

**A Magyar Röplabda Szövetség  
2020-2021. évi Teremröplabda U10 Országos Manó Bajnokság Versenyszabályzata  
Versenykiírás**

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát - az alábbiak szerint állapítja meg:

**1. § A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek**

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett **U10 Országos Manó Bajnokság** versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Bizottságra (a továbbiakban: NYÁB), az MRSZ Versenyzottságra (a továbbiakban: VB), az MRSZ Ifjúsági és Utánpótlás Bizottságra (a továbbiakban: IUB), az MRSZ Szakmai Kollégiumra (a továbbiakban: SZK), az MRSZ Játékvezetői Bizottságra (a továbbiakban: JB), az MRSZ Etikai és Fegyelmi Bizottságra (a továbbiakban: EFB), az MRSZ Fellebbviteli Bizottságára (FB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a masszőrökre, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.
- 1.2. Jelen Versenykiírás az MRSZ hivatalos honlapján és Back Office felületén kerül kihirdetésre.
- 1.3. A versenyrendszer kiírója, szervezője az MRSZ. A versenyrendszerben szervezett mérkőzések sporttörvény 66.§ (1) bekezdése szerinti szervezője az adott mérkőzés tekintetében a hazai sportszervezet, kivéve, ha a jelen versenykiírás kifejezetten másképp nem rendelkezik. A mérkőzés szervezője jogosult a sporttörvény 70.§-ában foglaltaknak megfelelően rendező igénybevételére. Rendező szerv, illetve rendező csak a sporttörvény 70.§ (2) bekezdésében meghatározott vállalkozás, valamint természetes személy lehet.

**2. § Versenyekre történő nevezés**

- 2.1. Az MRSZ versenyrendszerében csak az a sportról szóló 2004. évi I. törvény (Sporttörvény) 15. §-a szerinti sportszervezet vehet részt, amelynek nincs 1 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt, illetve megfelel a Sporttörvény 33. § 1) bekezdésében foglalt feltételeknek. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a Sporttörvény rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ valamennyi szabályzatát, az Elnökség határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

- 2.2. A versenykiírás keretében az alábbi versenyszám kerül meghirdetésre:
  - Országos Manó Bajnokság leány, fiú és vegyes csapatoknak. A nevezéskor nem kell feltüntetni, hogy milyen nemű csapattagok alkotják a csapatot.
- 2.3. Az MRSZ által rendezett versenyekre a Nevezési lapon kell nevezni az MRSZ „Back Office” háttér ügyviteli rendszerén keresztül, elektronikus úton.

**Nevezés: 2021. február 21-től folyamatosan lehetséges.**

**A nevezéssel egyidejűleg fel kell tölteni:**

- a hiánytalanul kitöltött, aláírt és lebélyegzett VB-01 Nevezési Lapot és
- a nevezési díj befizetését igazoló bizonylat másolatát és
- a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességről szóló NAV-igazolást (kivéve, ha a sportszervezet úgy nyilatkozik, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában) és
- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonatot a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonatot) és
- a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet törvényes képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról.
- A sportszervezet által mérkőzések rendezésére tervezett létesítmények listáját

Amennyiben a sportszervezetnek rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy a nevezési díjat, vagy a tagdíjat nem fizette be, vagy hibásan töltötte ki a VB-01 Nevezési Lapot, vagy a fenti dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a VB nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet. Új sportszervezet (nevezés előtt 3 hónapnál nem régebben alakult) nevezése esetén a bírósági bejegyzés internetről kinyomtatott igazolása elegendő. Az eredeti okiratokat a kézhezvételtől számított 8 napon belül a VB részére be kell nyújtani.

- 2.4. Hiányos nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezéssel egyidejűleg a sportszervezet
- nem tölti fel a hibátlanul kitöltött VB-01 Nevezési lapot és/vagy
  - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi köztartozásmentességi igazolást (NAV), illetve nem nyilatkozik arról, hogy szerepel a köztartozásmentes adózók nyilvántartásában és/vagy
  - nem tölti fel a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonatot (cégekivonatot) a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy
  - nem fizeti be a nevezési díjat és/vagy
  - nem tölti fel a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról

és nevezési szándékát továbbra is fenntartja.

- 2.5. A VB kizárólag a VB-01 Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (törvényes képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal, illetve a kapcsolattartó személyek adatai között megadott e-mail címmel kommunikál. A VB minden hivatalos közlést elsősorban elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindennemű értesítés a VB részéről kézbesítettnek tekintendő, ha azokat a VB határidőre elküldte a sportszervezet által írásban megjelölt e-mail címre.
- 2.6. A VB-01 Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, de legkésőbb a változás bekövetkezését követő 2 napon belül írásban közölni kell a VB-vel. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a mulasztó sportszervezetet terhelik.
- 2.7. Az U10 Országos Manó Bajnokságban egy sportszervezet több csapatot is indíthat.
- 2.8. Valamennyi elfogadott, vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a VB írásos értesítést küld elektronikus úton.

### **3. § Játéknapok**

- 3.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáinak időpontjait az MRSZ jelöli ki a rendező(kkel) meghatározott hétvégékre. A tornák a rendező által meghatározott szombati vagy vasárnapi napokon kerülnek megrendezésre.
- 3.2. A tornákra a benevező csapatoknak 8000 Ft/csapat nevezési díjat kell fizetni a rendezők felé, akik ebből az összegből fedezhetik az 11.2. pontban részletezett költségeiket. A rendezők felé e-mailben kell jelezni, hogy milyen címre kéri a számlát kiállítani. Erről értesítést kapnak az MRSZ referenstől a hivatalosan megadott e-mail címre.
- 3.3. A játéknapokon egy vagy két időszámban zajlik a bajnokság. Minimális pályaszám: 2.
- 3.4. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáinak idejéről és kijelölt rendezőiről a régiós referensek elektronikus úton értesítik a csapatokat, melyet hivatalos közlésnek kell tekinteni.
- 3.5. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáira a csapatok a régiós referens által meghatározott nevezési határidőig elektronikus úton tudnak nevezni. A nevezési határidő, az adott torna előtt 14 nappal zárul. Amennyiben a létszám hamarabb betelik, úgy a tornára való jelentkezés a továbbiakban nem lehetséges. A csapatoktól a tornáról való visszalépést csak indokolt esetben lehet elfogadni.
- 3.6. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornákat akkor lehet megrendezni, amennyiben legalább 8 csapat nevez be rá. 8-nál kevesebb csapattal nem lehet hivatalos tornát megtartani.

### **4. § Létesítmény feltételek**

- 4.1. Az U10 Országos Manó Bajnokságban a VB-01 Nevezési lap benyújtásakor a sportszervezeteknek jelezniük kell, mely létesítményekben tervezik megrendezni bajnoki mérkőzéseiket.
- 4.1.1. A mérkőzés megrendezésére megjelölt létesítménynek a Sporttörvény 63.§ (3b) és (4) bekezdésében meghatározott engedéllyel kell rendelkeznie, ennek hiányában a sportlétesítményben mérkőzést rendezni nem lehet.
- 4.2. Játéktér, pálya:

Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáinak megrendezéséhez minimum 2 pálya szükséges. Az U10 Országos Manó Bajnokság versenyein a pálya mérete 10 x 5 méter, a pálya közepén hálóval elválasztva. Hálómagasság 224-230 cm között kell, hogy legyen. Mérkőzést rendezni csak antennával és oldalszalaggal felszerelt, szabályos röplabda hálóval lehet. Az oldalvonalak mellett és az alapvonalak mögött minimum 1 méter akadálymentes kifutó szükséges. Oszlopburkolat legalább 2 m magasságig kötelező.

Játékterület nagysága: játékpálya + kifutó	32x20m
Oldalkifutók: a játékpálya mindkét oldalvonala mellett azonos	1 m
Alapvonalai kifutók: mindkét alapvonal mögött azonos	1 m
Akadálymentes magasság a játékterületen	5 m
Világítás	400 lux
Játékos öltözők	4 db

#### **5. § Mérkőzés-rendezési eszközök/feltételek**

- 5.1. Minden pályán lennie kell egy játékvezetőnek, aminek a biztosítása a rendező sportszervezet feladata. A játékvezető lehet idősebb játékos vagy edző is.
- 5.2. Hálomagasság az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzésein: 224-230 cm.
- 5.3. Cserepad: Cserepadot minden mérkőzésen biztosítani kell a tornarendező csapatnak és azon csak a röplabdázás hivatalos játékszabályai által meghatározott személyek foglalhatnak helyet.
- 5.4. A csarnokban lennie kell internetnek, számítógépnek és nyomtatónak. Az MRSZ megbízottja a helyszínen nyomtatja ki a mérkőzések jegyzőkönyvét.
- 5.5. A mérkőzések egyszerre kezdődjenek egy közös síp/duda/stb. hangjára. Minden játékvezetőnél legyen síp!
- 5.6. A mérkőzések sorrendjét és a pályák számozását jól látható helyre ki kell tenni. A dokumentumot az MRSZ referens küldi legkésőbb a mérkőzés előtt 4 nappal.
- 5.7. Fenti feltételek bármelyikének hiánya esetén a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

#### **6. § Hivatalos személyek és a mérkőzés lebonyolítását segítő személyzet**

- 6.1. A tornák lebonyolításáért a rendező csapat/egyesület képviselője a felelős.
- 6.2. A tornákra az MRSZ versenybírókat küld, akinek a feladatai a következők:
  - a rendezési feltételek meglétének ellenőrzése,
  - a játékosok igazolásának, orvosi papírjainak ellenőrzése,

- a mérkőzésekhez szükséges jegyzőkönyvek kinyomtatása, a rendező sportszervezet által biztosított eszközök segítségével. A jegyzőkönyveket a csapatok edzői kézjegyükkel látják el.
- esetlegesen felmerülő problémák kezelése.

6.3.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság minden mérkőzésén edző jelenléte kötelező. Edző hiányában a Versenybizottság a Díjfizetési táblázat mellékletében foglalt összeg befizetésére kötelezi a vétkes csapat sportszervezetét.

### **7. § Szervező sportszervezetre vonatkozó előírások**

7.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzéseinek megrendezésének körülményeiről az MRSZ Biztonsági Szabályzata is rendelkezik. A mérkőzésekre bejelentett pályák, termek állapotáért, a berendezési és felszerelési tárgyakért, a fürdő meleg vizes használhatóságáért, a versenyzői és a játékvezetői öltözőkért, az orvosi helyiségért, a WC rendjéért, minden felsorolt helyiség tisztaságáért, téli időszakban a fűtésért a szervező sportszervezet felelős.

Ennek értelmében a szervező sportszervezetnek időben gondoskodnia kell:

- a mérkőzésre való előkészületről, a játékterület a csapatok részére a torna hivatalos kezdési időpontja előtt 60 perccel történő igénybevételenek lehetőségéről
- a játéktérrel azonos épületben lévő, megfelelő minőségű öltöző biztosításáról külön a csapatok, valamint külön a játékvezetők részére,
- a játéktér és annak felszerelési alkalmasságáról (4-5. §),
- a mérkőzés előtti, alatti és utáni rend fenntartásáról.

7.2. A mérkőzés után a szervező sportszervezet és a rendező szerv felelőssége mindaddig fennáll, amíg a nézők, játékosok, a versenybíró, és a megbízott játékvezetők a mérkőzés helyszínéről el nem távoztak. A szervező sportszervezet köteles figyelembe venni és végrehajtani a versenybíró minden olyan kérését, amely a torna zavartalan és sportszerű keretek között történő lebonyolítására vonatkozik. Rendezési hiányosságok esetén, azok súlyosságától függően, az EFB pénzbírságot és egyéb szankciókat szabhat ki.

### **8. § Ki nem állás és szankciói**

8.1. Hiányosnak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés megadott időpontjában 3 vagy 4 játékosra alkalmas (adminisztratív szempontból is) játékosal jelenik meg. Ennek előfordulása esetén a VB büntetést szab ki, amelynek összegét a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmazza. A második alkalommal hiányosnak bizonyuló csapatot ki nem állónak kell tekinteni és a ki nem álló csapatra vonatkozó szankcióval kell sújtani.

8.2. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, aki a mérkőzés időpontjában egyáltalán nem, vagy háromnál kevesebb játékosra alkalmas játékosal jelenik meg. Ennek előfordulása esetén a VB büntetést szab ki, amelynek összegét a Díjfizetési táblázat melléklete tartalmazza.

## 9. § Játékosok szerepeltetése

- 9.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzésein a **2011. január 1.** és utána született játékosok szerepeltethetők. Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzésein egy csapat legkevesebb 5, legtöbb 8 főből állhat.
- 9.2. Az MRSZ által rendezett U10 Országos Manó Bajnokság teremröplabda versenyen a sportoló versenyzéséhez az MRSZ által kiállított elektronikus Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, érvényes orvosi engedéllyel és érvényes játékgengedéllyel rendelkező sportoló szerepeltethető.
- 9.2.1 A Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói, vagy átigazolásuk már elintéződött. A Versenyzési Engedély a Sportoló (kiskorú sportoló esetén gondviselője) kérésére, a sportolót nyilvántartásba vevő sportszervezet részére adható ki.
- A Versenyzési Engedély feljogosítja a sportszervezetet, a nyilvántartásában szereplő sportolók részére nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Játékgengedély kérésére, melyet az MRSZ elektronikus nyilvántartó rendszerén keresztül kell benyújtani a VB-nek a meghatározott határidőig, A Verseny és Játékgengedély iránti kérelemről a VB-nek 8 napon belül határozni kell. Ha azok az előírásnak megfelelnek, a Játékgengedélyeket a sportszervezetek személyesen vehetik át az MRSZ irodában. Amennyiben a VB a kérelmet hiányosnak találta, azt hiánypótlásra - határidő kitűzése mellett - visszaküldeni köteles.
- 9.2.2. Az U10 Országos Manó Bajnokságban több csapattal induló egyesületeknek minden versenyzője szerepelhet bármelyik csapatban, azzal a kitételrel, hogy egy versenynapon csak egy csapatban szerepelhet.
- 9.2.3. Érvényes Játékgengedély hiánya esetén a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. A Játékgengedély abban az esetben érvényes, ha a versenyzőt a mérkőzés napján a „Back Office” rendszerből jegyzőkönyvbe lehet emelni.
- 9.3. A csapatok csak egységes felszerelésben, elől-hátul számozott mezben szerepelhetnek a mérkőzéseken. A mezszámok 1-99-ig terjedhetnek.
- 9.4. Játékgengedély az alábbi esetekben nem kérhető:
- utánpótlásban is szerepeltethető életkorú sportoló átigazolása esetén, amennyiben az átadó sportszervezet nem járult hozzá a Játékgengedély kiadásához;
  - a sportoló átigazolása 2021. január 31. után zárult le.
- Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni.
- 9.5. Játékosok jogosulatlan szereplése:
- A játékos, vagy játékosok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a VB ki nem állónak tekinti. Amennyiben a véttség megismétlődik, úgy a csapatot a VB kizárja a bajnokságból.
  - Az eljárás alá vont játékos az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, Versenyzési Engedélyét a VB azonnali hatállyal felfüggeszti.
- 9.6. A mérkőzéseken szereplő játékosok versenyzési jogosultságát a versenybíró ellenőrzi. A játékosok szerepeltetését korlátozó pont betartását a VB a beérkezett jegyzőkönyvek alapján hivatalból ellenőrzi, illetve óvás alapján jár el.

### **10. § Orvosi engedély**

- 10.1. A versenyeken bármilyen orvosi engedéllyel (sport-, házi-, iskolaorvosi) szerepelhetnek a versenyzők.

### **11. § Díjazás**

- 11.1. A tornák minden szakaszát (ha két idősávban történik a lebonyolítás) díjazás követi, amely során minden játékos kap valamilyen ajándékot (pl.: emlékérem), valamint a csapatok oklevelet vehetnek át.
- 11.2. Az ajándékokat az MRSZ biztosítja.

### **12. § Költségek és elszámolási rend**

- 12.1. Nevezési díj (amely nem azonos a tornákra való nevezés díjával)  
A nevezési díjat az MRSZ számlájára (MKB Bank 10300002-10564905-49020012) kell befizetni.

#### **A nevezési díj összege: Az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg**

A nevezési díj befizetését igazoló bizonylat másolatát a VB-01 Nevezési lappal együtt kell feltölteni.

- 12.2. Késedelmi eseti díj  
Késedelmi eseti díjat köteles fizetni az a sportszervezet, amely a Versenykiírásban meghatározott határidőig bármely adatszolgáltatási és/vagy fizetési kötelezettségének nem tesz eleget.  
A késedelmi eseti díj összege a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 12.3. A Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállításának eljárási díját a sportszervezetek kötelesek megfizetni a sportolók számára minden bajnoki évre vonatkozóan. Ezek hiányában a VB megtagadja a Versenyzési Engedélyek és Játékengedélyek kiállítását.  
A Versenyzési Engedély és Játékengedély kiállításának díja az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg.
- 12.4. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáinak megrendezéséhez a rendező sportszervezetnek kell termet biztosítania, amelynek költségeit a többi résztvevőre nem terhelhetik.

### **13. § Lebonyolítás**

- 13.1. A csapatok a rendezési szándékot a regionális utánpótlás referensnek elektronikus úton jelzik. Amennyiben a kijelölt hétvégén a torna lebonyolítható, a referens a „Back Office” felületen meghirdeti a versenyt az alábbi adatok megjelölésével:

- Torna neve/helyszíne/rendezője
- Torna időpontja/pályák száma
- Maximálisan elfogadható nevezések száma
- Nevezési határidő



- 13.2. A csapatok kizárólag a „Back Office” felületén jelentkezhettek a kiválasztott tornára.
- 13.3. A nevezési határidő lejártá után/vagy a maximális létszám elérésekor a referens lezárja a nevezést.
- 13.4. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornái egy nap alatt kerülnek megrendezésre.
- 13.5. A tornán résztvevő csapatok, a torna előtt legalább egy héttel kötelesek a rendező felé jelezni a csapatuk/csapataik várható létszámát. Erről a regionális utánpótlás referens időben értesíti a csapatokat a hivatalosan megadott e-mail címen.
- 13.6. Az egyes tornák programját az MRSZ nyilvánosságra hozza a hunvolley.info oldalon.

#### **14. § Mérközések menete**

- 14.1. Az U10 Országos Manó Bajnokság versenyein egy mérkőzés során egyszerre a pályán két játékos lehet.
- 14.2. Az U10 Országos Manó Bajnokság mérkőzései egy darab 12 perces játszmából áll. Az időt a játékvezető ellenőrzi.
- 14.3. A jegyzőkönyvbe nem kerül rögzítésre végeredmény. Eredményjelző táblák kihelyezése tilos!
- 14.4. Az U10 Országos Manó Bajnokság tornáin alapelv, hogy minden csapat egyenlő számú, és minimum 4 mérkőzést játsszon. Alapelv továbbá, hogy egy csapat ne játsszon 3 mérkőzést egymás után folyamatosan, amennyiben erre nincs lehetőség, akkor a programba előzetesen plusz pihenőidő kerül beiktatásra.

#### 14.5. Játékmenet

A labdamenet alsó nyitással, vagy kosárérintéssel indul. A nyitó érintést leszámítva a labdát NEM LEHET első érintésből az ellentérfélre juttatni, a három „érintés” kijátszása KÖTELEZŐ. Amennyiben ezt a hibát elköveti a csapat, úgy elveszti a nyitás jogát.

A játékot könnyített, 210 gramm súlyú röplabdával kell játszani. Minden játszmában a csapat minden játékosának kötelező szerepelni. A nyitás jogát megszerző csapat előző állásban nyitó játékosra lejön a pályáról, és a cserék közül az előre meghatározott sorrend szerint következő játékos megy be. A pályán maradó játékos hajtja végre a nyitást. Ha a fogadó csapat elnyeri a nyitásjogot, játékosai egy forgást végeznek. A mérkőzés során a nyitás jogával rendelkező csapatnak akkor is MINDEN ALKALOMMAL forgást kell végrehajtania, ha a nyitást követően újból a nyitó csapat nyerte a pontot. Játszmánként a kötelező cserén túl játékos cserét nem lehet kérni. A nyitásfogadó csapat edzőjének lehetősége van arra (két labdamenet között a játékos csere karjel alkalmazásával), hogy egy állásrendi hellyel elforgassa a csapatát a forgásrendet követve. A forgatások száma nincs korlátozva.

A védekező/nyitásfogadó csapat játékosai két kézzel bármilyen módon elkaphatja a labdát. A labda nélküli játékosnak be kell futnia a háló két végén, a közép- és oldalvonalak találkozásánál felrajzolt területek egyikéhez (a közelebbihez érdemes, de nem hiba, ha másikhoz megy), és legalább egy lábbal meg kell érintenie a területet. A labdás játékos két kézzel dobja a labdát (tetszőlegesen alulról vagy felülről) a hálózhoz befutott társának. Nem hiba, ha az átjövő labdát nem kapja el a védekező játékos, hanem alapérintéssel továbbítja azt a társának.

A második érintést végző játékosnak fej fölött kosárérintéssel KELL visszajátszania/feladnia a labdát társának (az érintés pillanatában már nem kötelező a felrajzolt területen belül



tartózkodnia a második érintést végrehajtó játékosnak). Nem számít hibának, ha elkapja a bejátszott/bedobott labdát és saját magának feldobva kosárárintéssel adja fel a társának.

A harmadik érintést végrehajtó játékosnak fej fölött kosárárintéssel KELL átjátszani a labdát az ellentérfélre.

A labda átjátszása után a játékosoknak a tőlük távolabbi sarokban (alap- és oldalvonalak találkozásánál) kijelölt területet meg kell érinteniük legalább egy lábbal (lásd az ábrán: kék és zöld nyilak), így helyet cserélnek a következő védekezés előtt.

A labda elkapása és eldobása között legfeljebb 2 másodperc telhet el. Labdával a kézben nem lehet lépegetni.

## **15.§ Egyéb**

15.1. A Magyar Röplabda Szövetség a sportról szóló a 2004. évi I. törvény és annak 2012. évi módosításának (Sporttörvény) 36. §. (1) bekezdése szerinti, az NB I. és az NB II. osztályú férfi és női, felnőtt és utánpótlás bajnoki mérkőzések, valamint a felnőtt férfi és női magyar kupamérkőzések, továbbá a szuperkupa mérkőzések, a férfi és női, felnőtt és utánpótlás strandröplabda bajnoki mérkőzések és valamennyi, a Magyar Röplabda Szövetség által szervezett röplabda mérkőzés kizárólagos közvetítési jogát a Sporttörvény 37. §. (1) bekezdése alkalmazásával magához vonja. Ezen rendelkezések az adott sportesemény nyilvánosságához közvetítésre alkalmas bármely technológia útján történő közvetítésére kiterjed.

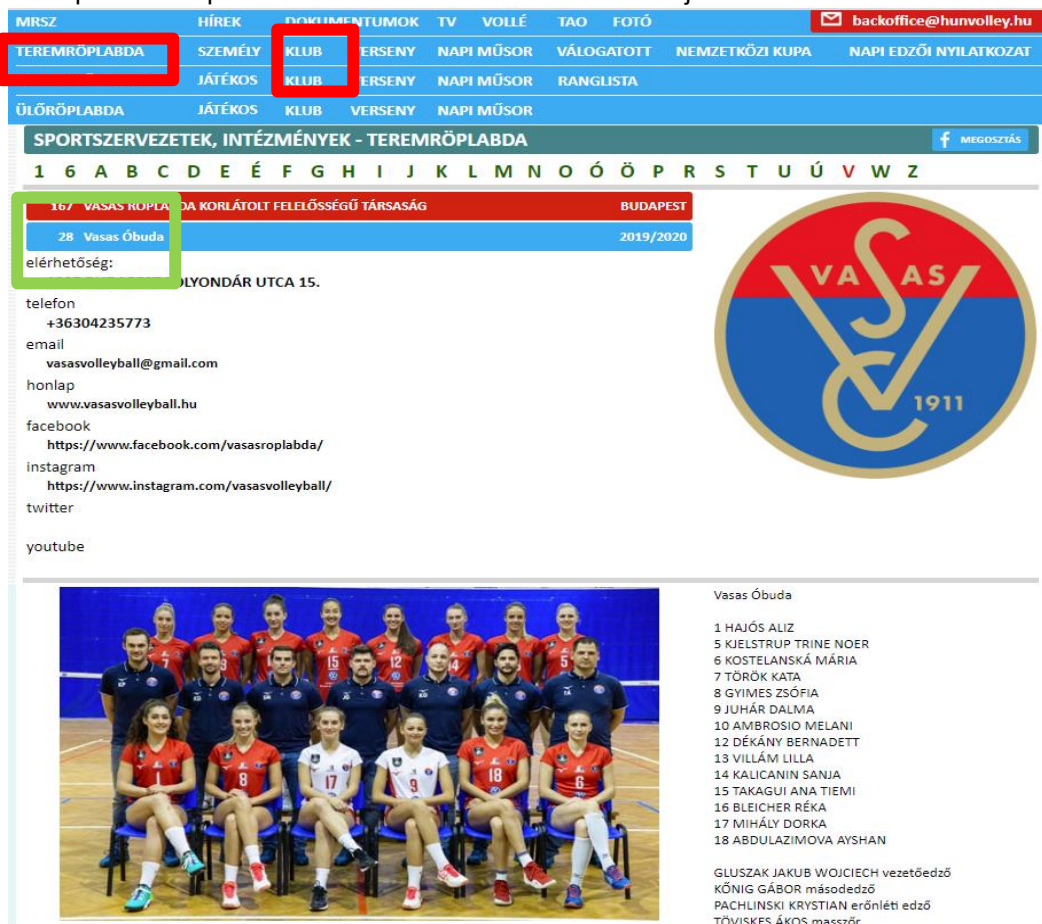
15.2 **Kommunikációs és médiatájékoztatói előírások a mérkőzések előtt és után**

### **A versenyek előtti teendők:**

Az első bajnoki tornán egy minőségű, a csapat játékosait, stábtagsait, egyaránt bemutató, a sportszervezet versenymezőjében, illetve versenyfelszerelésében készült **HIVATALOS CSAPATFOTÓT**, valamint minden a bajnokságba benevezett sportszervezet/csapat **HIVATALOS LOGÓJÁNAK** vektorgrafikus változatát és a logó átméretezett 100x100 pixeles változatát kell beküldeni a [backoffice@hunvolley.hu](mailto:backoffice@hunvolley.hu) e-mail címre a felületen látható csapatkód megjelölésével.

Ezekon kívül a 11-es menü sportszervezet/saját részében fel kell tölteni/frissíteni saját adataikat, e-mail (több e-mail cím beírásánál pontosvesszővel elválasztva), valamint honlap, facebook, Instagram, Twitter, Youtube elérhetőségeiket. Változás esetén kérjük haladéktalanul módosítsák az adatokat, illetve a csapatfotót és a/vagy a logót.

A csapatkódot a publikus felületről az alábbi részben találják:



The screenshot shows the MRSZ Backoffice website. The 'TEREMRÖPLABDA' menu item is highlighted in red. Below it, the 'KLUB' menu item is also highlighted in red. The website displays the profile for '28 Vasas Óbuda' from Budapest, 2019/2020 season. The profile includes contact information, social media links, and a team photo. The team photo shows 18 players and 3 coaches. The list of players and coaches is as follows:

Player/Coach	Number
HAJÓS ALIZ	1
KJELSTRUP TRINE NOER	5
KOSTELANSKÁ MÁRIA	6
TÖRÖK KATA	7
GYIMES ZSÓFIA	8
JUHÁR DALMA	9
AMBROSIO MELANI	10
DÉKÁNY BERNADETT	12
VILLÁM LILLA	13
KALICANIN SANJA	14
TAKAGUI ANA TIEMI	15
BLEICHER RÉKA	16
MIHÁLY DORKA	17
ABDULAZIMOVA AYSHAN	18
GLUSZAK JAKUB WOJCIECH	vezetőedző
KÖNIG GÁBOR	másodedző
PACHLINSKI KRYSZTIAN	erőnléti edző
TÖVISKES ÁKOS	masszőr

### **A versenyek utáni teendők (opcionális/nem kötelező):**

Az MRSZ Backoffice rendszer 11-es programrész, ügyintézés/ karbantartás menüben a versenyek listában minden mérkőzés befejezését követően fel lehet tölteni a SAJÁT EDZŐI NYILATKOZATOT. A nyilatkozatokat az edzők mérkőzésen nyújtott teljesítményről, elért eredményéről, a saját csapatra vonatkozóan, sportszerűen kérjük megtenni! A publikus felületen a beküldött nyilatkozatok munkatársaink ellenőrzését követően jelennek meg adott mérkőzés mellett.

Az MRSZ Backoffice rendszer 11-es programrész, ügyintézés/ karbantartás menüben a versenyek listában mérkőzés befejezését követően fel lehet tölteni maximum 10-10 jó minőségű, a mérkőzés hangulatát visszaadó fotót, mely mind a hazai, mind az ellenfél csapatát mutatja. A programozással megteremtettük annak lehetőségét is, hogy a csapatok a feltöltött képeken játékosait bejelöljék. A megjelölés a publikus felületen egy-egy játékosnál azonnal látható lesz. A fejlesztéssel a sportág népszerűsítését és a versenyek képi megjelenítését célozzuk meg.

15.3. A mérkőzéseket ezen versenykiírásban szabályozottak szerint és egyebekben az FIVB játék- és versenyszabályai szerint kell játszani.

### **16.§ Záró rendelkezések**

16.1. Jelen Versenykiírást a Magyar Röplabda Szövetség Elnöksége 2021. február 20 -án elfogadta.