

**A Magyar Röplabda Szövetség
2019-2020. évi Teremröplabda U11 Országos Szupermini Bajnokság Versenyszabályzata
Versenykiírás**

1. A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett **Országos Szupermini Bajnokság** lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Bizottságra (a továbbiakban: NYÁB), az MRSZ Versenybizottságra (a továbbiakban: VB), az MRSZ Ifjúsági és Utánpótlás Bizottságra (a továbbiakban: IUB), az MRSZ Szakmai Kollégiumra (a továbbiakban: SZK), az MRSZ Játékvezetői Bizottságára (a továbbiakban: JB), az MRSZ Etikai és Fegyelmi Bizottságára (a továbbiakban: EFB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a gyúrókra, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.

2. Versenyekre történő nevezés

- 2.1. A versenykiírás keretében az alábbi versenyszámok kerülnek meghirdetésre:
- Országos Szupermini Bajnokság (OSZMB) leány, fiú és vegyes csapatoknak.

Az MRSZ versenyrendszerében csak az a sportszervezet (egyesület, sportiskola, iskola, iskolai sportkör, diák sportegyesület, sportvállalkozás) vehet részt, amelynek nincs 3 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a 2004. évi I. törvény és annak 2012. évi módosításának (Sporttörvény) rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett (2.1 pontban meghatározott) versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett, röplabda szakosztállyal rendelkező sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ valamennyi szabályzatát, az Elnökség határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

- 2.2. Az MRSZ által rendezett versenyekre a Nevezési lapon kell nevezni az MRSZ „Back Office”, háttér ügyviteli rendszerén keresztül, elektronikus úton.

A nevezési határidő: 2019.10.15.

A nevezéssel egyidejűleg csatolni kell:

- a nevezési díj első részletének befizetését igazoló bizonylat másolatát,
- a 2019. évi tagdíjnak befizetését igazoló bizonylat másolatát
- az 1 hónapnál nem régebbi köztartozás igazolását (NAV),
- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonatot a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonatot),
- a kitöltött VB-05 Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ kapcsolattartójáról.

Amennyiben a sportszervezetnek rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy a nevezési díjat nem fizette be, vagy a tagdíjat nem fizette be, vagy hibásan töltötte ki a Nevezési lapot, vagy a fenti dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a VB nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet, aminek időtartama nem tolja ki a nevezési határidőt. A nevezési határidőt követően beérkező hiánypótlást is terheli a "késedelmes nevezés büntetése". Új sportszervezet (nevezési határidő előtt 3 hónappal nem régebben alakult) nevezése esetén a bírósági bejegyzés internetről kinyomtatott igazolása elegendő. Az eredeti okiratokat a kézhezvételtől számított 8 napon belül a VB részére be kell nyújtani.

- 2.3. Késedelmes nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezési határidőig:
- ha nem kerül feltöltésre a hibátlanul kitöltött Nevezési lap és/vagy
 - ha nem kerül feltöltésre az 1 hónappal nem régebbi köztartozás igazolás (NAV) és/vagy
 - ha nem kerül feltöltésre a 30 nappal nem régebbi bírósági kivonat a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy
 - nem fizeti be a nevezési díjat és/vagy
 - nem fizeti be a tagdíjat és/vagy
 - nem küldi be a kitöltött VB-05 számú Személyi adatlap nyomtatvány (oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról,
- és nevezési szándékát továbbra is fenntartja. Késedelmesen nevezni a nevezési határidőt követően legfeljebb 14 naptári napig lehet, ez után a végső határidő után a VB hivatalból elutasítja a nevezéseket. Késedelmes nevezés esetén (a nevezési díjon felül) naponta késedelmi díjat kell fizetni. A késedelmi díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 2.4. A VB kizárólag a Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (hivatalos képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal. A VB minden hivatalos közlést elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindenféle értesítés a VB részéről kézbesítettnek tekintendő, ha azokat a VB határidőre elküldte a helyes e-mail címre.
- 2.5. A Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, írásban közölni kell a VB-vel. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a vétkes sportszervezetet terhelik.
- 2.6. Az U11 Országos Szupermini Bajnokságban egy sportszervezet több csapatot is indíthat.
- 2.7. Valamennyi elfogadott, vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a VB írásos értesítést küld (elektronikus úton).
- 2.8. Ha egy sportszervezet egy vagy több csapattal benevezett az U11 Országos Szupermini Bajnokságba, és a nevezési határidő lejártá után vonja vissza a nevezését a VB az alábbiak szerint jár el:
- benevezett és a bajnokság indulása előtt szuperminimum 30 nappal vonja vissza a nevezését:
a nevezési díjat nem kapja vissza, és a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott büntetést köteles fizetni csapatonként;
 - benevezett és a bajnokság indulása előtt 30 napon belül vonja vissza a nevezését:
a nevezési díjat nem kapja vissza, és a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott büntetést köteles fizetni csapatonként.
 - a bajnokság közben lép vissza: a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott büntetést köteles fizetni.
- Minden visszalépés esetén a VB az EFB felé javasolja a sportfegyelmi eljárás lefolytatását.

3. Játéknapok

- 3.1. Az Országos Szupermini Bajnokság tornáinak időpontjait a VB jelöli ki a rendező(kkel) meghatározott hétvégekre. A tornák a rendező által meghatározott szombati vagy vasárnapi napokon kerülnek megrendezésre. Az Országos Szupermini Bajnokság mérkőzéseit (tornáit) nem lehet megrendezni karácsonyi, húsvéti és Mindenszentek ünnepnapokon. Az iskolai (ősz-, téli-, tavaszi-) szünetekben az IUB és a VB egyeztetése alapján lehet megrendezni a mérkőzéseket (tornákat).
- 3.2. Az Országos Szupermini Bajnokság tornáinak kijelölését a régiós referensek végzik a rendezőkkel történő megállapodás alapján.
- 3.3. Az Országos Szupermini Bajnokság tornáinak idejéről és kijelölt rendezőiről a régiós referensek elektronikus úton értesítik a csapatokat, melyet hivatalos közlésnek kell tekinteni.
- 3.4. Az Országos Szupermini Bajnokság tornáira a csapatok a régiós referens által meghatározott nevezési határidőig elektronikus úton tudnak nevezni.
- 3.5. Az Országos Szupermini Bajnokság Országos Fesztiváljának időpontját és helyszínét az MRSZ jelöli ki legkésőbb 2020. január 31-ig.

4. A mérkőzések menete

- 4.1. Az Országos Szupermini Bajnokság mérkőzései két darab 15 perces játszmából állnak.
- 4.2. A játszmák alatt eredményjelzőn tájékoztatás jelleggel követhető a pontok alakulása, de a jegyzőkönyvbe nem kerül rögzítésre sem a játszmák, sem a mérkőzés végeredménye és a játszmák minden esetben 15 percig tartanak.
- 4.3. Az Országos Szupermini Bajnokság tornáin alapelv, hogy minden csapat egyenlő számú, és minimum 4 mérkőzést játsszon.

5. Lebonyolítás

- 5.1. Az Országos Szupermini Bajnokság lebonyolítása több régióban történik a benevezett csapatok számának és földrajzi elhelyezkedésük függvényében.
Az Országos Szupermini Bajnokság tornái egy nap alatt kerülnek megrendezésre.
- 5.2. A bajnokság tornáin minden csapat azonos jutalmazásban (pl.: oklevél a részvételről, emléklap a játékosoknak, emlékérem, kisebb ajándéktárgy, gyümölcs, stb.) részesül, amelynek biztosítása a rendező feladata.
- 5.3. Az egyes tornák programját az MRSZ nyilvánosságra hozza a hunvolley.info oldalon.
- 5.4. Az Országos Szupermini Bajnokság Országos Fesztiváljára bármely csapat benevezhet, amely legalább 3 tornán részt vett a szezon során.
- 5.5. Az U11 Országos Szupermini Bajnokság tornáinak, valamint országos fesztiváljának forgatókönyveit a régiós referensek készítik el és a torna előtt legalább 1 héttel korábban elektronikus úton közzé teszik. Ezt hivatalos közlésnek kell tekinteni.

6. Játékosok szerepeltetése

- 6.1. Az U11 Országos Szupermini Bajnokság mérkőzésein a **2009. január 1. és** utána született játékosok szerepeltethetők.

Az OSZMB versenyein egy csapat legkevesebb 5, legtöbb 8 főből állhat.

- 6.2. Az MRSZ által rendezett minden teremröplabda versenyen a sportoló versenyzéséhez az MRSZ által kiállított érvényes Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és érvényes Versenyzési Engedéllyel és érvényes játékgengedéllyel kell rendelkezni.
- 6.2.1 A Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói, vagy átigazolásuk már elintéződött. A Versenyzési Engedély a Sportoló (kiskorú sportoló esetén gondviselője) kérésére, a sportolót nyilvántartásba vevő sportszervezet részére adható ki.
A Versenyzési Engedély feljogosítja a sportszervezetet, a nyilvántartásában szereplő sportolók részére nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Játékgengedély kérésére, melyet az MRSZ elektronikus nyilvántartó rendszerén keresztül kell benyújtani a VB-nek a meghatározott határidőig, A Verseny és Játékgengedély iránti kérelemről a VB-nek 8 napon belül határozni kell. Ha azok az előírásnak megfelelnek, a Játékgengedélyeket a sportszervezetek személyesen vehetik át az MRSZ irodában. Amennyiben a VB a kérelmet hiányosnak találta, azt hiánypótlásra - határidő kitézése mellett - visszaküldeni köteles.
- 6.2.3 Érvényes Játékgengedély hiánya esetén a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. A Játékgengedély abban az esetben érvényes, ha azon az adott sportszervezet(ek), médianév, nem, bajnokság és korosztály jelölve van, és a VB vezetőjének, vagy a főtítkárnak kék színű aláírásával és a VB bélyegzőjével van ellátva, illetve az MRSZ elektronikus nyilvántartó rendszeréből került kinyomtatásra.
- 6.3. A sportszervezet a Versenykiírásban kötelezően előírt utánpótlás csapatok üzemeltetésére egyedi megállapodást köthet más sportszervezettel, vagy sportszervezetekkel. Az egyedi együttműködési megállapodást a Nevezési lap mellékleteként meg kell küldeni a VB részére az érintett sportszervezetek köztartozás igazolásával és azok tagdíj befizetési igazolásával egyetemben (2.2. pont szerint). Az együttműködési megállapodásban szereplő egyik sportszervezet leigazolt játékosai, a másik sportszervezet csapatában szerepelhetnek, mely szereplés engedélyezéséről a VB írásos igazolást ad.
- 6.4. Játékgengedély az alábbi esetekben nem kérhető:
- utánpótlásban is szerepeltethető életkorú sportoló átigazolása esetén, amennyiben az átadó sportszervezet nem járult hozzá a Játékgengedély kiadásához.
 - a sportoló átigazolása 2020. január 31. után zárult le.
- Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni.

- 6.5. Játékosok jogosulatlan szereplése:

A játékos, vagy játékosok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a VB ki nem állónak tekinti. Amennyiben a vétség megismétlődik, úgy a csapatot a VB kizárja a bajnokságból.

A Teremröplabda Sportolói Igazolvány bármely elemének (fénykép, adatok, le-, és átigazolási adatok, Sportorvosi Engedély, pecsétek, aláírások, stb.) meghamisításának felmerülő alapos gyanúja esetén a mérkőzés első számú játékvezetője, vagy a szövetségi ellenőr a játékos Teremröplabda Sportolói Igazolványát azonnali hatállyal bevonhatja. Azt haladéktalanul köteles

átadni a VB-nek, amely – annak indokoltsága esetén – az EFB intézkedését kéri. Az eljárás alá vont játékos az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, Versenyzési Engedélyét a VB azonnali hatállyal felfüggeszti.

- 6.6. Amennyiben egy sportszervezet több csapatot is indít az U11 Országos Szupermini Bajnokságban, úgy a bajnokság során egy játékos **EGY** alkalommal válthat csapatot **2020. január 31-ig**. Ezt a sportszervezetnek kell a VB felé jeleznie.
- 6.7. A mérkőzéseken szereplő játékosok versenyzési jogosultságát a játékvezetők, illetve a versenybíró ellenőrzik. A játékosok szerepeltetését korlátozó pont betartását a VB a beérkezett jegyzőkönyvek alapján hivatalból ellenőrzi, illetve óvás alapján jár el.

7. Mérkőzés-rendezési feltételek

- 7.1. Labda: Az U11 Országos Szupermini Bajnokság mérkőzésein GALA típusú könnyített (210 vagy 230 g) mérkőzéslabda használata kötelező.
- 7.2. Hálomagasság:
U11 Országos Szupermini Bajnokság mérkőzésein: 224-230 cm.
- 7.3. Cserepad: Cserepadot minden mérkőzésen biztosítani kell a tornarendező csapatnak és azon csak a röplabdázás hivatalos játékszabályai által meghatározott személyek foglalhatnak helyet.
- 7.4. Jegyzőkönyv:
Az U11 Országos Szupermini Bajnokság rendezett összes mérkőzésen csak az MRSZ hivatalos Mérkőzésjegyzőkönyve használható, amelyet az MRSZ Backoffice rendszeréből tudnak kinyomtatni a rendezők. Jegyzőkönyvvezetőről (licenz nem szükséges) és szükség esetén annak díjazásáról a tornarendező csapatnak kell gondoskodni.
- 7.5. Játéktér, pálya:
Az U11 Országos Szupermini Bajnokság tornáinak megrendezéséhez **minimum 2 pálya** (vagy két egymáshoz közeli-egyedi elbírálás alapján- terem, ahol egy pálya állítható) szükséges. A OSZMB versenyein a pálya mérete 12 x 6 méter, a pálya közepén hálóval elválasztva. Hálomagasság 224-230 cm között kell, hogy legyen. Mérkőzést rendezni csak antennával és oldalszalaggal felszerelt, szabályos röplabda hálóval lehet. Az oldalvonalak mellett és az alapvonalak mögött minimum 2 méter akadálymentes kifutó szükséges.

8. Mérkőzésekre vonatkozó (speciális) szabályok

- 8.1. Az OSZMB versenyein egy mérkőzés során egyszerre a pályán három játékos lehet.
- 8.2. Hiányosnak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés megadott időpontjában 3 vagy 4 játékosra alkalmas (adminisztratív szempontból is) játékosal jelenik meg. Ennek előfordulása esetén a VB büntetést szab ki, amelynek összegét a Díjfizetési táblázat tartalmazza. A második alkalommal hiányosnak bizonyuló csapatot ki nem állónak kell tekinteni és a ki nem álló csapatra vonatkozó szankcióval kell sújtani.

- 8.3. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, aki a mérkőzés időpontjában egyáltalán nem, vagy háromnál kevesebb játékra alkalmas játékosal jelenik meg. Ennek előfordulása esetén a VB büntetést szab ki, amelynek összegét a Díjfizetési táblázat tartalmazza.
- 8.4. A ki nem álló csapat sportszervezete ellen minden egyes ki nem álláskor a VB büntetést szab ki, amelynek összegét a Díjfizetési táblázat tartalmazza.
- 8.5. **Játékmenet**
A pályán 3 játékos alkot egy csapatot. A labdamenet alsó nyitással indul. A nyitást leszámítva a labdát NEM LEHET első érintésből az ellentérfélre juttatni (minimum két érintés kijátszása kötelező a labdamenet során). Amennyiben ezt a hibát elköveti a csapat, úgy elveszti a labdamenetet.
Amennyiben egy csapat 3 pontot szerez egymás után, majd negyedszer is megszerzi a nyitás jogát forgást kell végrehajtania. A forgás során az a játékos, aki utoljára nyitott leforog a cserepadra, ahonnan a sorban következő beáll a helyére. A játékosok sorrendjét a játszmák elején rögzíteni kell, és azon a játszma során nem lehet változtatni. Egy csapat egy játszma során 3 alkalommal tovább forgathatja a csapatát, amennyiben épp az ellenfélnél van a szerválás joga.

9. Díjazás

- 9.1. Az Országos Fesztivál minden résztvevője jutalmazásban részesül.

10. Játékvezetés

- 10.1. Az OSZMB mérkőzéseire a régiós referensek, a rendezők és az MRSZ jelölhetik ki a játékvezetőket.
- 10.2. A jegyzőkönyvvezetőt és a mérkőzésekhez szükséges jegyzőkönyvet a rendező sportszervezet köteles biztosítani.

11. Egyéb rendelkezések

- 11.1. A csapatok csak egységes felszerelésben, elől-hátul számozott mezben szerepelhetnek a mérkőzéseken. A mekszámok 1-99-ig terjedhetnek.
- 11.2. A mérkőzéseket ezen versenykiírásban szabályozottak szerint és egyebekben az FIVB játék- és versenyszabályai szerint kell játszani.