



E-SCORESHEET

ELEKTRONIKUS JEGYZŐKÖNYV

MŰKÖDÉSI SEGÉDLET



KIADVA: 2018.09.11



E-SCORESHEET/ELEKTRONIKUS JEGYZŐKÖNYV MUNKAÁLLOMÁS

1. A helyi csapatoknak/Nemzeti Szövetségeknek CEV mérkőzéseken és versenyeken/MRSZ mérkőzéseken és versenyeken biztosítaniuk kell az e-Scoresheet/elektronikus jegyzőkönyvvezetői munkaállomás létrehozását a jegyzőkönyvvezető részére, ami magában foglalja:
 - Két számítógépet/laptopot Windows Operációs rendszerrel, ami minimum Windows XP, vagy Vista
 - A számítógéphez/laptophoz csatlakoztatható legyen külső monitor és a gép képes legyen mindkét monitort külön-külön is kezelni
 - Lézer- vagy tintasugaras nyomtató
 - USB drive minimum 256MB memóriával
 - További egy monitor a CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőr asztalára – minimum 15" vagy 38cm
 - A számítógép/laptop Internet csatlakozás biztosítása kábelen, nem Wifi-n
 - Tartalék számítógép/laptop biztosítását, azonos verziószámú e-Scoresheet programmal ellátva, valamint egy tartalék USB drive, minimum 256MB memóriával.
2. A munkaállomás működőképes legyen, és a mérkőzés előtt minimum 90 perccel tesztelni kell.
3. A hazai csapat/Nemzeti Szövetség felelős mindenkor a munkaállomás működőképességéért, valamint biztosítani kell a munkaállomás összes elemének működőképességét.
4. A munkaállomás összes elemét, valamint a programot a mérkőzés előtti napokban tesztelni kell.
 - az E-Scoresheet legújabb verziójának (frissítésének) letöltését
 - a verseny adatbázisának frissítését

Technikai segítséget a CEV versenyeken a Data Project biztosít: score@datapproject.com

Technikai segítséget a hazai versenyeken az MRSZ biztosít: gergely.tatrai@hunvolley.hu

E-SCORESHEET/ELEKTRONIKUS JEGYZŐKÖNYV PROGRAM

A mindenkori legfrissebb e-Scoresheet/elektronikus jegyzőkönyv program elérhető és letölthető a következő link használatával

<http://www.dataproject.com/CEV>

Minden CEV/MRSZ verseny rendelkezik saját fájlal (a DATAVOLLEY esetében is), ami a versenyre vonatkozó minden információt tartalmaz. Ebben a fájlban megtalálható

- a verseny teljes neve
- a verseny logója
- minden fázis (az aktuális és a jövőbeli)
- a verseny saját szabályozása
- a versenyen résztvevő csapatok
- a játékoslisták
- a kijelölt játékvezetők
- a kijelölt CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőr.

Ezt a fájlt a CEV/MRSZ tölti fel minden alkalommal, mikor egy verseny létrehozásra kerül. Az E-Scoresheet/elektronikus jegyzőkönyv automatikusan ellenőrzi és frissíti, amennyiben aktiváljuk ezt a funkciót minden mérkőzés előtt.

Annak érdekében, hogy a versenycsarnok beállításait és az e-Scoresheet/elektronikus jegyzőkönyv programot tesztelni tudjuk, a teszt mérkőzés belépést használjuk, amiben a mérkőzés összes elemét gyakorolni tudjuk. A teszt elindításához a következő felhasználónevekre és jelszavakra lesz szükségünk:

Jegyzőkönyvvezető (a mérkőzés letöltéséhez)
felhasználónév és jelszó: „scorertest”
Supervisor (a virtuális online kapcsolathoz és a mérkőzés lezárásához)
felhasználónév és jelszó: „supervisortest”
Játékvezető (a mérkőzés lezárásához)
felhasználónév és jelszó: „refereetest”

A gyakorláshoz a jegyzőkönyvvezető-jelölt vagy a csapat menedzsere telepítse az e-Scoresheet/elektronikus jegyzőkönyv programot bármely számítógépre. A gyakorló mérkőzés használata fejleszti a jegyzőkönyvvezető képességeit a mérkőzés vagy a versenyek előtt. A mérkőzéseket, amiket ehhez a gyakorláshoz használunk, manuálisan kell felvinnünk. Ezen kívül a gyakorló program az e-Scoresheet/elektronikus jegyzőkönyv munkaállomás tesztelésére is alkalmas (hardver ellenőrzés, mérkőzésszimuláció, élő eredmény közlés, stb).

Minden csapat/Nemzeti Szövetség vállalja, hogy a CEV/MRSZ versenyeken a CEV-nek/MRSZ-nek minimum egy hónappal a verseny kezdete előtt elküldi az összes jegyzőkönyvvezető nevét és az e-mail címét, aki a mérkőzéseken dolgozik. Javasolt ugyanazon jegyzőkönyvvezetők használata, ahol csak lehet. A felhasználói fiókokra vonatkozó igényt (CEV versenyek esetében) kérjük megküldeni a következő címre:

database@cev.lu

A hazai versenyeken felhasználói fiókot kizárólag vizsgázott elektronikus jegyzőkönyvvezetők kapnak, melyet a következő címen igényelhetnek:

gergely.tatrai@hunvolley.hu

Az angol felhasználói kézikönyv csatolva van az e-Scoresheet/elektronikus jegyzőkönyv programhoz. Ez a kézikönyv megtalálható a program mappájában a letöltés után (a link az asztalon lesz megtalálható).

E-SCORESHEET/ELEKTRONIKUS JEGYZŐKÖNYV HASZNÁLATA A VERSENY KÖZBEN

A csapat/Nemzeti Szövetség köteles a helyes működtetésre, felállítani és ellenőrizni a munkaállomást a mérkőzés kezdete előtt legalább 90 perccel (javasolt telepíteni egy antivírus programot).

A mérkőzést megelőzően

Egy mérkőzés esetén:

- Legalább egy héttel (CEV mérkőzés)/36-48 órával (MRSZ versenyek) az első otthoni mérkőzés előtt a hazai csapatnak/Nemzeti Szövetségnek el kell végeznie a „Hivatalos mérkőzés ellenőrzése” procedúráját, ideális esetben a jegyzőkönyvvezető munkaállomásán, a pálya mellől. Ez biztosítja, hogy a felhasználó a megfelelő jogokkal

rendelkezik a belépéshez, és az Internetkapcsolat a pálya mellett megfelelően működik.

- Egy nappal (CEV és MRSZ versenyek egyaránt) a mérkőzés előtt megismételni a „Hivatalos mérkőzés ellenőrzése” procedúráját, ideális esetben a jegyzőkönyvvezető munkahelyén a pálya mellől, lehetőség szerint a CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőr jelenléte mellett.

Torna esetén:

- Egy héttel (CEV mérkőzés)/36-48 órával (MRSZ versenyek) a verseny kezdete előtt, el kell végezni a „Hivatalos mérkőzés ellenőrzése” procedúráját, ideális esetben a jegyzőkönyvvezető munkahelyén, a pálya mellől.
- Egy nappal (CEV és MRSZ versenyek egyaránt) az első mérkőzés előtt a játékpálya felmérés közben megismételni a „Hivatalos mérkőzés ellenőrzése” procedúráját, ideális esetben a jegyzőkönyvvezető munkahelyén a pálya mellől, lehetőség szerint a CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőr jelenléte mellett.

A mérkőzés napján

- A számítógépet/laptopot
- A nyomtatót, amennyiben mérete engedi, az asztal alá kell készíteni
- Egy megfelelően működő USB drive-ot csatlakoztatni a számítógéphez/laptophoz
- Kiegészítő monitort elhelyezni a CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőr asztalára és csatlakoztatni a jegyzőkönyvvezető számítógépéhez/laptopjához úgy, hogy ugyanazt mutassa mindkét monitor
- A CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőr felkéri a jegyzőkönyvvezetőt a teszt mérkőzés mentésére a hivatalos számítógépről/laptopról a háttértárolóra, hogy megbizonyosodjon, a jegyzőkönyvvezető ismeri a módszert, és a program megfelelően telepítve és frissítve lett
- A mérkőzés előtt a jegyzőkönyvvezető köteles figyelmesen leellenőrizni a program által biztosított olyan adatokat, mint a stábtagnak, a játékosok megszámait, Liberó [60 perccel a mérkőzés előtt pedig a csapatkapitányok, stábtagnak, vonalbírók, csarnok, dátum stb.]
- Amikor az összes fenti adat ellenőrzésre került, a jegyzőkönyvvezető kinyomtatja a 12-es nyomtatványt. A nyomtatvány előre meghatározott, változtatása nem lehetséges.
- A kinyomtatott nyomtatványt a CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőrnek kell átadni.
- A CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőrnek ellenőriznie kell a nyomtatványt és megbizonyosodni, hogy minden rendben van a jegyzőkönyvvel az élő eredményközléshez a CEV/MRSZ honlapján.
- Az élő eredményközlés csak 59 perccel a mérkőzés előtt válik elérhetővé a csapatok számára, hogy megnevezzék a Liberóikat és a mérkőzés előtt 30 perccel lezár.
- A CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőrnek minden esetben be kell írnia a jelszavát.

- Ha a jelszót beírták, az élő eredményközlés elérhetővé válik a CEV/MRSZ honlapján. A csapatnak/Nemzeti Szövetségnek ellenőriznie kell, hogy az élő eredményközlés működik.
- A CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőr minden játszma után kérhet egy példányt a jegyzőkönyvből. Ez egy hasznos gyakorlat, amennyiben a Supervisor/Szövetségi ellenőr igényli ezt.

A mérkőzés végén

- A mérkőzés végén a jegyzőkönyvvezető kinyomtatja a Mérkőzés eredményközlő lapot (12-es nyomtatvány) és a jegyzőkönyvet. Mindkét nyomtatványt át kell adnia a CEV Supervisornak/MRSZ Szövetségi ellenőrnek, aki a játékvezetőkkel együtt ellenőrzi, hogy a mérkőzésnek megfelelő-e.
- Ha az 1.sz. játékvezető és a Supervisor/Szövetségi ellenőr ellenőrizte a dokumentumokat, be kell írniuk a jelszavukat, a jegyzőkönyv fájlját be kell zárni és el kell küldeni a CEV-nek/MRSZ-nek.
- Az 1.sz. játékvezetőnek és a Supervisornak/Szövetségi ellenőrnek ismét be kell írnia a jelszavát.
- A pálya elhagyása előtt ellenőrizni kell, hogy a feltöltés sikeres volt.

Nagyon fontos, hogy a mérkőzés jelentés a mérkőzés vége után azonnal feltöltésre kerüljön. Késlekedésre nincs lehetőség.

ARANY JÁTSZMA

- Amennyiben a mérkőzés véget ért, és arany játszma kerül sor, a jegyzőkönyvvezető bezárja a mérkőzést jóváhagyás és feltöltés nélkül.
- A fő menüben válassza ki az Arany játszma gombot. A program az éppen befejeződött mérkőzés adatait tölti be; csapatlisták, játékvezetők, CEV Supervisor/MRSZ Szövetségi ellenőr stb.
- A mérkőzés kódja az eredeti mérkőzéssel megegyező, de egy „AJ” felirat hozzáadódik. Pl.: mérkőzés kódja: 1-201, ebből 1-201AJ lesz.
- Az Arany játszma élő eredmény közlése tartalmazza az idegenbeli mérkőzés-adatokat és az Arany játszma adatait.
- Az Arany játszma végén a program az 1. sz. játékvezető és a Supervisor/Szövetségi ellenőr jóváhagyását kéri.
- A jóváhagyás után a program elkezd feltölteni a mérkőzést. Amennyiben az előző mérkőzést nem hagyták jóvá, a program a jóváhagyását kéri. Ha ez is megtörtént, mindkét mérkőzést továbbítja a CEV/MRSZ felé.