

**A Magyar Röplabda Szövetség  
2017-2018. évi Teremröplabda Magyar Kupa Versenyszabályzata  
Versenykiírás**

A Magyar Röplabda Szövetség (továbbiakban MRSZ) Versenyszabályzatát - az alábbiak szerint állapítja meg:

**1. § A Versenyszabályzat hatálya és az MRSZ által rendezett versenyek**

1.1. Ezen Versenyszabályzat hatálya kiterjed az MRSZ által rendezett Magyar Kupa versenyek lebonyolításával kapcsolatos szabályok és előírások meghatározására, az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Bizottságra (a továbbiakban NYÁB), az MRSZ Versenybizottságra (a továbbiakban VB), az MRSZ Ifjúsági és Utánpótlás Bizottságra (a továbbiakban IUB), az MRSZ Szakmai Kollégiumra (a továbbiakban SZK), az MRSZ Játékvezetői Testületére (a továbbiakban JT), az MRSZ Etikai és Fegyelmi Bizottságára (a továbbiakban EFB), a versenyrendező szervekre, a sportolókra, az edzőkre, a gyúrókra, az orvosokra, valamint a jegyzőkönyvvezetőkre és minden egyéb közreműködő sportszakemberre.

**2. § Versenyekre történő nevezés**

2.1. Az MRSZ versenyrendszerében csak az a sportszervezet (egyesület, sportiskola, iskola, iskolai sportkör, diák sportegyesület, sportvállalkozás) vehet részt, amelynek nincs 3 hónapot meghaladó lejárt köztartozása és ha – gazdasági társaság esetén – nem áll felszámolás alatt. Az indulási jogosultságot az érintett sportszervezet kizárólag a 2004. évi I. törvény és annak 2012. évi módosításának (Sporttörvény) rendelkezései szerint ruházhatja át másra.

Az MRSZ által rendezett versenyekre nevezhet minden (az előző bekezdésben foglaltaknak megfelelő) Magyarországon működő és hivatalosan bejegyzett, röplabda szakosztállyal rendelkező sportszervezet, amennyiben az MRSZ-szel tagsági viszonyban áll, illetve kezdeményezi tagsági viszony létesítését, valamint magára nézve kötelezőnek fogadja el az MRSZ valamennyi szabályzatát, az Elnökség és az Ügyvezetőség határozatait és ezen Versenykiírás rendelkezéseit.

2.2. Az MRSZ által rendezett versenyekre a Nevezési lapon kell nevezni papír alapon, vagy elektronikus úton.

**A nevezési határidő: 2017. augusztus 11.**

**A nevezéssel egyidejűleg csatolni kell:**

- a nevezési díj és az éves tagdíj befizetését igazoló bizonylat másolatát és
- a 3 hónapnál nem régebbi köztartozás igazolását (NAV) és
- a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonatot a sportszervezet nyilvántartási adatairól (gazdasági társaság esetén a cégbírósági kivonatot) és
- a kitöltött VB-05 számú Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról.

Ha a nevezés elektronikus úton történt, a dokumentumokat papír alapon is el kell küldeni a VB-nek (ezek beérkezési határideje a nevezési határidőt követő nyolcadik nap). Amennyiben a sportszervezetnek rendezetlen tartozása van az MRSZ-szel szemben, vagy a nevezési díjat, vagy a tagdíjat nem fizette be, vagy hibásan töltötte ki a Nevezési Lapot, vagy a fenti dokumentumok bármelyike hiányzik, a nevezést a VB nem fogadja el, hanem hiánypótlásra szólítja fel a sportszervezetet, aminek időtartama nem tolja ki a nevezési határidőt. A nevezési határidőt követően beérkező hiánypótlást is terheli a 2.3 pontban megfogalmazott "késedelmes nevezés büntetése". Új sportszervezet (nevezési határidő előtt 3 hónapnál nem régebben alakult) nevezése esetén a bírósági bejegyzés internetről kinyomtatott igazolása elegendő. Az eredeti okiratokat a kézhezvételtől számított 8 napon belül a VB részére be kell nyújtani.

2.3. Késedelmes nevezésnek tekintendő a sportszervezet nevezése, ha a nevezési határidőig:

- nem érkezik meg a VB-hez a hibátlanul kitöltött Nevezési lap és/vagy
- nem érkezik meg a VB-hez a 3 hónapnál nem régebbi köztartozás igazolás (NAV) és/vagy
- nem érkezik meg a VB-hez a 30 napnál nem régebbi bírósági kivonat a sportszervezet nyilvántartási adatairól és/vagy

- nem fizeti be a nevezési díjat és/vagy
- nem fizeti be a tagdíjat és/vagy
- nem küldi be a kitöltött VB-05 számú Személyi adatlap nyomtatvány(oka)t a sportszervezet hivatalos képviselőjéről és a sportszervezet MRSZ-kapcsolattartójáról

és nevezési szándékát továbbra is fenntartja. Késedelmesen nevezni a nevezési határidőt követően legfeljebb 14 naptári napig lehet, ezután a végső határidő után a VB hivatalból elutasítja a nevezéseket. Késedelmes nevezés esetén (a nevezési díjon felül) naponta késedelmi díjat kell fizetni, melynek összege:20.000,- Ft/nap

- 2.4. A VB kizárólag a Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyekkel (hivatalos képviselő, MRSZ kapcsolattartó) tárgyal, illetve az aláírásukkal és a sportszervezet bélyegzőjével hitelesített bejelentéseket fogadja el (a bejelentés történhet a kapcsolattartó személyek adatai között megadott fax számról és/vagy e-mail címről is, azonban kizárólag ezek valamelyikéről). A Nevezési lapon megadott kapcsolattartó személyek (hivatalos képviselő, MRSZ kapcsolattartó) adatait tartalmazó Személyi adatlap a nevezési dokumentumokkal együtt nyújtandó be. A VB minden hivatalos közlést elsősorban elektronikus formában tesz meg a sportszervezetek felé és kizárólag azok kapcsolattartó személyeinek. Mindenféle értesítés a VB részéről kézbesítettnek tekintendő, ha azokat a VB határidőre elküldte a helyes e-mail címre.
- 2.5. A Nevezési lapon leadott adatokban történt változást azonnal, írásban közölni kell a VB-vel. Ennek elmulasztásából fakadó következmények a vétkes sportszervezetet terhelik.
- 2.6. A Magyar Kupában minden sportszervezet csak egy csapatot nevezhet.
- 2.7. Valamennyi elfogadott, vagy elutasított nevezésről, illetve a hiánypótlásra való felszólításról a VB írásos értesítést küld (elektronikus úton).

### **3. § Játéknapok**

- 3.1. A mérkőzéseket munkanapokon, pihenőnapokon és ünnepnapokon lehet lejátszani, a Versenynaptárban meghatározott időtartamon belül.
- 3.2. A VB csak abban az esetben engedélyezi a mérkőzések eredeti időponttól eltérő időpontban történő lejátszását, amennyiben a csapatok eleget tesznek az erre vonatkozó előírásoknak.
- 3.3. A változtatást kérő csapat köteles ellenfelétől a változás hozzájárulásához szükséges írásos, aláírással és bélyegzővel ellátott (vagy elektronikus úton kapott) beleegyezését megszerezni és azt a VB-nek a változtatási díj befizetését igazoló bizonylat másolatával együtt megküldeni.
- 3.4. Amennyiben a leírt feltételeknek nem tesznek eleget a csapatok, a VB érdemben nem foglalkozik az időpont módosítási kérelemmel.
- 3.5. Amennyiben a VB a módosításhoz nem járul hozzá, a befizetett díjat az MRSZ 8 naptári napon belül visszatéríti.
- 3.6. Az MRSZ által kijelölt Sport XXI és Héraklész programok ideje alatt egyéb NB I-es és más bajnoki és kupa-mérkőzéseket lehet rendezni, amennyiben az érintett csapatokban nincs utánpótlás válogatott kerettag játékos. Ehhez az Utánpótlás szakmai igazgató írásos nyilatkozata szükséges.
- 3.7. Amennyiben a kiírt mérkőzés időpontja valamelyik csapatnak nemzetközi kupa mérkőzésével, vagy az MRSZ által kiírt más rendezvénnyel ütközik (pl.: válogatott program, Héraklész program stb.), változtatási kérelem esetén módosítási díjat nem kell fizetni, de az eljárást a 3.5. pontban leírtaknak megfelelően kell lefolytatni.
- 3.8. A kijelölt játéknapokra vonatkozóan, a mérkőzések kezdési időpontját (a helyszín megjelölésével együtt) a pályaválasztó csapatnak írásban kell közölni a VB-vel. A határidő a mérkőzés napját megelőző 14. nap. A beküldési határidő lejártá után a VB a mérkőzéseket hivatalból írja ki, mely időpontokon változtatni csak módosítási kérelemmel lehet.

- 3.9. A mérkőzések kezdési időpontját a pályaválasztó csapat úgy köteles megadni, hogy az munkanapokon 17 és 20 óra közé, pihenőnapokon és ünnepnapokon 13 és 20 óra közé essék. Ettől eltérni a 2 csapat írásban rögzített, aláírással és bélyegzővel ellátott megállapodása esetén (vagy elektronikus úton történt megállapodás után), a VB engedélyével lehet.
- 3.10. A VB a csapatoktól beérkezett időpontok (illetve a hivatalból kiírt időpontok) alapján összeállítja a Magyar Kupa versenyprogramját és azt a verseny megkezdése előtt (vagy a részzszakaszok megkezdése előtt) a csapatok részére megküldi.
- 3.11. A Magyar Kupában **egy** csapatnak **egy** naptári napon **két** MRSZ által rendezett mérkőzést nem lehet játszani.

#### **4. § Helyezések eldöntése**

- 4.1. A Magyar Kupa mérkőzésein a bajnoki rendszerhez hasonlóan a csapatok a 3:0 és 3:1 arányú győzelemért 3 pontot, ugyanilyen arányú vereségért 0 pontot kapnak, míg a 3:2-re végződött mérkőzések győztese 2, vesztese 1 pontot szerez. Az oda-visszavágó mérkőzések során, ha a mérkőzésekért kapott pontok egyenlők (3:3), ARANYJÁTSZMA dönt. Az aranyjátzsma egy darab rövidített játszma (15 pontig, 2 pont különbséggel). Amelyik csapat ezt nyeri, az a továbbjutó.

Az ARANYJÁTSZMA esetén az eljárás a következő:

A visszavágó mérkőzés kezdete előtt 2 db jegyzőkönyvet kell kitölteni. Az egyik a visszavágó mérkőzés jegyzőkönyve, a másik az ARANYJÁTSZMA jegyzőkönyve.

- a) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya nem 3:3, az aranyjátzsma jegyzőkönyvét áthúzással érvényteleníteni kell.
- b) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya 3:3, akkor a mérkőzés végét követően az I. játékvezető azonnal sorsol az ARANYJÁTSZMÁRA, és a mérkőzés végét követően 3 perccel kezdődik az ARANYJÁTSZMA. Ebben az esetben mindkét jegyzőkönyvet vezetni kell, az egyiket a mérkőzésről, a másikat az ARANYJÁTSZMÁRÓL. Az ARANYJÁTSZMÁT követően a csapatkapitányok aláírják mindkét jegyzőkönyvet, majd a játékvezetők az ellenőrzést követően aláírják mindkét jegyzőkönyvet, a mérkőzés jegyzőkönyvének Megjegyzés rovatában rögzítik, hogy ARANYJÁTSZMÁRA került sor. A Mérkőzéseredményközlő lapon a junior mérkőzés helyére kell beírni az aranyjátzsma eredményét.

#### **5. § Kiesés, feljutás**

- 5.1. A Magyar Kupában nincs kieső és feljutó.

#### **6. § Díjazás**

- 6.1. A Magyar Kupa győztese egy évre megkapja az MRSZ által felajánlott vándorserleget. Amelyik sportszervezet csapata háromszor egymás után az első helyen végez, a serleget végleg elnyeri. Az 1-3. helyezett csapatok 18-18 db érem díjazásban, az 1-4. helyezett csapatok 1-1 db oklevél díjazásban részesülnek. A helyezettek további díjazására a Magyar Kupa szervezője előre egyeztetett módon lehetőséget biztosít.

#### **7. § Költségek és elszámolási rend**

- 7.1. Tagdíj és nevezési díj

Az MRSZ Alapszabályában rögzítettek szerint éves tagdíjat (2017.01.31-ig) és meghatározott összegű nevezési díjat kell fizetnie mindazon sportszervezeteknek, amelyek bármelyik versenyszámban indulni szeretnének. A tagdíjat, továbbá a nevezési díjat az MRSZ számlájára (MKB Bank 10300002-10564905-49020012) kell befizetni.

**A tagdíj összege: 40.000,- Forint**

**A nevezési díj összege: Az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg**

A tagdíj és a nevezési díj befizetését igazoló bizonylat másolatát a nevezési lappal együtt kell beküldeni.

## 7.2. Játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri, teremfelmérői költségtérítés

### 7.2.1. Az MRSZ versenyrendszerében, az MRSZ által történő központi kifizetések

A játékvezetői, versenybírói, szövetségi ellenőri költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) az MRSZ megbízási szerződés alapján, a szerződésben rögzített eseményt követő 8 munkanapon belül átutalással fizeti meg Megbízott részére. Ezen összegekről a mérkőzést rendező sportszervezet felé számlát állít ki.

### 7.2.2. Egyéb más esetben, az MRSZ versenyrendszerében szereplő sportszervezetek által történő kifizetések

A játékvezetői és a versenybírói költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) a pályaválasztó csapat sportszervezete köteles fizetni, kivéve, ha jelen Versenykiírás másképpen nem rendelkezik. A szövetségi ellenőri költségtérítést annak a csapatnak a sportszervezete fizeti, amelyik a szövetségi ellenőrt kérte. A 18.11. pont (2) bekezdésében meghatározott események alkalmával a szövetségi ellenőr költségtérítését (az utazási költséget is beleértve) a pályaválasztó csapat sportszervezete fizeti. MRSZ rendezés esetén a résztvevő csapatok közösen viselik ezt a költséget. A költségtérítéseket legkésőbb a mérkőzés megkezdése előtt 45 perccel, a játékvezetői öltözőben kell kifizetni.

A teremfelmérői költségtérítést (az utazási költséget is beleértve) a felmérést kérő sportszervezet köteles fizetni.

A játékvezetők, szövetségi ellenőr és a versenybírók csak szabályosan kiállított „Versenybírói Elszámolás” tömböt, vagy vállalkozói számlát, vagy a kifizető által biztosított elszámolási nyomtatványt használhatnak költségeik elszámolása során.

Az NB I-es és NB II-es bajnoki mérkőzéseken, valamint a Magyar Kupa mérkőzésein, amennyiben a játékvezetők más helységről érkeznek a mérkőzés helyszínére, általános rendelkezésként 1, a VB-vel folytatott előzetes egyeztetés alapján 2 gépkocsis küldés számolható el.

## 7.3. Óvási díj, fellebbezési díj

Óváshoz, vagy fellebbezéshez az adott lebonyolítási rend mellékletben meghatározott eljárási díj befizetését igazoló bizonylat másolatát mellékelni kell. Ennek hiányában az óvás, illetve a fellebbezés érdemben nem tárgyalható.

- **óvási díj:** **20.000,- Ft**
- **fellebbezési díj:** **30.000,- Ft**

Elfogadott óvás vagy elfogadott fellebbezés esetén az eljárási díj 8 munkanapon belül visszafizetésre kerül.

## 7.4. Mérkőzés időpont változtatás átvezetésének díja

Változtatás átvezetése csak a változtatási díj befizetését igazoló bizonylat másolatának beküldését követően történhet meg.

- **mérkőzés napjának módosítása az eredeti naphoz képest**
  - **30 napon túl** **díjmentes**
  - **30 napon belül** **50.000,- Ft**
  - **3 naptári napon belül:** **nem lehetséges**
- **mérkőzés időpontjának (óra, perc) módosítása az eredeti időponthoz képest**
  - **30 napon túl** **díjmentes**
  - **30 napon belül** **30.000,- Ft**
  - **3 naptári napon belül:** **nem lehetséges**

A díjak az ÁFÁ-t tartalmazzák.

A kiszabott díj mérséklésére a VB-nek nincs jogköre.

## 7.5. Azon sportszervezetek, amelyek a bajnokság ideje alatt valamilyen jogcímen pénz befizetésre kötelezettek és azt a megadott határidőre nem teljesítik, a VB határozata alapján, a sportszervezet összes sportolója számára kiadott versenyzési engedély felfüggesztésre kerül mindaddig, amíg fenti kötelezettségüknek nem tesznek eleget. A felfüggesztés ideje alatt a sportszervezet valamennyi benevezett csapata játék nélkül elveszti kiírt mérkőzéseit, de ezeken a mérkőzéseken a csapatokat nem kell ki nem állónak tekinteni, továbbá a sportszervezet által kezdeményezett

változtatási kérelmeket a VB nem bírálja el. A versenyzési engedélyeket a VB a befizetési kötelezettség teljesítését követő 3 munkanap elteltével érvényesíti újra.

#### 7.6. Késedelmi eseti díj

Késedelmi eseti díjat köteles fizetni az a sportszervezet, amely a Versenykiírásban meghatározott határidőig bármely adatszolgáltatási és/vagy fizetési kötelezettségének nem tesz eleget.

**Késedelmi eseti díj összege: 15.000,- Ft**

7.7. A Versenyzési Engedélyek kiállításának eljárási díját a sportszervezetek kötelesek megfizetni a sportolók számára minden bajnoki évre vonatkozóan. Ezek hiányában a VB megtagadja a Versenyzési Engedélyek kiállítását.

**A Versenyzési Engedély kiállításának díja az MRSZ Díjfizetési táblázatában meghatározott összeg.**

### **8. § Játékosok szerepeltetése**

8.1. Az MRSZ által rendezett teremröplabda versenyeken csak az MRSZ által kiállított Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal, érvényes Sportorvosi Engedéllyel és azzal azonos azonosítási számmal megjelölt érvényes Kollektív Versenyzési Engedéllyel (lásd.8.4. pont) rendelkező sportoló szerepeltethető. Nevezett igazolványokkal és engedélyekkel kapcsolatban az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata is tartalmaz fontos részleteket.

8.2. A Magyar Kupában résztvevő csapatok – a 8.1. pontban meghatározott feltételek megléte esetén – nem magyar állampolgárságú játékosokat is szerepeltethetnek. Magyar Kupa mérkőzéseken a jegyzőkönyvbe beírható külföldi játékosok száma csapatonként maximum 3 fő lehet.

8.3. Versenyzési jogosultság szempontjából magyar állampolgárnak számít a kettős állampolgársággal rendelkező sportoló is, feltéve, ha az egyik abból magyar. Letelepdesi engedéllyel, honosítási kérelemmel rendelkező sportoló a magyar állampolgárság megszerzéséig külföldi állampolgárnak számít.

8.3.1. Versenyzési jogosultság szempontjából nem számít külföldi sportolónak az Európai Unió tagországának állampolgára, valamint a társulási szerződéssel rendelkező országok állampolgára, aki röplabda sportolói tevékenységre vonatkozó munkaszerződést köt olyan sportszervezettel, mely az MRSZ tagszervezete.

8.3.2. Versenyzési jogosultság szempontjából nem számít külföldi sportolónak az Európai Unió tagországának állampolgára, aki iskolai tanulmányait – közoktatási intézmény nappali tagozatos tanulójaként, felsőoktatási intézmény hallgatójaként – Magyarországon végzi.

8.4. Az MRSZ által rendezett minden teremröplabda versenyen a sportoló versenyzéséhez az MRSZ által kiállított érvényes Teremröplabda Sportolói Igazolvánnyal és érvényes Kollektív Versenyzési Engedéllyel kell rendelkezni. Utánpótlás korú versenyző az utánpótlás korosztályokban és a felnőtt bajnokságban is rendelkezhet Versenyzési Engedéllyel.

8.4.1. A Kollektív Versenyzési Engedélyt nemenként és bajnoki osztályonként, valamint versenyszámonként listába foglalt Versenyzési Engedély kérő lapon kell benyújtani a VB-nek a lebonyolítási rend mellékleteiben meghatározott határidőig. Kollektív Versenyzési Engedélyt csak azok számára lehet kérni, akik a sportszervezet igazolt sportolói, vagy átigazolásuk már elintéződött. A Kollektív Versenyzési Engedély iránti kérelemről a VB-nek 8 napon belül határoznia kell. Ha azok az előírásnak megfelelnek, a Kollektív Versenyzési Engedélyeket a sportszervezetek személyesen vehetik át az MRSZ irodában. Amennyiben a VB a kérelmet hiánysnak találta, azt hiánypótlásra - határidő kitézése mellett - visszaküldeni köteles.

8.4.2. Pótlólagos Versenyzési Engedélyt a lebonyolítási rend mellékleteiben meghatározott időpontig lehet kérni a VB-től az erre rendszeresített Versenyzési Engedély kérő lapon. Az eljárás a 8.4.1. pont szerint történik. Transzferköteles sportoló Versenyzési Engedélye csak akkor adható ki, amennyiben az átigazolás az FIVB szabályzatnak megfelelt és a sportoló már rendelkezik az FIVB által megadott és megküldött transzfersh számmal.

- 8.4.3. A Magyar Kupába benevezett sportszervezetek szerződött sportolóikat a Versenyzési Engedély kérő lapon kötelesek megjelölni. A Versenyzési Engedély kérő lap keltezése után szerződött sportolókat a Versenyzési Engedély kérő lap újbóli kitöltésével (az újonnan szerződött sportolókra vonatkozóan) és a VB-hez történő megküldésével kell benyújtani.
- 8.4.4. A VB a Versenykiírást elektronikus úton küldi meg a sportszervezeteknek és a területi szövetségeknek. A fenti pontokban említett valamennyi nyomtatványt az MRSZ honlapjáról le lehet tölteni, azokat a VB a Versenykiírással együtt csak külön kérésre (és 5.000,- Ft térítés ellenében) küldi meg a sportszervezeteknek és a területi szövetségeknek.
- 8.4.5. Érvényes Kollektív Versenyzési Engedély hiánya esetén a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. A Kollektív Versenyzési Engedély abban az esetben érvényes, ha azon az adott sportszervezet(ek), médianév, nem, bajnokság és korosztály jelölve van, és a VB vezetőjének, vagy a főtitkárnak kék színű aláírásával és a VB bélyegzőjével van ellátva.
- 8.5. Kettős versenyzési engedély:  
Utánpótlás korú sportoló kettős versenyzési engedéllyel sportolhat az őt nyilvántartásba vevő (leigazoló) sportszervezettel együttműködésben álló másik sportszervezet utánpótlás, vagy felnőtt csapatában, feltéve, hogy az adott sportszervezet az együttműködési megállapodásban rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezet. Egy felnőtt korosztályú versenysorozatban szereplő sportszervezet kizárólag egy utánpótlás korosztályú csapatok felkészítésével foglalkozó sportszervezetet jelölhet ki együttműködési szerződésben rögzítetten a felnőtt csapat hivatalos és kötelező utánpótlás korosztályi kötelezettségét teljesítő sportszervezetként, melyben a kettős versenyzési engedély érvényesíthető. Egyéb együttműködési megállapodás a jogi normák betartása mellett szabadon köthető.
- 8.6. Az MRSZ által rendezett versenyeken a magyar és külföldi sportolók a Versenykiírás mellékleteiben, a Pótlólagos Versenyzési Engedély kiadására rögzített határidőt követően csak akkor szerepelhetnek, ha ezen határidőig, az adott sportszervezetben érvényes Kollektív Versenyzési Engedéllyel rendelkeztek. Ez a rendelkezés nem vonatkozik az első alkalommal nyilvántartásba vett sportolókra, amennyiben a Kollektív Versenyzési Engedélyt a nyilvántartásba vétellel egy időben kérik.
- 8.7. Azon játékosok, akik a Versenykiírás mellékleteiben, a Pótlólagos Versenyzési Engedély kiadására rögzített határidőig érvényes Kollektív Versenyzési Engedéllyel rendelkeznek, az adott sportszervezetben a bajnokság egész időtartama alatt kaphatnak a felnőtt, illetve az utánpótlás korosztályokban Pótlólagos Versenyzési Engedélyt. A sportolók az adott évi bajnokságok, illetve kupaküzdelmek első mérkőzésének napját követően a Versenykiírás mellékleteiben rögzített, a Pótlólagos Versenyzési Engedély kiadására vonatkozó határidőig csak egy alkalommal kaphatnak átigazolás jogcímen Versenyzési Engedélyt. Utánpótlásban is szerepeltethető életkorú játékos átigazolását követően NEM kaphat az adott bajnoki évre Versenyzési Engedélyt, kivéve, ha az eredeti versenyengedéllyel rendelkező sportszervezet írásban ehhez hozzájárul. Jelen pont alkalmazásában átigazoláson az MRSZ Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata szerinti átigazolást kell érteni. A Magyar Kupában az eredetileg kiírt mérkőzések későbbi időpontra történő halasztása esetén (időpont módosítás, vagy mérkőzés időpont törlése miatt), az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzésen csak azok a sportolók szerepelhetnek, akik az adott sportszervezetnél az eredeti időpontban a sportszervezet sportolói voltak és rendelkeztek érvényes Kollektív Versenyzési Engedéllyel. Külföldre szerződött játékos a Versenykiírás mellékleteiben rögzített, a Pótlólagos Versenyzési Engedély kiadására vonatkozó határidőt követően csak abban az esetben szerepelhet MRSZ által rendezett versenyeken, ha külföldi szerződése ezen határidőig lejárt és rendelkezik a 8.6. pont alapján Kollektív Versenyzési Engedéllyel.
- 8.8. Játékosok jogosulatlan szereplése:  
A játékos, vagy játékosok jogosulatlan szereplése esetén a vétkes csapatot a VB ki nem állónak tekinti. Amennyiben a vétség megismétlődik, úgy a csapatot a VB kizárja a bajnokságból. Amennyiben a mérkőzésen egy csapatban olyan játékos van a pályán, akinek szerepeltetése a 8.2.

pontban rögzítettekbe ütközik, a játékvezetők a mérkőzést nem szakíthatják meg, de az I. játékvezető az ellenfél játékkapitányának a hivatalos játékszabályokban meghatározott módon tett kérésére, a mérkőzés végén köteles engedélyezni e tény bejegyzését a jegyzőkönyvbe.

A Teremröplabda Sportolói Igazolvány bármely elemének (fénykép, adatok, le-, és átigazolási adatok, Sportorvosi Engedély, pecsétek, aláírások stb.) meghamisításának felmerülő alapos gyanúja esetén a mérkőzés első számú játékvezetője, vagy a szövetségi ellenőr a játékos Teremröplabda Sportolói Igazolványát azonnali hatállyal bevonhatja. Azt haladéktalanul köteles átadni a VB-nek, amely – annak indokoltsága esetén – az EFB intézkedését kéri. Az eljárás alá vont játékos az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, Versenyzési Engedélyét a VB azonnali hatállyal felfüggeszti.

### **9.§ Utánpótlás**

- 9.1. A Magyar Kupában nem értelmezhető az utánpótlás indítása.

### **10. § Várakozási idő**

- 10.1. A Magyar Kupában a más helyséből érkező csapatra a várakozási idő 30 perc. A várakozási időn belül megérkezett csapat részére a megérkezéstől számítva 20 perc bemelegítési időt kell biztosítani. A fenti esetekben, amennyiben a kiküldött játékvezetők nem tudnak menetrend szerinti járattal hazautazni, a felmerülő (számlával igazolt) többletköltségeiket a későn érkező csapat köteles megtéríteni.

### **11. § Ki nem állás és szankciói**

- 11.1. Ki nem állónak kell tekinteni azt a csapatot, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban egyáltalán nem, vagy hatnál kevesebb Sportolói Igazolvánnyal rendelkező játékosal jelent meg, kivéve a vis maior eseteit. A ki nem állónak tekintett csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban. A ki nem állás büntetése alkalmanként 200.000,- Forint.
- 11.2. Nem tekintendő ki nem állónak az a csapat, amely a mérkőzés helyszínén a kijelölt időpontban legalább hat Sportolói Igazolvánnyal rendelkező játékosal megjelent, de adminisztratív hiányosságok miatt (pl.: Sportorvosi Engedély érvénytelensége) a mérkőzést lejátszani nem lehet. Ugyancsak nem lehet ki nem állónak tekinteni azt a csapatot, amelynek játékosai a szükséges igazolványokkal, engedélyekkel nem rendelkeztek, de fényképes igazolvány alapján azonosíthatók és a mérkőzést követő első munkanapon a dokumentumokat bemutatják a VB-nek és azok a mérkőzés időpontjában érvényesek voltak. Ezekben az esetekben a vétkes csapat elveszíti a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban.
- 11.3. A mérkőzésről való távolmaradást a VB akkor tekinti a vis maior esetének, ha a sportszervezet legkésőbb a mérkőzést követő hetedik napon hivatalos igazolást nyújt be a távolmaradás okáról. Hivatalos igazolásként kizárólag hatóságok által, vagy MÁV, vagy Volán Igazgatóságok által, vagy gépjármű balesetbiztosító, vagy a Magyar Autóklub által, illetve orvos által kiállított igazolást fogad el. Nem tekintendő vis maior esetnek, ha a sportszervezet a mérkőzés időpontját tartalmazó tájékoztatást bármilyen okból nem kapta meg és a mérkőzésen emiatt nem vett részt. Vis maior miatt elmaradt mérkőzést mindenképpen le kell játszani, a költségek megosztásáról a VB határozatban rendelkezik.
- 11.4. Ha a csapatok közül egyik sem jelenik meg, mindkét csapat ki nem állónak tekintendő és mindkettőt 0:3 (0:75) arányban vesztesnek kell nyilvánítani.
- 11.5. Az a csapat, amelyik a mérkőzés folyamán a pályáról önkényesen levonul, a mérkőzést 0:3 (0:75) arányban elveszíti, majd a VB a Magyar Kupából kizárja.
- 11.6. A Magyar Kupából kizárt, megszűnt, vagy visszalépett felnőtt csapat sportszervezetének utánpótlás csapatait nem kell kizárni a bajnokságból.

11.7. A kizárt, megszűnt, vagy visszalépett Magyar Kupában szereplő csapat a következő évben nem indulhat a Magyar Kupában (ha NB I-ben is szereplő csapatról van szó, akkor az NB I-ben sem indulhat a következő évben).

### **12. § A mérkőzés folyamán szankcionált csapattag elleni eljárás**

- 12.1. A mérkőzés folyamán „büntetés” szankcióban részesülő csapattagok után **esetenként 10.000,- forintra** bünteti a szankcionált csapattag sportszervezetét a VB.
- 12.2. A mérkőzés folyamán „kiállítás” szankcióban részesülő csapattagok után **esetenként 50.000,- forintra** bünteti a szankcionált csapattag sportszervezetét a VB.
- 12.3. A mérkőzés folyamán „kizárás” szankcióban részesülő csapattagok után **esetenként 100.000,- forintra** bünteti a szankcionált csapattag sportszervezetét a VB.
- 12.4. A mérkőzés folyamán „kizárás sportszerűtlen viselkedésért” szankcióval büntetett csapattag a csapata soron következő Magyar Kupa mérkőzésén nem léphet pályára, a jegyzőkönyvben sem szerepelhet. Továbbiakban ügyét az EFB tárgyalja.
- 12.5. A fegyelmi tárgyalásra az EFB által meghatározott időpontban kerül sor.
- 12.6. Amennyiben a játékvezetők jelentése alapján a tettegesség megállapítható a kizárással kapcsolatban, akkor a VB a csapattag Versenyzési Engedélyét illetve megfelelő működési engedélyét felfüggeszti a jogerős fegyelmi határozatig, amelyről az érintett játékos sportszervezetét írásban értesíteni kell.

### **13. § Óvás, fellebbezés**

#### 13.1. Óvás

Az MRSZ által rendezett versenyekkel kapcsolatos mindennemű óvás ügyében a VB dönt. Óvást benyújtani a mérkőzést követő 8 naptári napon belül, az óvási díj befizetését igazoló bizonylat másolatának egyidejű beküldésével lehet. Az óvás ügyében hozott elsőfokú határozat fellebbezés hiányában jogerőssé válik.

**Az óvási díj:**

**20.000,- Forint**

13.1.1. A mérkőzéssel kapcsolatos óvás alapját az alábbi esetek valamelyike képezheti:

- a) A mérkőzésen a játékvezetők a hivatalos játékszabályokat, az MRSZ által rendezett mérkőzésekre vonatkozó szabályzatokat tévesen értelmezték vagy alkalmazták, vagy a döntéseik szabályok szerinti következményeit nem érvényesítették. Ilyen lehet többek között:
- a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan elmaradt a pont az ellenfél javára a „Büntetés” szankciót követően,
  - a jegyzőkönyv alapján bizonyíthatóan egy csapattagot többször szankcionáltak sárga lapos figyelmeztetéssel sportszerűtlen magatartásért,
  - újra kijelöléssel helyettesített Libero visszatért a mérkőzésen,
  - a kiállítással szankcionált játékost engedték kivételes cserével lecserélni, stb.
- b) Pontszámolási hiba (fel nem fedezett és javított hiba a forgásrendben vagy a mérkőzés eredményében)
- c) A mérkőzés feltételeire vonatkozó technikai hiba (világítással, a terem állapotával stb. kapcsolatos hiányosságok, problémák)
- d) Egyéb adminisztratív hibák

NEM képezhetik óvás alapját a sportszakmai jellegű technikai hibák (labdaérintés, sánc, kint-bent labda, hálórúgás stb.), amelyeket a játékvezető tévesen ítél meg.

#### 13.2. Fellebbezés

A VB által hozott és írásban rögzített valamennyi elsőfokú határozat ellen, annak kézhezvételétől számított 8 naptári napon belül az MRSZ Elnökségéhez lehet fellebbezést benyújtani a fellebbezési



díj befizetését igazoló pénztári bizonylat egyidejű beküldése mellett, melyet az Elnökség 8 munkanapon belül meg kell tárgyaljon.

**A fellebbezési díj:**

**30.000,- Forint**

13.3. Az óvás, valamint a fellebbezés ügyében hozott határozatokról az érintett feleket írásban értesíteni kell.

#### **14. § Mérvőzés rendezési feltételek**

14.1. Labda:

A Magyar Kupa mérkőzéseken GALA BV 5591 S típusú, az MRSZ és/vagy a TACTIC Kft. logójával ellátott labda használata kötelező.

Magyar Kupa mérkőzés esetén amennyiben a pályaválasztó csapat nem rendelkezik az előírásnak megfelelő labdákkal, vagy labdáinak állapota nem megfelelő, akkor a vendégcsapat labdájával – ha van ilyen – lehet lejátszani a mérkőzést és a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB 25.000,- Ft befizetésére kötelezi. Ha egyik csapat sem rendelkezik a fenti labdákkal, akkor a játékvezető választja ki a mérkőzéslabdát, vagy labdákat, és a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB 25.000,- Ft befizetésére kötelezi.

14.2. Cserepad:

Cserepadot (vagy a szabályoknak megfelelő – 12 db – egyforma széket) minden mérkőzésen biztosítani kell a pályaválasztó csapatnak és azon csak a röplabdázás hivatalos játékszabályai által meghatározott személyek (lásd: Versenykiírás 21.4. pont) foglalhatnak helyet. Ha a mérkőzésen nincsen cserepad (vagy a szabályoknak megfelelő számú – 12 db – egyforma szék), akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi.

14.3. Pályatörők és labdaszedők:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, a pályaválasztó csapat összesen 8 fő segédszemélyeztről (azaz 6 fő labdaszedőről és 2 fő gyorstörőről) köteles gondoskodni, akik egyforma sportfelszerelésben kötelesek tevékenykedni. Ezek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése, vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB hiányzó személyenként 5.000,- Ft befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

14.4. Jegyzőkönyv:

A Magyar Kupa mérkőzéseken csak az MRSZ hivatalos Nemzetközi Mérkőzésjegyzőkönyve használható, mely az MRSZ-ben szerezhető be. (Fénymásolt, egyéb módon sokszorosított nem). Jegyzőkönyvről, jegyzőkönyvvezetőről és szükség esetén annak díjazásáról a pályaválasztó csapatnak kell gondoskodni (kivéve, ha a Versenykiírás másként rendelkezik). Ha a mérkőzésen nincsen a fentieknek megfelelő jegyzőkönyv, akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi.

A Magyar Kupa összes mérkőzésén csak az MRSZ által kiadott és érvényes engedéllyel (licenccel) rendelkező személy vezetheti a jegyzőkönyvet. Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése, vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi a pályaválasztó csapat sportszervezetét. Ha a mérkőzésen nincs licenccel rendelkező jegyzőkönyvvezető, akkor a játékvezető engedélyezheti szükség-jegyzőkönyvvezető működését. A licenc megújítandó, amennyiben a jegyzőkönyvvezető működése a jegyzőkönyvek tanúsága szerint nem az előírásoknak megfelelő. Azoknak a csapatoknak a hazai mérkőzéseire, amelyeknek nincs érvényes licenccel rendelkező jegyzőkönyvvezetőjük, a csapat írásos kérésére (melyet legkésőbb a mérkőzés előtt 14 nappal elküld), a VB biztosít jegyzőkönyvvezetőt, akinek a költségeit a pályaválasztó csapat köteles megfizetni.

14.5. Eredményjelző:

A Magyar Kupa összes mérkőzésén eredményjelző használata kötelező, amit a pályaválasztó csapatnak kell biztosítani. Amennyiben elektromos eredményjelző van, kézi eredményjelző megléte

akkor is szükséges. Ha a mérkőzésen nincs eredményjelző, akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi.

14.6. Cseretábla:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben vagy NB II-ben szerepel, 2 garnitúra minimum 15 cm magas cseretábla készlet (mindkét oldalán 1-20-ig számozva) használata kötelező, amit a pályaválasztó csapatnak kell biztosítani. Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése, vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

14.7. Jelzőberendezés:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, a szabályos játékmegszakítások kérésére éles hangú jelzőberendezést (csengő, dudu) kell alkalmazni, amely fényjelzővel is rendelkezik. A jegyzőkönyvvezetői asztalon is el kell helyezni egy éles hangú jelzőberendezést a technikai idő és a cserék jelzésére. Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

14.8. Hangosítás, bemondó:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, rendelkezni kell a terem adottságainak megfelelő, jó hangminőséget biztosító, mikrofonnal ellátott hangerősítő berendezéssel, a protokoll lebonyolításához (a protokoll lebonyolítása a rendező sportszervezet kötelessége, bemondó biztosításával). Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

14.9. Orvosi ügyelet:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, a pályaválasztó csapat helyszíni orvosi ügyeletről köteles gondoskodni. Az orvosi ügyeletet ellátó személy(ek) nevének és aláírásának a 20.1. pontban említett rendezői listán szerepelnie kell. Az orvosi ügyeletet ellátó személy a jegyzőkönyvben nem szerepelhet. Ennek hiányában minden felelősség a pályaválasztó csapat sportszervezetét terheli, valamint a nevezett sportszervezetet a szövetségi ellenőr jelentése vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi.

14.10. Állásrendi lap:

A Magyar Kupa összes mérkőzésén állásrendi lap használata kötelező. Erről mindkét csapat saját maga gondoskodik. Amennyiben a fenti mérkőzések valamelyikén szövetségi ellenőr működik, ő határozza meg a kitöltendő állásrendi lapok számát csapatonként és játszmánként.

14.11. Edzői vonal:

A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, kötelező az edzői vonal megléte. Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

14.12. Vonalbírói zászló:

Azonon a mérkőzéseken, amelyeken vonalbíró működik, a rendező sportszervezetnek kötelessége szabályos vonalbírói zászlót biztosítani. Ennek hiánya esetén a szövetségi ellenőr jelentése vagy a játékvezető által a mérkőzés jegyzőkönyvének „Megjegyzés” rovatába írt észrevételek alapján a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

14.13. Ha az MRSZ rendezi a mérkőzést, akkor minden a fenti pontokban felsorolt szükséges feltételről és kiegészítőkről az MRSZ gondoskodik.

### 15. § Teremhitelesítés

A Magyar Kupa megkezdése előtt legalább 15 naptári nappal, a Nevezési lapon megjelölt termeket a VB, az általa megbízott személyek útján felméri. Azoknál a termeknél, amelyekben több csapat is játszik, elegendő egy teremhitelesítés.

A játékpálya alkalmasságának minimum követelményeit az alábbi táblázat tartalmazza:

	<b>Magyar Kupa</b>
Játékterület nagysága (m)	24x11
Oldalkifutók (m)	1
Alapvonal kifutók (m)	3
Akadálymentes magasság (m)	6
Edzői vonal	NEM
Világítás (LUX)	400
Nézőtér (fix ülőhely - db)	NEM
Elektromos eredményjelző	NEM
Wifi	NEM
Játékos öltözők (db)	2
Játékvezetői öltözők (db)	1
Orvosi helyiség (db)	0

A Játékpálya felmérési jegyzőkönyv és a Játékpálya hitelesítési jegyzőkönyv másolatainak minden mérkőzésen az adott teremben kell lennie. Ennek hiánya nem akadály a mérkőzés lejátszásának, de utólag a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi.

- 15.1. A Játékpálya felmérési jegyzőkönyv felvétele a helyszínen történik, melynek egy példánya a helyszínen marad. Amennyiben a VB a Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön mindent megfelelőnek talál, a Játékpálya hitelesítési jegyzőkönyvet utólag küldi ki a csapatoknak. Amennyiben a VB a Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön bármilyen hiányosságot talál, írásban értesíti a felmérést igénylő sportszervezetet és az adott terem újbóli felmérését rendeli el. A VB az adott terem újbóli felmérését mindaddig elrendeli, amíg a hiányosságokat maradéktalanul ki nem javítják.
- 15.2. A Játékpálya felmérési jegyzőkönyv felvétele a helyszínen történik, melynek egy példánya a helyszínen marad. Amennyiben a VB a Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön mindent megfelelőnek talál, a Játékpálya hitelesítési jegyzőkönyvet utólag küldi ki a csapatoknak. Amennyiben a VB a Játékpálya felmérési jegyzőkönyvön bármilyen hiányosságot talál, írásban értesíti a felmérést igénylő sportszervezetet és az adott terem újbóli felmérését rendeli el. A VB az adott terem újbóli felmérését mindaddig elrendeli, amíg a hiányosságokat maradéktalanul ki nem javítják.
- 15.3. A teremfelmérésekre a VB a felmérő(ke)t e-mailes formában küldi. A csapatok írásos kérésére a VB a teremfelmérést követően 2 naptári napon belül faxon igazolja a teremfelmérő(k) működésének jogosságát.
- 15.4. A VB a mérkőzések lejátszását kizárólag érvényes Játékpálya hitelesítési jegyzőkönyvvel rendelkező termekben engedélyezi.
- 15.5. Abban az esetben, ha az eredetileg kiírt mérkőzés időpontját módosítja a VB és az új időpontban megrendezésre kerülő mérkőzés terme nincs felmérve és hitelesítve, a mérkőzést legalább 3 naptári nappal megelőzően a VB-nek kell felmérnie a termet.

### 16. § Sportorvosi engedély

- 16.1. A Magyar Kupa mérkőzéseken csak érvényes Sportorvosi Engedéllyel rendelkező sportoló szerepelhet. Az érvényességet a sorszámos Teremröplabda Sportolói Igazolványban lévő

Sportorvosi Engedélyen sportorvosi aláírással, sportorvosi bélyegzővel, az orvos egyedi körpecsétjével, valamint „Versenyezhet” bélyegzővel és keltezéssel kell igazolni. Amennyiben a sportoló a Sportolói Igazolványa nélkül kapott Sportorvosi Engedélyt, és ezt külön lapon igazolja (sportorvosi aláírással, sportorvosi bélyegzővel, az orvos egyedi körpecsétjével, valamint „Versenyezhet” bélyegzővel és keltezéssel, és a sportoló személyi adataival (név, anyja születési neve, születési hely, időpont, Teremröplabda Sportolói Igazolvány száma)), az így kiállított igazolást a játékvezető/szövetségi ellenőr a kiállítástól számított 14 napig fogadja el. Ezt követően csak a Teremröplabda Sportolói Igazolványban szereplő érvényes Sportorvosi Engedéllyel szerepeltethető a sportoló a mérkőzésen.

- 16.2. A Sportorvosi Engedélyek érvényességi ideje 18 év alattiak esetében 6 hónap, 18 év felettiak esetében 12 hónap. Az életkor elbírálásánál a sportorvosi vizsgálat időpontját kell figyelembe venni.
- 16.3. A Magyar Kupa szezon időtartamára a játékosoknak sporttevékenységgel kapcsolatos élet- és balesetbiztosítással kell rendelkezniük, amelynek meglétéről a Versenyzési Engedély kérő lapon mind a sportoló, mind a sportszervezet hivatalos képviselője, vagy MRSZ kapcsolattartója nyilatkozik.
- 16.4. A sportorvosi engedélyek érvényességével kapcsolatban felmerülő gyanú esetén a sportoló adatainak megadásával az alábbi linken: <https://online.osei.hu/engedely-ellenorzes/> minden kétséget kizáróan ellenőrizhetőek az érvényességre vonatkozó adatok.

### **17. § Dopping**

- 17.1. Az Emberi Erőforrások Minisztériuma, Sportért és Ifjúságért Felelős Államtitkárság (EMMI SFÁ) és az MRSZ fenntartja magának a jogot, hogy előzetes bejelentés nélkül is doppingellenőrzést tartson. Az MRSZ által rendezett versenyeken résztvevő sportolókra az MRSZ Doppingellenes Szabályzata vonatkozik, mely összhangban van az FIVB, IOC, WADA, MOB dopping szabályzatokkal és a doppingra vonatkozó hazai rendeletekkel.
- 17.2. A doppingellenőrzés lebonyolításának előírásait az EMMI erre vonatkozó szabályzata tartalmazza, amely hozzáférhető az EMMI és a MOB internetes honlapján.
- 17.3. A doppingvizsgálat pozitív eredménye esetén a sportoló Versenyzési Engedélyét a hivatalos értesítés napján fel kell függeszteni, ezzel egyidejűleg a sportfegyelmi eljárást meg kell indítani.

### **18. § Játékvezetés, szövetségi ellenőr**

- 18.1. A mérkőzésekre a JT a játékvezetőket (I. és II. játékvezető, vonalbírók) e-mailes formában küldi. A csapatok írásos kérésére a JT a mérkőzést követően 2 naptári napon belül faxon igazolja a játékvezetők működésének jogosságát.
- 18.2. A Magyar Kupa mérkőzésekre az I. és II. játékvezetőt, valamint a Magyar Kupa elődöntő mérkőzésekre a vonalbírókat (2 fő) a sportszakmai és erkölcsi szempontok, valamint gazdasági szempontok figyelembevételével a JT jelöli ki. Indokolt esetben a Versenybizottság javaslatára a JT a felsoroltakon kívül is küldhet vonalbírókat (2 fő). Ezen kívül a csapatok kérésére más mérkőzésekre is jelölhetők vonalbírók. Csapatok kérése esetén a vonalbírók költségeit a kérést kezdeményező csapat köteles megfizetni. Az NB I döntő (1-2. helyért) mérkőzéseken és a Magyar Kupa döntőjén (1-2. helyért és 3-4. helyért) 4 fő vonalbíró működik. A vonalbírói zászlókat a rendező, illetve a pályaválasztó csapat biztosítja.
- 18.3. Az igazolások ellenőrzése a játékvezetői öltözőben történik oly módon, hogy a jegyzőkönyvvezető a megfelelően kitöltött és az edzők által aláírt jegyzőkönyvet az ellenőrizendő dokumentumokkal (Teremröplabda Sportolói Igazolványok, Teremröplabda Edzői Igazolvány(ok), Teremröplabda Orvosi Igazolvány, Teremröplabda Masszőri Igazolvány) együtt 45 perccel a mérkőzés kezdési időpontja előtt beviszi a játékvezetői öltözőbe. Az ellenőrzés ideje alatt a játékvezetői öltözőben csak a játékvezetők tartózkodhatnak. Az ellenőrzés végeztével a jegyzőkönyvet és az ellenőrzött dokumentumokat a játékvezetők viszik a jegyzőkönyvvezetői

asztalhoz, ahol megtörténik a játékosok azonosítása. Amennyiben a mérkőzésen szövetségi ellenőr működik, az igazolások ellenőrzése az ő feladata.

- 18.4. Amennyiben a hivatalosan kiküldött I. játékvezető nem érkezik meg a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel, a hivatalosan kiküldött II. játékvezető vezeti le a mérkőzést.
- 18.5. Abban az esetben, ha a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető sem jelenik meg, a két csapat megegyezése alapján a mérkőzést szükség játékvezetővel is le lehet játszani. Ezt a megegyezést a két csapat vezetőjének aláírásával ellátva a jegyzőkönyv megjegyzés rovatában rögzíteni kell a mérkőzés megkezdése előtt. Ebben az esetben a mérkőzésről készült jegyzőkönyv eredeti példányát a pályaválasztó csapat 3 naptári napon belül köteles megküldeni a VB-nek.
- 18.6. Abban az esetben, ha a mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel egyik játékvezető sem jelenik meg, és a csapatok a szükség játékvezető személyében nem tudnak megegyezni, a VB a mérkőzést újra kiírja. Ebben az esetben az elmaradt mérkőzés jegyzőkönyvét ki kell tölteni, a két csapatvezetőnek alá kell írnia. A jegyzőkönyv eredeti példányát, a két csapat által aláírt, a mérkőzés új időpontjára vonatkozó megállapodással együtt, a pályaválasztó csapat 3 naptári napon belül köteles megküldeni a VB-nek. Az új időpontban lejátszásra kerülő mérkőzés költségeit a VB és a JT által közösen megállapított félnek kell megfizetnie.
- 18.7. A 18.3., 18.4., 18.5. pontokban leírt esetekben, annak a játékvezetőnek, amelyik mérkőzés kezdési időpontja előtt 45 perccel nem jelent meg, díjazás és útiköltség-térítés nem fizetendő.
- 18.8. A mérkőzésről kiállított jegyzőkönyv eredeti példányát és a Rendezői listát az I. játékvezető a mérkőzést követő első munkanapon személyesen beviszi, vagy a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig postán, ajánlott levélben feladva eljuttatja a VB-hez.  
A postaköltség a 7.2. pont alatti költségtérítéshez tartozik.  
A Magyar Kupa mérkőzés eredményét a pályaválasztó csapat köteles a mérkőzés lefújását követő 30 percen belül az MRSZ által megadott telefonszámra SMS-ben elküldeni (telefonszám: +36-70/330-2271), továbbá a mérkőzést követő első munkanapon 12 óráig a Mérkőzéseredményközlő lapon az eredményt faxon vagy a nyomtatvány szkennelt vagy jó felbontású fényképezett változatát (a csapat sportszervezetének hivatalos e-mail címéről) e-mailen köteles elküldeni a VB részére. Amennyiben az MRSZ hivatalos honlapján az eredményközlő modul működik, akkor az ott megadott módon köteles az eredményt közölni.
- A mérkőzések eredményének SMS-ben és/vagy a Mérkőzéseredményközlő lap határidőre történő beküldésének, vagy az elektronikus eredményközlésnek az elmulasztása 10.000,- Ft pénzbírságot von maga után.
- 18.9. A mérkőzésrendezés feltételeit a játékvezetőknek/szövetségi ellenőrnek kell ellenőrizni, és az azokban talált hiányosságokat a jegyzőkönyvben kötelesek rögzíteni.
- 18.10. A pályaválasztó csapat ki nem állása esetén, jegyzőkönyv hiányában, a megjelent csapat játékosait mezszám és Teremröplabda Sportolói Igazolvány számának feltüntetésével név szerint jegyzékbe kell foglalniuk a játékvezetőknek. Az így elkészített jegyzéket a játékvezetőknek és a vendégcsapat edzőjének (ha van ilyen) és csapatkapitányának kell aláírnia és a játékvezetőknek a VB-hez kell eljuttatniuk.
- 18.11. A mérkőzés során „kizárás sportszerűtlen viselkedésért” büntetett csapattag esetén a jegyzőkönyvbe történő beírás után túlmenően a büntetést előidéző ok leírásáról jelentést kell készíteni mindkét játékvezetőnek (és ha van, a szövetségi ellenőrnek) és azt a jegyzőkönyvvel együtt a mérkőzést követő munkanapon személyesen, vagy postán, ajánlott levélben kell eljuttatni a VB-nek. A bajnokság rájátszás szakaszában történt kizárás esetén a játékvezetőknek (és ha van, a szövetségi ellenőrnek) a mérkőzést követő napon 12 óráig kell a jelentésüket elektronikus úton eljuttatni a VB-hez.
- 18.12. A csapatoknak saját költségükre jogukban áll mérkőzéseikre – legalább 14 naptári nappal a mérkőzést megelőzően, írásban – a VB-től szövetségi ellenőrt kérniük.

A VB jogosult bármely mérkőzésre a csapatok költségén szövetségi ellenőrt küldeni. Az országos sugárzású televíziók által közvetített mérkőzésekre a VB hivatalból küld szövetségi ellenőrt. A költségterítés a 7.2. pont alapján történik.

- 18.13. A JT-nek jogában áll a mérkőzésekre saját költségén játékvezetői ellenőrt küldeni.
- 18.14. A bajnoki év megkezdése előtt minden Magyar Kupába nevezett sportszervezet két játékvezetőre vonatkozóan írásban kérheti a JT-t, hogy őket az adott bajnoki évben csapataik mérkőzéseire ne küldjék. Fentieket a JT köteles teljesíteni.

### **19. § Stábtagokra vonatkozó előírások**

- 19.1. Edzőkre, másodedzőkre, erőnléti-kondicionáló edzőkre vonatkozó előírások:
- 19.1.1. A mérkőzéseken csak azok az edzők tölthetik be az edzői és másodedzői funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló megfelelő kategóriájú érvényes Teremröplabda Edzői Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.
- 19.1.2. A Teremröplabda Edzői Igazolvány bármely elemének (fénykép, adatok, engedély, pecsétek, aláírások, stb.) meghamisításának felmerülő alapos gyanúja esetén a mérkőzés első számú játékvezetője, vagy a szövetségi ellenőr az edző Teremröplabda Edzői Igazolványát azonnali hatállyal bevonhatja. Azt haladéktalanul köteles átadni a VB-nek, amely – annak indokoltsága esetén – az EFB intézkedését kéri. Az eljárás alá vont edző az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, engedélyét a NYÁB azonnali hatállyal felfüggeszti.
- 19.2. Orvosokra vonatkozó előírások:
- 19.2.1. A mérkőzéseken csak azok az orvosok tölthetik be a csapatorvosi funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló megfelelő kategóriájú érvényes Teremröplabda Orvosi Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.
- 19.2.2. A Teremröplabda Orvosi Igazolvány bármely elemének (fénykép, adatok, engedély, pecsétek, aláírások stb.) meghamisításának felmerülő alapos gyanúja esetén a mérkőzés első számú játékvezetője, vagy a szövetségi ellenőr az orvos Teremröplabda Orvosi Igazolványát azonnali hatállyal bevonhatja. Azt haladéktalanul köteles átadni a VB-nek, amely – annak indokoltsága esetén – az EFB intézkedését kéri. Az eljárás alá vont orvos az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, engedélyét a NYÁB azonnali hatállyal felfüggeszti.
- 19.3. Masszőrökre (gyúrókra) vonatkozó előírások:
- 19.3.1. A mérkőzéseken csak azok a masszőrök (gyúrók) tölthetik be a masszőri funkciót, akik a folyó bajnoki évre szóló megfelelő kategóriájú érvényes Teremröplabda Masszőri Igazolvánnyal rendelkeznek. Ezt a játékvezetők/szövetségi ellenőr köteles ellenőrizni a mérkőzés előtt.
- 19.3.2. A Teremröplabda Masszőri Igazolvány bármely elemének (fénykép, adatok, engedély, pecsétek, aláírások stb.) meghamisításának felmerülő alapos gyanúja esetén a mérkőzés első számú játékvezetője, vagy a szövetségi ellenőr a masszőr Teremröplabda Masszőri Igazolványát azonnali hatállyal bevonhatja. Azt haladéktalanul köteles átadni a VB-nek, amely – annak indokoltsága esetén – az EFB intézkedését kéri. Az eljárás alá vont masszőr az eljárás ideje alatt nem szerepelhet mérkőzésen, engedélyét a NYÁB azonnali hatállyal felfüggeszti.
- 19.4. A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, a résztvevő csapatok hivatalos személyei az alábbi lehetőségek közül választhatnak:
- a) Mindannyian azonos színű és típusú melegítőt és sportpólót, valamint zárt sportcipőt viselnek vagy
  - b) Mindannyian azonos színű zakót, inget és hosszú nadrágot (férfiak részére), vagy blézert, blúzt és hosszú nadrágot (nők részére) viselnek a hozzá illő zárt cipővel, kivéve a masszőrt (gyúrot), aki viselheti sportszervezete melegítőjét és sportpólót.

Az országos sugárzású televíziók által közvetített, illetve élő internetes televízió-közvetítésű mérkőzéseken kizárólag hosszúnadrág (melegítő ill. pantalló) viselése megengedett!  
Eltérő esetben a szövetségi ellenőr vagy a játékvezető jelentése, a hiányosság jegyzőkönyvbe történő rögzítése alapján a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi a sportszervezetet.

## **20. § Rendezőkre vonatkozó előírások**

- 20.1. A mérkőzésekre bejelentett és hitelesített pályák, termek állapotáért, a berendezési és felszerelési tárgyakért, a fürdő meleg vizes használhatóságáért, a versenyzői és a játékvezetői öltözőkért, az orvosi helyiségért, a WC rendjéért, minden felsorolt helyiség tisztaságáért, téli időszakban a fűtésért a pályaválasztó (bérlő) sportszervezet felelős.  
Ennek értelmében a rendező szervezeteknek időben gondoskodnia kell:
- a mérkőzésre való előkészületről, a játékterület a csapatok részére a hivatalos kezdési időpont előtt 60 perccel történő igénybevételek lehetőségéről,
  - a játéktérrel azonos épületben lévő, megfelelő minőségű öltöző biztosításáról külön a hazai és a vendégcsapat, valamint külön a játékvezetők részére,
  - a játéktér és annak felszerelési alkalmasságáról (megfelelő világítás, eredményjelző, pályatörlők stb.),
  - a mérkőzés előtti, alatti és utáni rend fenntartásáról.
- 20.2. A 20.1. pontban felsorolt feladatokat a rendezőség látja el. Az MRSZ szükségesnek tartja, hogy a röplabda versenyek lebonyolítását – lehetőség szerint – mindenütt segítsék a rendezők. A Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel a pályaválasztó csapat köteles – saját érdekében és felelősségére – a rendfenntartáshoz szükséges, megfelelő számú (minimum 4 fő + 1 fő főrendező) rendezőről és/vagy rendőrről gondoskodni, akik feladatukat megkülönböztető mellényben, vagy egyen pólóban kötelesek ellátni. A főrendező a mérkőzés megkezdése előtt legalább 60 perccel köteles a szövetségi ellenőrnél (ha nincs ilyen az adott mérkőzésen, akkor az I. játékvezetőnél) személyesen jelentkezni, a rendezői listát írásban leadni és a szövetségi ellenőr, illetve a játékvezetők távozásáig rendelkezésre állni. A főrendező az adott mérkőzésen semmilyen más funkciót nem tölthet be. A rendezői listának tartalmaznia kell a mérkőzés pontos megnevezését, a dátumot, a teremcímet, a főrendező nevét és elérhetőségét, a rendezők nevét, az orvosi ügyeletet ellátó személy(ek) nevét és aláírását, valamint a sportszervezet bélyegzőjét és hivatalos képviselőjének és/vagy MRSZ kapcsolattartójának aláírását. A rendezői listát az első számú játékvezető a jegyzőkönyv eredeti példányával együtt köteles eljuttatni az MRSZ VB részére.  
Ha a mérkőzésen 4+1 főnél kevesebb rendező van, akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB hiányzó személyenként 5.000,- Ft befizetésére kötelezi. Ha a mérkőzés előtt a főrendező nem adja le a rendezői listát, akkor a pályaválasztó csapat sportszervezetét a VB 10.000,- Ft, valamint 5x5.000,- Ft (a hiányzó rendezői létszám miatti büntetés), azaz összesen 35.000,- Ft befizetésére kötelezi.
- 20.3. A mérkőzés után a rendezőség felelőssége mindaddig fennáll, amíg a játékvezetők, a szövetségi ellenőr és a vendégcsapat a mérkőzés helyszínéről el nem távozott. A rendezőség köteles figyelembe venni és végrehajtani a játékvezetők és a szövetségi ellenőr minden olyan kérését, amely a mérkőzés zavartalan és sportszerű keretek között történő lebonyolítására vonatkozik. Rendezési hiányosságok esetén, azok súlyosságától függően, a VB pénzbírságot és egyéb szankciókat szabhat ki.
- 20.4. Ha az MRSZ rendezi a mérkőzést, akkor minden itt felsorolt szükséges feltételről és kiegészítőről az MRSZ gondoskodik.

## **21.§ A Magyar Kupa lebonyolítása**

- 21.1. Játékosok szerepeltetése:  
A jegyzőkönyvbe beírható játékosok létszáma maximum 14 fő, de ettől kisebb létszám is szabályszerű. 14 játékos szerepeltetése esetén 2 fő liberó játékos kijelölése kötelező (12 mezőnyjátékos + 2 liberó). 13 játékos esetén 1 vagy 2 liberó játékos szerepeltetése kötelező. 11 vagy 12 játékos esetén a Liberó játékosok száma 0, 1 vagy 2 lehet. 10 vagy kevesebb játékos-létszám esetén a liberó játékosok száma maximum 1 fő lehet.

21.2. A kupa résztvevői:

- Az NB I-ben szereplő csapatok (számukra a részvétel kötelező).
- Egyéb csapatok, amennyiben az MRSZ tagszervezetei, illetve tagsági viszony létesítését kezdeményezik az MRSZ-szel.

21.3. Játékosok szerepeltetése:

A Magyar Kupa mérkőzéseken a játékosok a Magyar Kupára érvényes Kollektív Versenyzési Engedély bemutatásával szerepelhetnek.

21.4. A kupa lebonyolítási rendje:

21.4.1. A nevezések számbavétele után a VB elkészíti a 16-os lebonyolítási táblát, melyen kiemelésre kerülnek a 2016/2017. évi Magyar Kupa 1-4. helyezett csapatai:

16. helyre a kupagyőztes, 12. helyre a 4. helyezett, 4. helyre a 3. helyezett, 8. helyre a 2. helyezett.

A többi csapatot irányított sorsolással sorsoljuk (a megelőző évi Magyar Kupában hamarabb kiesett csapatok alsóbb osztályú csapatokkal selejtezőt játsz(hat)nak a 16-os táblára kerülésért).

A fordulókban az azonos osztályú csapatok oda-visszavágót, a nem azonos osztályú csapatok egymás ellen egy mérkőzést játszanak, az alacsonyabb osztályú csapat pályáján. Az azonos osztályú csapatoknál a kisebb sorsolási számmal rendelkező csapat az első mérkőzés pályaválasztója. Megfelelő indok esetén – melyet a VB előzetesen elfogadott – a pályaválasztói jog felcserélhető.

21.4.2. A Magyar Kupa mérkőzésein a bajnoki rendszerhez hasonlóan a csapatok a 3:0 és 3:1 arányú győzelemért 3 pontot, ugyanilyen arányú vereségért 0 pontot kapnak, míg a 3:2-re végződött mérkőzések győztese 2, vesztese 1 pontot szerez. Az oda-visszavágó mérkőzések során, ha a mérkőzésekért kapott pontok egyenlők (3:3), ARANYJÁTSZMA dönt. Az aranyjátzsma egy darab rövidített játszma (15 pontig, 2 pont különbséggel). Amelyik csapat ezt nyeri, az a továbbjutó.

Az ARANYJÁTSZMA esetén az eljárás a következő:

A visszavágó mérkőzés kezdete előtt 2 db jegyzőkönyvet kell kitölteni. Az egyik a visszavágó mérkőzés jegyzőkönyve, a másik az ARANYJÁTSZMA jegyzőkönyve.

a) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya nem 3:3, az aranyjátzsma jegyzőkönyvét áthúzással érvényteleníteni kell.

b) Amennyiben a mérkőzésekért kapott pontok aránya 3:3, akkor a mérkőzés végét követően az I. játékvezető azonnal sorsol az ARANYJÁTSZMÁRA, és a mérkőzés végét követően 3 perccel kezdődik az ARANYJÁTSZMA. Ebben az esetben mindkét jegyzőkönyvet vezetni kell, az egyiket a mérkőzésről, a másikat az ARANYJÁTSZMÁRÓL. Az ARANYJÁTSZMÁT követően a csapatkapitányok aláírják mindkét jegyzőkönyvet, majd a játékvezetők az ellenőrzést követően aláírják mindkét jegyzőkönyvet, a mérkőzés jegyzőkönyvének Megjegyzés rovatában rögzítik, hogy ARANYJÁTSZMÁRA került sor. A Mérkőzéseredményközlő lapon a junior mérkőzés helyére kell beírni az aranyjátzsma eredményét.

21.4.3. Az elődöntők győztesei az 1-2. helyért, az elődöntők vesztesei a 3-4. helyért játszanak. A Magyar Kupa döntőjét a Magyar Röplabda Szövetség rendezi. Időpontjáról, helyszínéről, helyi rendezőjéről, lebonyolítási formájáról az Elnökség dönt. A felmerülő költségek egy részét a Magyar Röplabda Szövetség a résztvevő csapatokra átháríthatja.

21.4.4. Az egyes fordulók mérkőzéseit a VB által a **Versenynaptárban meghatározott napokig** kell lejátszani. A mérkőzések időpontját legalább 2 héttel megelőzően el kell küldeni a VB-nek.

21.4.5. Amennyiben valamelyik arra kötelezett, illetve nevezett csapat nem áll ki valamelyik mérkőzésre, vagy visszalép a Magyar Kupa küzdelmeiből, a VB kizárja a kupából, valamint 200.000,- Ft pénzbüntetés megfizetésére kötelezi a sportszervezetet.

Ha mindez a négyes döntőben történik, akkor a fenti összegben felül a rendezéssel kapcsolatosan esetleg felmerülő összes további költséget is ki kell fizetnie a sportszervezetnek.



## 22. § Egyebek

- 22.1. A Magyar Röplabda Szövetség a sportról szóló 2004. évi I. törvény 36. §. (1) bekezdése szerinti, az NB I. és az NB II. osztályú férfi és női, felnőtt és utánpótlás bajnoki mérkőzések, valamint a felnőtt férfi és női magyar kupa mérkőzések, továbbá a szuperkupa mérkőzések, a férfi és női, felnőtt és utánpótlás strandröplabda bajnoki mérkőzések és valamennyi, a Magyar Röplabda Szövetség által szervezett röplabda mérkőzés kizárólagos közvetítési jogát az Stv. 37. §. (1) bekezdése alkalmazásával magához vonja. Ezen rendelkezések az adott sportesemény nyilvánosságához közvetítésre alkalmas bármely technológia útján történő közvetítésére kiterjed.
- 22.2. A Magyar Kupában résztvevő csapatok képviselői bármely Magyar Kupa mérkőzésről nem kereskedelmi célú videofelvételt, hangfelvételt, vagy számítógépes statisztikát készíthetnek. Az ilyen irányú igényüket legkésőbb a mérkőzést megelőző napon, írásban kell bejelenteniük a pályaválasztó csapatnál (MRSZ rendezés esetén az MRSZ-nél). A rendező (szabályos bejelentés esetén) köteles a technikai feltételeket (elektromos csatlakozás, asztal a statisztikusnak stb.) biztosítani.
- 22.3. A Magyar Kupa negyedöntőitől (a legjobb nyolc között) a rendező sportszervezet köteles a Magyar Röplabda Szövetség által megadott szerverre digitális formában feltölteni a mérkőzést követő 24 órán belül. A tárhelyhez minden NBI-es bajnoki résztvevő hozzáférési jogosultságot kap, mérkőzéselemzési célból a felvételeket a teljes bajnoki szezon időtartama alatt letölthetik.
- 22.3.1. A felvétel feltöltésének elmulasztása esetén a sportszervezetet a VB 10.000,- Ft befizetésére kötelezi, s felszólítja a kötelezettségének teljesítésére. Amennyiben a sportszervezet a felszólítást követően 24 órán belül nem tölti fel a mérkőzést a VB 50.000,- Ft befizetésére kötelezi a sportszervezetet, s ismételten felszólítja a kötelezettségének teljesítésére. Amennyiben az ismételt felszólítást követően 24 órán belül nem tölti fel a mérkőzést a VB 100.000,- Ft befizetésére kötelezi a sportszervezetet.
- 22.4. A Magyar Kupa mérkőzéseken a jegyzőkönyvvezetői asztalnál csak az alábbi személyek foglalhatnak helyet:
- jegyzőkönyvvezető,
  - szövetségi ellenőr,
  - játékvezetői ellenőr
  - eredményjelző kezelője,
  - bemondó,
  - a vendég csapat hivatalos képviselője vagy MRSZ-kapcsolattartója.
- 22.5. A Magyar Kupa mérkőzéseken a jegyzőkönyvben és a cserepadon csak az alábbi hivatalos személyek szerepeltethetők a játékosokon kívül:
- edző,
  - másodedző 1, másodedző 2, orvos, gyúró (masszőr) személyekből legfeljebb 3 fő.
- 22.6. Magyar Kupa mérkőzések közül azokon, ahol mindkét csapat az NB I-ben szerepel, a hazai csapat köteles legalább 2 garnitúra eltérő színű mezt a mérkőzésre vinni. Legkésőbb a mérkőzést megelőző napon a pályaválasztó csapat írásban köteles értesíteni a vendégcsapatot a saját használatú mezek színéről, amelyhez a vendégcsapatnak alkalmazkodnia kell. Abban az esetben, ha a vendégcsapat mégis a hazai csapattal azonos színű mezzel érkezik a mérkőzésre, a hazai csapatnak kell alkalmazkodnia, de a játékvezetők/szövetségi ellenőr jelentése alapján a VB 50.000,- Ft befizetésére kötelezi a vendég csapat sportszervezetét.
- 22.7. A Magyar Kupa ideje alatt az MRSZ internetes honlapján ([www.hunvolley.hu](http://www.hunvolley.hu)) a Magyar Kupa állásának táblázatát a VB folyamatosan közli.
- 22.8. A Magyar Kupa mérkőzések megrendezésével kapcsolatban az MRSZ „Hirdetési és Reklámszabályzat” -ban leírtakat kell betartani.
- 22.9. A Magyar Kupa mérkőzéseken technikai pihenőidőt NEM kell alkalmazni.

22.10. A mérkőzéseken a következő protokollt kell alkalmazni:

**A mérkőzés előtt**

**16 perccel a kezdés előtt**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

Ellenőrzik a háló magasságát és feszességét, valamint az antenna és az oldalszalagok elhelyezését.

**15 perccel a kezdés előtt: SORSOLÁS**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

A játékvezetők a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás lebonyolítására. A sorsolás után az I. játékvezető közli a sorsolás eredményét a jegyzőkönyvvezetővel.

**CSAPATOK:**

A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek a sorsolás lebonyolítására. A sorsolás után a csapatkapitányok és az edzők aláírják a jegyzőkönyvet.

**14 perccel a kezdés előtt: BEMELEGÍTÉS**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

Az I. játékvezető jelt ad a hivatalos bemelegítés megkezdésére, amely legalább 5-5 perc csapatonként, vagy együtt 10 perc a hálónál. A játékvezetők ellenőrzik a labdákat, a számozott cseretáblákat és minden, a játékhoz szükséges felszerelést, valamint azok tartalmát. A játékvezetők megadják a szükséges instrukciókat a vonalbíróknak, labdaszedőknek, pályatörőknak, stb. A bemelegítés vége előtt a II. játékvezető összeszedi az állásrendi űrlapokat (Szövetségi ellenőr esetén a szövetségi ellenőr által meghatározott számú példányt) és átadja a jegyzőkönyvvezetőnek.

**CSAPATOK:**

Mindkét csapat megkezdi a melegítést a hálónál.

**BEMONDÓ:**

Bemutatja mindkét csapat valamennyi játékosát és a csapatok hivatalos személyeit.

**4 perccel a kezdés előtt: A BEMELEGÍTÉS VÉGE**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

Az első játékvezető síppal jelzi a bemelegítés végét. Szövetségi ellenőr jelenléte esetén engedélyt kérnek tőle a mérkőzés megkezdésére.

**CSAPATOK:**

Az I. játékvezető sípjelére befejezik a bemelegítést és azonnal a kispadjukhoz mennek. Ha a játékosok mezt cserélnek, akkor azt az öltözőben tehetik meg, majd késedelem nélkül vissza kell térniük. Minden játékos a mérkőzésen használt mezt kell viselje a bemutatkozás során.

**3 perccel a kezdés előtt: A MÉRKŐZÉS BEJELENTÉSE**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

A két játékvezető és a vonalbíró felállnak a pálya közepén, a hálóhoz minél közelebb és arra merőlegesen, szembefordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal.

**CSAPATOK:**

Az I. játékvezető sípjelére a két csapat 14-14 játékosa saját térfele közepén felsorakozik az oldalonvonalakkal párhuzamosan, szembefordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal. Miután a bemondó bejelentette a mérkőzést, az I. játékvezető sípjelére a csapatok a hálónál üdvözlik egymást, majd saját cserepadjukhoz mennek. A csapatok hivatalos személyei, a kezdőjátékosok és a Libero leülnek a cserepadra, a cserejátékosok a bemelegítő zónába mennek vagy a cserepad mellett „sorfalat” állnak a stábtaggal együtt.

**2,5 perccel a kezdés előtt: BEMUTATÁS**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

A két játékvezető és a vonalbíró a pálya közepére mennek, a hálóhoz minél közelebb és arra merőlegesen, szembefordulva a fő TV-kamerával és a jegyzőkönyvvezetői asztallal. Miután egyenként bemutatták őket, a játékvezetők a saját helyükre mennek. A kezdőjátékosok bemutatását követően a II. játékvezető 1-1 labdát gurít a labdaszedőknek, ellenőrzi a játékosok állásrendjét, azaz, hogy az állásrendi lapnak megfelelően vannak-e a pályán. Ezután ellenőrzi, hogy a jegyzőkönyvvezető készen áll a mérkőzés megkezdésére, majd a nyitójátékosnak odagurítja a labdát.

**CSAPATOK:**

Amikor a bemondó egyenként szólítja a kezdőjátékosokat, valamint a Liberót, azok a cserepadról a közönséget integetéssel üdvözölve a pályára szaladnak. Először a nyitó csapat, majd a fogadó

csapat játékosai kerülnek sorra. Az edzők és másodedzők a cserepadról felállva üdvözlők a közönséget. A cserejátékosokat majd első pályára lépésük alkalmával mutatja be a bemondó.

**BEMONDÓ:**

Egyenként bemutatja a játékvezetőket, majd egyenként név és szám szerint bemutatja a kezdőjátékosokat, a Liberót, az edzőket és a másodedzőket. Először a nyitó csapat játékosait kell bemutatni a mezszám emelkedő sorrendje szerint, majd a fogadó csapat játékosait a mezszám emelkedő sorrendje szerint.

**0. perc: KEZDÉS**

A II. játékvezető jelzi az I. játékvezető felé, hogy a csapatok játékra készen állnak, ez utóbbi sípjelével engedélyt ad a játszma első nyítására.

**A mérkőzés alatt**

**JÁTSZMÁK KÖZÖTTI SZÜNETEK (23.1. szabály)**

**CSAPATOK:**

Minden játszma végén a 6-6 játékos feláll saját alapvonalán. Az I. játékvezető jelzésére pályát cserélnek úgy, hogy amint a játékosok elhagyják a hálótartó oszlopokat, közvetlenül a kispadjukhoz mennek.

**2,5 perc: A II. játékvezető sípol**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

A II. játékvezető minden játszma előtt ellenőrzi a kezdőcsapatok állásrendjét. A nyitó játékosnak a labdaszedő adja majd a labdát.

**CSAPATOK:**

A II. játékvezető jelzésére a kezdőcsapatok közvetlenül a pályára mennek.

**3 perc: Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a nyításra**

**Döntő játszma előtti szünet**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

A jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek sorsolásra.

**CSAPATOK:**

A döntő játszmát megelőző játszma végén a 6-6 játékos feláll saját alapvonalán. Az I. játékvezető jelzésére közvetlenül a kispadjukhoz mennek. A csapatkapitányok a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek sorsolásra.

**2,5 perc: A II. játékvezető sípol**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

A II. játékvezető ellenőrzi a kezdőcsapatok állásrendjét, azután odagurítja a labdát a nyitójátékosnak.

**CSAPATOK:**

A II. játékvezető jelzésére a kezdőcsapatok közvetlenül a pályára mennek.

**3 perc: Az I. játékvezető sípjellel engedélyt ad a nyításra**

**A mérkőzés után**

**JÁTÉKVEZETŐK:**

Mindketten az I. játékvezető felőli oldalvonalon felállnak és az üdvözlés után az adminisztrációs feladatok ellátására a jegyzőkönyvvezetői asztalhoz mennek.

**CSAPATOK:**

A játék végén a mérkőzést befejező játékosok felállnak saját alapvonalukon. Az I. játékvezető sípjelére a két csapat a hálónál üdvözli egymást, elhagyják a pályát és a cserepadjukhoz mennek.

## **23.§ Záró rendelkezések**

23.1. Jelen Versenykiírást a Magyar Röplabda Szövetség Elnöksége 2017. július 28-án elfogadta.