezet csapata a Nemzeti Bajnokság I. osztályában szerepel, ajánlott minden mérkőzésre 1 fő fotóst biztosítani. Feladata a mérkőzés folyamán az előírt minőségű és mennyiségű fénykép elkészítése és kezelése.

6.17. Fentiekben felsorolt személyek az adott mérkőzésen csak egy funkciót tölthetnek be.

7. § Szervező sportszervezetre vonatkozó előírások

- 7.1. A Magyar Kupa mérkőzéseinek megrendezésének körülményeiről az MRSZ Biztonsági Szabályzata is rendelkezik. A mérkőzésekre bejelentett és hitelesített pályák, termek állapotáért, a berendezési és felszerelési tárgyakért, a fürdő meleg vizes használhatóságáért, a versenyzői és a játékvezetői öltözőkért, az orvosi helyiségért, a WC rendjéért, minden felsorolt helyiség tisztaságáért, téli időszakban a fűtésért a pályaválasztó csapat sportszervezete felelős.

Ennek értelmében a pályaválasztó csapat sportszervezetének időben gondoskodnia kell:

- a mérkőzésre való előkészületről, a játékterület a csapatok részére a hivatalos kezdési időpont előtt 60 perccel történő igénybevételének lehetőségéről
- a játéktérrel azonos épületben lévő, megfelelő minőségű öltöző biztosításáról külön a hazai és a vendégcsapat, valamint külön a játékvezetők részére,
- a játéktér és annak felszerelése alkalmasságáról (4-5. §),
- a mérkőzés előtti, alatti és utáni rend fenntartásáról.

- 7.2. A 7.1. pontban felsorolt feladatokat a rendezők látják el. Az MRSZ szükségesnek tartja, hogy a röplabda versenyek biztonságos lebonyolítását segítsék a rendezők. A Magyar Kupában a mérkőzéseken a rendezők feladatukat az MRSZ Biztonsági Szabályzat 11.§ (6) bekezdésében rögzített megkülönböztető ruházatban kötelesek ellátni. A főrendező a mérkőzés megkezdése előtt legalább 60 perccel köteles a szövetségi ellenőrnél (ha nincs ilyen az adott mérkőzésen, akkor az I. játékvezetőnél) személyesen jelentkezni és a nézők, a szövetségi ellenőr, illetve a játékvezetők távozásáig rendelkezésre állni. A főrendező a mérkőzés alatt a jegyzőkönyvvezetői asztal mögötti területen köteles tartózkodni és szükség esetén a szövetségi ellenőr, vagy a játékvezetők kérésére intézkedni.

Ha a mérkőzésen a Stv. 63.§ (3b) alapján végrehajtott biztonságtechnikai ellenőrzésen meghatározottnál a rendezők létszáma kevesebb, akkor a szervező sportszervezetet a VB hiányzó személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

- 7.3. A mérkőzés után a szervező sportszervezet és a rendező szerv felelőssége mindaddig fennáll, amíg a nézők, játékvezetők, a szövetségi ellenőr és a vendégcsapat a mérkőzés helyszínéről el nem távozott. A szervező sportszervezet köteles figyelembe venni és végrehajtani a játékvezetők és a szövetségi ellenőr minden olyan kérését, amely a mérkőzés zavartalan és sportszerű keretek között történő lebonyolítására vonatkozik. Rendezési hiányosságok esetén, azok súlyosságától függően, az EFB pénzbírságot és egyéb szankciókat szabhat ki.

- 7.4. Kötelezettségek:

- A VB-07 Játékpálya felmérési jegyzőkönyv rá vonatkozó adatainak kitöltésével a játékpálya felmérési kérelmet a Versenybizottsághoz eljuttatni.
- A mérkőzés előtt a „Back Office” rendszerben a csapatlistát (játékosok és stábtagok) összeállítani legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel.
- A mérkőzés előtt a „Back Office” rendszerben a VB-19 Mérkőzésellenőrzési jelentés rá vonatkozó részeit (a sportszervezetet a mérkőzésen képviselő személy neve és telefonszáma, a biztonsági szolgálat vezetőjének neve és telefonszáma, az egészségügyi biztosítást ellátó személy neve és telefonszáma) kitölteni legkésőbb a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel.
- A mérkőzés végén a sportszervezetet képviselő személy a VB-19 Mérkőzésellenőrzési jelentést hitelesíti.
- A Magyar Kupa negyeddöntőtől (a legjobb nyolc között) a szervező sportszervezet köteles a Magyar Röplabda Szövetség által megadott szerverre digitális formában feltölteni a mérkőzés videofelvételét a mérkőzést követő 24 órán belül. A tárhelyhez minden negyeddöntőben résztvevő csapat sportszervezete hozzáférési jogosultságot kap. Mérkőzéselemzési célból a felvételeket a teljes bajnoki szezon időtartama alatt letölthetik.

A felvétel feltöltésének elmulasztása esetén a sportszervezetet a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi, s felszólítja a kötelezettségének teljesítésére. Amennyiben a sportszervezet a felszólítást követően 24 órán belül nem tölti fel a mérkőzést a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet, s ismételten felszólítja a kötelezettségének teljesítésére. Amennyiben az ismételt felszólítást követően 24 órán belül nem tölti fel a mérkőzést a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

- A szervező sportszervezet köteles legalább 2 garnitúra eltérő színű mezt a mérkőzésre vinni. Legkésőbb a mérkőzést megelőző napon a szervező sportszervezet írásban köteles értesíteni a vendégcsapatot a választott mezzsínről.

8. § Várakozási idő

- 8.1. A Magyar Kupában rendezett mérkőzéseken a más helységről érkező csapatra a várakozási idő 30 perc. A várakozási idő a csapat vezetőjének/edzőjének a játékosok dokumentációjának az I. számú játékvezetőnek történő átadásáig tart. Ettől számítva 20 perc bemelegítési időt kell biztosítani.

9. § Ki nem állás és szankciói

- 9.1. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban (a 8.1. pontban foglaltakat figyelembe véve) egyáltalán nem, vagy hatnál kevesebb elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, és az adott szezonra és az adott bajnokságra érvényes Játékengedéllyel rendelkező játékosal jelent meg, kivéve a vis maior eseteit. A ki nem állónak tekintett csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban és egy bajnoki pont levonásra kerül tőle. A ki nem állás büntetése alkalmanként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 9.2. Nem tekintendő ki nem állónak az a csapat, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban legalább hat elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és az adott szezonra és az adott bajnokságra érvényes Játékengedéllyel rendelkező játékosal megjelent, de adminisztratív hiányosságok miatt (pl.: sportorvosi engedély hiánya vagy érvénytelensége) a mérkőzést lejátszani nem lehet. Ezekben az esetekben a vétkes csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban, és 0 bajnoki pontot kap.
- 9.3. A mérkőzésről való távolmaradást a VB akkor tekinti a vis maior esetének, ha a sportszervezet legkésőbb a mérkőzést követő hetedik napon hivatalos igazolást nyújt be a távolmaradás okáról. Hivatalos igazolásként kizárólag hatóságok által, vagy MÁV, vagy Volán Igazgatóságok által, vagy gépjármű balesetbiztosító, vagy a Magyar Autóklub által, illetve orvos által kiállított igazolást fogad el. Nem tekintendő vis maior esetnek, ha a sportszervezet a mérkőzés időpontját tartalmazó tájékoztatást bármilyen okból nem kapta meg és a mérkőzésen emiatt nem vett részt. Vis maior miatt elmaradt mérkőzést mindenképpen le kell játszani, a költségek megosztásáról a VB határozatban rendelkezik.
- 9.4. Ha a csapatok közül egyik sem jelenik meg, mindkét csapat ki nem állónak tekintendő és mindkettőt 0:3 (0:75) arányban vesztesnek kell nyilvánítani és mindkét csapattól egy bajnoki pont levonásra kerül, valamint mindkét csapat sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 9.5. Ha valamely csapat a Magyar Kupa során két mérkőzésen nem áll ki, a VB a csapatot a Magyar Kupából kizárja.

- 9.6. Az a csapat, amelyik a mérkőzés folyamán a pályáról önkényesen levonul, a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban elveszíti, majd a VB a Magyar Kupából kizárja.
- 9.7. A kizárt, megszűnt, vagy visszalépett csapat sportszervezetének utánpótlás csapatait a VB nem zárja ki az utánpótlás-bajnokságokból, de a VB jelzésére az EFB etikai és/vagy fegyelmi eljárást indíthat el a sportszervezettel szemben.
- 9.8. A Magyar Kupából kizárt, megszűnt, vagy visszalépett csapat a következő évben Magyar Kupában csak az MRSZ Elnökségének jóváhagyásával indulhat.

10. § Stábtagokra vonatkozó előírások

- 10.1. Edzőkre, másodedzőkre, erőnléti-kondicionáló edzőkre vonatkozó előírások:
- 10.1.1. A mérkőzéseken csak azok az edzők tölthetik be az edzői, másodedzői, valamint erőnléti-kondicionáló edzői tisztséget, akik a folyó bajnoki évre szóló, az MRSZ Képesítési és Edzői szabályzatában foglaltaknak megfelelő kategóriájú, érvényes elektronikus Teremröplabda Edzői Igazolvánnyal és edzői licenccel rendelkeznek. Ezt a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.
- 10.1.2. A Magyar Kupában az edző/másodedző játékosként szerepelhet, amennyiben a 11.§ vonatkozó pontjainak megfelel.
- 10.2. Orvosokra vonatkozó előírások:
- 10.2.1. A mérkőzéseken csak azok az orvosok tölthetik be a csapatorvosi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Orvosi Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.
- 10.3. Masszőrökre (gyúrókra) vonatkozó előírások:
- 10.3.1. A mérkőzéseken csak azok a masszőrök (gyúrók) tölthetik be a masszőri funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Masszőri Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.
- 10.4. Csapatstatisztikusokra vonatkozó előírások:
- 10.4.1. A mérkőzéseken csak azok a csapatstatisztikusok tölthetik be a statisztikusi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló megfelelő kategóriájú érvényes elektronikus Teremröplabda Statisztikusi Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.
- 10.5. A Magyar Kupában a mérkőzéseken a résztvevő csapatok hivatalos személyei közül 5 fő, valamely kategóriára érvényes sportszakember ülhet a kispadon, akiket a csapat edzőjének a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legkésőbb 60 perccel megelőzően ki kell jelölni. A kispadon ülő hivatalos személyek az alábbi ruházati lehetőségek közül választhatnak:
- Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) egyesületi felirattal vagy logóval ellátott melegítőt és sportpólót, valamint zárt sportcipőt viselnek vagy
 - Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) inget és/vagy zakót és hosszú nadrágot (férfiak részére), vagy blézert, blúzt és hosszú nadrágot (nők

részére) viselnek a hozzá illő zárt cipővel, kivéve a masszórt (gyúrórt), aki viselheti sportszervezete melegítőjét és sportpólót, valamint zárt sportcipőt.

Az országos sugárzású televíziók által közvetített, illetve élő internetes televízió-közvetítésű mérkőzéseken kizárólag hosszúnadrág (melegítő ill. pantalló) viselése megengedett! Eltérő esetben a szövetségi ellenőr vagy a játékvezető jelentése, a hiányosság jegyzőkönyvbe történő rögzítése alapján a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

11. § Játékosok szerepeltetése

11.1. Az MRSZ által rendezett teremröplabda versenyeken csak az MRSZ által kiállított elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, érvényes Sportorvosi Engedéllyel és azzal azonos azonosítási számmal megjelölt érvényes Játékengedéllyel (lásd. 11.4. pont) rendelkező sportoló szerepeltethető. Nevezett igazolványokkal és engedélyekkel kapcsolatban az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata tartalmaz fontos részleteket.

11.1.1. Kettős játékjogosultság utánpótlás korú játékosokra:

A Magyar Kupában szereplő sportszervezet sportolója csapata bajnokságánál alacsonyabb osztályú bajnokságban szereplő sportszervezettel kötött írásos megállapodás alapján, mindkét sportszervezet csapatában játszhat. A sportoló játékjogosultságának megosztása, átadása csak az átadó és az átvevő sportszervezet, továbbá a sportoló között létrejött írásos megállapodás alapján történhet, mely megállapodás egy példányát a VB részére el kell juttatni. A kettős játékjogosultság megszerzése nem átigazolás és nem számít második versenyzési engedélynek és azt a VB legfeljebb egy bajnoki évre engedélyezi. Egy játékos egy bajnoki évben egy kettős játékjogosultsági engedélyt kaphat. Kettős játékjogosultságot az **1996. január 1. és 2004. december 31.** között született játékosok kérhetik minden évben legkésőbb január 31-ig.

A teremröplabda sportágban utánpótlás korú játékosnak számít az a versenyző, aki 2000. január 1-én vagy azután született, abban az esetben is, amennyiben az NBII-es bajnokságban, vagy a Budapest Bajnokság felnőtt korosztályában indul, továbbá felsőoktatási intézmények azon tanulói, akik 1996. január 1-én vagy utána születtek és aktív hallgatói jogvisztonnyal rendelkeznek, a 2020/2021-es tanévre.

Az 1996. január 01. és 1999. december 31. között született, kettős játékjogosultságot kérelmező játékosok a kérelem benyújtásakor aktív hallgatói jogviszonyukat is igazolni kötelesek. Az igazolás hiányában a rendelkezés nem alkalmazható.

Kettős játékjogosultsággal rendelkező játékost terhelő fegyelmi határozat mindkét sportszervezetre vonatkozik. Kettős játékjogosultság csak az alacsonyabb osztályú felnőtt csapatban és bajnoki mérkőzésen való szereplésre jogosít.

11.1.2. Kettős játékengedély utánpótlás korú játékosokra:

Utánpótlás korú sportoló kettős játékengedéllyel sportolhat az őt nyilvántartásba vevő (leigazoló) sportszervezettel együttműködésben álló másik sportszervezet utánpótlás, vagy felnőtt csapatában, feltéve, hogy az adott sportszervezet az együttműködési megállapodásban rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezet. Egy felnőtt korosztályú versenysorozatban szereplő sportszervezet kizárólag **egy** utánpótlás korosztályú csapatok felkészítésével foglalkozó sportszervezetet jelölhet ki együttműködési szerződésben rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezetként, melyben a kettős versenyzési és játékengedély érvényesíthető. Egyéb együttműködési megállapodás a jogi normák betartása mellett szabadon köthető.

11.2. A Magyar Kupában résztvevő csapatok – a 11.1. pontban meghatározott feltételek megléte esetén – **idegen eredeti nemzeti szövetséggel rendelkező, nem magyar állampolgárságú játékosokat** is szerepeltethetnek. A jegyzőkönyvbe beírható idegen eredeti nemzeti szövetséggel rendelkező, nem magyar állampolgárságú játékosok száma csapatonként **maximum 3 fő lehet.**

- 11.3. Versenyzési jogosultság szempontjából **magyar állampolgárnak számít**, s így nem vonatkozik rá a 11.2 pont rendelkezése a kettős állampolgársággal rendelkező sportoló is, feltéve, ha az egyik abból magyar. Letelepedési engedéllyel, honosítási kérelemmel rendelkező sportoló a magyar állampolgárság megszerzéséig külföldi állampolgárnak számít. A játékos magyar állampolgárságát érvényes útlevelemmel kötelező igazolni, melynek másolata a versenyzési engedély kérelem mellékletét kell képezze.
- 11.3.1. Versenyzési jogosultság szempontjából nem számít a 11.2 pont rendelkezései szerinti - s így nem vonatkozik rá a 11.2 pont rendelkezése - külföldi sportolónak az Európai Unió tagországának állampolgára, valamint a társulási szerződéssel rendelkező országok állampolgára, aki **röplabda sportolói tevékenységre vonatkozó munkaszerződést** köt olyan sportszervezettel, mely az MRSZ tagszervezete (Bosman-szabály, Európai Bíróság C-415/93). A vonatkozó munkaszerződés másolati példányát a versenyzési engedély kérelemmel egyidejűleg be kell nyújtani, ennek hiányában a versenyzési engedély nem adható ki. Az Európai Unió tagországának vagy társulási szerződéssel rendelkező országának állampolgárságát az adott országra érvényes útlevelemmel kötelező igazolni, melynek másolata a versenyzési engedély kérelem mellékletét kell képezze.
- 11.3.2. Versenyzési jogosultság szempontjából nem számít a 11.2 pont rendelkezései szerinti - s így nem vonatkozik rá a 11.2 pont rendelkezése - külföldi sportolónak az Európai Unió tagországának állampolgára, aki iskolai tanulmányait – közoktatási intézmény **nappali** tagozatos tanulójaként, felsőoktatási intézmény hallgatójaként – Magyarországon végzi. (Bosman-szabály, Európai Bíróság C-415/93). A hallgatói jogviszony igazolását a versenyzési engedély kérelemmel egyidejűleg be kell nyújtani, ennek hiányában a versenyzési engedély nem adható ki. Az Európai Unió tagországának, vagy társulási szerződéssel rendelkező országának állampolgárságát az adott országra érvényes útlevelemmel kötelező igazolni, melynek másolata a versenyzési engedély kérelem mellékletét kell képezze.
- 11.3.3. A magyar sportolók fejlődésének és a Nemzeti Válogatottak eredményességének növelése érdekében az alábbi játékos szerepeltetési kötelezettségeket kell betartani:

A Magyar Kupában a mérkőzéseken két magyar állampolgársággal és magyar eredeti szövetséggel rendelkező játékosnak mindig a pályán kell lennie.

- A rendelkezés a **magyar állampolgárságú, magyar eredeti szövetséggel rendelkező** sportolókra korlátozás nélkül alkalmazható
- A rendelkezés a **magyar állampolgárságú, de nem magyar eredeti szövetséggel rendelkező** sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete a Magyar Röplabda Szövetség és az FIVB felé benyújtott az „FIVB Change of Federation of Origin”, azaz az eredeti szövetség váltására vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt az FIVB által megerősítve megkapta, azaz az **FIVB elnöksége határozatban elfogadta és jóváhagyta az országváltást.**
- A rendelkezés a **külföldi állampolgárságú, de magyar eredeti szövetséggel rendelkező** sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete az Országos Idegenrendészeti Főigazgatóság illetékes igazgatósága felé benyújtott, a magyar állampolgárság megszerzésére vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt a Hivatal által megerősítve megkapta, állampolgári esküjét letette, s **az érvényes magyar útlevelet a Magyar Röplabda Szövetség felé bemutatta.**

- 11.4. Az MRSZ által rendezett minden teremröplabda versenyen a sportoló versenyzéséhez érvényes elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és az adott bajnokságba érvényes Játékengedéllyel kell rendelkezni. Utánpótlás korú versenyző az utánpótlás korosztályokban és a felnőtt bajnokságban is rendelkezhet Játékengedéllyel, az adott korosztály versenykiírásában megfogalmazott elvek alapján.

- 11.4.1. Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói. A Versenyzési Engedély a sportoló (kiskorú sportoló esetén törvényes képviselője) kérésére, a sportolót nyilvántartásba vevő sportszervezet részére adható ki. A Versenyzési Engedély feljogosítja a sportszervezetet a nyilvántartásában szereplő sportolók részére nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Játékengedély kérésére, melyet az MRSZ „Back Office” rendszerén keresztül kell benyújtani a VB-nek. A Verseny és Játékengedély iránti kérelemről a VB-nek 8 napon belül határoznia kell. Amennyiben a VB a kérelmet hiányosnak találta, azt hiánypótlásra - határidő kitűzése mellett - visszaküldeni köteles.
- 11.4.2. A szezonbeli átigazolást követően Játékengedélyt 2021. január 31. 24 óráig lehet kérni a 11.4.1. pontban leírtak szerint (kivéve a 11.6. pont alapján az adott sportszervezetenél más korosztályba kérhető Játékengedély). Transzferköteles sportoló Versenyzési és Játékengedélye csak akkor adható ki, amennyiben az átigazolás az FIVB szabályzatnak megfelelt és a sportoló már rendelkezik az FIVB által megadott és megküldött transzforszámmal.
- 11.4.3. A fenti pontokban említett valamennyi nyomtatványt az MRSZ honlapjáról, illetve a „Back Office” rendszerből le lehet tölteni.
- 11.4.4. Érvényes Játékengedély hiánya esetén a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. A Játékengedély érvényessége a „Back Office” rendszerben ellenőrizhető.
- 11.5. A sportszervezet a kötelezően előírt utánpótlás csapatok üzemeltetésére egyedi megállapodást köthet más sportszervezettel, vagy sportszervezetekkel. Az egyedi együttműködési megállapodást a VB-01 Nevezési lap mellékleteként kell feltölteni az érintett sportszervezetek köztartozásmentességi igazolásával és azok tagdíj-befizetési igazolásával egyetemben (2.2. pont szerint). Az együttműködési megállapodásban szereplő egyik sportszervezet leigazolt játékosai a másik sportszervezet csapatában szerepelhetnek.
- 11.6. Az MRSZ által rendezett versenyeken a magyar és külföldi sportolók a 11.4.2. pontban rögzített határidőt követően csak akkor kaphatnak játékengedélyt, ha a határidőt megelőzően a sportszervezet igazolt sportolói voltak, vagy az MRSZ nyilvántartásába első alkalommal kerültek rögzítésre.
- 11.7. Azon játékosok, akik a 11.4.2. pontban rögzített határidőig érvényes Versenyzési Engedéllyel rendelkeznek, az adott sportszervezetben a bajnokság egész időtartama alatt kaphatnak a felnőtt, illetve az utánpótlás korosztályokban Játékengedélyt. A sportolók az adott évi bajnokságok, illetve kupaküzdelmek első mérkőzésének napját követően a 11.4.2. pontban rögzített határidőig csak egy alkalommal kaphatnak átigazolás jogcímen Versenyzési Engedélyt, kivéve az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzatában rögzített „Kölcsönadás” keretében történt átigazolást szükségessé tevő Versenyzési engedély kiadása.
- 11.7.1. Utánpótlásban is szerepeltethető életkorú játékos átigazolását követően **NEM** kaphat az adott bajnoki évre Játékengedélyt, kivéve, ha ebben az érintett sportszervezetek írásban megállapodtak, vagy a sportszerződés sportoló általi felmondására alapos okkal került sor. A felmondási ok Játékengedély kiadásával kapcsolatos minősítése (alapos vagy nem alapos) az MRSZ mérlegelési jogkörébe tartozik, amely esetleges polgári jogi igényt nem bírál el.
- 11.7.2. Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni.
- 11.7.3. A Magyar Kupában az eredetileg kiírt mérkőzések későbbi időpontra történő halasztása esetén (időpont módosítás, vagy mérkőzés időpont törlése miatt), az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzésen csak azok a sportolók szerepelhetnek, akik az adott sportszervezetenél az eredeti időpontban a sportszervezet sportolói voltak és rendelkeztek érvényes Versenyzési és Játékengedéllyel. Külföldre szerződött játékos a 11.4.2. pontban rögzített határidőt követően csak abban az esetben szerepelhet MRSZ által rendezett versenyeken, ha külföldi szerződése ezen határidőig lejárt és rendelkezik Versenyzési Engedéllyel.
- 11.8. Játékosok jogosulatlan szereplése:

A játékos, vagy játékosok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a VB ki nem állónak tekinti. Amennyiben a vétség megismétlődik, úgy a csapatot a VB kizárja a bajnokságból. Amennyiben a mérkőzésen egy csapatban olyan játékos van a pályán, akinek szerepeltetése a 11.2. pontban rögzítettekbe ütközik, a játékvezetők a mérkőzést nem szakíthatják meg, de az I. játékvezető az ellenfél játékkapitányának a hivatalos játékszabályokban meghatározott módon tett kérésére, a mérkőzés végén köteles engedélyezni e tény bejegyzését a jegyzőkönyvbe.

12. § Sportorvosi engedély

- 12.1. A Magyar Kupában rendezett mérkőzéseken csak érvényes Sportorvosi Engedéllyel rendelkező sportoló szerepelhet. Az érvényességet a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi. Amennyiben a rendszer nem igazolja a sportorvosi engedély érvényességét, az érvényesség a sportoló adatainak megadásával az alábbi linken: <https://online.osei.hu/engedely-ellenorzes/> minden kétséget kizáróan ellenőrizhető. A felület elérését és az ellenőrzéshez szükséges adatokat és eszközöket az érintett sportoló köteles biztosítani.
- 12.2. A sportorvosi engedélyek érvényességi ideje 18 év alattiak esetében 6 hónap, 18 év felettiak esetében 12 hónap. Az életkor elbírálásánál a sportorvosi vizsgálat időpontját kell figyelembe venni.
- 12.3. A Magyar Kupa szezonjának időtartamára a játékosoknak sporttevékenységgel kapcsolatos élet- és balesetbiztosítással kell rendelkezniük, amelynek meglétéről a VB-03 Versenyzési Engedély kérő lapon mind a sportoló (18 év alatti sportoló esetén a sportoló törvényes képviselője), mind a sportszervezet hivatalos képviselője, vagy MRSZ kapcsolattartója nyilatkozik. Ezt a biztosítást az MRSZ valamennyi versenyzési engedéllyel rendelkező sportolóra megkötötte a 2020/2021. szezonra.

13. § Dopping

- 13.1. Az Emberi Erőforrások Minisztériuma Sportért Felelős Államtitkárság (EMMI SFÁ), a Magyar Antidopping Csoport és az MRSZ fenntartja magának a jogot, hogy előzetes bejelentés nélkül is doppingellenőrzést tartson. Az MRSZ által rendezett versenyeken résztvevő sportolókra és sportszakemberekre az MRSZ Dopping szabályzata vonatkozik, mely összhangban van az FIVB, IOC, WADA, MOB dopping szabályzatokkal és a doppingra vonatkozó hazai előírásokkal.
- 13.2. A doppingellenőrzés lebonyolításának előírásait az EMMI erre vonatkozó szabályzata tartalmazza, amely hozzáférhető az EMMI, a MOB és a Magyar Antidopping Csoport internetes honlapján.

14. § A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás

- 14.1. A mérkőzés folyamán „büntetés” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.2. A mérkőzés folyamán „kiállítás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 14.3. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióban részesülő csapat(ok) után esetenként a szankcionált csapat(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 14.4. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióval büntetett csapat a csapata soron következő (ugyanolyan osztályú és korosztályú, MRSZ által, de nem a kizárás napján rendezett) 1 mérkőzésén nem léphet pályára, a jegyzőkönyvben sem szerepelhet. Továbbiakban ügyét az EFB tárgyalja.
- 14.5. A fegyelmi tárgyalásra az EFB által meghatározott időpontban, az MRSZ Fegyelmi szabályzatának rendelkezései alapján kerül sor.

15. § Helyezések eldöntése

- 15.1. A Magyar Kupa mérkőzésein a bajnoki rendszerhez hasonlóan a győztes csapat 3:0, illetve 3:1 arányú győzelem esetén 3 pontot, 3:2 arányú győzelem esetén 2 pontot kap, a vesztes csapat 3:2 arányú vereség esetén 1, 3:0, illetve 3:1 arányú vereség esetén 0 pontot kap. Az oda-visszavágó mérkőzések során, ha a mérkőzésekért kapott pontok egyenlők (3:3), ARANYJÁTSZMA dönt. Az aranyjátzsma egy darab rövidített játszma (15 pontig, 2 pont különbséggel). Amelyik csapat ezt nyeri, az a továbbjutó. Az ARANYJÁTSZMA esetén az eljárás a következő:
A visszavágó mérkőzés kezdete előtt 2 db jegyzőkönyvet kell kitölteni (papír alapú jegyzőkönyv esetén). Az egyik a visszavágó mérkőzés jegyzőkönyve, a másik az ARANYJÁTSZMA jegyzőkönyve.
- a) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya nem 3:3, az aranyjátzsma jegyzőkönyvét áthúzással érvényteleníteni kell.
- b) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya 3:3, akkor a mérkőzés végét követően az I. játékvezető azonnal sorsol az ARANYJÁTSZMÁRA, és a mérkőzés végét követően 3 perccel kezdődik az ARANYJÁTSZMA. Ebben az esetben mindkét jegyzőkönyvet vezetni kell, az egyiket a mérkőzésről, a másikat az ARANYJÁTSZMÁRÓL. Az ARANYJÁTSZMÁT követően a csapatkapitányok aláírják mindkét jegyzőkönyvet, majd a játékvezetők az ellenőrzést követően aláírják mindkét jegyzőkönyvet, a mérkőzés jegyzőkönyvének Megjegyzés rovatában rögzítik, hogy ARANYJÁTSZMÁRA került sor.
- 15.5. Amennyiben a verseny elháríthatatlan okból (pl. járvány- vagy más katasztrófhelyzet) félbeszakad, és azt befejezni nem lehet, a helyezések nem állapíthatóak meg.

16. § Kiesés, feljutás

- 16.1. A Magyar Kupában nincs kieső és feljutó.

17. § Díjazás

- 17.1. A Magyar Kupa győztese egy évre megkapja az MRSZ által felajánlott vándorserleget. Amelyik sportszervezet csapata háromszor egymás után az első helyen végez, a serleget végleg elnyeri. az 1-3. helyezett csapatok 25-25 db érem, valamint 1-1 db oklevél díjazásban, a további helyezettek oklevél díjazásban részesülnek. Ezen kívül felajánlások útján egyéni díjazásban, különdíjban is részesülhetnek.

- 17.2. Ha a Magyar Kupa döntő mérkőzésén/tornáján valamely résztvevő csapat nem várja meg a hivatalos eredményhirdetést, akkor az adott mérkőzésen/tornán semmilyen különdíjat nem kaphat sem a csapat, sem a csapattagok, valamint a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a csapat sportszervezetét.

18. § Költségek és elszámolási rend

- 18.1. Nevezési díj
A nevezési díjat az MRSZ számlájára (MKB Bank 10300002-10564905-49020012) kell befizetni.

A nevezési díj összege: Az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg

A nevezési díj befizetését igazoló bizonylat másolatát a VB-01 Nevezési lappal együtt kell feltölteni.

- 18.2. Játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri, teremfelmérői költségtérítés
- 18.2.1. A Magyar Kupában az MRSZ által történő központi kifizetések:
A játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) az MRSZ megbízási szerződés alapján, a szerződésben rögzített eseményt követő 8 munkanapon belül átutalással fizeti meg Megbízott részére. A megbízási díj összegét a Magyar Röplabda Szövetség Tarifátáblázata tartalmazza, melyben a feltüntetett díjak bruttó összegek. Ezen összegekről a mérkőzést szervező sportszervezet felé az MRSZ számlát állít ki.
A Magyar Kupa mérkőzésein, amennyiben a játékvezetők más helységről érkeznek a mérkőzés helyszínére, általános rendelkezésként 1, a VB-vel folytatott előzetes egyeztetés alapján 2 gépkocsis küldés számolható el.
- 18.2.2. A teremfelmérői költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) a felmérést kérő sportszervezet az MRSZ felé köteles megfizetni a kiállított számla ellenében.
- 18.3. Óvási díj, fellebbezési díj
Óváshoz, vagy fellebbezéshez a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatát mellékelni kell. Ennek hiányában az óvás, illetve a fellebbezés érdemben nem tárgyalható.
- 18.4. Mérkőzésidőpont-változtatás átvezetésének díja
Változtatás átvezetése csak a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatának feltöltését követően történhet meg.
A kiszabott díj mérséklésére a VB-nek nincs jogköre.
- 18.5. Azon sportszervezetek, amelyek a bajnokság ideje alatt valamilyen jogcímen pénz befizetésre kötelezettek és azt a megadott határidőre nem teljesítik, a VB határozata alapján, a sportszervezet összes sportolója számára kiadott versenyzési engedély felfüggesztésre kerül mindaddig, amíg fenti kötelezettségüknek nem tesznek eleget. A felfüggesztés ideje alatt a sportszervezet összes benevezett csapata játék nélkül elveszti kiírt mérkőzéseit, de ezeken a mérkőzéseken a csapatokat nem kell ki nem állónak tekinteni, továbbá a sportszervezet által kezdeményezett változtatási kérelmeket a VB nem bírálja el. A versenyzési engedélyeket a VB a befizetési kötelezettség teljesítését követő 3 munkanap elteltével érvényesíti újra.
- 18.6. Késedelmi eseti díj

Késedelmi eseti díjat köteles fizetni az a sportszervezet, amely a Versenykiírásban meghatározott határidőig bármely adatszolgáltatási és/vagy fizetési kötelezettségének nem tesz eleget.

A késedelmi eseti díj összege a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 18.7. A Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállításának eljárási díját a sportszervezetek kötelesek megfizetni a sportolók számára minden bajnoki évre vonatkozóan. Ezek hiányában a VB megtagadja a Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállítását.

A Versenyzési Engedély és Játékengedély kiállításának díja az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg.

19. § Óvás, fellebbezés

- 19.1. Óvás

Az MRSZ által rendezett versenyekkel kapcsolatos mindennemű óvás ügyében a VB dönt.

Óvást benyújtani a mérkőzést követő 8 naptári napon belül, az óvási díj befizetését igazoló bizonylat másolatának egyidejű feltöltésével lehet. Az óvás ügyében hozott elsőfokú határozat fellebbezés hiányában jogerőssé válik.

Az óvási díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 19.1.1. A mérkőzéssel kapcsolatos óvás alapját többek között az alábbi esetek valamelyike képezheti:

a) A mérkőzésen a játékvezetők a hivatalos játékszabályokat, az MRSZ által rendezett mérkőzésekre vonatkozó szabályzatokat tévesen értelmezték vagy alkalmazták, vagy a döntéseik szabályok szerinti következményeit nem érvényesítették. Ilyen lehet többek között:

- a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan elmaradt a pont az ellenfél javára a „Büntetés” szankciót követően,
- a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan egy csapattagot többször szankcionáltak sárga lapos figyelmeztetéssel sportszerűtlen magatartásért,
- újra kijelöléssel helyettesített Libero visszatért a mérkőzésen,
- a kiállítással szankcionált játékost engedték kivételes cserével lecserélni stb.

b) Pontszámolási hiba (fel nem fedezett és javított hiba a forgásrendben vagy a mérkőzés eredményében)

c) A mérkőzés feltételeire vonatkozó technikai hiba (világítással, a terem állapotával stb. kapcsolatos hiányosságok, problémák)

d) Egyéb adminisztratív hibák, beleértve a 11.3.3 pont rendelkezéseit

NEM képezhetik óvás alapját a sportszakmai jellegű technikai hibák (labdaérintés, sánc, kint-bent labda, hálór érintés stb.), amelyeket a játékvezető esetlegesen tévesen ítél meg.

- 19.1.2. A 7.4. pont szerint feltöltött felvételeket a Versenybizottság, vagy egyéb MRSZ szervek felhasználhatják óvás, fellebbezés benyújtása esetén határozataik megalkotásának során a 13.§ rendelkezései alapján.

- 19.2. Fellebbezés

A VB által hozott és az MRSZ „Back Office” felületén írásban rögzített valamennyi elsőfokú határozat ellen, annak felületre kikerülésétől számított 8 naptári napon belül lehet fellebbezést benyújtani a fellebbezési díj befizetését igazoló pénztári bizonylat egyidejű beküldése mellett a Fellebbviteli Bizottsághoz.

A fellebbezési díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 19.3. Az óvás, valamint a fellebbezés ügyében hozott határozatokról az MRSZ „Back Office” rendszerében történő rögzítés mellett az érintett feleket a hivatalos kapcsolattartói elektronikus levélcímeiken írásban értesíteni kell.

20.§ A Magyar Kupa lebonyolítása

- 20.1. Játékosok szerepeltetése:
A jegyzőkönyvbe beírható játékosok létszáma maximum 14 fő, de ettől kisebb létszám is szabályszerű. 14 játékos szerepeltetése esetén 2 fő Libero játékos kijelölése kötelező (12 mezőnyjátékos + 2 Libero). 13 játékos esetén 1 vagy 2 Libero játékos szerepeltetése kötelező. 11 vagy 12 játékos esetén a Libero játékosok száma 0, 1 vagy 2 lehet. 10 vagy kevesebb játékos-létszám esetén a Libero játékosok száma maximum 1 fő lehet. A játékosok szerepeltetésénél figyelembe kell venni a 11. § rendelkezéseit, különösen a 11.2 és 11.3 pontban és alpontjaiban foglaltakra.
- 20.2. A kupa résztvevői:
- Az NB I-ben szereplő csapatok (számukra a részvétel kötelező)
 - Egyéb csapatok, amennyiben az MRSZ tagszervezetei, illetve tagsági viszony létesítését kezdeményezik az MRSZ-szel.
- 20.3. Játékosok szerepeltetése:
A Magyar Kupa mérkőzéseken a játékosok a Magyar Kupára érvényes Játékengedély bemutatásával szerepelhetnek.
- 20.4. A kupa lebonyolítási rendje:
- 20.4.1. A nevezések számbavétele után a VB elkészíti a 16-os lebonyolítási táblát, melyen kiemelésre kerülnek a 2019/2020. évi Magyar Kupa 1-4. helyezett csapatai: 16. helyre a kupagyőztes, 12. helyre a 4. helyezett, 4. helyre a 3. helyezett, 8. helyre a 2. helyezett.
A többi csapatot irányított sorsolással sorsolja ki a VB (a megelőző évi Magyar Kupában hamarabb kiesett csapatok alsóbb osztályú csapatokkal selejtezőt játsz(hat)nak a 16-os táblára kerülésért).
A fordulóknak az azonos osztályú csapatok oda-visszavágót, a nem azonos osztályú csapatok egymás ellen egy mérkőzést játszanak, az alacsonyabb osztályú csapat pályáján. Az azonos osztályú csapatoknál a kisebb sorsolási számmal rendelkező csapat az első mérkőzés pályaválasztója. Megfelelő indok esetén – melyet a VB előzetesen elfogadott – a pályaválasztói jog felcserélhető.
Amennyiben a kisebb sorsolási számmal rendelkező csapat a párosításban kiejti a magasabb sorsolási számmal rendelkező csapatot, átveszi annak sorsolási számát, és eszerint játszik tovább.
- 20.4.2. Az elődöntők győztesei az 1-2. helyért, az elődöntők vesztesei a 3-4. helyért játszanak. A Magyar Kupa döntőjét a Magyar Röplabda Szövetség rendezi. Időpontjáról, helyszínéről, helyi rendezőjéről, lebonyolítási formájáról az Elnökség dönt. A felmerülő költségek egy részét a Magyar Röplabda Szövetség a résztvevő csapatokra átháríthatja.
- 20.4.3. Az egyes fordulók mérkőzéseit a VB által a **Versenynaptárban meghatározott napok valamelyikén** kell lejátszani. A mérkőzések időpontját legalább 2 héttel megelőzően el kell küldeni a VB-nek.
- 20.4.4. Amennyiben valamelyik arra kötelezett, illetve nevezett csapat nem áll ki valamelyik mérkőzésre, vagy visszalép a a helyosztón (1-2. vagy 3-4. helyért), a VB kizárja a kupából, a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott pénzbüntetés megfizetésére kötelezi a sportszervezetet, továbbá a rendezéssel kapcsolatosan esetleg felmerülő összes további költséget is ki kell fizetnie a sportszervezetnek.

21. § Egyebek

- 21.1. A Magyar Röplabda Szövetség a sportról szóló 2004. évi I. törvény 36. §. (1) bekezdése szerinti, az NB I. és az NB II. osztályú férfi és női, felnőtt és utánpótlás bajnoki mérkőzések, valamint a felnőtt férfi és női Magyar Kupa mérkőzések, továbbá a szuperkupa mérkőzések, a férfi és női, felnőtt és utánpótlás strandröplabda bajnoki mérkőzések és valamennyi, a Magyar Röplabda Szövetség által szervezett röplabda mérkőzés kizárólagos közvetítési jogát az Stv. 37. §. (1) bekezdése alkalmazásával magához vonja. Ezen rendelkezések az adott sportesemény nyilvánosságához közvetítésre alkalmas bármely technológia útján történő közvetítésére kiterjed.
- 21.2. Kommunikációs és médiatájékoztatási előírások a mérkőzések előtt és után
- 21.2.1. A versenyek előtti teendők
- A bajnoki szezon kezdete előtt, legkésőbb 2020. szeptember 15-ig jó minőségű, a csapat játékosait, stábtageit, vezetőit egyaránt bemutató, a sportszervezet versenymezében, illetve versenyfelszerelésében készült, minimum 1280x720 pixel méretű, 16:9 méretarányú, **HIVATALOS CSAPATFOTÓT**, valamint minden a bajnokságba benevezett sportszervezet/csapat **HIVATALOS LOGÓJÁNAK** vektorgrafikus változatát és a logó átméretezett 100x100 pixeles változatát kell beküldeni a backoffice@hunvolley.hu e-mail címre a felületen látható csapatkód megjelölésével.
 - Ezekon kívül a 11-es menü sportszervezet/saját részében fel kell tölteni/frissíteni saját adataikat, e-mail (több e-mail cím beírásánál pontosvesszővel elválasztva), valamint honlap, facebook, Instagram, Twitter, Youtube elérhetőségeiket. Változás esetén kérjük haladéktalanul módosítsák az adatokat, illetve a csapatfotót és a/vagy a logót.
 - A csapatkódot a publikus felületről az alábbi részben találják:



MRSZ	HÍREK	DOKUMENTUMOK	TV	VOLLÉ	TAO	FOTÓ	backoffice@hunvolley.hu
TEREMRÖPLABDA	SEZMÉLY	KLUB	VERSENY	NAPI MŰSOR	VÁLOGATOTT	NEMZETKÖZI KUPA	NAPI EDZŐI NYILATKOZAT
STRANDRÖPLABDA	JÁTEKOS	KLUB	VERSENY	NAPI MŰSOR	RANGLISTA		
ÜLŐRÖPLABDA	JÁTEKOS	KLUB	VERSENY	NAPI MŰSOR			

SPORTSZERVEZETEK, INTÉZMÉNYEK - TEREMRÖPLABDA f MEGOSZTÁS

1 6 A B C D E É F G H I J K L M N O Ó Ö P R S T U Ú V W Z

167 VASAS RÖPLABDA	KORLÁTOLT FELELŐSSÉGŰ TÁRSASÁG	BUDAPEST
28 Vasas Óbuda		2019/2020

címet: 1037 BUDAPEST FOLYONDÁR UTCA 15.
 telefon: +36304235773
 email: vasasvolleyball@gmail.com
 honlap: www.vasasvolleyball.hu
 facebook: https://www.facebook.com/vasasroplabda/
 instagram: https://www.instagram.com/vasasvolleyball/
 twitter:
 youtube:

Vasas Óbuda

1 HAJÓS ALIZ
 5 KJELSTRUP TRINE NOER
 6 KOSTELANSKÁ MÁRIA
 7 TÖRÖK KATA
 8 GYIMES ZSÓFIA
 9 JUHÁR DALMA
 10 AMBROSIO MELANI
 12 DÉKÁNY BERNADETT
 13 VILLÁM LILLA
 14 KALICANIN SANJA
 15 TAKAGUI ANA TIEMI
 16 BLEICHER RÉKA
 17 MIHÁLY DORKA
 18 ABDULAZIMOVA AYSHAN

GLUSZAK JAKUB WOJCIECH vezetőedző
 KÖNIG GÁBOR másodedző
 PACHLINSKI KRYSZTIAN erőnléti edző
 TÖVISKES ÁKOS masször

21.2.2. A versenyek utáni teendők:

- Az MRSZ „Back Office” rendszer 11-es programrész, ügyintézés/ karbantartás menüben a versenyek listában **minden mérkőzés befejezését követő 30 percen belül a szervező sportszervezet és a vendég csapat sportszervezete köteles feltölteni a SAJÁT EDZŐI NYILATKOZATOT.** A nyilatkozatokat az edzők mérkőzésen nyújtott teljesítményről, elért eredményéről, a saját csapatra vonatkozóan, sportszerűen kell megtegyék! A publikus felületen a beküldött nyilatkozatok munkatársaink ellenőrzését követően jelennek meg adott mérkőzés mellett.

Az MRSZ „Back Office” rendszer 11-es programrész, ügyintézés/ karbantartás menüben a versenyek listában **minden mérkőzés befejezését követő 60 percen belül a szervező sportszervezet köteles feltölteni 10-10 jó minőségű, a mérkőzés hangulatát visszaadó fotót,** mely mind a hazai, mind az ellenfél csapatát mutatja. A programozással megteremtettük annak lehetőségét is, hogy a csapatok a feltöltött képeken játékosait bejelöljék. A megjelölés a publikus felületen egy-egy játékosnál azonnal látható lesz. A fejlesztéssel a sportág népszerűsítését és a versenyek képi megjelenítését célozzuk meg.

21.3. A mérkőzéseken a következő protokollt kell alkalmazni:

A mérkőzés előtt

16 perccel a kezdés előtt

JÁTÉKVEZETŐK: Ellenőrzik a háló magasságát és feszességét, valamint az antenna és az oldalszalagok elhelyezését.

15 perccel a kezdés előtt: SORSOLÁS

JÁTÉKVEZETŐK: A játékvezetők a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás lebonyolítására. A sorsolás után az I. játékvezető közli a sorsolás eredményét a jegyzőkönyvvezetővel.

CSAPATOK: A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás lebonyolítására. A sorsolás után a csapatkapitányok és az edzők aláírják a jegyzőkönyvet.

14 perccel a kezdés előtt: BEMELEGÍTÉS

JÁTÉKVEZETŐK: Az I. játékvezető jelt ad a hivatalos bemelegítés megkezdésére, amely legalább 5-5 perc csapatonként, vagy együtt 10 perc a hálónál. A játékvezetők ellenőrzik a labdákat, a számozott cseretáblákat és minden, a játékhoz szükséges felszerelést, valamint azok tartalmát. A játékvezetők megadják a szükséges instrukciókat a vonalbíróknak, labdaszedőknek, pályatörőknek stb. A bemelegítés vége előtt a II. játékvezető összeszedi az állásrendi űrlapokat (Szövetségi ellenőr esetén a szövetségi ellenőr által meghatározott számú példányt) és átadja a jegyzőkönyvvezetőnek.

CSAPATOK: A megfelelő csapat(ok) megkezd(ik) a melegítést a hálónál.

BEMONDÓ: Bemutatja mindkét csapat valamennyi játékosa és a csapatok hivatalos személyeit.

4 perccel a kezdés előtt: A BEMELEGÍTÉS VÉGE

JÁTÉKVEZETŐK: Az első játékvezető síppal jelzi a bemelegítés végét. Szövetségi ellenőr jelenléte esetén engedélyt kérnek tőle a mérkőzés megkezdésére.

CSAPATOK: Az I. játékvezető sípjelére befejezik a bemelegítést és azonnal a kispadjukhoz mennek. Ha a játékosok mezt cserélnek, akkor azt az öltözőben tehetik meg, majd késedelem nélkül vissza kell térniük. Minden játékos a mérkőzésen használt mezt kell viselje a bemutatkozás során.

3 perccel a kezdés előtt: A MÉRKŐZÉS BEJELENTÉSE

JÁTÉKVEZETŐK: A két játékvezető és a vonalbírók felállnak a pálya közepén, a hálóhoz minél közelebb és arra merőlegesen, szembe fordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal.

CSAPATOK: Az I. játékvezető sípjelére a két csapat 14-14 játékosa saját térfele közepén felsorakozik az oldalonakkal párhuzamosan, szem befordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal. Miután a bemondó bejelentette a mérkőzést, az I. játékvezető sípjelére a csapatok a hálónál üdvözlik egymást, majd saját cserepadjukhoz mennek. A csapatok hivatalos személyei, a kezdőjátékosok és a Libero leülnek a cserepadra, a cserejátékosok a bemelegítő zónába mennek vagy a cserepad mellett „sorfalat” állnak a stábtaggal együtt.

2,5 perccel a kezdés előtt: BEMUTATÁS

JÁTÉKVEZETŐK: A két játékvezető és a vonalbírók a pálya közepére mennek, a hálóhoz minél közelebb és arra merőlegesen, szem befordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal. Miután egyenként bemutatták őket, a játékvezetők a saját helyükre mennek. A kezdőjátékosok bemutatását követően a II. játékvezető 1-1 labdát gurít a labdaszedőknek, ellenőrzi a játékosok állásrendjét, azaz, hogy az állásrendi lapnak megfelelően vannak-e a pályán. Ezután ellenőrzi, hogy a jegyzőkönyvvezető készen áll a mérkőzés megkezdésére, majd a nyitójátékosnak odagurítja a labdát.

CSAPATOK: Amikor a bemondó egyenként szólítja a kezdőjátékosokat, valamint a Liberót, azok a cserepadról a közönséget integetéssel üdvözölve a pályára szaladnak. Először a nyitó csapat, majd a fogadó csapat játékosai kerülnek sorra. Az edzők és másodedzők a cserepadról felállva

üdvözlük a közönséget. A cserejátékosokat majd első pályára lépésük alkalmával mutatja be a bemondó.

BEMONDÓ: Egyenként bemutatja a játékvezetőket, majd egyenként név és szám szerint bemutatja a kezdőjátékosokat, a Liberót, az edzőket és a másodedzőket. Először a nyitó csapat játékosait kell bemutatni a mezszám emelkedő sorrendje szerint, majd a fogadó csapat játékosait a mezszám emelkedő sorrendje szerint.

0. perc: KEZDÉS

A II. játékvezető jelzi az I. játékvezető felé, hogy a csapatok játékra készen állnak, ez utóbbi sípjelével engedélyt ad a játszma első nyitására.

A mérkőzés alatt

JÁTSMÁK KÖZÖTTI SZÜNETEK (23.1. szabály)

CSAPATOK: Minden játszma végén a 6-6 játékos feláll saját alapvonalán. Az I. játékvezető jelzésére pályát cserélnek úgy, hogy amint a játékosok elhagyják a hálótartó oszlopokat, közvetlenül a kispadjukhoz mennek.

2,5 perc: A II. játékvezető sípol

JÁTÉKVEZETŐK: A II. játékvezető minden játszma előtt ellenőrzi a kezdőcsapatok állásrendjét. A nyitó játékosnak a labdaszedő adja majd a labdát.

CSAPATOK: A II. játékvezető jelzésére a kezdőcsapatok közvetlenül a pályára mennek.

3 perc: Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a nyitásra

Döntő játszma előtti szünet

JÁTÉKVEZETŐK: A jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek sorsolásra.

CSAPATOK: A döntő játszmát megelőző játszma végén a 6-6 játékos feláll saját alapvonalán. Az I. játékvezető jelzésére közvetlenül a kispadjukhoz mennek. A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek sorsolásra.

2,5 perc: A II. játékvezető sípol

JÁTÉKVEZETŐK: A II. játékvezető ellenőrzi a kezdőcsapatok állásrendjét, azután odagurítja a labdát a nyitójátékosnak.

CSAPATOK: A II. játékvezető jelzésére a kezdőcsapatok közvetlenül a pályára mennek.

3 perc: Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a nyitásra

A mérkőzés után

JÁTÉKVEZETŐK: Mindketten az I. játékvezető felőli oldalvonalon felállnak és az üdvözlés után az adminisztrációs feladatok ellátására a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek.

CSAPATOK: A játék végén a mérkőzést befejező játékosok felállnak saját alapvonalukon. Az I. játékvezető sípjelére a két csapat a hálónál üdvözli egymást, elhagyják a pályát és a cserepadjukhoz mennek.

22.§ Záró rendelkezések

22.1 Jelen Versenykiírást a Magyar Röplabda Szövetség Elnöksége 2020. június 08-án elfogadta.