



Magyar Röplabda Szövetség

Sp.Sz.1.

Teremröplabda U10 Országos Manó Bajnokság Versenyszabályzata Versenyszabályzat Versenykiírás 2021-2022

Szervezet neve:	Magyar Röplabda Szövetség
Címe:	1134 Budapest Váci út 19.
Adószáma:	18158713-2-41
Képviselőre jogosult:	dr. Kovács Ferenc, elnök
Elfogadva:	2021.09.15
Elnökségi határozat száma:	259/2020.09.15
Hatályos:	2021.09.15

dr. Kovács Ferenc, elnök
Magyar Röplabda Szövetség

A Magyar Röplabda Szövetség
2021-2022. évi Teremröplabda U10 Országos Manó Bajnokság
Versenyszabályzata
Versenykiírás

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát - az alábbiak szerint állapítja meg:

1. § A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett **U10 Országos Manó Bajnokság** versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Versenyirodára, MRSZ Szakmai Irodára, Etikai és Fegyelmi Bizottságra (a továbbiakban: EFB), az MRSZ Fellebbviteli Bizottságára (FB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a masszőrökre, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.
- 1.2. Jelen Versenykiírás az MRSZ hivatalos honlapján és Back Office felületén kerül kihirdetésre.
- 1.3. A versenyrendszer kiírója, szervezője az MRSZ. A versenyrendszerben szervezett mérkőzések sporttörvény 66.§ (1) bekezdése szerinti szervezője az adott mérkőzés tekintetében a hazai sportszervezet, kivéve, ha a jelen versenykiírás kifejezetten másképp nem rendelkezik. A mérkőzés szervezője jogosult a sporttörvény 70.§-ában foglaltaknak megfelelően rendező igénybevételére. Rendező szerv, illetve rendező csak a sporttörvény 70.§ (2) bekezdésében meghatározott vállalkozás, valamint természetes személy lehet.

2. § Versenyekre történő nevezés

- 2.1. Az MRSZ versenyrendszerében csak az a sportról szóló 2004. évi I. törvény (Sporttörvény) 15. §-a szerinti sportszervezet vehet részt, amelynek nincs 1 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt, illetve megfelel a Sporttörvény 33. § 1) bekezdésében foglalt feltételeknek. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a Sporttörvény rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ valamennyi szabályzatát, az Elnökség határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

- 2.2. A versenykiírás keretében az alábbi versenyszámok kerülnek meghirdetésre:
 - U10 Országos Manó Bajnokság fiú, leány és vegyes csapatok részére.

- 2.3. Az MRSZ által rendezett versenyekre a Nevezési lapon kell nevezni az MRSZ „Back Office” háttér ügyviteli rendszerén keresztül, elektronikus úton.

A nevezési határidő: 2022. március 31.

A nevezéssel egyidejűleg fel kell tölteni:

- a hiánytalanul kitöltött, aláírt és lebélyegzett VB-01 Nevezési Lapot és
- a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességről szóló NAV-igazolást (kivéve, ha a sportszervezet úgy nyilatkozik, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában) és
- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonatot a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonatot) és
- a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet törvényes képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról.
- A sportszervezet által mérkőzések rendezésére tervezett létesítmények listáját, játékpálya hitelesítés céljából

Amennyiben a sportszervezetnek rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy a nevezési díjat, vagy a tagdíjat nem fizette be, vagy hibásan töltötte ki a VB-01 Nevezési Lapot, vagy a fenti dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a Versenyiroda nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet, aminek időtartama nem tolja ki a nevezési határidőt. A nevezési határidőt követően beérkező hiánypótlást is terheli a 2.3 pontban megfogalmazott "késedelmes nevezés büntetése".

- 2.4. Késedelmes nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezési határidőig a sportszervezet
- nem tölti fel a hibátlanul kitöltött VB-01 Nevezési lapot és/vagy
 - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességi igazolást (NAV), illetve nem nyilatkozik arról, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában és/vagy
 - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonatot (cégkivonatot) a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy
 - nem tölti fel a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról

és nevezési szándékát továbbra is fenntartja. Késedelmesen nevezni a nevezési határidőt követően legfeljebb 14 naptári napig lehet, ezután a végső határidő után a Versenyiroda hivatalból elutasítja a nevezéseket. Késedelmes nevezés esetén (a nevezési díjon felül) naponta késedelmi díjat kell fizetni, mely a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 2.5. A Versenyiroda kizárólag a VB-01 Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (törvényes képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal, illetve a kapcsolattartó személyek adatai között megadott e-mail címmel kommunikál. A Versenyiroda minden hivatalos közlést elsősorban elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindennemű értesítés a Versenyiroda részéről kézbesítettnek tekintendő, ha

azokat a Versenyiroda határidőre elküldte a sportszervezet által írásban megjelölt e-mail címre.

- 2.6. A VB-01 Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, de legkésőbb a változás bekövetkezését követő 2 napon belül írásban közölni kell a Versenyirodával. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a mulasztó sportszervezetet terhelik.
- 2.7. Az U10 Országos Manó Bajnokság versenyszámban egy sportszervezet több csapatot is indíthat.
- 2.8. Valamennyi elfogadott, vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a Versenyiroda írásos értesítést küld elektronikus úton.

3. § Játéknapok

- 3.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáinak időpontjait az U10 versenybíró jelöli ki meghatározott napokra. Karácsony, húsvét, mindenszentek ünnepnapjain, és Nemzeti ünnepnapokon a tornarendezés nem lehetséges. Az iskolai (ősz-, téli-, tavaszi-) szünetekben a Szakmai Iroda és a Versenyiroda egyeztetése alapján lehet megrendezni a mérkőzéseket (tornákat). A tervezett tornák száma országrészenként (Nyugat-Közép-Kelet) 2-3, ami benevezett csapatok számától függ és a nevezések időpontjától. Amennyiben elegendő nevezés érkezik már ősszel (téli) is kiírunk tornát. Kevés nevező esetén csak április, május, június folyamán kerül U10-es torna kiírásra.
- 3.2. A tornákra a benevező csapatoknak 8000 Ft/csapat nevezési díjat kell fizetni az MRSZ felé.
- 3.3. A játéknapokon egy vagy két időszámban zajlik a bajnokság, erről az MRSZ dönt a jelentkezések függvényében.
- 3.4. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáinak idejéről és kijelölt rendezőiről az MRSZ elektronikus úton értesítik a csapatokat, melyet hivatalos közlésnek kell tekinteni.
- 3.5. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáira a csapatok a versenybíró/regionális utánpótlás referens által meghatározott nevezési határidőig elektronikus úton tudnak nevezni. A nevezési határidő, az adott torna előtt 12 nappal zárul. Amennyiben a létszám hamarabb betelik, úgy a tornára való jelentkezés a továbbiakban nem lehetséges. A csapatoktól a tornáról való visszalépést csak indokolt esetben lehet elfogadni.
- 3.6. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornákat akkor lehet megrendezni, amennyiben legalább 10 csapat nevez be rá. 10-nél kevesebb csapattal nem lehet hivatalos tornát megtartani. A Szakmai Iroda a körülmények figyelembevételével dönthet a 10 csapatosnál kevesebb létszámú tornák engedélyezéséről.

4. § Játékpálya-hitelesítés, létesítmény feltételek

- 4.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság helyszíneit az MRSZ jelöli ki.
- 4.1.1. A tornák megrendezésére megjelölt létesítménynek a Sporttörvény 63.§ (3b) és (4) bekezdésében meghatározott engedéllyel kell rendelkeznie, ennek hiányában a sportlétesítményben mérkőzést rendezni nem lehet.
- 4.2. Játéktér, pálya:
Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáinak megrendezéséhez minimum 2 pálya szükséges. Az U10 Országos Manó Bajnokság versenyein a pálya mérete 10 x 5 méter, a pálya közepén hálóval elválasztva. Hálomagasság 224-230 cm között kell, hogy legyen. Mérkőzést rendezni csak antennával és oldalszalaggal felszerelt, szabályos röplabda hálóval lehet. Az oldalonak mellett és az alapvonalak mögött minimum 1,5 méter akadálymentes kifutó szükséges. Oszlopburkolat legalább 2 m magasságig kötelező.

	U10
Játékterület nagysága: játékpálya + kifutó	13x8m
Oldalkifutók: a játékpálya mindkét oldalvonal mellett azonos	1,5 m
Alapvonal kifutók: mindkét alapvonal mögött azonos	1,5 m
Akadálymentes magasság a játékterületen	5 m
Világítás	400 lux
Játékos öltözők	2 db

5. § Mérkőzés-rendezési eszközök

- 5.1. Minden pályán lennie kell egy játékvezetőnek, aminek a biztosítása az MRSZ feladata. A játékvezető lehet idősebb játékos vagy edző is.
- 5.2. Cserepad: Cserepadot minden mérkőzésen biztosítani kell a tornarendező csapatnak és azon csak a röplabdázás hivatalos játékszabályai által meghatározott személyek foglalhatnak helyet.
- 5.3. A csarnokban lennie kell internetnek, számítógépnek és nyomtatónak. Az MRSZ megbízottja a helyszínen nyomtatja ki a mérkőzések jegyzőkönyvét.
- 5.4. A mérkőzések egyszerre kezdődjenek egy közös síp/duda/stb. hangjára. Minden játékvezetőnél legyen síp!
- 5.5. A mérkőzések sorrendjét és a pályák számozását jól látható helyre ki kell tenni.

6. § Hivatalos személyek és a mérkőzés lebonyolítását segítő személyzet

- 6.1. A tornák lebonyolításáért az MRSZ által megbízott személy a felelős.
- 6.2. A tornákra az MRSZ versenybírókat küld, akinek a feladatai a következők:
 - a rendezési feltételek meglétének ellenőrzése,
 - a játékosok igazolásának, orvosi papírjainak ellenőrzése,
 - a mérkőzésekhez szükséges jegyzőkönyvek kinyomtatása, a rendező sportszervezet által biztosított eszközök segítségével,
 - esetlegesen felmerülő problémák kezelése.
- 6.3. Az U10 Országos Manó Bajnokság minden mérkőzésén, az aktuális szezonra szóló érvényes edzői működési engedéllyel rendelkező edző jelenléte kötelező. Edző hiányában a Versenybizottság a Díjfizetési táblázat mellékletében foglalt összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

7. § Ki nem állás és szankciói

- 7.1. Hiányosnak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés megadott időpontjában 3 vagy 4 játékra alkalmas (adminisztratív szempontból is) játékosal jelenik meg. Ennek előfordulása esetén a VB büntetést szab ki, amelynek összegét a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmazza.
- 7.2. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, aki a mérkőzés időpontjában egyáltalán nem, vagy háromnál kevesebb játékra alkalmas játékosal jelenik meg. Ennek előfordulása esetén a VB büntetést szab ki, amelynek összegét a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmazza.

8. § Stábtagokra vonatkozó előírások

- 8.1. Edzőkre, másodedzőkre, erőnléti-kondicionáló edzőkre vonatkozó előírások:
 - 8.1.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság minden mérkőzésén edző jelenléte kötelező. Edző hiányában a Versenybizottság a Díjfizetési táblázat mellékletében foglalt összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.
 - 8.1.2. A mérkőzéseken csak azok az edzők tölthetik be az edzői, másodedzői, valamint erőnléti-kondicionáló edzői tisztséget, akik a folyó bajnoki évre szóló, az MRSZ Képesítési és Edzői szabályzatában foglaltaknak megfelelő kategóriájú, érvényes elektronikus Teremröplabda Edzői Igazolvánnyal és edzői licenccel rendelkeznek. Ezt a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.
- 8.2. Orvosokra vonatkozó előírások:
 - 8.2.1. A mérkőzéseken csak azok az orvosok tölthetik be a csapatorvosi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Orvosi Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

8.3. Masszőrökre (gyúrókra) vonatkozó előírások:

8.3.1. A mérkőzéseken csak azok a masszőrök (gyúrók) tölthetik be a masszőri funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes elektronikus Teremröplabda Masszőri Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi.

8.4. Az U10 Országos Manó Bajnokságban a mérkőzéseken a kispadon ülő hivatalos személyek az alábbi ruházati lehetőségek közül választhatnak:

- a) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) egyesületi felirattal vagy logóval ellátott melegítőt és sportpólót, valamint zárt sportcipőt viselnek vagy
- b) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) minimum térdig érő, egyesületi felirattal vagy logóval ellátott rövidnadrágot és zárt sportcipőt viselnek, vagy
- c) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) inget és/vagy zakót és hosszú nadrágot (férfiak részére), vagy blúzt és/vagy blézert és hosszú nadrágot (nők részére) viselnek a hozzá illő zárt cipővel, kivéve a masszőrt (gyúró), aki viselheti sportszervezete melegítőjét és sportpólót, valamint zárt sportcipőt.

Eltérő esetben a versenybíró vagy a játékvezető jelentése, a hiányosság jegyzőkönyvbe történő rögzítése alapján a Versenyiroda a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

9. § Játékosok szerepeltetése

9.1 Az MRSZ által rendezett teremröplabda versenyeken csak az MRSZ által kiállított elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és azzal azonos azonosítási számmal megjelölt érvényes Játékengedéllyel rendelkező sportoló szerepeltethető. Nevezett igazolványokkal és engedélyekkel kapcsolatban az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata tartalmaz fontos részleteket. A jegyzőkönyvbe beírható játékosok létszáma minimum 5, maximum 8 fő.

A játékosok mezének számozása 1-99-ig terjedhet.

Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzésein minimum 5 fő játékos szerepeltetése a jegyzőkönyvben kötelező! 3 vagy 4 játékos esetén a mérkőzéseket le kell játszania a csapatnak, azonban a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott pénzbüntetést kötelesek fizetni csapatonként és mérkőzés naponként.

9.2. Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzésein a 2012. január 1. és utána született játékosok szerepeltethetők.

9.3. Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói. A Versenyzési Engedély a sportoló (kiskorú sportoló esetén törvényes képviselője) kérésére, a sportolót nyilvántartásba vevő sportszervezet részére adható ki. A Versenyzési Engedély feljogosítja a sportszervezetet a

nyilvántartásában szereplő sportolók részére nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Játékengedély kérésére, melyet az MRSZ „Back Office” rendszerén keresztül kell benyújtani a Versenyirodának. A Versenyzési és Játékengedély iránti kérelemről a Versenyirodának 8 napon belül határoznia kell. Amennyiben a Versenyiroda a kérelmet hiányosnak találta, azt hiánypótlásra - határidő kitűzése mellett - visszaküldeni köteles.

- 9.4. A szezonbeli átigazolást követően Játékengedélyt 2022. január 31. 24 óráig lehet kérni a 9.3. pontban leírtak szerint (kivéve a 9.8. pont alapján az adott sportszervezetnél más korosztályba kérhető Játékengedély).
- 9.5. A fenti pontokban említett valamennyi nyomtatványt az MRSZ honlapjáról, illetve a „Back Office” rendszerből le lehet tölteni.
- 9.6. Érvényes Játékengedély hiánya esetén a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. A Játékengedély érvényessége a „Back Office” rendszerben ellenőrizhető.
- 9.7. Az U10 Országos Manó Bajnokságban több csapattal induló egyesületeknek minden versenyzője szerepelhet bármelyik csapatban, azzal a kitéttel, hogy egy versenynapon csak egy csapatban szerepelhet.
- 9.8. Az MRSZ által rendezett versenyeken a magyar és külföldi sportolók a 9.3. pontban rögzített határidőt követően csak akkor kaphatnak játékengedélyt, ha a határidőt megelőzően a sportszervezet igazolt sportolói voltak, vagy az MRSZ nyilvántartásába első alkalommal kerültek rögzítésre.
- 9.9. Azon játékosok, akik a 9.3. pontban rögzített határidőig érvényes Versenyzési Engedéllyel rendelkeznek, az adott sportszervezetben a bajnokság egész időtartama alatt kaphatnak a felnőtt, illetve az utánpótlás korosztályokban Játékengedélyt. A sportolók az adott évi bajnokságok, illetve kupaküzdelmek első mérkőzésének napját követően a 9.3. pontban rögzített határidőig csak egy alkalommal kaphatnak átigazolási jogcímen Versenyzési Engedélyt, kivéve az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzatában rögzített „Kölcsönadás” keretében történt átigazolást szükségessé tevő Versenyzési engedély kiadása.
- 9.10. Sportoló az átigazolását követően **NEM** kaphat az adott bajnoki évre Játékengedélyt, kivéve, ha ebben az érintett sportszervezetek írásban megállapodtak, vagy a sportszerződés sportoló általi felmondására alapos okkal került sor. A felmondási ok Játékengedély kiadásával kapcsolatos minősítése (alapos vagy nem alapos) az MRSZ mérlegelési jogkörébe tartozik, amely esetleges polgári jogi igényt nem bírál el.
- 9.10.1. Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni.
- 9.11. Játékosok jogosulatlan szereplése:
A játékos, vagy játékosok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a Versenyiroda ki nem állónak tekinti. Amennyiben a vétség megismétlődik, úgy a csapatot a Versenyiroda kizárja a bajnokságból. Amennyiben a mérkőzésen egy

csapatban olyan játékos van a pályán, akinek szerepeltetése a 10.2. pontban rögzítettekbe ütközik, a játékevezetők a mérkőzést nem szakíthatják meg, de az I. játékevezető az ellenfél játékkapitányának a hivatalos játékszabályokban meghatározott módon tett kérésére, a mérkőzés végén köteles engedélyezni e tény bejegyzését a jegyzőkönyvbe.

10. § Sportorvosi engedély

- 10.1. Az U10 Országos Manó Bajnokságban rendezett mérkőzéseken bármilyen érvényes (sport-, házi, iskola-) orvosi engedéllyel rendelkező sportoló szerepelhet. A sportorvosi érvényességet a „Back Office” rendszer a csapatlista átemelésekor ellenőrzi. Az egyéb orvosi engedélyeket a torna előtt a versenybíróknak kell bemutatni. Amennyiben a rendszer nem igazolja a sportorvosi engedély érvényességét, az érvényesség a sportoló adatainak megadásával az alábbi linken: <https://online.osei.hu/engedely-ellenorzes/> minden kétséget kizáróan ellenőrizhető. A felület elérését és az ellenőrzéshez szükséges adatokat és eszközöket az érintett sportoló köteles biztosítani.
- 10.2. A sportorvosi engedélyek érvényességi ideje 18 év alattiak esetében 6 hónap, 18 év felettek esetében 12 hónap. Az életkor elbírálásánál a sportorvosi vizsgálat időpontját kell figyelembe venni.
- 10.3. Az U10 Országos Manó Bajnokság bajnoki szezónjának időtartamára a játékosoknak sporttevékenységgel kapcsolatos élet- és balesetbiztosítással kell rendelkezniük, amelynek meglétéről a VB-03 Versenyzési Engedély kérés lapon mind a sportoló (18 év alatti sportoló esetén a sportoló törvényes képviselője), mind a sportszervezet hivatalos képviselője, vagy MRSZ kapcsolattartója nyilatkozik. Ezt a biztosítást az MRSZ valamennyi versenyzési engedéllyel rendelkező sportolóra megkötötte a 2021/2022. szezónra.

11. § Dopping

- 11.1. Az Emberi Erőforrások Minisztériuma Sportért Felelős Államtitkárság (EMMI SFÁ), a Magyar Antidopping Csoport és az MRSZ fenntartja magának a jogot, hogy előzetes bejelentés nélkül is doppingellenőrzést tartson. Az MRSZ által rendezett versenyeken résztvevő sportolókra és sportszakemberekre az MRSZ Dopping szabályzata vonatkozik, mely összhangban van az FIVB, IOC, WADA, MOB dopping szabályzatokkal és a doppingra vonatkozó hazai előírásokkal.
- 11.2. A doppingellenőrzés lebonyolításának előírásait az EMMI erre vonatkozó szabályzata tartalmazza, amely hozzáférhető az EMMI, a MOB és a Magyar Antidopping Csoport internetes honlapján.
- 11.3. A doppingvizsgálat pozitív eredménye esetén a sportoló Játékegedélyét a hivatalos értesítés napján fel kell függeszteni, ezzel egyidejűleg, hivatkozással a Sporttörvény rendelkezéseire, a Magyar Antidopping Csoport vezetésével eljárás indul. Az MRSZ Dopping szabályzat rendelkezéseire hivatkozással sportfegyelmi

eljárást kell indítani abban az esetben, ha a vizsgálat nem pozitív, de a tiltott teljesítménynövelő szer kimutatható a sportoló szervezetében.

12. § A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás

- 12.1. A mérkőzés folyamán „büntetés” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 12.2. A mérkőzés folyamán „kiállítás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 12.3. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióban részesülő csapattag(ok) után esetenként a szankcionált csapattag(ok) sportszervezetének büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 12.4. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióval büntetett csapattag a csapata adott tornán soron következő (ugyanolyan osztályú és korosztályú, MRSZ által rendezett) mérkőzésein nem léphet pályára, a jegyzőkönyvben sem szerepelhet. Továbbiakban ügyét az EFB tárgyalja.
- 12.5. A fegyelmi tárgyalásra az EFB által meghatározott időpontban, az MRSZ Fegyelmi szabályzatának rendelkezései alapján kerül sor.

13. § Díjazás

- 13.1. A tornák minden szakaszát (ha két időszámban történik a lebonyolítás) díjazás követi, amely során minden játékos kap valamilyen ajándékot (pl.: póló, tornazsák, kulacs, sapka stb.), valamint a csapatok oklevelet vehetnek át.
- 13.2. Az ajándékokat az MRSZ biztosítja.

14. § Költségek és elszámolási rend

- 14.1. Az MRSZ számlaszáma: MKB Bank 10300002-10564905-49020012

A nevezési díj összege: Az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg

- 14.2. Késedelmi eseti díj
Késedelmi eseti díjat köteles fizetni az a sportszervezet, amely a Versenykiírásban meghatározott határidőig bármely adatszolgáltatási és/vagy fizetési kötelezettségének nem tesz eleget.
A késedelmi eseti díj összege a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

- 14.3. A Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállításának eljárási díját a sportszervezetek kötelesek megfizetni a sportolóik számára minden bajnoki évre vonatkozóan. Ezek hiányában a Versenyiroda megtagadja a Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállítását.
A Versenyzési Engedély és Játékengedély kiállításának díja az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg.

15. § Lebonyolítás

- 15.1. A csapatok a részvételi szándékot elektronikus úton jelzik a „Back Office” felületén, ahol az alábbi adatokat látják a sportszervezetek:
- Torna neve/helyszíne
 - Torna időpontja/pályák száma
 - Maximálisan elfogadható nevezések száma
 - Nevezési határidő
- 15.2. A csapatok kizárólag a „Back Office” felületén jelentkezhetnek a kiválasztott tornára.
- 15.3. A nevezési határidő lejártá után/vagy a maximális létszám elérésekor a versenybíró lezárja a nevezést.
- 15.4. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornái egy nap alatt kerülnek megrendezésre.
- 15.6. A tornán résztvevő csapatok, a torna előtt legalább egy héttel kötelesek a rendező felé jelezni a csapatuk/csapataik várható létszámát. Erről az U10 versenybíró/regionális utánpótlás referens időben értesíti a csapatokat a hivatalosan megadott e-mail címen.
- 15.7. Az egyes tornák programját az MRSZ nyilvánosságra hozza a hunvolley.info oldalon, valamint PDF formátumban elküldi a rendező csapatoknak, a hivatalosan megadott e-mail címre.

16. § Mérkőzések menete

- 16.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság versenyein egy mérkőzés során egyszerre a pályán két játékos lehet.
- 16.2. Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzései egy darab 12 perces játszmából áll. Az időt a játékvezető ellenőrzi.
- 16.3. A jegyzőkönyvbe nem kerül rögzítésre végeredmény. **Eredményjelző táblák kihelyezése tilos!**

16.4. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáin alapelv, hogy minden csapat egyenlő számú, és minimum 4 mérkőzést játsszon. Alapelv továbbá, hogy egy csapat ne játsszon 3 mérkőzést egymás után folyamatosan, amennyiben erre nincs lehetőség, akkor a programba előzetesen plusz pihenőidő kerül beiktatásra.

16.5. Játékmenet

A labdamenet alsó nyitással, vagy kosárérintéssel indul. A nyitó érintést leszámítva a labdát NEM LEHET első érintésből az ellentérfélre juttatni, a három „érintés” kijátszása KÖTELEZŐ. Amennyiben ezt a hibát elköveti a csapat, úgy elveszti a nyitás jogát.

A játékot könnyített, 210 gramm súlyú röplabdával kell játszani. Minden játszmában a csapat minden játékosának kötelező szerepelni. A nyitás jogát megszerző csapat előző állásban nyitó játékosának le kell jönnie a pályáról, és a cserék közül az előre meghatározott sorrend szerint következő játékos megy be. A pályán maradó játékos hajtja végre a nyitást. Ha a fogadó csapat elnyeri a nyitásjogot, játékosai egy forgást végeznek. A mérkőzés során a nyitás jogával rendelkező csapatnak akkor is MINDEN ALKALOMMAL forgást kell végrehajtania, ha a nyitást követően újból a nyitó csapat nyerte a pontot. Játszmánként a kötelező cserén túl játékos cserét nem lehet kérni. A nyitásfogadó csapat edzőjének lehetősége van arra (két labdamenet között a játékos csere karjel alkalmazásával), hogy egy állásrendi hellyel elforgassa a csapatát a forgásrendet követve. A forgatások száma nincs korlátozva.

A védekező/nyitásfogadó csapat játékosa két kézzel bármilyen módon elkaphatja a labdát. A labda nélküli játékosnak be kell futnia a háló két végén, a közép- és oldalvonalak találkozásánál felrajzolt területek egyikéhez (a közelebbihez érdemes, de nem hiba, ha másikhoz megy), és legalább egy lábbal meg kell érintenie a területet. A labdás játékos két kézzel dobja a labdát (tetszőlegesen alulról vagy felülről) a hálózhoz befutott társának. Nem hiba, ha az átjövő labdát nem kapja el a védekező játékos, hanem alapérintéssel továbbítja azt a társának.

A második érintést végző játékosnak fej fölött kosárérintéssel KELL visszajátszania/feladnia a labdát társának (az érintés pillanatában már nem kötelező a felrajzolt területen belül tartózkodnia a második érintést végrehajtó játékosnak). Nem számít hibának, ha elkapja a bejátszott/bedobott labdát és saját magának feldobva kosárérintéssel adja fel a társának.

A harmadik érintést végrehajtó játékosnak fej fölött kosárérintéssel KELL átjátszani a labdát az ellentérfélre.

A labda átjátszása után a játékosoknak a tőlük távolabbi sarokban (alap- és oldalvonalak találkozásánál) kijelölt területet meg kell érinteniük legalább egy lábbal, így helyet cserélnek a következő védekezés előtt.

A labda elkapása és eldobása között legfeljebb 2 másodperc telhet el. Labdával a kézben nem lehet lépegetni.

17. § Egyebek

- 17.1. A Magyar Röplabda Szövetség a sportról szóló a 2004. évi I. törvény és annak 2012. évi módosításának (Sporttörvény) 36. §. (1) bekezdése szerinti, az NB I. és az NB II. osztályú férfi és női, felnőtt és utánpótlás bajnoki mérkőzések, valamint a felnőtt férfi és női magyar kupamérkőzések, továbbá a szuperkupa mérkőzések, a férfi és női, felnőtt és utánpótlás strandröplabda bajnoki mérkőzések és valamennyi, a Magyar Röplabda Szövetség által szervezett röplabda mérkőzés kizárólagos közvetítési jogát a Sporttörvény 37. §. (1) bekezdése alkalmazásával magához vonja. Ezen rendelkezések az adott sportesemény nyilvánosságához közvetítésre alkalmas bármely technológia útján történő közvetítésére kiterjed.
- 17.2. Kommunikációs és médiatájékoztatási előírások a mérkőzések előtt és után
Az ezzel kapcsolatos tájékoztatást és leírást a Kommunikációs és médiatájékoztatási segédlet tartalmazza.

18.§ Záró rendelkezése

- 18.1. Jelen Versenykiírást a Magyar Röplabda Szövetség Elnöksége 2021. szeptember 15-én elfogadta