

**A Magyar Röplabda Szövetség  
2019-2020. évi Teremröplabda Magyar Kupa Versenyszabályzata  
Versenykiírás**

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát - az alábbiak szerint állapítja meg:

**1. § A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek**

- 1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett Magyar Kupa versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Bizottságra (a továbbiakban NYÁB), az MRSZ Versenybizottságra (a továbbiakban VB), az MRSZ Ifjúsági és Utánpótlás Bizottságra (a továbbiakban IUB), az MRSZ Szakmai Kollégiumra (a továbbiakban SZK), az MRSZ Játékvezetői Bizottságára (a továbbiakban JB), az MRSZ Etikai és Fegyelmi Bizottságára (a továbbiakban EFB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a gyúrókra, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.
- 1.2. Jelen Versenykiírás az MRSZ hivatalos honlapján és Back Office felületén kerül kihirdetésre. A VB a Versenykiírást csak külön kérésre küldi meg elektronikusan a sportszervezeteknek.

**2. § Versenyekre történő nevezés**

- 2.1. Az MRSZ versenyrendszerében csak az a sportszervezet (egyesület, sportiskola, iskola, iskolai sportkör, diák sportegyesület, sportvállalkozás) vehet részt, amelynek nincs 1 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a 2004. évi I. törvény és annak 2012. évi módosításának (Sporttörvény) rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett, röplabda szakosztállyal rendelkező sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ valamennyi szabályzatát, az Elnökség és az Ügyvezetőség határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

- 2.2. Az MRSZ által rendezett versenyekre a Nevezési lapon kell nevezni az MRSZ „Back Office”, háttér ügyviteli rendszerén keresztül, elektronikus úton.

**A nevezési határidő: 2019 július 15.**

**A nevezéssel egyidejűleg fel kell tölteni:**

- a nevezési díj és az éves tagdíj befizetését igazoló bizonylat másolatát és
- a 1 hónapnál nem régebbi köztartozás igazolását (NAV) és
- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonatát a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonat) és
- a kitöltött VB-05 számú Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról.
- A sportszervezet által mérkőzések rendezésére tervezett létesítmények listáját, játékpálya hitelesítés céljából

Amennyiben a sportszervezetnek bármilyen rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy a nevezési díjat nem fizette be, vagy hibásan töltötte ki a Nevezési Lapot, vagy a fenti

dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a VB nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet, aminek időtartama nem tolja ki a nevezési határidőt. A nevezési határidőt követően beérkező hiánypótlást is terheli a 2.3 pontban megfogalmazott "késedelmes nevezés büntetése". Új sportszervezet (nevezési határidő előtt 3 hónapnál nem régebben alakult) nevezése esetén a bírósági bejegyzés internetről kinyomtatott igazolása elegendő. Az eredeti okiratokat a kézhezvételtől számított 8 napon belül a VB részére be kell nyújtani.

2.3. Késedelmes nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezési határidőig:

- nem érkezik meg a VB-hez a hibátlanul kitöltött Nevezési lap és/vagy
- nem érkezik meg a VB-hez az 1 hónapnál nem régebbi köztartozás igazolás (NAV) és/vagy
- nem érkezik meg a VB-hez a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy
- nem fizeti be a nevezési díjat és/vagy
- nem fizeti be a tagdíjat és/vagy
- nem küldi be a kitöltött VB-05 számú Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról

és nevezési szándékát továbbra is fenntartja. Késedelmesen nevezni a nevezési határidőt követően legfeljebb 14 naptári napig lehet, ezután a végső határidő után a VB hivatalból elutasítja a nevezéseket. Késedelmes nevezés esetén (a nevezési díjon felül) naponta késedelmi díjat kell fizetni, mely a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

2.4. A VB kizárólag a Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (hivatalos képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal, illetve az aláírásukkal és a sportszervezet bélyegzőjével hitelesített bejelentéseket fogadja el (a bejelentés történhet a kapcsolattartó személyek adatai között megadott fax számról és/vagy e-mail címről is, azonban kizárólag ezek valamelyikéről). A Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyek (hivatalos képviselő, MRSZ kapcsolattartó) adatait tartalmazó Személyi adatlap a nevezési dokumentumokkal együtt nyújtandó be. A VB minden hivatalos közlést elsősorban elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindenféle értesítés a VB részéről kézbesítettnek tekintendő, ha azokat a VB határidőre elküldte a helyes e-mail címre.

2.5. A Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, írásban közölni kell a VB-vel. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a vétkes sportszervezetet terhelik.

2.6. A Magyar Kupában ugyanabban a nemben minden sportszervezet csak egy csapatot nevezhet.

2.7. Valamennyi elfogadott, vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a VB írásos értesítést küld (elektronikus úton).

### **3. § Játéknapok**

3.1. A mérkőzéseket a Versenynaptárban meghatározott időtartamon belül kell lejátszani.

3.2. A VB csak abban az esetben engedélyezi a mérkőzések eredeti időponttól eltérő időpontban történő lejátszását, amennyiben a csapatok eleget tesznek az erre vonatkozó előírásoknak.

3.3. A változtatást kérő csapat köteles ellenfelétől a változás hozzájárulásához szükséges elektronikus úton kapott beleegyezését megszerezni és azt a VB-nek a változtatási díj befizetését igazoló bizonylat másolatával együtt megküldeni.

- 3.4. Amennyiben a leírt feltételeknek nem tesznek eleget a csapatok, a VB érdemben nem foglalkozik az időpont módosítási kérelemmel.
- 3.5. Amennyiben a VB a módosításhoz nem járul hozzá, a befizetett díjat az MRSZ 8 naptári napon belül visszatéríti.
- 3.6. Az MRSZ által kijelölt Sport XXI és Héraklész programok ideje alatt egyéb NB I-es és más bajnoki és kupa-mérkőzéseket lehet rendezni, amennyiben az érintett csapatokban nincs utánpótlás válogatott kerettag játékos. Ehhez az Utánpótlás szakmai igazgató írásos nyilatkozata szükséges.
- 3.7. Amennyiben a kiírt mérkőzés időpontja valamelyik csapatnak nemzetközi kupa mérkőzésével, vagy az MRSZ által kiírt más rendezvénnyel ütközik (pl.: válogatott program, Héraklész program stb.), változtatási kérelem esetén módosítási díjat nem kell fizetni. Nemzetközi kupa mérkőzés kiírt napja előtt és után két-két nappal a nemzetközi porondon szereplő NBI-es csapat nem köteles magyar bajnoki és a magyar kupa sorozatban pályára lépni (az eset ütközésnek tekintendő). Minden esetben a mérkőzés időpontjának módosításáról a 3.3 pontban foglaltak szerint kell eljárni, a változtatási díj befizetésének igazolásától eltekintve.
- 3.8. A kijelölt játéknapokra vonatkozóan, a mérkőzések kezdési időpontját (a helyszín megjelölésével együtt) a pályaválasztó csapatnak írásban kell közölni a VB-vel, a VB által megadott határidőig.
- 3.9. A mérkőzések kezdési időpontját a pályaválasztó csapat úgy köteles megadni, hogy az munkanapokon 18 és 20 óra közé, pihenőnapokon és ünnepnapokon 13 és 20 óra közé essék. Ettől eltérni a 2 csapat elektronikus úton történt megállapodása után, a VB engedélyével lehet.
- 3.10. A VB a csapatoktól beérkezett időpontok (illetve a hivatalból kiírt időpontok) alapján összeállítja a Magyar Kupa versenyprogramját és azt a verseny megkezdése előtt (vagy a részzszakaszok megkezdése előtt) a csapatok részére megküldi.
- 3.11. A Magyar Kupában **egy** csapatnak **egy** naptári napon **két** MRSZ által rendezett mérkőzést **nem lehet játszani**.
- 3.12. Az utánpótlás és felnőtt válogatott programokra a játékosok összehívását az adott válogatott vezető edzője végzi el. A meghívót legkésőbb a válogatott szereplése előtt 10 naptári nappal írásban megküldi a játékosoknak és nyilvántartás szerinti sportszervezetének. Amennyiben a válogatott programok napjaira indokolatlanul, vagy egyesületi elfoglaltságra hivatkozva nem jelenik meg a válogatottba meghívott játékos, abban az esetben az MRSZ Főtitkára Fegyelmi eljárást kezdeményezhet a játékos és/vagy a sportszervezet ellen. Abban az esetben, ha az érintett játékos sérülésre hivatkozik, ez csak akkor fogadható el, ha a válogatott keret mindenkeretorvosa is megvizsgálta és hasonló véleményt alkotott.

#### **4. § Helyezések eldöntése**

- 4.1. A Magyar Kupa mérkőzésein a bajnoki rendszerhez hasonlóan a csapatok a 3:0 és 3:1 arányú győzelemért 3 pontot, ugyanilyen arányú vereségért 0 pontot kapnak, míg a 3:2-re végződött mérkőzések győztese 2, vesztese 1 pontot szerez. Az oda-visszavágó mérkőzések során, ha a mérkőzésekért kapott pontok egyenlők (3:3), ARANYJÁTSZMA dönt. Az aranyjátzsma egy darab rövidített játszma (15 pontig, 2 pont különbséggel). Amelyik csapat ezt nyeri, az a továbbjutó.
- Az ARANYJÁTSZMA esetén az eljárás a következő:
- A visszavágó mérkőzés kezdete előtt 2 db jegyzőkönyvet kell kitölteni. Az egyik a visszavágó mérkőzés jegyzőkönyve, a másik az ARANYJÁTSZMA jegyzőkönyve.
- a) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya nem 3:3, az aranyjátzsma jegyzőkönyvét áthúzással érvényteleníteni kell.

- b) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya 3:3, akkor a mérkőzés végét követően az I. játékvezető azonnal sorsol az ARANYJÁTSZMÁRA, és a mérkőzés végét követően 3 perccel kezdődik az ARANYJÁTSZMA. Ebben az esetben mindkét jegyzőkönyvet vezetni kell, az egyiket a mérkőzésről, a másikat az ARANYJÁTSZMÁRÓL. Az ARANYJÁTSZMÁT követően a csapatkapitányok aláírják mindkét jegyzőkönyvet, majd a játékvezetők az ellenőrzést követően aláírják mindkét jegyzőkönyvet, a mérkőzés jegyzőkönyvének Megjegyzés rovatában rögzítik, hogy ARANYJÁTSZMÁRA került sor.

## **5. § Kiesés, feljutás**

5.1. A Magyar Kupában nincs kieső és feljutó.

## **6. § Díjazás**

6.1. A Magyar Kupa győztese egy évre megkapja az MRSZ által felajánlott vándorserleget. Amelyik sportszervezet csapata háromszor egymás után az első helyen végez, a serleget végleg elnyeri. az 1-3. helyezett csapatok 20-20 db érem, valamint 1-1 db oklevél díjazásban, a további helyezettek oklevél díjazásban részesülnek. Ezen kívül esetleges felajánlások útján egyéni díjazásban, különdíjban is részesülhetnek.

## **7. § Költségek és elszámolási rend**

7.1. Nevezési díj

A nevezési díjat az MRSZ számlájára (MKB Bank 10300002-10564905-49020012) kell befizetni.

**A nevezési díj összege: Az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg**

A nevezési díj befizetését igazoló bizonylat másolatát a nevezési lappal együtt kell beküldeni.

7.2. Játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri, teremfelmérői költségtérítés

7.2.1. Az MRSZ versenyrendszerében, az MRSZ által történő központi kifizetések

A játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) az MRSZ megbízási szerződés alapján, a szerződésben rögzített eseményt követő 8 munkanapon belül átutalással fizeti meg Megbízott részére. Ezen összegekről a mérkőzést rendező sportszervezet felé számlát állít ki.

A Magyar Kupa mérkőzésein, amennyiben a játékvezetők más helységről érkeznek a mérkőzés helyszínére, általános rendelkezésként 1, a VB-vel folytatott előzetes egyeztetés alapján 2 gépkocsis küldés számolható el.

7.3. Óvási díj, fellebbezési díj

Óváshoz, vagy fellebbezéshez a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatát mellékelni kell. Ennek hiányában az óvás, illetve a fellebbezés érdemben nem tárgyalható.

7.4. Mérkőzés időpont változtatás átvezetésének díja

Változtatás átvezetése csak a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetését igazoló bizonylat másolatának beküldését követően történhet meg. A kiszabott díj mérséklésére a VB-nek nincs jogköre.

7.5. Azon sportszervezetek, amelyek a kupa versenysorozat ideje alatt valamilyen jogcímen pénz befizetésre kötelezettek és azt a megadott határidőre nem teljesítik, a VB határozata alapján, a

sportszervezet **összes sportolója** számára kiadott **versenyzési engedély** felfüggesztésre kerül mindaddig, amíg fenti kötelezettségüknek nem tesznek eleget. A felfüggesztés ideje alatt a sportszervezet **valamennyi benevezett csapata** játék nélkül elveszti kiírt mérkőzéseit, de ezeken a mérkőzéseken a csapatokat nem kell ki nem állónak tekinteni, továbbá a sportszervezet által kezdeményezett változtatási kérelmeket a VB nem bírálja el. A versenyzési engedélyeket a VB a befizetési kötelezettség teljesítését követő 3 munkanap elteltével érvényesíti újra.

#### 7.6. Késedelmi eseti díj

Késedelmi eseti díjat köteles fizetni az a sportszervezet, amely a Versenykiírásban meghatározott határidőig bármely adatszolgáltatási és/vagy fizetési kötelezettségének nem tesz eleget. Késedelmi eseti díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

7.7. A Versenyzési Engedélyek kiállításának eljárási díját a sportszervezetek kötelesek megfizetni a sportolók számára minden bajnoki évre vonatkozóan. Ezek hiányában a VB megtagadja a Versenyzési Engedélyek kiállítását.

**A Versenyzési Engedély kiállításának díja az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg.**

### 8. § Játékosok szerepeltetése

8.1. Az MRSZ által rendezett teremröplabda versenyeken csak az MRSZ által kiállított Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, érvényes Sportorvosi Engedéllyel és azzal azonos azonosítási számmal megjelölt érvényes Játékgengedéllyel (lásd. 8.4. pont) rendelkező sportoló szerepeltethető. Nevezett igazolványokkal és engedélyekkel kapcsolatban az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata tartalmaz fontos részleteket.

8.2. A Magyar Kupában résztvevő csapatok – a 8.1. pontban meghatározott feltételek megléte esetén – **idegen eredeti nemzeti szövetséggel rendelkező, nem magyar állampolgárságú játékosokat** is szerepeltethetnek. A jegyzőkönyvbe beírható idegen eredeti nemzeti szövetséggel rendelkező, nem magyar állampolgárságú játékosok száma csapatonként **maximum 3 fő lehet.**

8.3. Versenyzési jogosultság szempontjából **magyar állampolgárnak számít**, s így nem vonatkozik rá a 8.2 pont rendelkezése a kettős állampolgársággal rendelkező sportoló is, feltéve, ha az egyik abból magyar. Letelepedési engedéllyel, honosítási kérelemmel rendelkező sportoló a magyar állampolgárság megszerzéséig külföldi állampolgárnak számít. A játékos magyar állampolgárságát érvényes útlevelemmel kötelező igazolni, melynek másolata a versenyzési engedély kérelem mellékletét kell képezze.

8.3.1. Versenyzési jogosultság szempontjából nem számít a 8.2 pont rendelkezései szerinti - s így nem vonatkozik rá a 8.2 pont rendelkezése - külföldi sportolónak az Európai Unió tagországnak állampolgára, valamint a társulási szerződéssel rendelkező országok állampolgára, aki **röplabda sportolói tevékenységre vonatkozó munkaszerződést** köt olyan sportszervezettel, mely az MRSZ tagszervezete (Bosman-szabály, Európai Bíróság C-415/93). A vonatkozó munkaszerződés másolati példányát a versenyzési engedély kérelemmel egyidejűleg be kell nyújtani, ennek hiányában a versenyzési engedély nem adható ki. Az Európai Unió tagországnak vagy társulási szerződéssel rendelkező országának állampolgárságát az adott országra érvényes útlevelemmel kötelező igazolni, melynek másolata a versenyzési engedély kérelem mellékletét kell képezze.

8.3.2. Versenyzési jogosultság szempontjából nem számít a 8.2 pont rendelkezései szerinti - s így nem vonatkozik rá a 8.2 pont rendelkezése - külföldi sportolónak az Európai Unió tagországnak állampolgára, aki iskolai tanulmányait – közoktatási intézmény **nappali** tagozatos tanulójaként,

felsőoktatási intézmény hallgatójaként – Magyarországon végzi. (Bosman-szabály, Európai Bíróság C-415/93). A hallgatói jogviszony igazolását a versenyzési engedély kérelemmel egyidejűleg be kell nyújtani, ennek hiányában a versenyzési engedély nem adható ki. Az Európai Unió tagországnak, vagy társulási szerződéssel rendelkező országának állampolgárságát az adott országra érvényes útlevelemmel kötelező igazolni, melynek másolata a versenyzési engedély kérelem mellékletét kell képezze.

8.3.3. A magyar sportolók fejlődésének és a Nemzeti Válogatottak eredményességének növelése érdekében az alábbi játékos szerepeltetési kötelezettségeket kell betartani:

**A felnőtt férfi és női Magyar Kupa mérkőzéseken két magyar állampolgársággal és magyar eredeti szövetséggel rendelkező játékosnak mindig a pályán kell lennie.**

- A rendelkezés a magyar állampolgárságú, magyar eredeti szövetséggel rendelkező sportolókra korlátozás nélkül alkalmazható
  - o A rendelkezés a magyar állampolgárságú, de nem magyar eredeti szövetséggel rendelkező sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete a Magyar Röplabda Szövetség és az FIVB felé benyújtott az „FIVB Change of Federation of Origin”, azaz az eredeti szövetség váltására vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt az FIVB által megerősítve megkapta, azaz az **FIVB elnöksége határozatban elfogadta és jóváhagyta az országváltást.**
  - o A rendelkezés a külföldi állampolgárságú, de magyar eredeti szövetséggel rendelkező sportolókra csak abban az esetben alkalmazható, ha a játékos, illetve sportszervezete a Magyar Bevándorlási és Menekültügyi Hivatal illetékes igazgatósága felé benyújtott, a magyar állampolgárság megszerzésére vonatkozó teljes és hiánytalan dokumentációt a Hivatal által megerősítve megkapta, állampolgári esküjét letette, s **az érvényes magyar útlevelet a Magyar Röplabda Szövetség felé bemutatta.**

**A 2021/2022-es szezontól Magyar Kupa mérkőzéseken három magyar állampolgársággal rendelkező játékosnak mindig a pályán kell lennie.**

8.4. Az MRSZ által rendezett minden teremröplabda versenyen a sportoló versenyzéséhez az MRSZ által kiállított érvényes Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és érvényes Versenyzési Engedéllyel, valamint az adott versenysorozatba érvényes Játékengedéllyel kell rendelkezni. Utánpótlás korú versenyző az utánpótlás korosztályokban és a felnőtt versenysorozatokban is rendelkezhet Versenyzési és Játékengedéllyel, az adott korosztály versenykiírásában megfogalmazott elvek alapján.

8.4.1. A Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói, vagy átigazolásuk már elintéződött. A Versenyzési Engedély a Sportoló (kiskorú sportoló esetén törvényes képviselője) kérésére, a sportolót nyilvántartásba vevő sportszervezet részére adható ki. A Versenyzési Engedély feljogosítja a sportszervezetet, a nyilvántartásában szereplő sportolók részére nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Játékengedély kérésére, melyet az MRSZ elektronikus nyilvántartó rendszerén keresztül kell benyújtani a VB-nek a meghatározott határidőig, A Verseny és Játékengedély iránti kérelemről a VB-nek 8 napon belül határozni kell. Ha azok az előírásnak megfelelnek, a Játékengedélyeket a sportszervezetek személyesen vehetik át az MRSZ irodában. Amennyiben a VB a kérelmet hiányosnak találta, azt hiánypótlásra - határidő kitűzése mellett - visszaküldeni köteles.

8.4.2. **Játékengedélyt 2020. január 31. 24 óráig** lehet kérni a VB-től az MRSZ elektronikus nyilvántartó rendszerén keresztül (kivéve a 8.6. pont alapján az adott sportszervezetenél más korosztályba

- kérhető Játékengedély). Az eljárás a 8.4.1. pont szerint történik. Transzferköteles sportoló Versenyzési és Játékengedélye csak akkor adható ki, amennyiben az átigazolás az FIVB szabályzatnak megfelel és a sportoló már rendelkezik az FIVB által megadott és megküldött transzfersházzal.
- 8.4.3. A Magyar Kupába benevezett sportszervezetek szerződött sportolóikat a Versenyzési Engedély kérő lapon kötelesek megjelölni. A Versenyzési Engedély kérő lap keltezése után szerződött sportolókat a Versenyzési Engedély kérő lap újbóli kitöltésével (az újonnan szerződött sportolókra vonatkozóan) és a VB-hez történő megküldésével kell benyújtani.
- 8.4.4. A fenti pontokban említett valamennyi nyomtatványt az MRSZ Back Office rendszeréből le lehet tölteni.
- 8.4.5. Érvényes Játékengedély hiánya esetén a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. A Játékengedély abban az esetben érvényes, ha azon az adott sportszervezet(ek), médianév, nem, bajnokság és korosztály jelölve van, és a VB vezetőjének, vagy a főtitkárnak kék színű aláírásával és a VB bélyegzőjével van ellátva, illetve az MRSZ elektronikus nyilvántartó rendszeréből került kinyomtatásra.
- 8.5. Kettős versenyzési és játékengedély:  
Utánpótlás korú sportoló kettős versenyzési és játékengedéllyel sportolhat az őt nyilvántartásba vevő (leigazoló) sportszervezettel együttműködésben álló másik sportszervezet utánpótlás, vagy felnőtt csapatában, feltéve, hogy az adott sportszervezet az együttműködési megállapodásban rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezet. Egy felnőtt korosztályú versenysorozatban szereplő sportszervezet kizárólag egy utánpótlás korosztályú csapatok felkészítésével foglalkozó sportszervezetet jelölhet ki együttműködési szerződésben rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezetként, melyben a kettős versenyzési és játékengedély érvényesíthető. Egyéb együttműködési megállapodás a jogi normák betartása mellett szabadon köthető.
- 8.6. Az MRSZ által rendezett versenyeken a magyar és külföldi sportolók a 8.4.2 pontban rögzített határidőt követően csak akkor szerepelhetnek, ha ezen határidőig, az adott sportszervezetben érvényes Versenyzési Engedéllyel rendelkeztek. Ez a rendelkezés nem vonatkozik az első alkalommal nyilvántartásba vett sportolókra, amennyiben a Versenyzési és Játékengedélyt a nyilvántartásba vétellel egy időben kérik.
- 8.7. Azon játékosok, akik a Játékengedély kiadására rögzített határidőig érvényes Versenyzési Engedéllyel rendelkeznek, az adott sportszervezetben a versenysorozat egész időtartama alatt kaphatnak Játékengedélyt. A sportolók az adott évi bajnokságok, illetve kupaküzdelmek első mérkőzésének napját követően a Játékengedély kiadására vonatkozó határidőig csak egy alkalommal kaphatnak átigazolás jogcímen Játékengedélyt, kivéve az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzatában rögzített „Kölcsönadás” keretében történt átigazolást szükségessé tevő Versenyzési engedély kiadása.
- 8.7.1. Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni.

8.7.2. Utánpótlásban is szerepeltethető életkorú játékos átigazolását követően **NEM** kaphat az adott bajnoki évre Játékengedélyt, kivéve, ha az eredeti Játékengedéllyel rendelkező sportszervezet írásban ehhez hozzájárul.

8.7.3. A Magyar Kupában az eredetileg kiírt mérkőzések későbbi időpontra történő halasztása esetén (időpont módosítás, vagy mérkőzés időpont törlése miatt), az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzésen csak azok a sportolók szerepelhetnek, akik az adott sportszervezetnél az eredeti időpontban a sportszervezet sportolói voltak és rendelkeztek érvényes Játékengedéllyel. Külföldre szerződött játékos a Versenykiírás lebonyolítási rendjében rögzített, a Játékengedély kiadására vonatkozó határidőt követően csak abban az esetben szerepelhet MRSZ által rendezett versenyeken, ha külföldi szerződése ezen határidőig lejárt és rendelkezik a 8.6. pont alapján Versenyzési és Játékengedéllyel.

8.8. Játékosok jogosulatlan szereplése:

A játékos, vagy játékosok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a VB ki nem állónak tekinti. Amennyiben a vétség megismétlődik, úgy a csapatot a VB kizárja a bajnokságból. Amennyiben a mérkőzésen egy csapatban olyan játékos van a pályán, akinek szerepeltetése a 8.2. pontban rögzítettekbe ütközik, a játékvezetők a mérkőzést nem szakíthatják meg, de az I. játékvezető az ellenfél játékkapitányának a hivatalos játékszabályokban meghatározott módon tett kérésére, a mérkőzés végén köteles engedélyezni e tény bejegyzését a jegyzőkönyvbe. A Teremröplabda Sportolói Igazolvány bármely elemének (fénykép, adatok, le-, és átigazolási adatok, Sportorvosi Engedély, pecsét, aláírások stb.) meghamisításának felmerülő alapos gyanúja esetén a mérkőzés első számú játékvezetője, vagy a szövetségi ellenőr a játékos Teremröplabda Sportolói Igazolványát azonnali hatállyal bevonhatja. Azt haladéktalanul köteles átadni a VB-nek, amely – annak indokoltsága esetén – az EFB intézkedését kéri. Az eljárás alá vont játékos az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, Versenyzési Engedélyét a VB azonnali hatállyal felfüggeszti.

#### **9.§ Utánpótlás**

9.1. A Magyar Kupában nem értelmezhető az utánpótlás indítása.

#### **10. § Várakozási idő**

10.1. A Magyar Kupában rendezett mérkőzéseken a más helységről érkező csapatra a várakozási idő 30 perc. A várakozási idő a csapat vezetőjének/edzőjének a játékosok dokumentációjának az I. számú játékvezetőnek/szövetségi ellenőrnek történő átadásáig tart. Ettől számítva 20 perc bemelegítési időt kell biztosítani.

#### **11. § Ki nem állás és szankciói**

11.1. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban egyáltalán nem, vagy hatnál kevesebb Sportolói Igazolvánnyal rendelkező játékosal jelent meg, kivéve a vis maior eseteit. A ki nem állónak tekintett csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban. A ki nem állás büntetése a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

11.2. Nem tekintendő ki nem állónak az a csapat, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban legalább hat Sportolói Igazolvánnyal rendelkező játékosal megjelent, de adminisztratív hiányosságok miatt (pl.: Sportorvosi Engedély érvénytelensége) a mérkőzést lejátszani nem lehet. Ebben az esetben a vétkes csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban.

11.3. A mérkőzésről való távolmaradást a VB akkor tekinti a vis maior esetének, ha a sportszervezet legkésőbb a mérkőzést követő hetedik napon hivatalos igazolást nyújt be a távolmaradás okáról. Hivatalos igazolásként kizárólag hatóságok által, vagy MÁV, vagy Volán Igazgatóságok által, vagy gépjármű balesetbiztosító, vagy a Magyar Autóklub által, illetve orvos által kiállított igazolást fogad el. Nem tekintendő vis maior esetnek, ha a sportszervezet a mérkőzés időpontját tartalmazó tájékoztatást bármilyen okból nem kapta meg és a mérkőzésen emiatt nem vett részt.



Vis maior miatt elmaradt mérkőzést mindenképpen le kell játszani, a költségek megosztásáról a VB határozatban rendelkezik.

- 11.4. Ha a csapatok közül egyik sem jelenik meg, mindkét csapat ki nem állónak tekintendő és mindkettőt 0:3 (0:75) arányban vesztesnek kell nyilvánítani.
- 11.5. Az a csapat, amelyik a mérkőzés folyamán a pályáról önkényesen levonul, a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban elveszíti, majd a VB a Magyar Kupából kizárja.
- 11.6. A Magyar Kupából kizárt, megszűnt, vagy visszalépett felnőtt csapat sportszervezetének utánpótlás csapatait nem kell kizárni a bajnokságból.
- 11.7. A kizárt, megszűnt, vagy visszalépett, a Magyar Kupában szereplő csapat a következő évben nem indulhat a Magyar Kupában, valamint a VB jelzésére Etikai és Fegyelmi eljárást indul meg a sportszervezettel szemben.
- 11.8. Ha bármelyik csapat eredményei törlésre kerülnek, akkor a törölt eredményeket az ellenfelek szempontjából is törölnék kell tekinteni, azaz úgy kell tekinteni, mintha le sem játszották volna az adott törölt mérkőzést.

### **12. § A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás**

- 12.1. A mérkőzés folyamán „büntetés” szankcióban részesülő csapattagok után **esetenként** a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összegre bünteti a szankcionált csapattag sportszervezetét a VB.
- 12.2. A mérkőzés folyamán „kiállítás” szankcióban részesülő csapattagok után **esetenként** a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összegre bünteti a szankcionált csapattag sportszervezetét a VB.
- 12.3. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióban részesülő csapattagok után **esetenként** a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összegre bünteti a szankcionált csapattag sportszervezetét a VB.
- 12.4. A mérkőzés folyamán „kizárás sportszerűtlen viselkedésért” szankcióval büntetett csapattag a csapata soron következő Magyar Kupa mérkőzésén nem léphet pályára, a jegyzőkönyvben sem szerepelhet. Továbbiakban ügyét az EFB tárgyalja.
- 12.5. A fegyelmi tárgyalásra az EFB által meghatározott időpontban kerül sor.
- 12.6. Amennyiben a játékvezetők jelentése alapján a tettlegesség megállapítható a kizárással kapcsolatban, akkor a VB a csapattag Versenyzési Engedélyét illetve megfelelő működési engedélyét felfüggeszti a jogerős fegyelmi határozatig, amelyről az érintett játékos sportszervezetét írásban értesíteni kell.

### **13. § Óvás, fellebbezés**

- 13.1. Óvás  
Az MRSZ által rendezett versenyekkel kapcsolatos mindennemű óvás ügyében a VB dönt. Óvást benyújtani a mérkőzést követő 8 naptári napon belül, az óvási díj befizetését igazoló bizonylat másolatának egyidejű beküldésével lehet. Az óvás ügyében hozott elsőfokú határozat fellebbezés hiányában jogerössé válik. Az óvási díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.
- 13.1.1. A mérkőzéssel kapcsolatos óvás alapját az alábbi esetek valamelyike képezheti:

- a) A mérkőzésen a játékvezetők a hivatalos játékszabályokat, az MRSZ által rendezett mérkőzésekre vonatkozó szabályzatokat tévesen értelmezték vagy alkalmazták, vagy a döntéseik szabályok szerinti következményeit nem érvényesítették. Ilyen lehet többek között:
- a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan elmaradt a pont az ellenfél javára a „Büntetés” szankciót követően,
  - a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan egy csapattagot többször szankcionáltak sárga lapos figyelmeztetéssel sportszerűtlen magatartásért,
  - újra kijelöléssel helyettesített Libero visszatért a mérkőzésen,
  - a kiállítással szankcionált játékost engedték kivételes cserével lecserélni, stb.
- b) Pontszámolási hiba (fel nem fedezett és javított hiba a forgásrendben vagy a mérkőzés eredményében)
- c) A mérkőzés feltételeire vonatkozó technikai hiba (világítással, a terem állapotával stb. kapcsolatos hiányosságok, problémák)
- d) Egyéb adminisztratív hibák

NEM képezhetik óvás alapját a sportszakmai jellegű technikai hibák (labdaérintés, sánc, kint-bent labda, hálórúgás stb.), amelyeket a játékvezető tévesen ítél meg.

### 13.2. Fellebbezés

A VB által hozott és írásban rögzített valamennyi elsőfokú határozat ellen, annak kézhezvételétől számított 8 naptári napon belül lehet fellebbezést benyújtani a fellebbezési díj befizetését igazoló pénztári bizonylat egyidejű beküldése mellett. A fellebbezési díj a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg.

13.3. Az óvás, valamint a fellebbezés ügyében hozott határozatokról az érintett feleket írásban értesíteni kell.

## **14. § Mérkőzés rendezési feltételek**

### 14.1. Labda

A Magyar Kupa mérkőzéseken GALA BV5591S típusú, az MRSZ és/vagy a TACTIC Kft. logójával ellátott 3 db mérkőzéslabda, és 2 db tartalék mérkőzéslabda használata kötelező. A Magyar Kupa legjobb nyolc közötti mérkőzéseitől (negyedöntő) a rendező sportszervezeteknek legkevesebb 25 db előírt típusú, az MRSZ és/vagy a TACTIC Kft. logójával ellátott labdával kell rendelkezni, melyek meglétét a teremhitelesítés keretében, és minden mérkőzésrendezés esetén ellenőrizni kell. Ha a sportszervezet nem rendelkezik az előírt számú labdával, akkor alkalmanként és a hiányzó számú labdánként, a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott büntetést kell befizetni.

Magyar Kupa mérkőzés esetén amennyiben a pályaválasztó csapat nem rendelkezik az előírásnak megfelelő labdákkal, vagy labdáinak állapota nem megfelelő, akkor a vendégcsapat labdájával – ha van ilyen – lehet lejátszani a mérkőzést és a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi. Ha egyik csapat sem rendelkezik a fenti labdákkal, akkor a játékvezető választja ki a mérkőzéslabdát, vagy labdákat, és a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

### 14.2. Cserepad:

Cserepadot (vagy a szabályoknak megfelelő – 13 db – egyforma széket) minden mérkőzésen biztosítani kell a pályaválasztó csapatnak és azon csak a röplabdázás hivatalos játékszabályai által meghatározott személyek (lásd: Versenykiírás 21.4. pont) foglalhatnak helyet. Ha a mérkőzésen nincsen cserepad (vagy a szabályoknak megfelelő számú – 13 db – egyforma szék), akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

#### 14.3. Pályatörők és labdaszedők:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, a pályaválasztó csapat összesen 8 fő segédszemélyzetről (azaz 6 fő labdaszedőről és 2 fő gyorstörőről) köteles gondoskodni, akik egyforma sportfelszerelésben kötelesek tevékenykedni. Ezek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése, vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB hiányzó személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

#### 14.4. Jegyzőkönyv:

A Magyar Kupában rendezett összes mérkőzésen – kivéve 14.4.1 pontban foglalt rendelkezések szerinti mérkőzések – csak az MRSZ hivatalos Nemzetközi Mérkőzésjegyzőkönyve használható, mely az MRSZ-ben szerezhető be (fénymásolt, egyéb módon sokszorosított nem). A 8.3.3 pont rendelkezéseinek betartása érdekében Liberó kontroll lapot is vezetni kell, melyet a segédjegyzőkönyvvezető vezet. Jegyzőkönyvről, Liberó kontroll lapról, jegyzőkönyvvezetőről és szükség esetén segéd-jegyzőkönyvvezetőről és ezen személyek díjazásáról a pályaválasztó csapatnak kell gondoskodni. Ha a mérkőzésen nincsen a fentieknek megfelelő jegyzőkönyv, akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

14.4.1 A Magyar Röplabda Szövetség a 2019/2020-es Magyar Kupa negyedöntőitől (legjobb 8 közé jutástól) KÖTELEZŐ az Elektronikus Jegyzőkönyv használata. A mérkőzéseken az Elektronikus Jegyzőkönyv vezetéséhez szükséges technikai feltételeket (Kábeles internetkapcsolat, nyomtató, laptop, tartalék laptop, stb.) a hazai csapat sportszervezetének kell biztosítania! Az elektronikus jegyzőkönyv bármilyen meghibásodása esetén (technikai vagy szoftveres) a játékvezetők egyszerre maximum 5 percet adnak a probléma kiküszöbölésére és a működés helyreállítására. Az internetkapcsolat esetleges szakadozása/végleges megszakadása NEM alapja a kényszerszünetnek, nem okoz a jegyzőkönyv vezetésében fennakadást, így a mérkőzésnek ettől függetlenül folytatódnia kell!

Ha a sportszervezet nem biztosítja az elektronikus jegyzőkönyv vezetéséhez a technikai feltételeket, a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott büntetést köteles fizetni.

14.4.2 A Magyar Kupában rendezett összes mérkőzésen csak az MRSZ által kiadott és érvényes engedéllyel (licenccel) rendelkező személy vezetheti a jegyzőkönyvet és láthat el segédjegyzőkönyvvezetői feladatokat. Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése, vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet. Ha a mérkőzésen nincs licenccel rendelkező jegyzőkönyvvezető, akkor a játékvezető engedélyezheti szükség-jegyzőkönyvvezető működését. A licenc megújítandó, amennyiben a jegyzőkönyvvezető működése a jegyzőkönyvek tanúsága szerint nem az előírásoknak megfelelő. Azoknak a csapatoknak a hazai mérkőzéseire, amelyeknek nincs érvényes licenccel rendelkező jegyzőkönyvvezetőjük, a csapat írásos kérésére (melyet legkésőbb a mérkőzés előtt 14 nappal elküld), a VB biztosít jegyzőkönyvvezetőt, akinek a költségeit a pályaválasztó csapat köteles megfizetni.

#### 14.5. Eredményjelző:

A Magyar Kupa összes mérkőzésén eredményjelző használata kötelező, amit a pályaválasztó csapatnak kell biztosítani. Amennyiben elektromos eredményjelző van, kézi eredményjelző megléte akkor is szükséges. Ha a mérkőzésen nincs eredményjelző, akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

#### 14.6. Cseretábla:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben vagy NB II-ben szerepel, 2 garnitúra minimum 15 cm magas cseretábla készlet (mindkét oldalán 1-20-ig számozva) használata kötelező, amit a pályaválasztó csapatnak kell biztosítani. Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése, vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

#### 14.7. Jelzőberendezés:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, a szabályos játék megszakítások kérésére éles hangú jelzőberendezést (csengő, dudu) kell alkalmazni, amely fényjelzővel is rendelkezik. A jegyzőkönyvvezetői asztalon is el kell helyezni egy éles hangú jelzőberendezést a technikai idő és a cserék jelzésére. Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

#### 14.8. Hangosítás, bemondó:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, rendelkezni kell a terem adottságainak megfelelő, jó hangminőséget biztosító, mikrofonnal ellátott hangerősítő berendezéssel, a protokoll lebonyolításához (a protokoll lebonyolítása a rendező sportszervezet kötelessége, bemondó biztosításával). Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

#### 14.9. Orvosi ügyelet:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, a pályaválasztó csapat helyszíni orvosi ügyeletről köteles gondoskodni. Az orvosi ügyeletet ellátó személy(ek) nevének és aláírásának a 20.1. pontban említett rendezői listán szerepelnie kell. Az orvosi ügyeletet ellátó személy a jegyzőkönyvben nem szerepelhet. Ennek hiányában minden felelősség a pályaválasztó csapat sportszervezetét terheli, valamint a nevezett sportszervezet a szövetségi ellenőr jelentése vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

#### 14.10. Állásrendi lap:

A Magyar Kupa összes mérkőzésén állásrendi lap használata kötelező. Erről mindkét csapat saját maga gondoskodik. Amennyiben a fenti mérkőzések valamelyikén szövetségi ellenőr működik, ő határozza meg a kitöltendő állásrendi lapok számát csapatonként és játszmánként. Preferáltan a Magyar Röplabda Szövetség által gyártott, önátírós, vagy azzal azonos minőségű állásrendi lapok használata javasolt.

#### 14.11. Játékvezetői emelvény

A játékvezetői emelvény magasfokú stabilitással rendelkező, kifejezetten röplabda játékvezetéshez készített emelvény (pl. vasból készült vázzal), amely a balesetek megelőzésének érdekében megfelelő burkolattal rendelkezik. A magassága szabályozható kell legyen!

A játékvezetői emelvényt **KÖTELEZŐ** védőburkolattal ellátni! Ennek hiányában a rendezésért felelős sportszervezet a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott büntetést köteles fizetni!

### **15. § Teremhitelesítés**

A Magyar Kupában a Nevezési lap benyújtásakor a sportszervezeteknek jelezniük kell, mely létesítményekben tervezik megrendezni mérkőzéseiket. A versenysorozat megkezdése előtt legalább 30 naptári nappal, a Nevezési lapon megjelölt termeket a VB az általa megbízott személyek útján felméri. A teremfelmérés során megállapított hiányosságokat a sportszervezeteknek rendezniük kell, s csak a teljes, hiánytalan állapot esetén kaphatnak engedélyt. A rendelkezés alól a még nem teljesült, de hitelt érdemlően bizonyítható módon, írásban megrendelt eszközök esetén lehet eltérni. Azoknál a termeknél, amelyekben több csapat is játszik, elegendő egy teremhitelesítés, feltételezve, hogy a teljes eszközállomány is együttesen használható.

A játékpálya alkalmasságának minimum követelményeit az alábbi táblázat tartalmazza (a teljes követelmény, a szükséges felszerelések listájával együtt a Játékpálya felmérési jegyzőkönyvben van nevesítve):

	<b>Magyar Kupa 1-8-ig</b>	<b>Magyar Kupa 1-8 között</b>
Játékterület nagysága (m)	24x11	28x15
Oldalkifutók (m)	1	3-5
Alapvonali kifutók (m)	3	5-6,5
Akadálymentes magasság (m)	6	min. 7
Világítás (LUX)	400	min. 500
Nézőtér (fix ülőhely - db)	NEM	min. 100
Kábeles internet csatlakozás	NEM	IGEN
Játékos öltözők (db)	2	2
Játékvezetői öltözők (db)	1	1
Reklámelhelyezési installáció	-	min. 2db 1x3xm terjedelmű installáció, (összesen 1x6 méter)
MRSZ részére molinóelhelyezési lehetőség biztosítása	-	1db 1x3
MK elnevezésének megjelenítése (competition title)	-	IGEN 1db 1x3m

15.1. A Játékpálya felmérési jegyzőkönyv és a Játékpálya hitelesítési jegyzőkönyv másolatainak minden mérkőzésen az adott teremben kell lennie. Ennek hiánya nem akadályozza a mérkőzés lejátszásának, de utólag a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

15.2. A Játékpálya felmérési jegyzőkönyv felvétele a helyszínen történik, melynek egy példánya a helyszínen marad. Amennyiben a VB a Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön mindent megfelelőnek talál, a Játékpálya hitelesítési jegyzőkönyvet utólag küldi ki a csapatoknak. Amennyiben a VB a Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön bármilyen hiányosságot talál, írásban értesíti a felmérést igénylő sportszervezetet és az adott terem újbóli felmérését rendeli el. A VB az adott terem újbóli felmérését mindaddig elrendeli, amíg a hiányosságokat maradéktalanul ki nem javítják.

15.3. A teremfelmérésekre a VB a felmérő(ke)t e-mailes formában küldi. A csapatok írásos kérésére a VB a teremfelmérést követően 2 naptári napon belül faxon igazolja a teremfelmérő(k) működésének jogságát.

- 15.4. A VB a mérkőzések lejátszását kizárólag érvényes Játékpálya hitelesítési jegyzőkönyvvel rendelkező termekben engedélyezi.
- 15.5. Abban az esetben, ha az eredetileg kiírt mérkőzés időpontját módosítja a VB és az új időpontban megrendezésre kerülő mérkőzés terme nincs felmérve és hitelesítve, a mérkőzést legalább 3 naptári nappal megelőzően a VB-nek kell felmérnie a termet.

### **16. § Sportorvosi engedély**

- 16.1. A Magyar Kupa mérkőzéseken csak érvényes Sportorvosi Engedéllyel rendelkező sportoló szerepelhet. Az érvényességet a sorszámos Sportorvosi Engedélyen sportorvosi aláírással, sportorvosi bélyegzővel, az orvos egyedi körpecsétjével, valamint „Versenyezhet” felirattal és keltezéssel kell igazolni. Amennyiben a sportoló külön lapon kapott Sportorvosi Engedélyt sportorvosi aláírással, sportorvosi bélyegzővel, az orvos egyedi körpecsétjével, valamint „Versenyezhet” felirattal és keltezéssel, és a sportoló személyi adataival (név, anyja születési neve, születési hely, időpont, Teremröplabda Sportolói Igazolvány száma), az így kiállított igazolást a játékvezető/szövetségi ellenőr a kiállítástól számított 14 napig fogadja el. Ezt követően csak a sorszámos Sportorvosi Engedéllyel szerepeltethető a sportoló a mérkőzésen.
- 16.2. A Sportorvosi Engedélyek érvényességi ideje 18 év alattiak esetében 6 hónap, 18 év felettek esetében 12 hónap. Az életkor elbírálásánál a sportorvosi vizsgálat időpontját kell figyelembe venni.
- 16.3. A Magyar Kupa szezon időtartamára a játékosoknak sporttevékenységgel kapcsolatos élet- és balesetbiztosítással kell rendelkezniük, amelynek meglétéről a Versenyzési Engedély kérő lapon mind a sportoló, mind a sportszervezet hivatalos képviselője, vagy MRSZ kapcsolattartója nyilatkozik.
- 16.4. A sportorvosi engedélyek érvényességével kapcsolatban felmerülő gyanú esetén a sportoló adatainak megadásával az alábbi linken: <https://online.osei.hu/engedely-ellenorzes/> minden kétséget kizáróan ellenőrizhetőek az érvényességre vonatkozó adatok. A felület elérését és az ellenőrzéshez szükséges adatokat és eszközöket a sportszervezet köteles biztosítani.

### **17. § Dopping**

- 17.1. Az Emberi Erőforrások Minisztériuma, Sportért és Ifjúságért Felelős Államtitkárság (EMMI SFÁ), a Magyar Antidopping Csoport és az MRSZ fenntartja magának a jogot, hogy előzetes bejelentés nélkül is doppingellenőrzést tartson. Az MRSZ által rendezett versenyeken résztvevő sportolókra az MRSZ Doppingellenes Szabályzata vonatkozik, mely összhangban van az FIVB, IOC, WADA, MOB dopping szabályzatokkal és a doppingra vonatkozó hazai rendeletekkel.
- 17.2. A doppingellenőrzés lebonyolításának előírásait az EMMI erre vonatkozó szabályzata tartalmazza, amely hozzáférhető az EMMI és a MOB internetes honlapján.
- 17.3. A doppingvizsgálat pozitív eredménye esetén a sportoló Versenyzési Engedélyét a hivatalos értesítés napján fel kell függeszteni, ezzel egyidejűleg, hivatkozással a Sporttörvény rendelkezéseire, a Magyar Antidopping Csoport vezetésével eljárás indul. Az MRSZ Dopping szabályzat rendelkezéseire hivatkozással sportfegyelmi eljárást kell indítani abban az esetben, ha a vizsgálat nem pozitív, de a tiltott teljesítménynövelő szer kimutatható a sportoló szervezetében.

### **18. § Játékvezetés, szövetségi ellenőr**

- 18.1. A mérkőzésekre az MRSZ a játékvezetőket (I. és II. játékvezető, vonalbírók) elektronikus formában küldi.
- 18.2. A Magyar Kupa mérkőzésekre az I. és II. játékvezetőt, valamint a Magyar Kupa elődöntő mérkőzésekre a vonalbírót (2 fő) a sportszakmai és erkölcsi szempontok, valamint gazdasági szempontok figyelembevételével az MRSZ jelöli ki. Indokolt esetben a Versenyzottság javaslatára az MRSZ a felsoroltakon kívül is küldhet vonalbírót (2 fő). Ezen kívül a csapatok kérésére más mérkőzésekre is jelölhetők vonalbírók. Csapatok kérése esetén a vonalbírók költségeit a kérést kezdeményező csapat köteles megfizetni. A Magyar Kupa döntőjén (1-2. helyért és 3-4. helyért) 4 fő vonalbíró működik. A vonalbírói zászlókat a rendező, illetve a pályaválasztó csapat biztosítja.
- 18.3. Az igazolások ellenőrzése a játékvezetői öltözőben történik oly módon, hogy a jegyzőkönyvvezető a megfelelően kitöltött és az edzők által aláírt jegyzőkönyvet az ellenőrizendő dokumentumokkal (Teremröplabda Sportolói Igazolványok, Teremröplabda Edzői Igazolvány(ok), Teremröplabda Orvosi Igazolvány, Teremröplabda Masszőri Igazolvány) együtt 45 perccel a mérkőzés kezdési időpontja előtt beviszi a játékvezetői öltözőbe. Az ellenőrzés ideje alatt a játékvezetői öltözőben csak a játékvezetők tartózkodhatnak. Az ellenőrzés végeztével a jegyzőkönyvet és az ellenőrzött dokumentumokat a játékvezetők viszik a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz, ahol megtörténik a játékosok azonosítása. Amennyiben a mérkőzésen szövetségi ellenőr működik, az igazolások ellenőrzése az ő feladata. A dokumentumok átvizsgálása során tapasztalt kismértékű adminisztratív hiba esetén (második keresztnév hiánya, egy betű, vagy szám elírása) a játékvezető vagy a szövetségi ellenőr a hibát jelzi a mérkőzés jegyzőkönyvében, de a sportoló pályára léphet a mérkőzésen. Az adminisztratív hiba kijavíttatása a sportolót nyilvántartásában tartó sportszervezet kötelessége a következő mérkőzés napjáig.
- 18.4. Amennyiben a hivatalosan kiküldött I. játékvezető nem érkezik meg a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel, a hivatalosan kiküldött II. játékvezető vezeti le a mérkőzést.
- 18.5. Abban az esetben, ha a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető sem jelenik meg, a két csapat megegyezése alapján a mérkőzést szükség játékvezetővel is le lehet játszani. Ezt a megegyezést a két csapat vezetőjének aláírásával ellátva a jegyzőkönyv megjegyzés rovatában rögzíteni kell a mérkőzés megkezdése előtt. Ebben az esetben a mérkőzésről készült jegyzőkönyv eredeti példányát a pályaválasztó csapat 3 naptári napon belül köteles megküldeni a VB-nek.
- 18.6. Abban az esetben, ha a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető sem jelenik meg, és a csapatok a szükség játékvezető személyében nem tudnak megegyezni, a VB a mérkőzést újra kiírja. Ebben az esetben az elmaradt mérkőzés jegyzőkönyvét ki kell tölteni, a két csapatvezetőnek alá kell írnia. A jegyzőkönyv eredeti példányát, a két csapat által aláírt, a mérkőzés új időpontjára vonatkozó megállapodással együtt, a pályaválasztó csapat 3 naptári napon belül köteles megküldeni a VB-nek. Az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzés költségeit a VB és az MRSZ által közösen megállapított félnek kell megfizetnie.
- 18.7. A 18.3., 18.4., 18.5. pontokban leírt esetekben, annak a játékvezetőnek, amelyik mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel nem jelent meg, díjazás és útiköltség-térítés nem fizetendő.
- 18.8. A mérkőzésről kiállított jegyzőkönyv eredeti példányát és (amennyiben szükséges) a Rendezői listát és a VB-19 Mérkőzésellenőrzési nyomtatványt az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi az MRSZ Irodába és a recepció leadja, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a VB-hez. A postaköltség a 7.2. pont alatti költségtérítéshez tartozik.

A Magyar Kupa mérkőzés eredményét a mérkőzés I. játékvezetője köteles a mérkőzés lefújását követő 30 percen belül a „Back Office” felületre feltölteni.

- 18.9. A mérkőzésrendezés feltételeit a játékvezetőknek/szövetségi ellenőrnek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben és a VB-19 Mérkőzésellenőrzési nyomtatványon kötelesek rögzíteni.
- 18.10. A pályaválasztó csapat ki nem állása esetén, jegyzőkönyv hiányában, a megjelent csapat játékosait mezszám és Teremröplabda Sportolói Igazolvány számának feltüntetésével név szerint jegyzékbe kell foglalniuk a játékvezetőknek. Az így elkészített jegyzéket a játékvezetőknek és a vendégcsapat edzőjének (ha van ilyen) és csapatkapitányának kell aláírnia és a játékvezetőknek a VB-hez kell eljuttatniuk.
- 18.11. A mérkőzés során „kizárás sportszerűtlen viselkedésért” büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beíráson túlmenően a büntetést előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni mindkét játékvezetőnek (és ha van, a szövetségi ellenőrnek) és azt a jegyzőkönyvvel együtt kell eljuttatni a VB-nek. A bajnokság rájátszás szakaszában történt kizárás esetén a játékvezetőknek (és ha van, a szövetségi ellenőrnek) a mérkőzést követő napon 12 óráig kell a jelentésüket elektronikus úton eljuttatni a VB-hez.
- 18.12. A csapatoknak saját költségükre jogukban áll mérkőzéseikre – legalább 14 naptári nappal a mérkőzést megelőzően, írásban – a VB-től szövetségi ellenőrt kérniük.  
A VB jogosult bármely mérkőzésre a csapatok költségén szövetségi ellenőrt küldeni. Az országos sugárzású televíziók által közvetített mérkőzésekre a VB hivatalból küld szövetségi ellenőrt. A költségtérítés a 7.2. pont alapján történik.
- 18.13. A bajnoki szezon megkezdése előtt minden Magyar Kupába nevezett sportszervezet egy játékvezetőre vonatkozóan írásban kérheti az MRSZ-t, hogy őt az adott bajnoki évben csapataik mérkőzéseire ne küldjék. Fentieket az MRSZ köteles teljesíteni.

### **19. § Stábtagokra vonatkozó előírások**

- 19.1. Edzőkre, másodedzőkre, erőnléti-kondicionáló edzőkre vonatkozó előírások:
- 19.1.1. A mérkőzéseken csak azok az edzők tölthetik be az edzői és másodedzői funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló megfelelő kategóriájú érvényes Teremröplabda Edzői Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.
- 19.1.2. A Teremröplabda Edzői Igazolvány bármely elemének (fénykép, adatok, engedély, pecsétek, aláírások, stb.) meghamisításának felmerülő alapos gyanúja esetén a mérkőzés első számú játékvezetője, vagy a szövetségi ellenőr az edző Teremröplabda Edzői Igazolványát azonnali hatállyal bevonhatja. Azt haladéktalanul köteles átadni a VB-nek, amely – annak indokolttsága esetén – az EFB intézkedését kéri. Az eljárás alá vont edző az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, engedélyét a NYÁB azonnali hatállyal felfüggeszti.
- 19.2. Orvosokra vonatkozó előírások:
- 19.2.1. A mérkőzéseken csak azok az orvosok tölthetik be a csapatorvosi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes Teremröplabda Orvosi Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.
- 19.2.2. A Teremröplabda Orvosi Igazolvány bármely elemének (fénykép, adatok, engedély, pecsétek, aláírások stb.) meghamisításának felmerülő alapos gyanúja esetén a mérkőzés első számú játékvezetője, vagy a szövetségi ellenőr az orvos Teremröplabda Orvosi Igazolványát azonnali hatállyal bevonhatja. Azt haladéktalanul köteles átadni a VB-nek, amely – annak indokolttsága esetén – az EFB intézkedését kéri. Az eljárás alá vont orvos az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, engedélyét a NYÁB azonnali hatállyal felfüggeszti.



- 19.3. Masszőrökre (gyúrókra) vonatkozó előírások:
- 19.3.1. A mérkőzéseken csak azok a masszőrök (gyúrók) tölthetik be a masszőri funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló érvényes Teremröplabda Masszőri Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.
- 19.3.2. A Teremröplabda Masszőri Igazolvány bármely elemének (fénykép, adatok, engedély, pecsétek, aláírások stb.) meghamisításának felmerülő alapos gyanúja esetén a mérkőzés első számú játékvezetője, vagy a szövetségi ellenőr a masszőr Teremröplabda Masszőri Igazolványát azonnali hatállyal bevonhatja. Azt haladéktalanul köteles átadni a VB-nek, amely – annak indokoltsága esetén – az EFB intézkedését kéri. Az eljárás alá vont masszőr az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, engedélyt a NYÁB azonnali hatállyal felfüggeszti.
- 19.4. A Magyar Kupa mérkőzéseken a résztvevő csapatok hivatalos személyei közül 5 fő, valamely kategóriára érvényes sportszakember ülhet a kispadon, akiket a csapat vezető edzőjének a jegyzőkönyv aláírását megelőzően ki kell jelölni. A kispadon ülő hivatalos személyek az alábbi ruházati lehetőségek közül választhatnak:
- a) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) egyesületi felirattal vagy logóval ellátott melegítőt és sportpólót, valamint zárt sportcipőt viselnek vagy
- b) Mindannyian egységes megjelenésű (színű, mintázatú és márkájú) zakót, inget és hosszú nadrágot (férfiak részére), vagy blézert, blúzt és hosszú nadrágot (nők részére) viselnek a hozzá illő zárt cipővel, kivéve a masszőrt (gyúró), aki viselheti sportszervezete melegítőjét és sportpólót, valamint zárt sportcipőt.
- Az országos sugárzású televíziók által közvetített, illetve élő internetes televízió-közvetítésű mérkőzéseken kizárólag hosszúnadrág (melegítő ill. pantalló) viselése megengedett! Eltérő esetben a szövetségi ellenőr vagy a játékvezető jelentése, a hiányosság jegyzőkönyvbe történő rögzítése alapján a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

## **20. § Rendezőkre vonatkozó előírások**

- 20.1. A mérkőzésekre bejelentett és hitelesített pályák, termek állapotáért, a berendezési és felszerelési tárgyakért, a fürdő meleg vizes használhatóságáért, a versenyzői és a játékvezetői öltözőkért, az orvosi helyiségért, a WC rendjéért, minden felsorolt helyiség tisztaságáért, téli időszakban a fűtésért a pályaválasztó (bérlet) sportszervezet felelős.
- Ennek értelmében a rendező szerveknek időben gondoskodnia kell:
- a mérkőzésre való előkészületről, a játékterület a csapatok részére a hivatalos kezdési időpont előtt 60 perccel történő igénybevételek lehetőségéről,
  - a játéktérrel azonos épületben lévő, megfelelő minőségű öltöző biztosításáról külön a hazai és a vendégcsapat, valamint külön a játékvezetők részére,
  - a játéktér és annak felszerelési alkalmasságáról (megfelelő világítás, eredményjelző, pályatörölők stb.),
  - a mérkőzés előtti, alatti és utáni rend fenntartásáról.
- 20.2. A 20.1. pontban felsorolt feladatokat a rendezőség látja el. Az MRSZ szükségesnek tartja, hogy a röplabda versenyek lebonyolítását – lehetőség szerint – mindenütt segítsék a rendezők. A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel a pályaválasztó csapat köteles – saját érdekében és felelősségére – a rendfenntartáshoz szükséges, megfelelő számú (minimum 4 fő + 1 fő főrendező) rendezőről és/vagy rendőrről gondoskodni, akik feladatukat megkülönböztető mellényben, vagy egyen pólóban kötelesek ellátni. A főrendező a mérkőzés megkezdése előtt legalább 60 perccel köteles a szövetségi ellenőrnél (ha nincs ilyen az adott mérkőzésen, akkor az I. játékvezetőnél) személyesen jelentkezni, a rendezői listát írásban leadni és a szövetségi ellenőr, illetve a játékvezetők távozásáig rendelkezésre állni. A főrendező az adott mérkőzésen semmilyen más funkciót nem tölthet be. A rendezői listának tartalmaznia kell a

mérkőzés pontos megnevezését, a dátumot, a teremcímét, a főrendező nevét és elérhetőségét, a rendezők nevét, az orvosi ügyeletet ellátó személy(ek) nevét és aláírását, valamint a sportszervezet bélyegzőjét és hivatalos képviselőjének és/vagy MRSZ kapcsolattartójának aláírását. A rendezői listát az első számú játékvezető a jegyzőkönyv eredeti példányával együtt köteles eljuttatni az MRSZ VB részére.

Ha a mérkőzésen 4+1 főnél kevesebb rendező van, akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB hiányzó személyenként a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi. Ha a mérkőzés előtt a főrendező nem adja le a rendezői listát, akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi.

- 20.3. A mérkőzés után a rendezőség felelőssége mindaddig fennáll, amíg a játékvezetők, a szövetségi ellenőr és a vendégcsapat a mérkőzés helyszínéről el nem távozott. A rendezőség köteles figyelembe venni és végrehajtani a játékvezetők és a szövetségi ellenőr minden olyan kérését, amely a mérkőzés zavartalan és sportszerű keretek között történő lebonyolítására vonatkozik. Rendezési hiányosságok esetén, azok súlyosságától függően, a VB pénzbírságot és egyéb szankciókat szabhat ki.
- 20.4. Ha az MRSZ rendezi a mérkőzést, akkor minden itt felsorolt szükséges feltételről és kiegészítőről az MRSZ gondoskodik.

## 21.§ A Magyar Kupa lebonyolítása

### 21.1. Játékosok szerepeltetése:

A jegyzőkönyvbe beírható játékosok létszáma maximum 14 fő, de ettől kisebb létszám is szabályszerű. 14 játékos szerepeltetése esetén 2 fő liberó játékos kijelölése kötelező (12 mezőnyjátékos + 2 liberó). 13 játékos esetén 1 vagy 2 liberó játékos szerepeltetése kötelező. 11 vagy 12 játékos esetén a Liberó játékosok száma 0, 1 vagy 2 lehet. 10 vagy kevesebb játékos-létszám esetén a liberó játékosok száma maximum 1 fő lehet. A játékosok szerepeltetésénél figyelembe kell venni a 8. § rendelkezéseit, különösen a 8.2 és 8.3 pontban és alpontjaiban foglaltakra.

### 21.2. A kupa résztvevői:

- Az NB I-ben szereplő csapatok (számukra a részvétel kötelező)
- Egyéb csapatok, amennyiben az MRSZ tagszervezetei, illetve tagsági viszony létesítését kezdeményezik az MRSZ-szel.

### 21.3. Játékosok szerepeltetése:

A Magyar Kupa mérkőzéseken a játékosok a Magyar Kupára érvényes Játékengedély bemutatásával szerepelhetnek.

### 21.4. A kupa lebonyolítási rendje:

#### 21.4.1. A nevezések számbavétele után a VB elkészíti a 16-os lebonyolítási táblát, melyen kiemelésre kerülnek a 2018/2019. évi Magyar Kupa 1-4. helyezett csapatai: 16. helyre a kupagyőztes, 12. helyre a 4. helyezett, 4. helyre a 3. helyezett, 8. helyre a 2. helyezett.

A többi csapatot irányított sorsolással sorsolja ki a VB (a megelőző évi Magyar Kupában hamarabb kiesett csapatok alsóbb osztályú csapatokkal selejtezőt játsz(hat)nak a 16-os táblára kerülésért).

A fordulókban az azonos osztályú csapatok oda-visszavágót, a nem azonos osztályú csapatok egymás ellen egy mérkőzést játszanak, az alacsonyabb osztályú csapat pályáján. Az azonos osztályú csapatoknál a kisebb sorsolási számmal rendelkező csapat az első mérkőzés pályaválasztója. Megfelelő indok esetén – melyet a VB előzetesen elfogadott – a pályaválasztói jog felcserélhető.

#### 21.4.2. Az elődöntők győztesei az 1-2. helyért, az elődöntők vesztesei a 3-4. helyért játszanak. A Magyar Kupa döntőjét a Magyar Röplabda Szövetség rendezi. Időpontjáról, helyszínéről, helyi rendezőjéről, lebonyolítási formájáról az Elnökség dönt. A felmerülő költségek egy részét a Magyar Röplabda Szövetség a résztvevő csapatokra átháríthatja.

#### 21.4.3. Az egyes fordulók mérkőzéseit a VB által a **Versenynaptárban meghatározott napokon belül** kell lejátszani. A mérkőzések időpontját legalább 2 héttel megelőzően el kell küldeni a VB-nek.

#### 21.4.4. Amennyiben valamelyik arra kötelezett, illetve nevezett csapat nem áll ki valamelyik mérkőzésre, vagy visszalép a Magyar Kupa küzdelmeiből, a VB kizárja a kupából, valamint a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott pénzbüntetés megfizetésére kötelezi a sportszervezetet. Ha mindez a négyes döntőben történik, akkor a fenti összeg felül a rendezéssel kapcsolatosan esetleg felmerülő összes további költséget is ki kell fizetnie a sportszervezetnek.

## 22. § Egyebek

### 22.1. A Magyar Röplabda Szövetség a sportról szóló 2004. évi I. törvény 36. §. (1) bekezdése szerinti, az NB I. és az NB II. osztályú férfi és női, felnőtt és utánpótlás bajnoki mérkőzések, valamint a felnőtt férfi és női Magyar Kupa mérkőzések, továbbá a superkupa mérkőzések, a férfi és női, felnőtt és utánpótlás strandröplabda bajnoki mérkőzések és valamennyi, a Magyar Röplabda Szövetség által szervezett röplabda mérkőzés kizárólagos közvetítési jogát az Stv. 37. §. (1)

bekezdése alkalmazásával magához vonja. Ezen rendelkezések az adott sportesemény nyilvánosságához közvetítésre alkalmas bármely technológia útján történő közvetítésére kiterjed.

- 22.2. A Magyar Kupában résztvevő csapatok képviselői bármely Magyar Kupa mérkőzésről nem kereskedelmi célú videofelvételt, hangfelvételt, vagy számítógépes statisztikát készíthetnek. Az ilyen irányú igényüket legkésőbb a mérkőzést megelőző napon, írásban kell bejelenteniük a pályaválasztó csapatnál (MRSZ rendezés esetén az MRSZ-nél). A rendező (szabályos bejelentés esetén) köteles a technikai feltételeket (elektromos csatlakozás, asztal a statisztikusnak stb.) biztosítani.
- 22.3. A Magyar Kupa negyeddöntőitől (a legjobb nyolc között) a rendező sportszervezet köteles a Magyar Röplabda Szövetség által megadott szerverre digitális formában feltölteni a mérkőzést követő 24 órán belül. A tárhelyhez minden NBI-es bajnoki résztvevő hozzáférési jogosultságot kap, mérkőzéselemzési célból a felvételeket a teljes bajnoki szezon időtartama alatt letölthetik.
- 22.3.1. A felvétel feltöltésének elmulasztása esetén a sportszervezetet a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi, s felszólítja a kötelezettségének teljesítésére. Amennyiben a sportszervezet a felszólítást követően 24 órán belül nem tölti fel a mérkőzést a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet, s ismételten felszólítja a kötelezettségének teljesítésére. Amennyiben az ismételt felszólítást követően 24 órán belül nem tölti fel a mérkőzést a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a sportszervezetet.
- 22.4. A Magyar Kupa mérkőzéseken a jegyzőkönyvvezetői asztalnál csak az alábbi személyek foglalhatnak helyet:
- jegyzőkönyvvezető,
  - segéd-jegyzőkönyvvezető
  - szövetségi ellenőr,
  - játékvezetői ellenőr
  - eredményjelző kezelője,
  - bemondó,
  - a vendégcsapat hivatalos képviselője vagy MRSZ-kapcsolattartója.
- 22.5. A Magyar Kupa mérkőzéseken a jegyzőkönyvben és a cserepadon csak az alábbi hivatalos személyek szerepeltethetők a játékosokon kívül:
- vezető edző,
  - másodedző, edző(k), orvos, gyúró (masszőr), kondicionáló edző, csapatstatisztikus személyekből legfeljebb 4 fő, akiket a vezető edző a jegyzőkönyv aláírása előtt kijelöl
- 22.6. Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, a hazai csapat köteles legalább 2 garnitúra eltérő színű mezt a mérkőzésre vinni. Legkésőbb a mérkőzést megelőző napon a pályaválasztó csapat írásban köteles értesíteni a vendégcsapatot a saját használatú mezek színéről, amelyhez a vendégcsapatnak alkalmazkodnia kell. Abban az esetben, ha a vendégcsapat mégis a hazai csapattal azonos színű mezzel érkezik a mérkőzésre, a hazai csapatnak kell alkalmazkodnia, de a játékvezetők/szövetségi ellenőr jelentése alapján a VB a Díjfizetési táblázat mellékletében meghatározott összeg befizetésére kötelezi a vendégcsapat sportszervezetét.
- 22.7. A Magyar Kupa ideje alatt az MRSZ adatnyilvántartó oldalán ([www.hunvolley.info](http://www.hunvolley.info)) a Magyar Kupa állásának táblázatát a VB folyamatosan közli.
- 22.8. A Magyar Kupa mérkőzések megrendezésével kapcsolatban az MRSZ „Hirdetési és Reklámszabályzat” -ban leírtakat kell betartani.

22.9. A Magyar Kupa mérkőzéseken technikai pihenőidőt NEM kell alkalmazni.

22.10. A mérkőzéseken a következő protokollt kell alkalmazni:

#### A mérkőzés előtt

##### **16 perccel a kezdés előtt JÁTÉKVEZETŐK:**

Ellenőrzik a háló magasságát és feszességét, valamint az antenna és az oldalszalagok elhelyezését.

##### **15 perccel a kezdés előtt: SORSOLÁS JÁTÉKVEZETŐK:**

A játékvezetők a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás lebonyolítására. A sorsolás után az I. játékvezető közli a sorsolás eredményét a jegyzőkönyvvezetővel. CSAPATOK:

A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás lebonyolítására. A sorsolás után a csapatkapitányok és az edzők aláírják a jegyzőkönyvet. **14 perccel a kezdés előtt: BEMELEGÍTÉS JÁTÉKVEZETŐK:**

Az I. játékvezető jelt ad a hivatalos bemelegítés megkezdésére, amely legalább 5-5 perc csapatonként, vagy együtt 10 perc a hálónál. A játékvezetők ellenőrzik a labdákat, a számozott cseretáblákat és minden, a játékhoz szükséges felszerelést, valamint azok tartalékát. A játékvezetők megadják a szükséges instrukciókat a vonalbíróknak, labdaszedőknek, pályatörőknek stb. A bemelegítés vége előtt a II. játékvezető összeszedi az állásrendi űrlapokat (Szövetségi ellenőr esetén a szövetségi ellenőr által meghatározott számú példányt) és átadja a jegyzőkönyvvezetőnek. CSAPATOK:

Mindkét csapat megkezdi a melegítést a hálónál.

##### **BEMONDÓ:**

Bemutatja mindkét csapat valamennyi játékosát és a csapatok hivatalos személyeit.

##### **4 perccel a kezdés előtt: A BEMELEGÍTÉS VÉGE JÁTÉKVEZETŐK:**

Az első játékvezető síppal jelzi a bemelegítés végét. Szövetségi ellenőr jelenléte esetén engedélyt kérnek tőle a mérkőzés megkezdésére. CSAPATOK:

Az I. játékvezető sípjelére befejezik a bemelegítést és azonnal a kispadjukhoz mennek. Ha a játékosok mezt cserélnék, akkor azt az öltözőben tehetik meg, majd késedelem nélkül vissza kell térniük. Minden játékos a mérkőzésen használt mezt kell viselje a bemutatkozás során. **3 perccel a kezdés előtt: A MÉRKŐZÉS BEJELENTÉSE JÁTÉKVEZETŐK:**

##### **A két játékvezető és a vonalbírók felállnak a pálya közepén, a hálóhoz minél közelebb és arra merőlegesen, szembe fordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal. CSAPATOK:**

A két játékvezető és a vonalbírók felállnak a pálya közepén, a hálóhoz minél közelebb és arra merőlegesen, szembe fordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal. Miután a bemondó bejelentette a mérkőzést, az I. játékvezető sípjelére a csapatok a hálónál üdvözlik egymást, majd saját cserepadjukhoz mennek. A csapatok hivatalos személyei, a kezdőjátékosok és a Libero leülnek a cserepadra, a cserejátékosok a bemelegítő zónába mennek vagy a cserepad mellett „sorfalat” állnak a stábtaggal együtt. **2,5 perccel a kezdés előtt: BEMUTATÁS JÁTÉKVEZETŐK:**

A két játékvezető és a vonalbírók a pálya közepére mennek, a hálóhoz minél közelebb és arra merőlegesen, szem befordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal. Miután egyenként bemutatják őket, a játékvezetők a saját helyükre mennek. A kezdőjátékosok bemutatását követően a II. játékvezető 1-1 labdát gurít a labdaszedőknek, ellenőrzi a játékosok állásrendjét, azaz, hogy az állásrendi lapnak megfelelően vannak-e a pályán. Ezután ellenőrzi, hogy a jegyzőkönyvvezető készen áll a mérkőzés megkezdésére, majd a nyitójátékosnak odagurítja a labdát.

##### **CSAPATOK:**

Amikor a bemondó egyenként szólítja a kezdőjátékosokat, valamint a Liberót, azok a cserepadról a közönséget integetéssel üdvözölve a pályára szaladnak. Először a nyitó csapat, majd a fogadó

csapat játékosai kerülnek sorra. Az edzők és másodedzők a cserepadról felállva üdvözlik a közönséget. A cserejátékosokat majd első pályára lépésük alkalmával mutatja be a bemondó.

**BEMONDÓ:**

Egyenként bemutatja a játékvezetőket, majd egyenként név és szám szerint bemutatja a kezdőjátékosokat, a Liberót, az edzőket és a másodedzőket. Először a nyitó csapat játékosait kell bemutatni a mezszám emelkedő sorrendje szerint, majd a fogadó csapat játékosait a mezszám emelkedő sorrendje szerint.

**0. perc: KEZDÉS**

A II. játékvezető jelzi az I. játékvezető felé, hogy a csapatok játékra készen állnak, ez utóbbi sípjelével engedélyt ad a játszma első nyitására.

#### **A mérkőzés alatt**

**JÁTSZMÁK KÖZÖTTI SZÜNETEK (23.1. szabály) CSAPATOK:**

Minden játszma végén a 6-6 játékos feláll saját alapvonalán. Az I. játékvezető jelzésére pályát cserélnek úgy, hogy amint a játékosok elhagyják a hálótartó oszlopokat, közvetlenül a kispadjukhoz mennek.

**2,5 perc: A II. játékvezető sípol**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

A II. játékvezető minden játszma előtt ellenőrzi a kezdőcsapatok állásrendjét. A nyitó játékosnak a labdaszedő adja majd a labdát. **CSAPATOK:**

A II. játékvezető jelzésére a kezdőcsapatok közvetlenül a pályára mennek.

**3 perc: Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a nyitásra**

**Döntő játszma előtti szünet JÁTÉKVEZETŐK:**

A jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek sorsolásra. **CSAPATOK:**

A döntő játszmát megelőző játszma végén a 6-6 játékos feláll saját alapvonalán. Az I. játékvezető jelzésére közvetlenül a kispadjukhoz mennek. A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek sorsolásra. **2,5 perc: A II. játékvezető sípol**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

A II. játékvezető ellenőrzi a kezdőcsapatok állásrendjét, azután odagurítja a labdát a nyitójátékosnak.

**CSAPATOK:**

A II. játékvezető jelzésére a kezdőcsapatok közvetlenül a pályára mennek.

**3 perc: Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a nyitásra**

#### **A mérkőzés után**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

Mindketten az I. játékvezető felőli oldalvonalon felállnak és az üdvözlés után az adminisztrációs feladatok ellátására a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek.

**CSAPATOK:**

A játék végén a mérkőzést befejező játékosok felállnak saját alapvonalukon. Az I. játékvezető sípjelére a két csapat a hálónál üdvözli egymást, elhagyják a pályát és a cserepadjukhoz mennek.

### **23.§ Záró rendelkezések**

23.1 Jelen Versenykiírást a Magyar Röplabda Szövetség Elnöksége 2019. május 13-án elfogadta.